平成5年7月30日発行（毎週1回金曜日発行）第8巻 通巻241号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

WEEKLY ファミコン通信

ドラゴンクエスト"VI"発売決定の衝撃

1993
7*30
290yen



徹底攻略 えっ、ここまでやる？いまだから明かす門外不出の攻略法

ストリートファイターIIターボ

聖剣伝説2 冒険直前ガイド

ここで読み損なうと一生後悔しちゃうんだから マリオコレクションの秘技をぜ〜んぶ見せます。

禁断の秘技スペシャル！

夏休みスペシャル企画 レッツ・ゴー・アウトドア

お約束の秘技特集！ スーパーマリオコレクション

3大衝撃スクープ！

大型RPGが突出！絶対チェックせよ ザ・ラストバトル

真・女神転生シミュレーション版!? 魔神転生

ミスティッククエストと合わせて仰天の大ニュース ロマンシング サ・ガ2

本誌初登場 ウゴウゴルーガ's子門'2


KONAMI
幾千の昼。
欲望という醜い闇夜を
魍鬼どもが跳梁している。
生生する万物が、
破滅へと煽動される。
終末なのか？
千万の歳月を経て
宿命の血を受けた勇者。
いまこそ覚醒せよ、
幾千の朝のため。
いまこそ。マダラ、転生。
そなたも、だいぶ疲れた様子ですね………
7月16日発売
定価9,800円（税別）
SFC オリジナルストーリー版 RPG「魍魎戦記 摩陀羅 2」



幾千の夜。
RA2
©1993 sho-u Tajima with MADARA PROJECT/ Kadokawa Shoten
©1993 Yukihiro Kuroda · Muse Soft / Kadokawa Media Office
©1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
"MADARA"LOGOTYPE / SHIZUO ISHIZUKA (ZEN)
魍魎戦記
MADARA 2
KONAMI
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



4大世界 ! 夢の
コンパチヒーローシリーズ
鉄球ファイト!
ザ・グレイトバトル外伝
GAME BOY
7月30日発売！
アクションゲーム 1M
¥3,980[税込]
©石森プロ・東映
©円谷プロ
©創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO 1993
(仮面ライダー倶楽部を使用しています。)
恐るべき破壊力！
この聖鉄球にすべてを賭けろ！
鋼鉄魔王ダークアイアンに対抗できるのは、唯一、鉄球神から授かりし聖鉄球のみ！ この最大にして最強の武器に怒りを込めて、正義のヒーローたちは立ち上がった！ 想像を絶する鉄球の威力、はたしてこの戦いに打ち勝てるのか!?
GAME BOY
RANMA NIBUNNOICHI
らんま1/2
格劇問答!!
8月6日発売！
コマンドバトルアドベンチャー 2M
¥3,980[税込]
混戦！乱答！
らんまがいっぱい大騒動！
アドベンチャーゲームとコマンドバトルが同時に楽しめる
痛快「ワンピリンスト！」ダイナミックなビジュアルに加え、
入魂の「らんまカルトクイズ」が君をどんどん熱くするぞ！
今回はオリジナルキャラ「イザナギ&イザナミ」も登場！
©高橋留美子/小学館・キティ・フジテレビ
©BANPRESTO 1993



Nintendo GAME BOY
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
戦い!! 最前線!!
シミュラマシリーズ
第3次スーパーロボット大戦
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンマウス対応
7月23日発売!
キャンペーン型シミュレーションRPG®
12M+64K SRAM BB
¥9,800[税別]
©東映
©ダイナミック企画
©東北新社
©創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO 1993
(永井豪CBキャラワールドを使用しています。)
一触即発!巨大ロボ いよいよ第3次大戦突入か!?
プレイヤーの行動でゲームの進行が変わる「マルチクリアシナリオ」、独自のチーム編成ができる「フリーパイロットシステム」などの新システム搭載。新しいキャラクターも続々参戦し、戦いはさらにエスカレートする!!
コートにみなぎる熱き闘魂! 世紀の対決、第2弾だ!!
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
バトルドッジボールII
コンパチスポーツシリーズ
全国ドッジファンを沸きに沸かせたあの栄光のメンバーが、再びコートに立つ!今度のバトルはアクロバティックなコンビネーションプレイ。あつき友情パワーと新必殺技でキング・オブ・ドッジの座をつかめ!!
BATTLE DODGE BALL
7月23日発売!
スポーツアクションゲーム 12M
¥9,600[税別]
©石森プロ・東映
©円谷プロ
©創通エージェンシー・サンライズ
©ダイナミック企画
©BANPRESTO 1993
(仮面ライダー倶楽部を使用しています。)
(永井豪CBキャラワールドを使用しています。)
バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ!
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ!
受付・10:00~16:00 月~金(土・日・祝祭日を除く)
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
BANPRESTO

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

アクション画面で、コマンド戦闘。
この夏は、モーションバトルであつくなる。

聖剣伝説® 2
せいけんでんせつ



©スクウェア 1993

8月6日(金)発売!

メーカー希望小売価格 9,800円(税別)

SQUARESOFT

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

※発売日が変更になりましたことをおわび申し上げます。

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1993 7·30

COVER Design/YASUYUKI YAMADA
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。
発行所　株式会社アスキー　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03·3486·7111(代表)



ウゴウゴルーガのふたりと、誰かに似ている3人組子門'Zが表紙にて夢の共演。これからはこのふた組を見逃せないぞ。

モデル/ウゴウゴ(田嶋秀任)
ルーガ(小出由華)
子門'Z
撮影/小町剛廣
スタイリスト/安部亜弥(ウゴウゴルーガ)
宇山弥和子(子門'Z)
ヘア&メイク/星ののぶすけ(ウゴウゴルーガ)

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

GAME INDEX

SOFTWARE

『ドラクエⅥ』の製作が決定したぞ





⬆写真は『ドラゴンクエストⅤ』のもの。

⬆当日は欠席の鳥山明氏から、「ご来場のみなさまへ。ぼくのキャラクターともども、ぜひ、この作品をかわいがってください」とのメッセージが会場に届いたのだ。

『ドラゴンクエストⅥ』の発売が、ついに正式決定したぞっ!! また、7月7日には、メインスタッフが出席しての製作発表会が行なわれたのだ。当日の出席者はシナリオとゲームデザイン担当の堀井雄二氏、音楽担当のすぎやまこうち氏、メインプログラム担当の山名学氏、CGデザイン担当の安野隆志氏、プロデューサーのエニックスの千田幸信氏の5人。なお、この日は都合により欠席だったんだけど、キャラクターデザインは、もちろん鳥山明氏だ。会場では、この5人のスタッフが『ドラゴンクエストⅥ』を製作開始するにあたっての意気込みを熱く語ったのだ。

「7年まえに『ドラゴンクエスト』を作ってから、前作までどんどんドラマ性を強調してきたわけですけど、今度の『Ⅵ』はドラマ性にプラスして自由度の高いものにしたいと考えています。〝発見〟の楽しみのあるゲームっていうのかな。プレーヤーそれぞれが、いろんな違った冒険をして、自分自身がほんとうに体験したような気持ちになれるゲームにしたいと思ってます。前作よりも2倍、いや3倍期待していてください」(堀井雄二)

え、〝発見〟のゲーム？ もしかして、マルチエンディングのゲームなのかなぁ…… 3倍期待していいってことは、こりゃかなりすごそうだよね。

「ゲーム音楽には、ポップス指向、オーケストラ指向といろいろあるんですけど、『ドラゴンクエスト』に関してはあくまでオーケストラ指向、というルールは捨てられないかもしれませんね。僕自身『Ⅵ』の音楽がどんなものになるのか、いまから楽しみです。みなさんにも、ぜひ期待していてほしいですね」(すぎやまこういち)

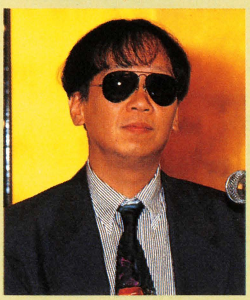
うーん、また名曲が誕生しそうな感じ。そして、気になる発売時期なんだけど……。

「スタッフが来年の夏までに完成させると言ってますので、来年度中('95年3月まで)には発売したいですね」(千田幸信)

ということ。早ければ、来年の後半には日本中が『ドラクエ』漬けになる日がやってくるかも。あ～、早く『Ⅵ』が遊びたい!! ＊

キャラクターデザインはもちろん鳥山明

シナリオ/ゲームデザイン
堀井雄二



⬆おなじみ『ドラクエ』シリーズの父親的存在。『Ⅵ』はいったいどんなストーリーになるのかな。

音楽
すぎやまこういち



⬆心に残る名曲をいくつも生み出した『ドラクエ』シリーズ。『結婚ワルツ』は耳に新しいよね。

メインプログラム
山名学



⬆チュンソフトから独立して、ハートビートを設立。『Ⅲ』『Ⅳ』『Ⅴ』にも携わっていたのだ。

CGデザイン
安野隆志



⬆『Ⅰ』～『Ⅴ』まで、すべての作品のCGデザインを担当。『Ⅵ』の画面写真公開がいまから楽しみ。

プロデュース
千田幸信



⬆エニックスの専務取締役。できるだけ早く発売してくれるようお願いしたいよねぇ……。

AMUSEMENT

セガが横浜にテーマパークを開設 目玉はシミュレーターAS-1000!

セガが'94年の7月に、横浜の山下公園の隣接地に大型アミューズメント施設を建設する計画を明らかにしたぞ！ そして、この施設にはセガが開発中の、32人乗りのシミュレーター"AS-1000"(仮称)が導入される予定なのだ。

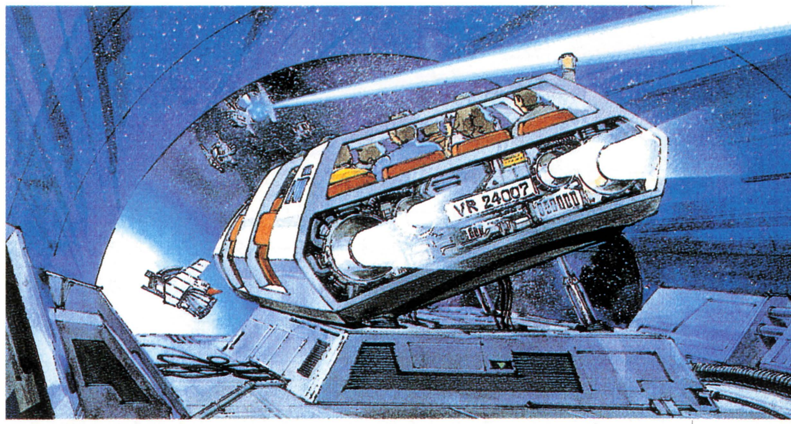
このアミューズメント施設の名称は未定。その規模は2000～3000坪にも及ぶ、大規模なものになるということだ。テーマパーク全体のコンセプトは、マッド・サイエンティストが時空間を歪ませ、その結果出現した混沌空間。そのコンセプトにそった、さまざまなアトラクションが設置されるのだ。

セガは'94年からハイテクアミューズメントテーマパークを全国に約50店舗展開していく構想をもっている。この横浜の施設は、'94年春に、大阪にオープン予定のテーマパーク"テラ"に続く、第2弾の施設となる予定だ。

セガは、このテーマパーク構想に基づき、AS-1000をはじめ、約15種類の新型アトラクションの開発を進めている。バーチャリティ1000シリーズでおなじみの、Wインダストリーズなどと提携を結んで、着々と技術力を蓄えているセガ。その技術で、横浜のテーマパークに、どんなアトラクションが誕生するのか、期待は大きい！＊



⬆『バーチャフォーミュラ』も、とうぜん導入が検討されているということだ。



⬆32人乗りシミュレーターAS-1000のイメージイラスト。AS-1のパワーアップ版。

➡セガのハイテクテーマパークのイメージイラスト。全国にこんな施設が50ヵ所作られる。



TOPICS

日、英、米共同AMショー!?

イギリスの業務用ゲーム業界誌に、日本のJAMMA(日本アミューズメントマシン工業協会)と、BACTA、AAMA(イギリス、アメリカのアミューズメントマシンに関する団体)が共同で、'94年にアミューズメントマシンの世界的なショーを中国で開くことを計画中と報じられた。つまり、日、英、米の最新のマシンを集めた、いわば娯楽のオリンピックのようなイベントが開かれるってこと。さっそく、事実関係をJAMMAに問い合わせてみると……。

「じつは、3団体の代表者が会談したときに、そういう意見が出たというだけで、具体性のある話じゃないんですよ」(JAMMA 広報)

ということだったのだ。ただし今後の話し合いしだいでは、実現する可能性もあるということだ。ぜひとも実現してほしい!! ＊

SOFTWARE

レーザーアクティブ用ソフトのハイパー開発集団が誕生した！

パイオニアは、8月20日に発売を控えたレーザーアクティブの普及促進をはかるためにソフト開発集団"マルチメディア・クリエーターズ・ネットワーク(以下MCN)"を設立したのだ。ミュージシャンの野中英紀氏、映像作家の中野裕之氏、CGデザイナーの伊藤博文氏、立花ハジメ氏などが参加。また、このプロジェクトには、パイオニア以外にも電通映像事業局、スタジオガレージ、マジックボックスが加わっているのだ。



MCNの第1期開発ソフトとして、『3D MUSEUM』(12月10日発売予定)、『MELON BRAIN』('94年2月1日発売予定)、そして以前このページでも紹介したことのある『GOKU』('94年5月10日発売予定)が発表されている。いままでにない新しいジャンルのソフトの開発を目標として設立されたMCNだけに、いったいどんなソフトが完成するのか楽しみ。レーザーアクティブ普及に超強力助っ人が登場したって感じだよね。＊

➡写真、手前が野中英紀氏、奥が中野裕之氏。どんなソフトができるのか、注目したいよね。



AMUSEMENT
屋内型アミューズメントパーク“カプコサーカス”がオープン!!



⬅正面入り口のようす。クルマで訪れても困らないように、かなり広めの駐車場がある。

カプコン直営のインドアアミューズメントパーク“カプコサーカス”が、ジャスコシティ新潟東内にオープンしたぞ。インドアアミューズメントパークというのは、屋内型遊園地といった意味で、屋内でありながら遊園地にあるような大型アミューズメントマシンが設置されているのが特徴なのだ。

カプコサーカスに設置されている大型アミューズメントマシンは、屋内最大(40人乗り)のメリーゴーラウンドをはじめ自走式ジェットコースター『アラビアンコースター』、屋内型カート『カプコンサーキット』、お手軽ボウリングといったかんじの『カプコンボウリンゴ』など多数。“サーカステントに一歩足を踏み入れたときから始まる、誰もがワクワクできる遊空間”がコンセプトというだけあって、かなり充実した施設になっている。

なお、7月24日、25日には、カプコンレーシングチームの石川朗選手とカプコンレースクイーンによるトークショー、サイン会、写真撮影会などのイベントが開催されることになっているぞ。カプコンのゲームのファンならずとも、一度は訪れてみたいアミューズメントスポットだよね。＊



⬆もちろん、カプコンのビデオゲーム筐体も多数設置されているぞ。



⬆これが『アラビアンコースター』。スピードを楽しむジェットコースターと違って、雰囲気を楽しむタイプ。アラビアンナイトの世界を駆けめぐるのだ。

⬇これは40人乗りのメリーゴーラウンド。屋内型アミューズメントパークとしては国内最大級(敷地面積1700坪)なので、こんなに大きなマシンも設置できるのだ。



ASSOCIATION
県警防犯課も協力して健全化を目指す 埼玉県テレビゲームストア協会設立!

埼玉県に、中古ソフト販売の健全化を目指す、“埼玉県テレビゲームストア協会”が設立されたぞ!

これは埼玉県内の中古ゲームソフト販売店や、埼玉県警の防犯課などが協力して設立したもの。もちろんこういう団体は全国でも初めてのことなのだ。

この協会では、おもに著作権の保護、不当な取引の廃止、青少年の保護という3つの目的をもって設立されている。つまり、不正に複正されたソフトの販売、抱き合わせなどの不当な販売、未成年者に不適当なソフトの販売などを、協会の自主規則として禁止していくということなのだ。

また、会員となった販売店にとっては、会員どうしの情報の交換や、地域の問題の解決に数店舗が協力して解決にあたれるなどの利点がある。つまり、経営者にとってもありがたい団体というわけ。

埼玉県テレビゲームストア協会では、まず、地域に強く根付かせ、さらにはこういう活動が全国に広がっていけば、と考えているということだ。何にせよ、ぼくらにとっては、安全にソフトが購入できるようになりそうなことが、いちばんありがたいことだね!＊



⬆中古ソフト販売に関する諸問題を、協会の会員の自発的な活動で解決していく。

EVENT
エニックスゲームスクールの企業研究会が開かれたのだ!

7月6日、エニックスゲームスクールの'93年度企業研究会が開かれたのだ。これは、来春卒業予定の同校学生とゲーム関連企業が直接懇談をしよう、というもの。

学生は、それぞれ自分で考えたオリジナルゲームの企画書を持参して、自分を企業に売り込む、といった形で懇談は進められた。会場では「アルバイトでもなんでもいいから、卒業後はとにかくゲームメーカーで仕事がしたい」という学生の声も聞かれた。

ゲーム業界に対する学生たちの情熱に触れて、各企業の代表者も熱心に耳を傾けていたぞ。＊



⬆自分で考えたゲームの企画書をメーカーのかたに見てもらえたのだ。



⬅学生が作った作品の展示も行なわれていた。プロのかたからアドバイスがいただけるなんて、ちょっとうらやましい!?

気になる数字……………2元(約11円)

ナムコが中国の上海市内に6月8日にオープンしたアミューズメント施設“上海南夢宮電子遊技世界”のプレー1回分の料金。中国初の大型アミューズメント施設として誕生、ほかの店の1回5角(約6円)より割高だけど、初日は一時100人以上がつめかけるほどのにぎわいを見せたのだ。

SOFTWARE

『もと子ちゃんのワンダーキッチン』ゲーム内容をバババーンと紹介するぞ!!

以前、味の素と任天堂が共同でスーパーファミコン用ソフトを開発してるってことを紹介したよね。〝味の素マヨネーズ〟の販促用キャンペーンのプレゼント用に作られたこのソフト『もと子ちゃんのワンダーキッチン』を入手したので、さっそく紹介するぞ。

プレーヤーは、まずメモにそって料理の材料を集める。つぎに、集めた材料を使って料理を完成させると、シナリオクリアー。こういったショートシナリオが3本入っていて、それぞれ別の料理を作るんだけど共通していることがある。それは、どの料理にも味の素マヨネーズが使われるってこと！

このソフトをプレーすると、パイナップルのサラダ、マヨオムレツ、トマトカップのグラタンといった料理の作りかたが学べるぞ。

味の素マヨネーズのバーコードを2枚1口で応募すると、毎月2000名に当たるので、どうしても欲しい人は応募してみては？　なお、このキャンペーンは、9月30日まで実施しているということだ。＊



⬆タイトルに続いて味の素マヨネーズともと子ちゃんのメッセージが表示される。



⬅気になる部分をマウスでクリックしてプレーする。CD-ROM²で出ていた『マンホール』みたいな感じだ。

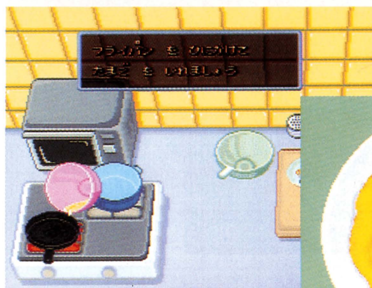


⬆もと子ちゃんのメモを見ながら料理の材料を集める。あとふたつで、全部の材料がそろうね。

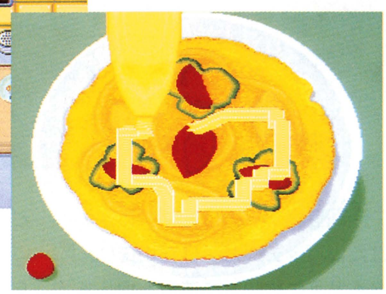


⬅販促ソフトらしく、マヨネーズのうんちくを教えてくれるコーナーもある。これでゲーム通ならぬマヨネーズ通になれる!?

マウス対応！お料理ゲーム



⬆料理の舞台はキッチン。すでに集めた材料を、切る、焼く、煮るなどして料理を完成させよう。



⬇忘れちゃならない味の素マヨネーズを、仕上げにムニュ〜っと。マウスなら、もっときれいにかけられる。

EVENT

コンピューターミュージックのセミナーが開催されたのだ!!

7月4日、テクノユニットLOGIC SYSTEMによって〝プロフェッショナル プログラマー セミナー〟が開催された。これは、シンセサイザーとコンピューターミュージックについて、歴史や意義について語ったり、打ち込みテクニックやレコーディングのしかたを実演しよう、といったイベントなのだ。

LOGIC SYSTEMの核なるリーダー松武秀樹氏はYMOのプログラマーとして活躍した人物。このセミナーでは相棒の入江純氏とともに、おもしろくてためになる話をしてくれた。また、当日のセミナー会場には、尾崎亜美さん、松武氏の師匠である富田勲氏も登場。レコーディングの裏話などの話題で盛りあがったのだ。

ゲームマシンの性能向上とともに、ゲームミュージックのクオリティーも向上してきている今日このごろ。ゲームミュージックを含めたコンピューターミュージックは無限の可能性がある。と、感じさせられたイベントだったぞ。＊



⬅左から、松武秀樹氏、尾崎亜美さん、入江純氏の各人。3人のうしろにあるのは、古いアナログシンセサイザー。昔は、すごく高価な代物だったのだ。

TOPICS

『ストリートファイターII』が今度はピンボールになったぞ!

『ストII ターボ』も発売されて、ますます人気が高まる『ストII』。その『ストII』が、今度はピンボールになったぞ！　これはアメリカのゴットリーブという会社が、カプコンの承諾を得て作ったもので、名前は、『ストリートファイターII ピンボール』。日本ではタイトーが販売権を取得して、すでに全国のゲームセンターなどへの販売を開始している。もう、プレーしたって人もけっこういるかな？

このピンボールは、単に盤面に『ストII』のキャラクターが描かれているだけじゃなく、ボールが特別なルートを通ると「昇龍拳!!」とか、「スピニングバードキック!!」など、声を発したりするのだ。

アメリカでの、『ストII』人気の高さを証明しているともいえる、このピンボール。本家、日本でもはやるかな？＊



⬅アメリカ生まれだけあって、描かれているキャラクターは、なんとなくバタ臭いカンジ。日本のキャラクターのイラストになじんだファンにはちょっと違和感。

機械オンチもついにゲームに手を出すことになりました

マンガ家
はた山ハッチ

やく・みつるのペンネームでも活躍中。野球の4コママンガで人気。代表作は、『パロ野球ニュース』など。ベイスターズファン。

Photograph by Mikio Kitahara



今回登場するのは、マンガ家のはた山ハッチ氏だ。はた山氏は、なんと月に約30本の連載を抱える超人気4コママンガ家。10月29日にエポック社から、はた山氏原作のスーパーファミコン用ソフト『はた山ハッチのパロ野球ニュース！ 実名版』も発売されるのだ。

——はた山さんは、日本一連載の多いマンガ家なんだそうですね？

はた山　数の多さだけが取り柄ですから(笑)。今月は、プロ野球、相撲、Jリーグに高校野球の地区大会、それに選挙まで重なって、どれをカバーしていいかわからないほど忙しいですよ。毎日4つか5つくらい締切がありますから、締切の合間をぬって、寝ているような状態ですね。もっとも、描くネタには詰まらないから、いいと言えばいいんですけどね。

——そこに、さらにゲームの仕事も重なってるわけですね(笑)。

はた山　そうです。我ながら感心しますよ。この仕事量には(笑)。

——以前にもゲーム関連の仕事はやったことはあるんですか？

はた山　いえ、初めてです。というよりも、テレビゲーム自体、ほとんどやったことがありませんでした。ゲームに限らず機械関係に非常に弱いものですから、これまでそういったものと縁の遠い生活を送ってきたんです。

——それが、いきなりソフトを作る側にまわったというわけですね。

はた山　でも、今回のこの仕事で、家庭用ゲーム機が格段に進歩して、本物の野球の試合と対等か、それ以上の緻密さでゲームができると知って驚いています。

——ところで、はた山さんはこのゲームに具体的にはどんな点で参加してるんですか？

はた山　通常のプレーの合間にある、乱闘や胴上げなどのイベントシーンの原画を描きました。あとは試合のあとのニュースの女性アナウンサー3人も描きましたよ。そのほかにも、キャラクターの顔が出るところではひととおり私が原画を描いてますね。

——ゲーム『パロ野球ニュース』ですが、自分でもプレーするつもりですか？

はた山　ええ、もちろんやりますよ。ソフトが完成したら、スーパーファミコンも自分で買うつもりでいます。けっこうのめりこんじゃうと思うんですよね。まあ、発売は10月ということですし、野球がオフのあいだの楽しみができて、ちょうどよかったです。

——はた山さんと言えば、ベイスターズファンで有名ですが、やはりゲームはベイスターズを強く設定してあるんですか？

はた山　いえ、そんなことはありませんよ。でも、今年のデータなら、横浜ベイスターズはなかなか強くなるはずだと思うんですよ。エポック社の開発の人にも、そこのところ考慮してソフトを作ってくれるように、よく頼んでおかないといけませんね(笑)。＊

MINI INFORMATION

▶架空の街で英会話学習を

英会話学校ノヴァの情報システム部門を会社化したエヌアイエスが、双方向型英会話教材『NOVA CITY』を発売することになったぞ。これはアニメと実写映像の組み合わせからなる3Dの画面上に現われる架空の街並を歩き回り、そこの住人と会話したり、状況に応じた問題に答えるというもの。レストランなどで出題される問題や、通行人の質問に答えていくうちに、英会話の実力がつくというシステムだ。マウス操作による入力のほかに、発音を正しい発音と比較するための音声入力機能もあるぞ。ソフトはマッキントッシュ用のCD-ROM3枚組で10月発売予定。価格は発売後半年間はキャンペーン期間として98000円となっている。

Falcom

NEC

イースIV、英雄伝説IIIの日本ファルコムが、PCエンジンだけのオリジナルRPGを遂にリリース!



風の伝説ザナドゥ

SUPER CD·ROM² SYSTEM

近日発売!

PCエンジン スーパーCDロムロムソフト

©NEC Home Electronics, Ltd.　©日本ファルコム

こっちもスゴイぞ!PCエンジンから目をはなすな!



64種類の魔法を探し出せ!

伝説の楽園"エメル・エメ・エメス"で繰り広げられる、少年と少女の不思議なマジカル大冒険。2人同時プレイも楽しめる、新感覚ファンタジック・アクションRPG!

〈NECからの挑戦状〉

発売後1か月以内に64個の魔法をすべて発見できた人の中から抽選で2,000名様に天外魔境ZIRIA(2M(メガ))をプレゼント!!

(抽選ではずれた方にも、ストII'ミニうちわをプレゼント!)

くわしい応募方法はマニュアルを読むのだ!!

SUPER CD·ROM² SYSTEM

マジクール Magicoal



PCエンジン スーパーCDロムロムソフト

9月発売予定/希望小売価格6,800円(税別)

©NEC Home Electronics, Ltd. ©Hunex

HE system

お問い合わせ先は

NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)

超興奮発売中!

希望小売価格9,800円(税別)

STREET FIGHTER II' PC Engine



ハイスピードROM Huカードソフト 20M(メガ)

制作:CAPCOM

©CAPCOM 1991, 1992, 1993
Licensed to NEC Home Electronics, Ltd.

お店に急げ!初回特典が待っている!!

PCエンジン版ストIIダッシュについている応募券で次の特典がもらえる!

春麗FAN BOOK

- 春麗ミニマンガ
- 山下章氏による春麗を使った攻略法やコラム
- ストII'ミニうちわ付き!

詳しくは応募券を見よ!

※応募締切は8月31日迄(当日消印有効)
※郵送手数料の郵便切手320円を添えてご応募ください。
※問い合わせ先 ストIIダッシュキャンペーン事務局 TEL.03(3485)0047

NECパソコンフェア'93東京

入場無料

ストIIダッシュ東日本地区大会も同時開催!

PCエンジンブースで、ストIIダッシュやザナドゥを一挙大公開!

■会場/日本コンベンションセンター(幕張メッセ)
■日時/7月22日(木)〜24日(土) AM10:00〜PM6:00

ストIIダッシュ西日本地区大会

入場無料

ほかにもいろいろなゲーム大会がめじろ押し!

■会場/大阪ビジネスパークNECショウルーム(C&Cプラザ)
■日時/8月4日(水)・5日(木) AM10:00〜PM5:00

NEC夏の情報生活市スペシャル

バザールでござーるの秘密

6月12日〜8月1日 お店で公開中

期間中NECのPCエンジンを買って、「秘密の小箱」を当てよう。

◎対象商品・PCエンジンDUO、PCエンジンDUO-R、コアグラフィックスII
◎抽選で「秘密の小箱」を3,000名様にさしあげます。
◎詳しくはフェア参加店、店頭で。



あのバザールのひみつがこの中に!

秘密の小箱

※写真は実際の賞品とは異なる場合があります。

WEEKLY ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

えーっと、今週は新作ソフトが０本もランクインしました。ってことはよく考えると、なんにも新作が入ってないってことか。トホホ。えー、今週は『スーパーフォーメーションサッカー2』がトップに返り咲きました。そんなとこ。

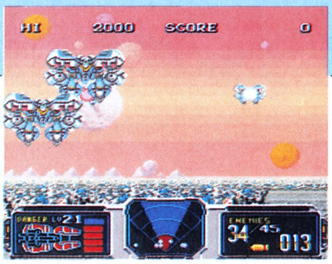
1 スーパーフォーメーションサッカー2



オールスターモードをプレーするときは、出場する選手をコンピューターが勝手に選んでしまうコマンドを使おう。そうすれば、自分のチームがどんなチームになるかという緊張感が味わえてとってもお得（!?）だぞ。コマンドは、今週の禁断の秘技に掲載されているので興味のある人は見るとよい。

前回２　前々回１
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■ヒューマン
8500円
2406
6月11日発売

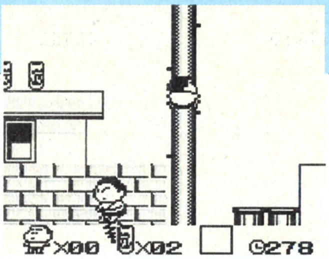
2 スーパースコープセット



スーパースコープは、トリガーを引いてから画面に反応があるまで、若干のタイムラグがあるのだ。動いている敵キャラを撃つ場合は、光線が敵に到達するまでの時間を頭に入れて、敵の少し手前を狙わなければならないってわけ。このへんも本物っぽくていいですな。本物は撃ったことないけどね。

前回１　前々回８
スーパーファミコン
カートリッジ
シューティング
■任天堂
9800円[込]
1981
6月21日発売

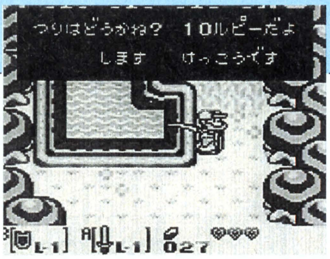
3 クレヨンしんちゃん～オラとシロはおともだちだよ～



かわいらしいキャラが魅力の『クレヨンしんちゃん』。ゲームもおもしろいけど、しんちゃんのしぐさや表情もかなりイカスのだ。とくにシャボン玉を膨らませてるときの顔やいじめっこにやられたときの顔がヘンでよい。このほかにも、まだまだイカス表情がたくさんあるので見て笑ってくれよん。

前回４　前々回ー
ゲームボーイ
カートリッジ
アクション
■バンダイ
3500円[込]
1847
4月9日発売

4 ゼルダの伝説　夢をみる島



発売してから1ヵ月以上たったから、もうクリアーした人も多いんだろうね。でも、ハートのかけらを全部集めた人はあまりいないんじゃないかな？　ハートのかけらはご存じのとおり全部で12個。なかにはかなりイジワルな場所に隠されているものもあるので、とにかくいろいろ捜してみよう。

前回７　前々回２
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■任天堂
3900円[込]
1749
6月6日発売

5 エストポリス伝記



このゲームは、戦闘のバランスがキツめなのでレベル上げがたいへんだよね。というわけで、比較的楽に経験値を稼ぐ方法を伝授しよう。スモークボールを大量に買い込んで、ゴールドミミックやレッドコアなど、弱いくせに経験値をガッポリくれるモンスターだけを倒しまくるのだ。これでバッチリ。

前回５　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■タイトー
8900円
1532
6月25日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです
●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOY PARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、大丸(福岡 博多)、トキハ(大分 大分)

★集計期間　6月28日～7月4日

6　ドラゴンボールZ　超武闘伝



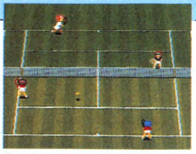
前回8　前々回9
スーパーファミコン
カートリッジ
■バンダイ
9800円
アクション
3月20日発売
1491

7　ファイナルファイト2



前回11　前々回10
スーパーファミコン
カートリッジ
■カプコン
9000円
アクション
5月22日発売
1474

8　スーパーファミリーテニス



前回6　前々回—
スーパーファミコン
カートリッジ
■ナムコ
7900円
スポーツ
6月25日発売
1423

9　スーパーマリオカート



前回16　前々回6
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂
8900円[込]
レースゲーム
'92年8月27日発売
1174

10　ストリートファイターⅡダッシュ



前回9　前々回5
PCエンジン
Huカード
■NECホームエレクトロニクス
9800円
アクション
6月12日発売
980

11	前回 3	前々回 3	スーパーボンバーマン	スーパーファミコン	カートリッジ	■ハドソン	アクション	4月28日発売	7800円	910
12	前回 12	前々回 —	GP-1	スーパーファミコン	カートリッジ	■アトラス	レースゲーム	6月25日発売	8800円	826
13	前回 14	前々回 12	スーパーテトリス2+BomBliss	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ビー・ピー・エス	パズル	'92年12月18日発売	8500円	682
14	前回 22	前々回 —	美少女戦士セーラームーン	ゲームボーイ	カートリッジ	■エンジェル	アクション	'92年12月18日発売	3500円[込]	676
15	前回 15	前々回 7	日本プロ麻雀連盟推薦　プロ麻雀　極	スーパーファミコン	カートリッジ	■アテナ	テーブルゲーム	6月11日発売	9600円	646
16	前回 10	前々回 —	シルヴァ・サーガ2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■セタ	RPG	6月25日発売	9800円	620
17	前回 13	前々回 4	早指し　二段森田将棋	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■セタ	テーブルゲーム	6月18日発売	14800円	606
18	前回 21	前々回 23	スーパーファミスタ2	スーパーファミコン	カートリッジ	■ナムコ	スポーツ	3月12日発売	7900円	527
19	前回 —	前々回 18	スーパーマリオワールド	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	'90年11月21日発売	8000円[込]	455
20	前回 25	前々回 17	ぷよぷよ	メガドライブ	カートリッジ	■セガ	パズル	'92年12月11日発売	4800円	417
21	前回 23	前々回 —	ドラゴンクエストⅤ　天空の花嫁	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■エニックス	RPG	'92年9月27日発売	9600円	391
22	前回 —	前々回 19	スーパーマリオランド2　6つの金貨	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	'92年10月21日発売	3900円[込]	360
23	前回 19	前々回 —	三国志正史　天舞スピリッツ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ウルフ・チーム	シミュレーション	6月25日発売	12800円	353
24	前回 29	前々回 11	星のカービィ　夢の泉の物語	ファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	3月23日発売	6500円[込]	309
25	前回 27	前々回 —	パチスロキッズ	ゲームボーイ	カートリッジ	■ココナッツジャパン	テーブルゲーム	6月11日発売	3980円[込]	302
26	前回 —	前々回 —	Pop'nツインビー	スーパーファミコン	カートリッジ	■コナミ	シューティング	3月26日発売	8900円	293
27	前回 28	前々回 14	ダービースタリオン　全国版	ファミコン	バックアップカートリッジ	■アスキー	シミュレーション	'92年8月29日発売	7200円	291
28	前回 —	前々回 —	テトリス	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'89年6月14日発売	2600円[込]	233
29	前回 —	前々回 —	ぷよぷよ	ゲームギア	カートリッジ	■セガ	パズル	3月19日発売	3500円	228
30	前回 24	前々回 21	Jリーグ　ファイティングサッカー	ファミコン	バックアップカートリッジ	■アイ・ジー・エス	スポーツ	6月19日発売	7900円	224

読者のご意見板

●『ファイナルファイト2』のCMの影響を受けた小5の弟は、「おまえひとりでは行かせない」と言いながら俺の大便についてくる。勉強しろ。
愛知県　佐波　武　18歳

●『スーパーマリオコレクション』のCMは、全キャラ集合！　って感じでなかなかおもしろいけど、あいかわらずあの人は目立ってない。
東京都　井堂靖子　16歳

●『ストリートファイターⅡダッシュプラス』という名前を見て、MSX2+を思い出してしまった。
大阪府　藤高宏伸　19歳

●クレーンゲームの人形の山のなかから『ストⅡ』キャラの人形が目だけのぞいていると、なんかこわいと思う。
愛知県　岩月知子　20歳

●僕のクラスには、顔が春麗な人はいないが、フトモモが春麗な人はたくさんいる。
愛知県　前田久志　17歳

●先日、友人が道で竜巻旋風脚をマネして目を回し、わきにあったドブにはまった。おそらく全国に5人は同じような体験をした人がいるだろう。
大阪府　森岡　智　17歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

★集計期間　6月28日〜7月4日

発売までまてない 期待の新作 TOP20

『ストIIターボ』、『風雲カブキ伝』など上位に居座っていたソフトがこのたびめでたく発売されたので、これからは上位の入れ替わりが激しくなる予定。あくまで予定。

1 聖剣伝説2

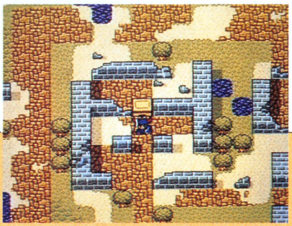


スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■スクウェア
9800円　8月6日発売
834

前回 2 前々回 2

フィールドやダンジョンには高さの概念があるのだ。高低差をうまく利用すれば楽に敵を倒せるぞ。

2 ドラゴンクエストI・II

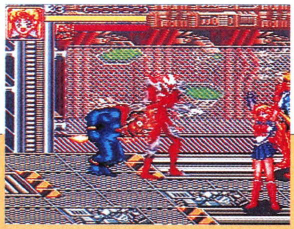


スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定　発売日未定
782

前回 3 前々回 3

ファミコン版の『I』では、会心の一撃が出てもスカることがあったけど、今回はどうなるのかな？

3 美少女戦士セーラームーン



スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■エンジェル
9800円(予価)　8月下旬発売予定
387

前回 10 前々回 8

アイキャッチを入れたり、声優を起用したりなど、かなりアニメを意識した作りになっているのだ。

4 ストリートファイターIIダッシュプラス



※画面は開発中のものです

メガドライブ
カートリッジ
アクション
■カプコン
価格未定　9月発売予定
344

前回 9 前々回 10

タイトルが『ダッシュプラス』になったってことは、何か新しい要素が加わっているのかな？

5 シルフィード



メガドライブ
CD-ROM
シューティング
■ゲームアーツ
8800円　7月30日発売
309

前回 7 前々回 6

オープニングだけでなく、各ステージの合間にもポリゴンで描かれたデモが用意されているぞ。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日	価格	得票
6	5	7	MOTHER2 ギーグの逆襲	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	RPG	12月発売予定	価格未定	301
7	13	11	卒業-グラデュエーション	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	■NECアベニュー	シミュレーション	7月30日発売	7800円	258
8	8	9	イースIV	PCエンジン	スーパーCD・ROM2専用	■ハドソン	アクションRPG	12月発売予定	価格未定	240
9	14	14	トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■チュンソフト	RPG	9月19日発売	9600円	237
10	11	12	シャイニング・フォースII 古えの封印	メガドライブ	バックアップカートリッジ	■セガ	シミュレーションRPG	10月発売予定	8800円(予価)	206
11	12	15	第3次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■バンプレスト	シミュレーション	7月23日発売	9800円	189
12	—	—	ファイナルファンタジーUSA ミスティック クエスト (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■スクウェア	RPG	9月10日発売	7900円	163
13	15	16	新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢	スーパーファミコン	カートリッジ	■バリエ	スポーツ	9月発売予定	9800円(予価)	156
14	20	18	ソード・ワールドSFC	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ティーアンドイーソフト	RPG	8月6日発売	9800円	141
15	—	20	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	■コナミ	アクション	'93年発売予定	価格未定	133
16	—	—	Jリーグサッカー プライムゴール (new)	スーパーファミコン	カートリッジ	■ナムコ	スポーツ	8月6日発売	8500円(予価)	124
17	—	—	モンスターメーカー 闇の竜騎士	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	■NECアベニュー	RPG	11月26日発売	価格未定	111
18	18	13	V.R.(バーチャレーシング)	メガドライブ	バックアップカートリッジ	■セガ	レースゲーム	発売日未定	価格未定	89
19	17	—	ウィザードリィ・外伝III	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	■アスキー	RPG	9月発売予定	5150円(予価)[込]	78
20	—	—	ソニックウィングス (new)	スーパーファミコン	カートリッジ	■ビデオシステム	シューティング	7月30日発売	8900円	71

今週の特選ソフト

16位　Jリーグサッカー　プライムゴール



正統派サッカーゲーム『Jリーグサッカー　プライムゴール』。開発はすでに終了しており、あとは発売を待つばかりという状況だそうだ。というわけで、開発秘話を紹介するぞ。「じつは開発中にプログラマーがスキーで骨折し、制作が数ヵ月間中断するというつらい時代がありました。これで売れなかったら、これがホントの骨折り損のくたびれもうけですよ」(ナムコ広報　渡辺氏)。うまい、ざぶとん1枚！

開発進行度…100パーセント

読者が選ぶ TOP 20

今週も例によってあまり変化がないのだ。でも、来週あたりから新作たちがドーンと入ってきてドッカーンと盛り上がるよ。

★集計期間　6月28日〜7月4日

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	860
2	3	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	851
3	4	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	834
4	2	ストリートファイターII	スーパーファミコン ■カプコン	662
5	7	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	610
6	6	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	593
7	5	ストリートファイターII ダッシュ	PCエンジン ■NECホームエレクトロニクス	576
8	11	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	344
9	10	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	275
10	9	スーパーフォーメーションサッカー2	スーパーファミコン ■ヒューマン	261
11	8	ゼルダの伝説　夢をみる島	ゲームボーイ ■任天堂	257
12	12	ファイナルファイト2	スーパーファミコン ■カプコン	251
13	13	イースI・II	PCエンジン ■ハドソン	232
14	14	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	215
15	20	三國志III	スーパーファミコン ■光栄	172
16	15	メタルマックス2	スーパーファミコン ■データイースト	154
17	17	スーパーボンバーマン	スーパーファミコン ■ハドソン	146
18	19	ドラゴンボールZ　超武闘伝	スーパーファミコン ■バンダイ	137
19	18	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	メガドライブ ■セガ	123
20	16	MOTHER	ファミコン ■任天堂	120

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'93年1月1日号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	58676
2	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	36654
3	3	ストリートファイターII	21055
4	4	天外魔境II 卍MARU	16499
5	5	真・女神転生	14270
6	6	ぷよぷよ	11653
7	8	伝説のオウガバトル	10712
8	7	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	10384
9	9	スーパーマリオカート	9600
10	10	SNATCHER	6476
11	11	イースI・II	5979
12	12	スターフォックス	5562
13	13	ランドストーカー〜皇帝の財宝〜	5321
14	14	スーパーファイヤープロレスリング2	5197
15	16	三國志III	4940
16	15	ドラゴンボールZ　超武闘伝	4911
17	17	ファイナルファンタジーIV	4806
18	18	MOTHER	4107
19	19	重装機兵ヴァルケン	4007
20	20	アドバンスド大戦略〜ドイツ電撃作戦	3858

ビデオゲーム TOP 10

上位をキープしている『ストIIダッシュターボ』。スーパーファミコンで『ターボ』も発売されたし、ますます人気が爆発しそう。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	2	エアーコンバット	■ナムコ シミュレーション	2220
2	3	ストリートファイターIIダッシュターボ	■カプコン アクション	2039
3	4	V.R.(バーチャレーシング)	■セガ レースゲーム	1835
4	6	リーサルエンフォーサーズ	■コナミ シューティング	1550
5	5	スーパーリアル麻雀PIV	■セタ テーブルゲーム	1531
6	7	スーパーワールドスタジアム'93　激闘版	■ナムコ スポーツ	1528
7	1	アウトランナーズ	■セガ レースゲーム	1433
8	10	サムライスピリッツ	■エス・エヌ・ケイ アクション	1265
9	8	プレミアサッカー	■コナミ スポーツ	1246
10	9	上海II	■サン電子 テーブルゲーム	1162

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店（東京　巣鴨）、笹塚店（東京　笹塚）、ギガ観音寺（香川　観音寺）

U.S.A TOP 10

今週4位の『ミュータントリーグフットボール』は、フィールドに地雷が埋めてあるという恐ろしいフットボールゲームなのだ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	WWFロイヤルランブル (WWF ROYAL RUMBLE)	■ACCLAIM SUPER NES スポーツ
2	9	ストリートファイターII (STREET FIGHTER 2)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
3	3	星のカービィ (KIRBY'S DREAM LAND)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
4	2	ミュータントリーグ　フットボール (MUTANT LEAGUE FOOTBALL)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
5	—	バブジー (BUBSY)	■ACCOLADE SUPER NES アクション
6	5	スーパーマリオランド (SUPER MARIO LAND)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
7	4	スーパーマリオランド2 6つの金貨 (SUPER MARIO LAND 2)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
8	—	X-MEN (X-MEN)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
9	6	スターフォックス (STAR FOX)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES シューティング
10	—	バットマンリターンズ (BATMAN RETURNS)	■KONAMI SUPER NES アクション

●協力店　G&G Software Inc.

緊急速報1



The last Battle
ザ・ラストバトル

右を向いても左を見ても、格闘ゲームのオンパレード。そこのキミ、そろそろ剣と魔法の世界が恋しくなってきたでしょ。

SF スーパーファミコン	RPG		バックアップカートリッジ
	テイチク　12月発売予定	価格未定	16メガ

RPGは剣と魔法が基本だからして

良質のRPGをなによりも求める、心あるゲーマーの皆さんに朗報。美しいグラフィックと練り込まれたストーリー設定、そして新方式を取り入れた戦闘シーンなど、魅力にあふれたRPGが登場するぞっ。物語の舞台はRPGの基本中の基本、おなじみ剣と魔法の世界。キミは突然戦乱に巻き込まれてしまったシルヴェルリーケの運命を背負い、浮き雲たなびく広大な世界へと旅立つことになるのだ。てごわいモンスターたちとの戦い、頼もしい仲間たちとの出会い。『ザ・ラストバトル』の幕がいままさに切って落とされようとしている!!

STORY

エットミランシェルという名の剣と魔法の世界。この世界では、偉大な剣士と魔法使いが共存し、厳粛な秩序と均衡が保たれていた。しかしいま、この世界に大きな戦乱が起きようとしていた。堅実な王のもと、栄華の頂点にあったシルヴェルリーケに、その兄弟国グルドリーケが攻め込んできたのだ。シルヴェルリーケの片隅の村、エルダールで育った主人公は村に攻め込んできた敵兵たちを撃退し、手に入れた密書を持ってシルヴェルの城へ向かうのだが……。

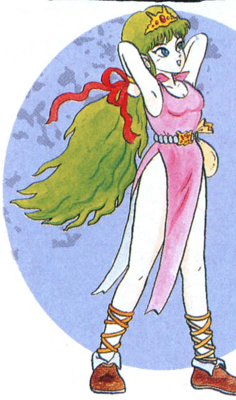


➡流れる雲も鮮やかな美しいフィールド画面。



⬅町のなかはこんな感じの見下ろし画面だ。

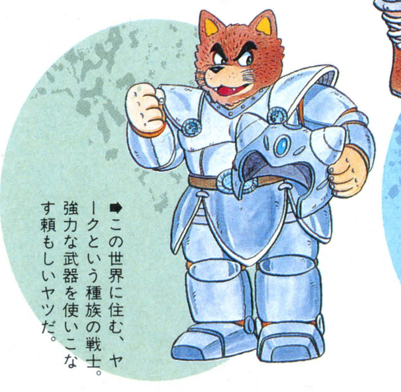
登場人物



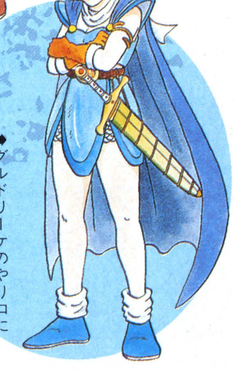
➡シルヴェルリーケのエルフの森に住む少女。エルフ王の使いとしてシルヴェル城にやってくる。



⬅シルヴェルリーケのエルダール村に住む心やさしい少年。まだ16歳、大人の仲間入りをしたばかりなのだ。



➡この世界に住む、ヤークという種族の戦士。強力な武器を使いこなす頼もしいヤツだ。



➡グルドリーケのやり口に我慢できず、主人公たちに加わるグルドの女戦士。

RPGは戦闘シーンが命だからして













➡見よ、これがPCSが生みだした臨場感あふれる戦闘シーンだ!! キャラクターが敵に向かって突進し、攻撃を加えるようすが手にとるようにわかるのだ。

新システムはPCS

戦闘のシステムとグラフィックはRPGのもっとも重要な要素のひとつだ。なんといっても、ゲーム中にいちばん長く接するのは戦闘シーンだものね。RPGの善し悪しはすべて戦闘シーンにかかっている、ってのはちょっと言い過ぎかもしれないけど、良いRPGに良い戦闘シーンはつきものなのだ。そこで、この『ザ・ラストバトル』なんだけど、戦闘シーンがじつによく練り込まれているのだ。特徴は、PCS(Perspective Combat System)と呼ばれる新システム。キャラクターが敵に近づき、攻撃し、退却するという戦闘中の行動のすべてをアニメーションで見ることができるようになったのだ。しかも、キャラクターやモンスターを手前では大きく、奥では小さく表示するため、あたかも戦闘をその場で見ているかのような臨場感を味わうことができるぞ。とかく義務的になりがちなザコキャラ倒しもこれで楽しさ倍増だね。



⬆リアルな遠近法を用いているから、位置関係も把握しやすい。



➡戦闘シーンでの主人公たちは、こんな感じのグラフィックで表現される。

作戦を細かく指示

基本的に戦闘は、設定された作戦をひとりひとりが遂行するオートバトル形式で進行する。ここぞ、という重要な局面では、キャラクターごとにコマンド入力が可能。キャラクターごとに、担当(攻撃、攻撃と回復、回復)、心構え(「散ってこそ花タイプ」、「様子を見ながらタイプ」、「命を大事にタイプ」)、攻撃手段(武器、武器と魔法、魔法)、攻撃対象(レベルの高い順に攻撃、レベルの低い順に攻撃)、回復手段(アイテム、魔法)を設定するのだ。



⬅この画面で作戦を指示するのだ。指揮官としてのキミのセンスが問われる。どうする?

火を吹く敵出現



⬆特殊な攻撃をしかけてくる敵もいるのだ。これはファイヤーブレスという攻撃。

SCOOP1

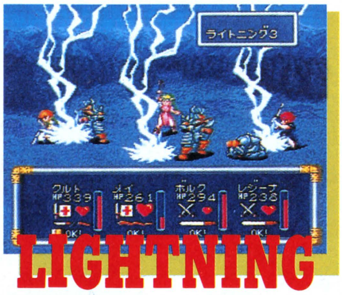
魔法にかなりこだわってみました

『ザ・ラストバトル』の世界では、魔法合成という、ちょっと変わったシステムを採用しているのだ。プレーヤーはマナと呼ばれる魔法指数を合成して魔法を作り上げるのである。マナには、火、風、水、大地の4種類があって、これらを単独もしくは2種類合成させることによって、さまざまな魔法を得ることができる。でき上がる魔法は、組み合わせるマナの総量と比率によって規模や効力が異なってくる。そして、どうやら4種類のマナ以外にも、独自の魔法指数を持つネファと呼ばれるものが世界のどこかにあるらしいのだ。それらとマナを組み合わせれば、さらに強力な魔法が作り出せるってわけ。ちなみに魔法の合成は、この世界に住んでいる魔法司という人がやってくれるぞ。いろんな組み合わせを試して、最強の魔法を作ろう!!



⬅⬆⬇マナを合成して、新たな魔法を作りだす流れはこんな感じだ。左の画面で組み合わせるマナの種類と量、比率を決定し、魔法司さんに合成をお願いしよう。魔法司さんが、霊験あらたかな呪文をとなえてくれると、新魔法のできあがりってわけ。魔法は冒険を進めるうえで欠かせない要素だから、強力なものが欲しい。









前半のイベントを紹介

さてさて、ここで前半のイベントをちょっとだけ紹介しよう。物語はエルダールの村の学校で、主人公が授業を受けているところから始まるのだ。いずこもおなじ、わずらわしい授業を終えて自宅へ戻る主人公。今日は彼の16歳の誕生日、フェナムンの儀式が行なわれる日だ。フェナムンの儀式とは、分別のつく大人になった証しとして、真の名前(フェナムン)を授かる由緒ある儀式のこと。立会人は両親と名前をつけてくれる魔法使いだ。しかしフェナムンを授かるためには、たったひとりで洞窟の奥に進み、ある試練を受けなければならない。主人公は漆黒の闇に包まれた夜のなか、洞窟へと向かうことになる。洞窟でのさまざまな試練をくぐり抜け、やっとのことで主人公はフェナムンの最終目的であるオーブのところまでたどり着いた。これで主人公も大人の仲間入りだ。ところが、フェナムンの儀式を終えた主人公の門出の日に、静かな村の平和を打ち破る事件が起こった。突然グルドリーケの兵が村に攻め込んできたのだ。

開発状況

開発状況は70パーセント。いまはイベントを入れまくっています。練りに練って完成させます。テイチク 山口



➡学校での授業風景。あ〜あ、早く冒険の旅へ出たいぜ、まったく。



⬆たったひとり洞窟へ向かう主人公。我慢我慢、これも大人になる試練だ。

⬇やった!! 苦労に苦労を重ね、ついに洞窟の奥に目的のオーブを発見したのだ。これでフェナムンを授かることができるぞ。



大いなる戦乱が始まる



⬆平和な村に突然の敵襲。どうやら攻め込んできたのは鳥人兵をひきつれたグルドリーケ兵だ。いったいなにが起こったんだ?

アイコンは便利

長時間プレーすることになるRPGは、調べる、話すといった通常コマンドの使い勝手が悪いと、せっかくの魅力的なストーリーが台なしになってしまうよね。しかし安心したまえ。『ザ・ラストバトル』ではすべてのコマンドがアイコンによってわかりやすく表示されるのだ。おまけに町や村のなかでは、調べる、話すがXボタンひとつでオーケーだから便利この上なし。プレーヤーに対する細かい心くばりがいっぱいなのだ。



⬅フィールド画面上なら、どこにいてもセーブ可能。



➡目で見て確認、アイコンはわかりやすいのだ。

旅じたくの章

聖剣伝説2

せいけん でんせつ



いよいよ発売間近となった『聖剣伝説2』。すぐに冒険に旅立ちたいみんなの気持ちもわかるけど、それには準備が必要。なにも言わずに読めば万全よ。

SF スーパーファミコン	アクションRPG	バックアップ カートリッジ
	スクウェア　8月6日発売　9800円	16メガ

冒険の舞台を見てみよう

発売日が目前に迫ってきた『聖剣伝説2』。このゲームがモーションバトルやリングコマンドなど、いままでにない新システムを導入した期待のアクションRPGだということはこれまでに何回も紹介してきたよね。今週のファミ通では冒険まえの総集編ということで冒険世界、主人公レベルアップ、移動、武器による戦闘、魔法など、このゲームのありとあらゆるシステムを、ド～ンとまとめて紹介してしまうのだ。つまり、今回の旅じたくの章さえ読めば『聖剣伝説2』に関するおおまかのことが理解できてしまう、というワケ。

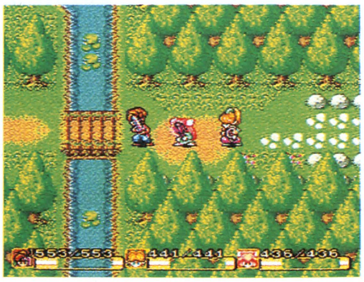
まずはこのページの右側に掲載したマップを見てほしい。これまでに何回か変更されてきた世界マップだが、どうやら今回掲載したものが決定版となるようだ。この広大な世界を舞台に全宇宙の神秘、マナの剣を巡る冒険がくり広げられるのだ。

冒険の始まり



⬆少年たちのちょっとした悪ふざけが、無数の魔物たちを呼び出すことになってしまう？

仲間もできるぞ



⬅冒険が進むと、仲間が加わる。3人同時プレーも可能だぞ。

世界MAP



広大なる冒険の舞台

マップを見るとこの世界が大小計4つの大陸と、海上に点在するいくつかの島で構成されていることがわかるだろう。各大陸の名前や村の場所などはまだ秘密だが、冒険のスタート地点はマップ中央より、やや南下したポトスの村となっている。主人公の少年がこの村の近くの滝で不思議な剣を手に入れてしまったことから、さまざまな事件が始まるのだ……。

慣れると楽しいリングコマンド!!

『聖剣伝説2』でのいちばんの特徴といえば、やっぱりリングコマンドだ。アクション的な要素が強いために、テンポよくゲームを進めることを前提に考え出されたシステムなのだ。ゲームを効率よく遊ぶためには、まずはこのコマンド形態を理解してもらいたい。

リングコマンドは✚ボタンを上下に動かしてリングを変更、左右を動かすことでコマンドを選択することができるのだ。見た目にも理解しやすく、慣れるとす速い切り替えが可能ってわけだ。

テンポいいッス!



➡テンポのいいゲーム展開には、選択しやすいコマンドシステムがほしいとこ。その点ではリングコマンドは扱いやすくてテンポいいってことで、合格ですぜ。

リングコマンドループ形態

(✚ボタンの上下で順次切り替え)

武装リング

武器を選択、変更するためのリングコマンド。現在使用中の武器には、使用している仲間の顔が傍らに表示される。



メニューリング

さまざまな設定やデータチェックなどが行なえる、環境設定コマンド。自分の遊びやすいように、いろいろ設定変更可能。





アイテムリング

頻繁に使用するアイテムを、ひとつのリングにまとめている。ここでは、ひとつのアイコンで複数を意味するものもある。

魔法リング

魔法を司る8系統の精霊を選び、それぞれの魔法を選択できるコマンド。キャラによっては使えない精霊もいる。



武器リング

武器リングは武器変更のためのアイコンリングだ。武器は8種類あって、それらは1個ずつしか持てないことになっている。そのため、3人の主役キャラはおなじ武器を装備することができないのだ。

そんなわけで武器のアイコンは全部で8個のみ。それを効率よく3人に装備させてやることが重要なのだ。



➡だれがどの武器を持っているか、アイコンを見ればすぐわかるのだ。



➡仲間どうしで武器を入れ換えることもできるぞ。

アイテムリング

頻繁に使うアイテム類は、すべてこのアイコンリングに治まっている。各アイテムは一部を除いて4つずつまで持つことが可能だ。これらのアイテムを使いきれば、このリングからアイコンが消える。補充できるものは補充しよう。



➡ひとつのアイコンでも、複数持っている場合も。



➡アイテムの数は10種類あるぞ。それほど多くはないんだね。

魔法リング

魔法リングは、精霊のアイコンを選ぶことで魔法の種類を選ぶことができる。その後は選んだ精霊で行なえる、魔法のアイコンがリングになって現われるぞ。

手順が多く思えるけど、リングコマンドならばサクサクことが運ぶのだ。

魔法の種類は8系統×3種類。プリムが防御系、ポポイが攻撃系魔法を使うため、多様な魔法が使えるぞ。



➡8体の精霊を選んで、魔法の系統をまず選ぼう。



➡つぎに魔法の種類を選んで、バシッとターゲットに魔法をかけよう。

3人で遊べる燃え燃えプレーも可能

せっかく3人の主役キャラがいるなら、プレーヤーが3人で操作できてもいいじゃないか、ということで3人同時プレーが実現した。市販のマルチタップを使うことで、3人で遊ぶことが可能だぞ。この場合、コンピューターが操作しているのと違い、3人の息があわないと戦いが苦しくなるぞ。みんなで作戦を練りながら戦うのだ。



➡画面下のキャラクター表示窓の数字が証拠!



➡3人プレーってことで、作戦立てるのが大切ね。

メニューリング

ふだんはそれほど使用しないコマンドは、このメニューリングに治まっている。ここだけはアイコンを選択するとウインドーが表示されるものが多い。細かい設定が必要だからだ。それらのアイコンの種類を説明しよう。



①武器・魔法レベルを見る

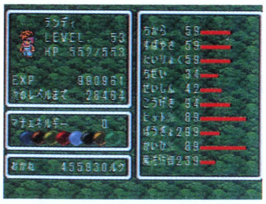
武器や魔法にはそれぞれに熟練値がつくため、それらのレベルをまとめて確認することができるようになっている。さらには武器自体のレベルによっても、モンスターなどへの効果が違ってくるため、武器の効用の説明も親切に表示されるのだ。


⬆武器のレベル、熟練値、効用がわかるので便利かも。


⬆キャラによって使用できる魔法の説明、熟練値を表示。

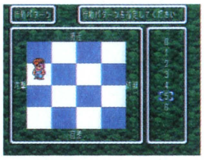
②ステータス

3人のキャラクターのステータスをチェックできるぞ。このウインドーには魔法の効力や、ストーリーにも関連する、マナエネルギーの数も表示されるのだ。ここは、つぎのレベルまでの経験値を確認したりすることもあって、意外と頻繁に開くかも。Bボタンで3人のステータス画面に切り替えられるぞ。


⬆かなり詳細なステータス画面。これ見て成長ぶりにニヤニヤせよ。

③攻撃パターンの指定

仲間がコンピューター操作になっているとき、モンスターに対してどんな攻撃を行なうのか指定するコマンド。攻撃と防御、接近と回避といった行動や、必殺技の指定もできるのだ。


⬆どんな性格の攻撃をさせるか、設定するのだ。


⬇マイキャラはボーっとしていても戦ってくれる。

④攻撃ターゲットの指定

仲間に特定の敵を攻撃させる場合に、ターゲットを指定するコマンド。カーソルで敵を指定しよう。


⬅攻撃したいモンスターに標準をあわせ、攻撃させることができる。

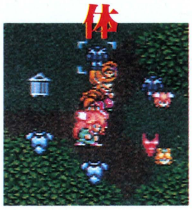
⑤コントローラーエディット

文字どおりコントローラーをカスタマイズするためのコマンドだ。使いやすいように変更しよう。

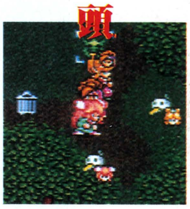

➡馴れたボタンを指定できるので、いろいろ試してみるといいかも。

⑥アーマーの装備

防具を装備するためのコマンド。防具は3種類あり、体、腕、頭への防具が装備できるのだ。この場合、武器とは違っておなじ防具を複数の仲間で装備できるし、アイテムと違ってひとつの防具アイコンで複数を意味することはないのだ。







⑦ウインドーエディット

ゲーム中に、メッセージウインドーが背景と重なったときに見にくいとか、美しくないとか思ったときにデザインを変更できる。ウインドーの地紋と枠組みが変更できるぞ。



長距離移動は彼らにおまかせ

長距離を移動するには、ふた通りの方法がある。まず、シナリオの序盤では、大砲屋というところにお世話になる。行き先を指定して、3人まとめて大砲で指定した場所まで飛ばしてくれるのだ。変わった移動方法でしょ？　そして、シナリオ後半には、フラミーという空とぶ精霊に乗って、空を自由自在に移動することができるのだ。視点をいろいろ変えることができるので、空を飛ぶだけでもかなり楽しいぞ！

大砲屋で移動




⬆大砲屋で行き先を指定して、大砲で撃ち出すのだ。


➡この飛んで行くあいだが気持ちよくて、快感だ～！

フラミーで飛ぶ!!




⬅風の太鼓でフラミーを呼び出せば、いつでもどこでもやってくる。


➡自由に空を飛んで、いろんな場所を探検しに行けるのだ！

レベルアップシステムを系統別に紹介

アクションRPGといえば、欠かせないのが主人公のレベルアップ。このページでは主人公たち3人のレベルアップシステムを3つの項目に分けて説明するぞ。

このゲームではキャラクター、武器、魔法、とレベルアップする部分とそのレベルアップ方法が細分化されている。

つまりプレーヤーの好みしだいで、まったくタイプの違うキャラクターを育てることができてしまうのだ。

プレーヤーごとにキャラクターの成長ぶりに差が出てくるかもね。自分好みのキャラクターを作ろう！



⬆どんどんレベルアップして進んでいこうぜ！

魔法のレベルアップ



⬆魔法がレベルアップするってのは精霊が成長するということなのです。

魔法を使用すると、その魔法を持っている精霊（詳しくは魔法の項目で説明）の熟練値が上昇していくのだ。このレベルアップは敵モンスターの強さには関係なく、魔法の使用頻度のみが関係しているのだ。要するに、使えば使うほど、強力な魔法になっていくってワケだ。

キャラクターのレベルアップ

このレベルアップシステムは従来のRPGとまったく同じ。プレーヤーが倒したモンスターに応じた経験値が与えられるっていうやつだね。

ただし、死神というヤツにとりつかれてしまったキャラクターには、経験値が配分されないので注意しよう。



⬆まずは敵モンスターを倒すのが基本。ちょっとかわいそうだけど殺れ！

武器のレベルアップ



⬅使えば使うほど武器は強くなっていくのだ。ヒ～。



➡じつは鍛冶屋でも武器を鍛えることができるのだ。

武器にはその使用頻度によって上昇する熟練値が設定されている。よって同じ武器で攻撃しても、プレーヤー各自の熟練値によって攻撃力には大きな差が出てくる。武器を持ち変え平均的に熟練値を上げてもよい。

通常の武器攻撃はこうやるのがよい！

戦闘時の攻撃は武器、魔法、必殺技の3種類。だが、基本は剣などの武器を使用した通常攻撃だ。

通常攻撃でもっとも大事なのが画面の下に表示されるパワーカウンターだ。これが100パーセントに近いときの攻撃ほど破壊力も高くなるのだ。つまり連打よりもタメて斬ったほうがベター。



⬅ただ、攻撃するだけじゃ、意味がないのだ。

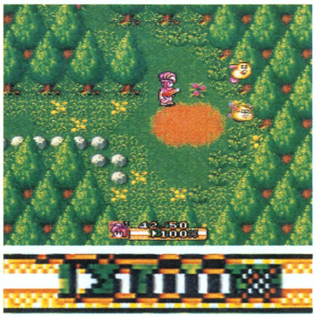
これが基本的な攻撃パターン

カウンターを見ろ



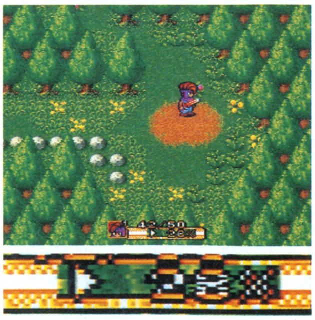
⬆まずはゲージを見る。100パーセントまではジッとがまんしてちょうだい。そんなにあせっちゃ、イヤ……。

100パーセント時に



⬆100パーセントでズバッと斬れ。これがいちばん敵モンスターさんにはきくとのことです(当社調べ)。

敵を斬るべし



⬆剣で斬るとゲージはふたたび0に戻ります。しばらくするとまた上昇してくるので安心してください。

必殺の一撃で、モンスターを倒せ!

通常の攻撃で、数回ダメージを負わせて、モンスターを倒すのもいいが、やっぱり超強力な威力を持つ必殺技で、モンスターを一撃で、葬ったときこそ「やった！」と叫びたくなるものだ。このページでは、その強力な必殺技の使いかたや、アタックウインドーに表示されるパワーゲージの見かたを、詳しく紹介していくぞ。

必殺技をマスターするのだ

攻撃ボタンを押し続けることにより、パワーカウンターにパワーゲージが現われ、必殺技を使えるようになる。そのゲージをためた状態で、攻撃ボタンを離せば、自分が向いている方向に攻撃できるのだ。しかし、必殺技といえども、欠点はある。ボタンを押している状態のときは、攻撃ができないし、移動速度も遅くなってしまう。それでも、一撃で敵を倒すので、必殺技は、必ず習得しよう。



⬅移動速度が遅くても、ちゃんと移動できるぞ。

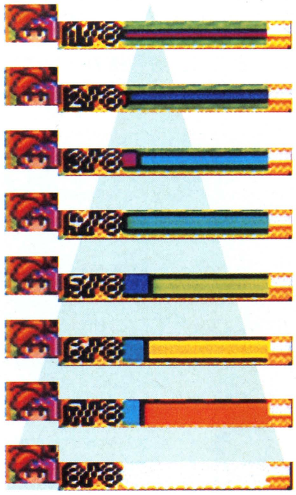
➡必殺技は、すごい威力。ザコキャラなんて一撃だ。

パワーゲージは8段階

パワーゲージは、8段階に色分けされている。色が変わるごとに、攻撃する威力が大きくなり、技も派手になっていく。また、ゲージの左に数値で、その威力も表示している。分子は、その時点で使える必殺技のレベルで、分母が、使うことのできる必殺技の最大レベルを表わしている。ちなみに、レベルが高いほど押す時間は短くてすむぞ。



⬅パワーゲージは、レベル4を表示しているぞ。

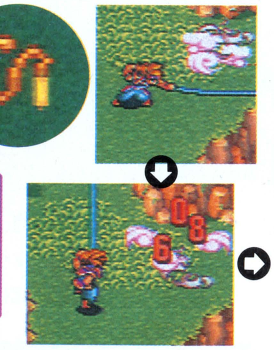


⬆下になるにつれて、ため時間は長くなるが、攻撃力はパワーアップするぞ。

いろんな武器で必殺技に挑戦

必殺技は、装備した武器を使い込むことで覚えられるのだ。ひとつの武器で最大8種類の技を使えるようになるぞ。武器が8種類あるから、全部覚えると64通りの秘殺技が使えるってワケ。

ムチ

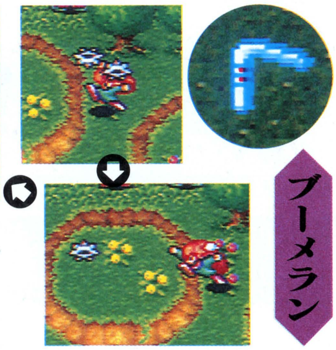


ムチは飛び道具ではないが、離れているモンスターにも攻撃ができる武器だ。また、移動の手段としても使えるのだ。連続写真はレベル5の必殺技で、まず、自分の向きと同じ方向に攻撃し、上方向に回り始めて、4方向に攻撃するぞ。



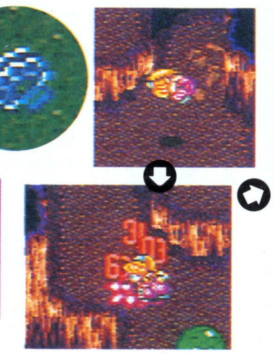
ブーメラン

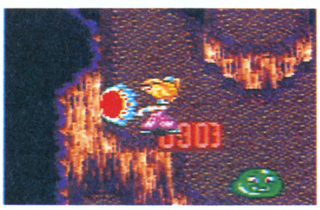




ブーメランは、飛び道具なので比較的遠くにいるモンスターでも攻撃できるのだ。なおかつ、戻ってくるときにもヒットするぞ。連続写真はレベル5の必殺技で、頭上で2個のブーメランを回転させ、自分の向きと同じ方向に飛んでいく。

グローブ



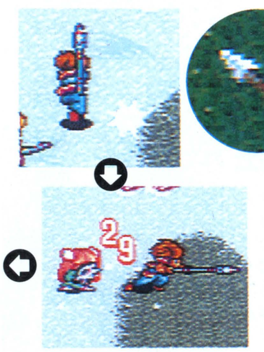


グローブは、自分自身を武器にして攻撃するので、攻撃範囲が狭いのだ。しかし、必殺技のなかでは、一番派手。連続写真は、レベル7の必殺技で、まず、空中回転して、着地後にストレートとアッパーを出し、最後に手から気を放出するぞ。

ヤリ

ヤリは、序盤で手に入るなかでもかなり役にたつ武器だ。必殺技も、グローブに劣らないほど派手。連続写真は、レベル8の必殺技で、自分の向いている方向にジャンプしながら、頭上でヤリを回転させて、最後にヤリの連続突きで仕上げだ。





気になる『聖剣２』の魔法について

リングコマンドのところでも説明したように、『聖剣２』では、プリムとポポイが精霊を呼び出して魔法を使うよね。魔法リングはほかのリングと違って、精霊を呼び出したあとに、各魔法のリングが出てくるという、複雑な二重の構造になっている。

光と闇の精霊を除いて、ふたりは共通の精霊を呼び出せるけど、同じ精霊を呼び出してもプリムとポポイではまったく効果の違う魔法になる。プリムは防御、回復魔法、ポポイは攻撃魔法を使うことがほとんどなのだ。

『聖剣２』の戦闘シーンでは、ポポイの攻撃魔法にプリムが補助魔法かけたりするなんていう場面を同時に表現することができる。リアルタイムに展開する迫力満点バトルを味わえるぞ。



⬆このように、二重構造なのだ。

1.魔法と精霊の関係

じっさいに魔法を唱えてるのは、この８人の精霊たちなのだ。精霊は、最初からランディたちの仲間になっているわけではなく、世界のあちこちに隠れていたりする。精霊たちを捜し出さないことには、いくらレベルが上がっても魔法が使えないってわけだ。早く捜し出して、仲間にすることが勝利への近道だぜ。



●地の精霊・ノーム
広大な大地の力を操ることができる。ジジイみたいだけど精霊。



●月の精霊・ルナ
月の力を司る精霊。あらゆる生物に影響を与える力を持っている。



●水の精霊・ウンディーネ
すべての生命の源である、水の力を司どる精霊。治癒の力もある。



●木の精霊・ドリアード
木の力司る精霊。樹木の偉大なる生命を支配しているのだ。



●火の精霊・サラマンダー
火の力を操る精霊。灼熱の炎ですべてを焼き尽くせるぞ。



●光の精霊・ウィルオウィスプ
聖なる光を司る精霊。邪悪なものを退け、正しき者に力を貸す。



●風の精霊・ジン
大気を支配する精霊。風だけでなく、雲や雷の力も操れるのだ。



●闇の精霊・シェイド
光と正反対に位置する精霊。暗黒の力を自在に操ることができる。

2.魔法の使用方法

今度は魔法の使いかたを詳しく解説するぞ。複雑なようだけど、リングコマンドのおかげでとてもわかりやすくなっている。マジックポイントが足りなくて使えない魔法は、モノクロで表示されるぞ。

①呼び出す精霊を決める



⬆まずは、呼び出す精霊を決める。✚ボタンの左右で精霊を選択してね。

②使用する魔法を決める



⬅こんどは、どの魔法を使うのかを決めよう。

③だれに使うか決める



➡つぎにだれに使うのかを決定する。

④攻撃～!!



⬆するってぇと、精霊が登場して勝手に魔法をぶちかましてくれるワケなのね。

『聖剣2』魔法大全

プリムとポポイが使う魔法は、ふたり合わせて42種類もある。同じ精霊を呼び出しても、それぞれの魔法の効果はまったく違ったものになる。わかりやすいように表にしたので、じっくり研究してね。

光の魔法

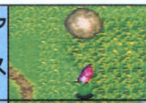
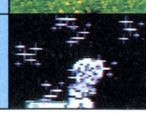
聖なる不思議な力を利用する魔法。プリムにだけ使うことができる。防御、攻撃系のふた通り。

プリム		消費MP／対象	効果
ホーリーセイバー		10／味方全員	聖なる光の力で、一定の回数、武器に光の属性を持たせることができる。
セイントビーム		10／敵全体	聖なる光のビームで、邪悪な敵を灰になるまで焼き尽くしてしまう魔法。
ティンクルバリア		8／味方全員	味方の身体を光のドームで覆い、武器によるすべての攻撃を防ぐ。

闇の魔法

恐ろしい、闇の力を利用した魔法。ポポイにだけ使うことができるのだ。かなり強力な攻撃魔法。

ポポイ		消費MP／対象	効果
イビルゲート		7／敵全体	闇から抽出した暗黒の波動を放出し、敵にダメージを与える魔法。
ダークフォース		4／敵全体	闇から抽出した暗黒波動で、敵に身の毛もよだつ恐怖、ダメージを与える。
アンティマジック		5／敵全体	敵が防御魔法や攻撃のためにためていた力を、無効にしてしまう魔法。

魔法	プリム		消費MP/対象	効果	ポポイ		消費MP/対象	効果
地の魔法 大地の力を利用した魔法。地震を起こしたりできる。	ストーンセイバー		10/味方全員	石の力を操って、味方の武器に一定回数武器に石化の効果を持たせることができる。	アースクエイク		16/敵全体	激しく大地を揺らして地震を起こし、敵にダメージを与えることができる。
	クイック		2/味方全員	大地の力を利用して、一定時間、味方のすばやさをあげることができる。	ダイヤミサイル		8/敵全体	地面から敵に向かって、堅くするどいダイヤの粒を降らせて攻撃する魔法。
	プロテクト		4/味方全員	堅い岩盤の力を借りて、一定時間、味方の防御力を高めることができる。	スピードダウン		2/敵全体	地面からツタが出てきて、敵の足に絡みつき、すばやさを下げてしまう魔法。
水の魔法 水の力を使った魔法。冷気、雨による攻撃が可能だ。	アイスセイバー		5/味方全員	冷気の力を集めて、一定回数味方の武器に氷の属性を持たせることができる。	フリーズ		5/敵全体	空気中の冷気を集めて敵にぶつけ、ダメージを与えることができる。
	リフレッシュ		2/味方全員	聖なる水の力を利用して、仲間のステータス異常を回復させることができる。	アシッドストーム		5/敵全体	強力な酸性雨を降らせて敵にダメージを与え、そのうえ防御力もダウンさせてしまう。
	ヒールウォーター		5/味方全員	聖なる水を頭上から降り注ぎ、味方のヒットポイントを回復させることができる。	スポイト		3/敵全体	相手からヒットポイントを吸いとって、自分のものにしてしまう魔法。
火の魔法 炎を使って、敵にダメージ与えたり、動けなくする。	フレイムセイバー		5/味方全員	炎の力を借りて、一定回数、味方の武器に火の属性を持たせることができる。	ファイヤーボール		2/敵全体	火の球が狙った敵を炎で焼き尽くしてしまい、ダメージを与える魔法。
	ファイヤーカクテル		7/敵全体	敵を業火でつつみ込み、火傷を負わせて、攻撃力を低下させてしまう魔法。	エクスプロード		10/敵全体	空気を圧縮させて高熱の爆発を起こし、敵に大きなダメージを与える魔法。
	ブレイズウォール		5/敵全体	敵を火柱で取り囲んで、確実に火ダルマにしてしまうという恐ろしい攻撃魔法。	ラーバウェイヴ		4/敵全体	地面から高熱の溶岩を噴出させて、敵に大きなダメージを与える魔法。
風の魔法 風や雷で敵を攻撃する。空気を利用して混乱させる。	サンダーセイバー		7/味方全員	雷の力を借りて、一定回数、味方の武器に雷の属性を持たせることができる。	エアブラスト		3/敵全体	空気中に真空のかまいたちを発生させて、敵をズタズタに切り裂いてしまう魔法。
	バルーン		3/敵全体	空気の成分組織を変化させて、敵を混乱状態におとしいれてしまう魔法。	サンダーボルト		8/敵全体	雷雲を呼び寄せて、敵に雷を落とし、ダメージを与えることができる魔法。
	ディテクト		2/敵1体	敵の隠し持っている罠を解除したり、ヒットポイントや能力値を調べることができる。	サイレンス		3/敵全体	空気の震動を停止させて、一定の時間、敵の呪文を封じてしまう魔法。
月の魔法 神秘的な力で、敵や味方の精神に影響を与える魔法だ。	ムーンセイバー		7/味方全員	神秘の月の力で、一定の時間味方の武器にヒットポイント吸収能力を与える魔法。	ボディチェンジ		5/敵全体	あやしい月光で、敵の姿を低レベルのモンスターに変えてしまうことができる。
	ラッシュ		5/味方全員	味方の攻撃中枢を刺激して、回避率をさげることで、攻撃回数を増やすことができる。	アブソーブ		1/敵全体	不思議な力により敵の呪文をマジックポイントごと吸収してしまうことができる。
	エナジーボール		3/味方ひとり	月のエネルギーで、自分のパワーゲージを味方に受け渡してやることができる。	ルナティック		4/敵全体	予測が不可能な効果を、敵に与える魔法。ときには味方にも影響してしまうこともある。
木の魔法 木の生命力を使う魔法。伝説のマナの木に関係がある。	リバイブ		15/味方ひとり	木の生命力、回復力、治癒力を利用して、死神を追い払ってしまうことができる。	スリープフラワー		3/敵全体	不思議な力を持つ花びらが舞って、一定の時間、敵を眠らせてしまう魔法。
	カウンタマジック		8/味方全員	木の放つ力を利用して、敵の放った呪文をそのままはね返してしまう魔法。	バースト		2/敵全体	木の生命力を結集して自爆し、敵に多大なダメージを与える自己犠牲の魔法。
	マナ		1/味方ひとり	不明。ランディが持つ剣と関係があること以外、効果が明らかでない謎の魔法。	マナ		1/味方ひとり	不明。ランディの持つ剣と関係があること以外、効果が明らかでない謎の魔法。

Human BASE BALL

スーパーファミコン は任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

ファミコン通信でおなじみの

監修：加藤博一（社）日本野球機構公認

8月発売予定
価格￥8,600(税別)







ファン待望の野球ゲームがついに登場。

「スポーツゲームのヒューマン」になぜ野球がないの？…とお思いの皆様、お待たせしました//
遅ればせながらヒューマンもペナントレースに参加します。投げる／打つ／捕る／走る／
「画面切り替え」が一切ない3D画面の画期的なシステムによるスピーディーな試合展開。
本物の迫力がそのまま今、キミの部屋に//

JOQR 文化放送 「WEEKEND KISS」 DJ・U2 ROCKET
土曜 深夜1：30〜2：00 提供 ヒューマン株式会社
絶賛放送中

ヒューマン
サマースポーツチャンプ93

夏休みゲーム大会
「スーパーフォーメーションサッカー2」
「ヒューマンベースボール」などなど
優勝者には豪華商品プレゼント！！

◆ 日 時 平成5年8月1日（日）
午前10時〜午後5時
◆ 会 場 ルミネホールＡＣＴ
（新宿ルミネ2．7F）

みんなであそびにきてね！！

HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社
〒180東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13
TEL.0422-70-7000（直）FAX.0422-70-7790

■ヒューマンテレホン通信
東京0422-70-7796 大阪06-886-3465
（毎月1日／15日に内容が変わります）

■ゲームに関するお問い合わせ
0422-70-7798
（月〜金曜の午後2時〜6時）

節約せよ

●比類なき浪費ヤングたちよ、金を大切にせよ。罪深きは無駄遣いであり、それは悲しみを呼ぶであろう。すなわち貧乏ヒマな日であり、貧困なうえやるコトがないのは諸行無情の悲しさであり、やはり今回もなんか間違っておるぞ。

●宵越しの金は持たねえ主義ですけど、貯金だけはしてます。ソフト高いから。とくにスーファミのは。（愛知県　ズーババ）

●貴様の言うことはよくわからぬがまあよい。貯金してパッと使え。

●『ファイナルファイト』では肉やピザなどを拾って食べますが、ぼくは一度地についたものは食べられません。まして人の食べかけのガムなんか。（兵庫県　もぎゃ）

●ああ罪深き浪費野郎よ。そのゲームの強者たちは節約のため地に落ちた食料を食っておるのだ。すなわち地球環境にやさしい戦士。

●帝国でも小池さんはラーメンが原則ですか？（長野県　鍋豚）

●我が帝国の聖なる小池さんは約束の地で中華ソバを食う。そんじょそこらの中華ソバでは満足せぬ。

●なぜカエルは解剖されますか？（東京都　のび太）

●ああ哀れなるカエルよ、メスで切り刻まれるカエルよ!! 理科の時間に慈悲はない。人類の躍進のために犠牲となるカエルに感謝を。

●なんでウグイスパンにはウグイスが入ってねーんだよ!!（宮城県　フランソワ）

●たわけめ!! ウグイスパンこそウグイスの糞を詰めたパン。大いなる緑の糞を噛み締め悔い改めよ。

●原宿なんか行くより、秋葉原でCDラジカセとかを眺めていたほうがずっとよかったよ。（宮城県　いかす三陸縦貫道）

●秋葉原こそ我らがメッカ。帝国臣民は月に一度秋葉原を参拝せよ。

●サッカーでゲームが終わったあとのでんぐり返しはなにを表わしますか。（群馬県　ドクロベー）

●痴れ者め!! あのでんぐり返しこそサッカー本体であり、そのまえの蹴鞠は余興。つまり前座である。

●『アタックアニマル学園』の主人公はノッ子といいます。ちなみに彼女はスケ番です（本当）。（大分県　ターザン鈴木）

●よくぞ調べた!! ほめてつかわす。つぎはノッ子が持っておるウェポンがなんであるか調べるのだ。

●ホルマリンに首ったけです。鯉もホルマリンにはかなわないって感じ。（埼玉県　YS希塩酸）

●む、最近はホルマリン野郎の勢力が徐々に強まっておるな。よい。さらにホルマリンを究めるのだ。

●水筒の中身はお茶か麦茶か紅茶だけですか。（神奈川県　柔らの巴投げ）

●否。水筒の中身はバナナだけであり、水筒これすなわちバナナであり、遠足これすなわちバナナ。

●貴様とかたわけとか痴れ者とかゆうのやめれ。（福岡県　回転猫）

●なかなか率直な意見であり、いい度胸であり、いわばナイス度胸。今後なるべく慎むこととしようぞ。

●ゲーム帝国聖書はもう出ませんか。待っているんだよう。（東京都　グレ伊2）

●「いまちょうど作ってるトコロだヨだヨだヨ（残響音含む）」すなわち親愛なる帝国臣民のために総統が夜なべしてこしらえておるのだ。いずれそれが示される日がくる。

●ザンギエフの立ち中キックをピコーキックと名付けることにしました。（香川県　げんさん）

●おお!! 類希なる鋭い意見であるな。あのロシア風大男の両手上げ状態キックは、ピコーを表現したものとは、偉大なる発見である。ほめてつかわす。つぎはピコーの歌の歌詞を調べて送って来てよい。

ゲーム帝国



帝国の比類なき梅雨は常に湿度100パーセント。おかげで靴底はニュルニュル、髪はネットリであり、マッチョもゲンナリ。

悪魔の安楽椅子



■なにも知らない大人には、すばらしいゲームミュージックが「ピコピコ」としか聞こえないらしい。（東京都　ぐんにぐる）

●知識人とか文化人とか言ってるアホタレに限って、ゲーム＝ファミコン＝ピコピコ、とか理解してるんだよな。ああ浅い。深刻なほど浅い見解だ。ゲームにハマったこともねえ連中には、どうあがいたってわからねえ世界があるんだよ。ざまあ見ろって感じだよな。

■カールがしけった。（青森県　青春と原子力）

●お、いいねえ、しけったカール。コルクみてえな感触ですげえうめえんだよな。え、まずいって？

■俺はゲームで同僚に絶交されかけた。謝ったら許してくれたが、その人と俺とのあいだには永久に見えないカーテンが吊された。ゲーマーとか呼ばれて喜んでるそこのおまえ、よけーなお世話かもしれんが、気ィつけたほうがいーかもしらんぞ。（大阪府　血の贖罪）

●気をつけるに越したことはねえよな。だが、問題の原因をゲームにこじつけちまうってのも大問題だぞ。

女神の四の字固め



■休み時間に、天気がよく気持ちがよかったので、ほけ〜としていたら、いきなり前にいた女子に「どこ見てんのよ変態」と言われほっぺたをたたかれました。女神さん、おれが悪いんですか？（香川県　遊び人）

●まあかわいそう。あんたが悪いんじゃないわ。その女が自意識過剰なのよ。のんきな時間が台無しになっちゃったわね。今度ぼけ〜っとするときはひとりでね。

■ファミコン版『ぺんぎんくんWARS』のコアラが強い。なにか必勝法ありますか？（愛知県　ムーネンペ）

●このアタクシを誰だと思ってんの!? ぺんぎんくんの女王様よ!! コアラを倒すにはボールにボールをぶつける技、つまりボール返しが必要よ。あと壁やボールを利用したボール反射の技も必須よ。おがんばり!!

■学校のトイレには、ちょうどしゃがんだあたりに、「よく来たな、まあ座れ」と書いてある。なんか親しみを感じる。（愛知県　マッキー）

●プリティーな落書きちゃんね。女子トイレは悪口の嵐よ。たまにはそんな洒落の効いた落書き見たいわ。

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

ゼルダの伝説 夢をみる島

ゲームボーイ　任天堂　発売中　3900円[込]

今回の資料館は、『ゼルダの伝説 夢をみる島』のレベル6までのダンジョンの形状と、ボスの有効な倒しかたを公開しちゃうぞ。もうクリアーしちゃったんだよーん！ってな人も、新たな発見があるかもしれないぞ。

コホリント島の全景と洞窟の位置を大公開！

『ゼルダの伝説 夢をみる島』の舞台となるのは、コホリント島という小さい島。突然の大嵐にみまわれて遭難してしまったリンクが、偶然に漂着したこの島には、さまざまな謎が隠されているのだ。ここではレベル6のダンジョンまでの謎などを解明しちゃうぞ。

① メーベの村

突然の大嵐に会い、遭難してしまったリンク。浜辺に漂着していたリンクを、メーベの村に住む少女マリンが発見するところから、この物語は始まる。この村でリンクは盾をタリンから入手し、フクロウの助言を得て、冒険の旅へと出発するのだ。

⑤ モリブリンの洞窟

レベル1のダンジョンをクリアーしたあとに村に戻り、マダムニャンニャンのペットのワンワンがモリブリンに連れ去られたことを聞く。ワンワンを助けるべく向かうのが、このモリブリンの洞窟だ。ここのボスを倒すと、ワンワンを救出できるのだ。

⑥ ゴポンガの沼

ワンワンを救出したあとに村に戻ると、マダムニャンニャンからワンワンのお散歩を強制される。しかたがないので、ワンワンを連れてゴポンガの沼に行こう。ワンワンが、敵のモンスターや草などを食べてくれるので、非常に楽だよ～ん。

⑨ カギのあなぐら

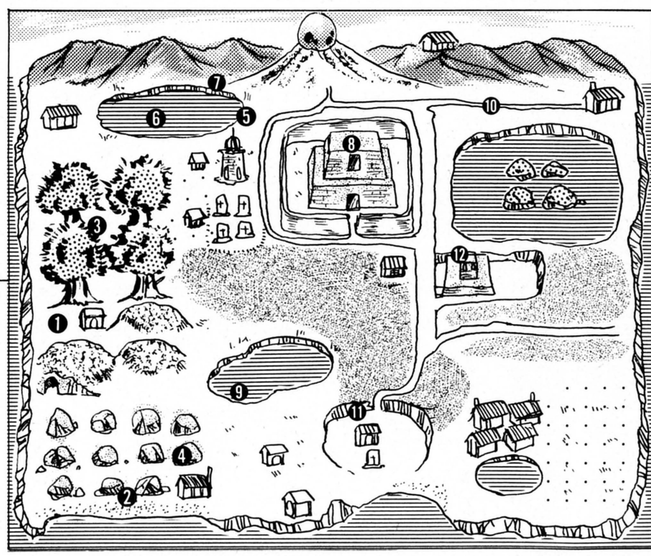
リチャードが無くしてしまった5枚の黄金の葉を捜し出してリチャードに渡すと、このレベル3のダンジョンへ入るカギをくれるのだ。ここのアイテムはペガサスのくつ。このくつを装備すれば、ダッシュでモノに体当たりすることができるのだ。

② トロンボ海岸

メーベの村でいろいろな人から話を聞くと、リンクが装備していた剣は、リンクが漂着した海岸にいっしょに打ち上げられたらしい、ということがわかる。海岸へ行くまでには当然敵が出てくる。剣を入手するまでは、盾を使って敵を弾き飛ばそう。

③ 不思議の森

トロンボ海岸で剣を入手したことで、いままで入れなかった森に入ることができるようになる。ここでは、初めのダンジョンに入るために必要なテールのカギを入手するのだ。そのあとにタヌキの謎を解いたら、この森を抜けることができるぞ。



⑩ アングラーの滝壺

レベル3のダンジョンをクリアーして、ペガサスのくつを手に入れたあと、このレベル4のダンジョンアングラーの滝壺へと来るのだ。このダンジョンで手に入れられるアイテムは水かき。コイツがあれば、もう水のなかに入っても溺れないぞ。

⑪ ナマズのおおぐち

このナマズのおおぐちに入るためのヒントは、フクロウからもらえるのだ。そのヒントをもとにして、ダンジョンの入り口より高い位置を見つけ出し、ダンジョン内に入ろう。このダンジョンでもらえるアイテムは、フックショットだぞ。やったー！

④ テールのほらあな

不思議の森を抜けたさきに、レベル1のダンジョン、テールのほらあながあるのだ。ここで入手できるアイテムはロック鳥の羽。コイツを使うと、リンクはジャンプができるようになる。うまく活用して、ダンジョン内をボス目指して突き進もう。

⑦ つぼの洞窟

ゴポンガの沼の謎を解くと、このレベル2のダンジョンである、つぼの洞窟へ入ることができるのだ。ここで入手できるアイテムはパワーブレスレット。これでつぼを持ち上げて、敵に投げつけることができる。また、これが無いとボスを倒せないのだ。

⑧ カナレットの城

レベル2のダンジョンをクリアーしたあと、ワンワンを返すために1回村へ戻る。そして、人々の話を聞きリチャードの家へ。そこで話を聞き、リチャードが無くしたという5枚の黄金の葉を捜し出すために、このカナレットの城へゴーだ！

⑫ かおの神殿

レベル5のダンジョンでフックショットを手に入れ、ダンジョンもクリアーしたあとは、すぐにこのレベル6のダンジョンに挑まないで、いろいろなところにある、フックショットを使わないと手に入らない物を取りに行こう。そのあとに突入だ！

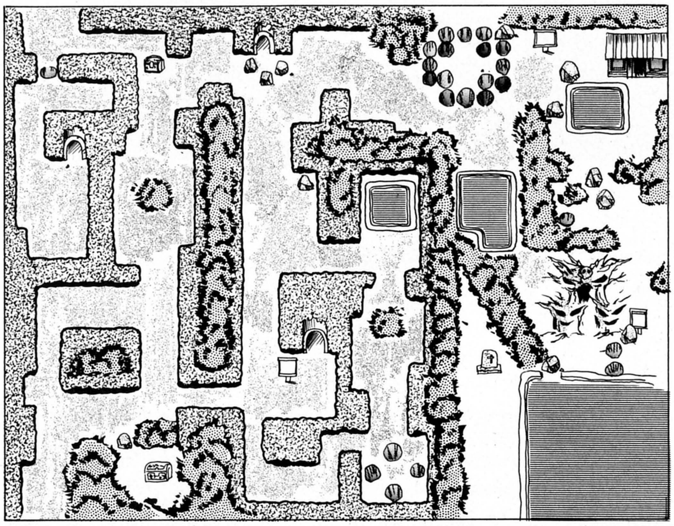
レベル6までのルートを大公開!

レベル1からレベル6までのダンジョンのマップの公開、ボスの攻略法、ワールドマップ上での謎などを、まとめて解明しちゃうぞ。

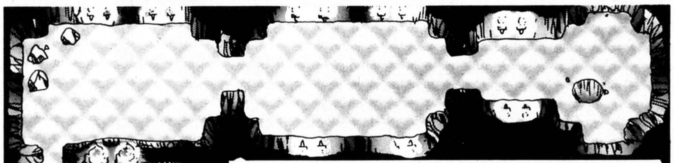
不思議の森の謎を解け!

不思議の森の入り口は、草がジャマをしているので、入るにはまず剣を取りに行かなくてはならない。剣を装備したら、草を刈って不思議の森のなかに入ろう。じつを言うとこの森は、タヌキがいる地点を境にして、マップがループしているのだ。それを修正するためには、タヌキに魔法の粉をかけるしか方法はないぞ。

森のマップを公開だ!



ワンワンを救い出すのだ!

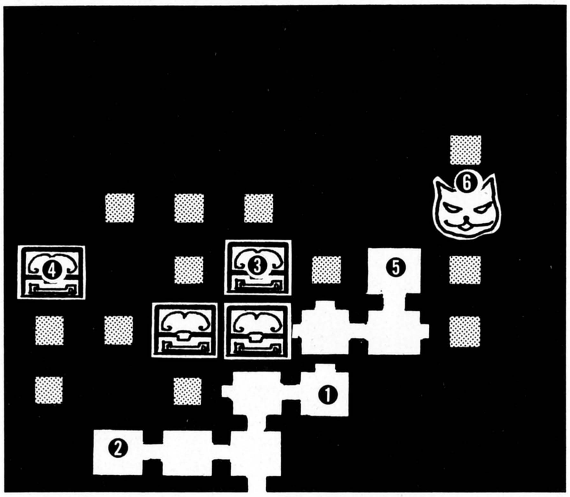


モリブリンに連れ去られたワンワンは、この洞窟に閉じ込められているぞ。ワンワンは洞窟のいちばん奥にいるボスのモリブリンを倒さないと、解放することができない。ハートの数も少ないことだし、ここは慎重に行こう。

リンクとワンワンと沼の謎

ワンワンを助け出したあとは、マダムニャンニャンの家へワンワンを返しに行こう。ワンワンをつないでいるクサリを持ってワンワンを返しに行く途中に、ワンワンが敵や剣で切らないといけない草を食べちゃうのに気づく。楽だから返したくなくなっちゃうけど、とりあえずはマダムニャンニャンのところへ返しに行こう。すると、マダムニャンニャンは、リンクにワンワンの散歩を強要する。ここで腹を立てずに、ワンワンを連れてレベル2のダンジョンへ行こう。いいことが起きるぞ。

レベル1　テールのほらあな



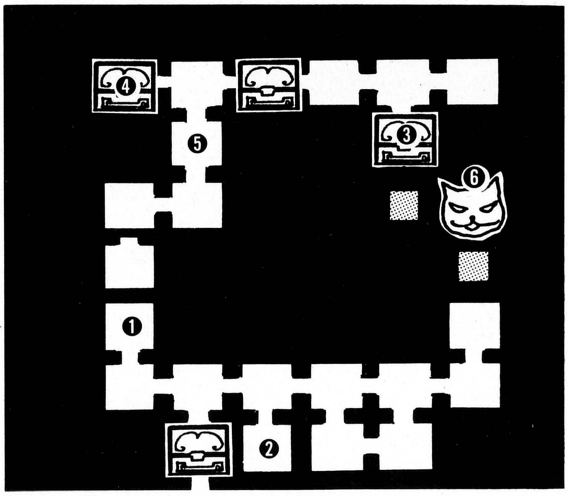
レベル1のダンジョン、テールのほらあなは、いちばん最初のダンジョンということもあって、比較的やさしい作りになっているのだ。

①	マップ
②	コンパス
③	ボスのカギ
④	アイテム
⑤	石版
⑥	ボスの部屋

正しいボスの倒しかた

ここのボスはシッポが弱点だ。しかし、シッポに一撃をくらわすと、とたんに動きが速くなるのだ。おまけにこのフロアの左右両端は、床が抜けている。ボスに押されて、下に落とされてしまわないように注意が必要。

レベル2　つぼの洞窟



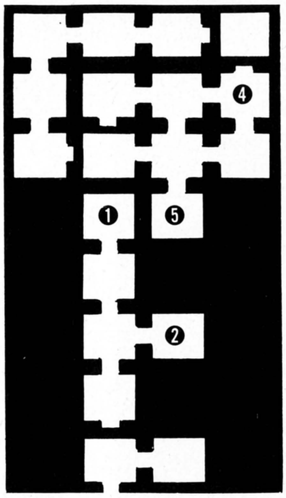
ゴポンガの沼のさきにあるこのレベル2のダンジョンつぼの洞窟は、入り口が塞がれているのだ。その謎を解かないと、このダンジョンには入れないぞ。

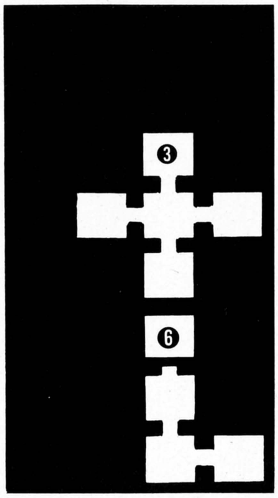
①	マップ
②	コンパス
③	ボスのカギ
④	アイテム
⑤	石版
⑥	ボスの部屋

正しいボスの倒しかた

ここのボスは火の玉でリンクを攻撃してくるのだ。コイツを倒すためには、まず剣で切りつけて動きを止める。するとつぼに入って攻撃してくるので、そこをすかさず、つぼごと持ち上げて投げよう。これをくり返せ。

レベル3 カギのあなぐら





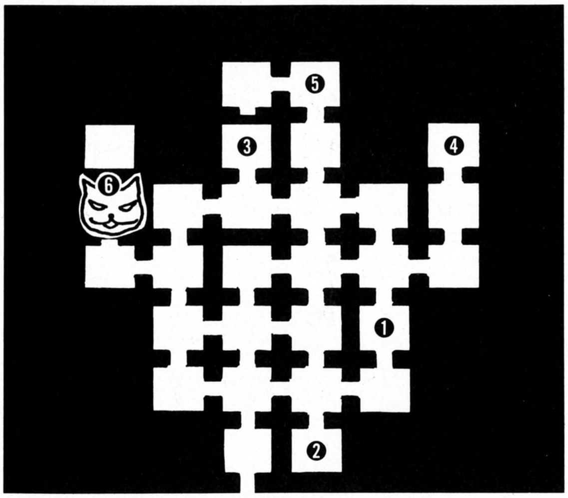
このレベル3のダンジョン、かぎのあなぐらでは、ペガサスのくつを手に入れることができるのだ。ボスはスライムの怪物。分裂をくり返すいやなヤツだ。

①	マップ
②	コンパス
③	ボスのカギ
④	アイテム
⑤	石版
⑥	ボスの部屋

正しい ボスの倒しかた

このレベル4のダンジョンのボスは、スライム状のプニャプニャしたヤツだ。コイツは1回切っただけではダメージを与えられないのだ。切りつけて相手が分裂しようとした瞬間に、ダッシュ切りをくらわそう。

レベル4 アングラーの滝壺



このレベル4のダンジョン、アングラーの滝壺は、裏にある山のほうから回りこんで行こう。ここのボスは魚のバケモノ。剣で切りまくって倒すのだ。

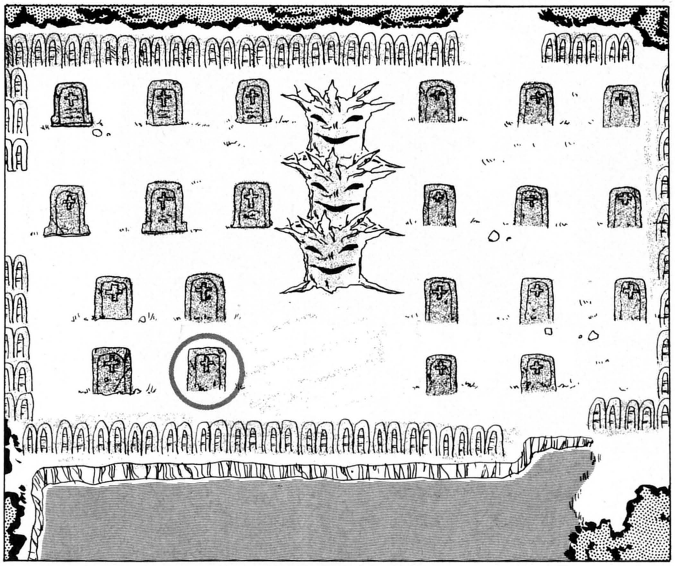
①	マップ
②	コンパス
③	ボスのカギ
④	アイテム
⑤	石版
⑥	ボスの部屋

正しい ボスの倒しかた

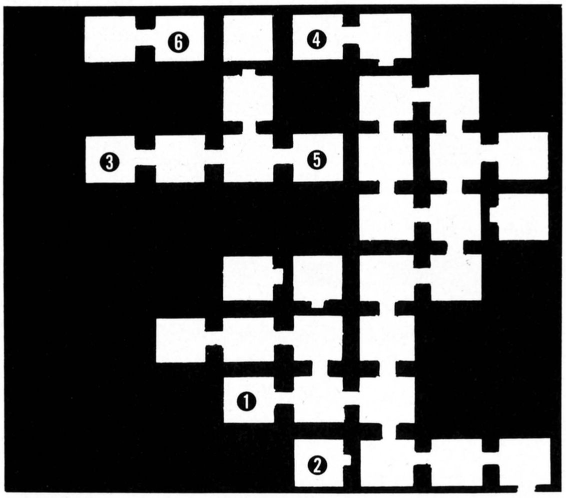
このアングラーの滝壺のボスは、アンコウみたいなバケモノだ。コイツをやっつける特別な方法はとくにない。いままでどおりに敵の攻撃をかわしつつ、何回か剣で切りつけていれば、難なく倒すことができる。そんなに堅くないしね。

墓地を攻略せよ!

ダンジョンからダンジョンへと進んでいくときに、通ることになるのがこの墓地。うっかりお墓のひとつにでも触っちゃうと、お墓のなかからオバケが出てきていやだよね。でも、マップ中の○印のお墓は動かすことができるのだ。動かすと、お墓の下から階段が現われ、そのなかにはなんと、ハートのかけらが眠っているのだ。



レベル5 なまずのおおぐち



なまずのおおぐちは、まわりを岩で囲まれているので一見入れそうもない。ところが、ダンジョンの左でBボタンを押せば、水中からなかに入れるのだ。

①	マップ
②	コンパス
③	ボスのカギ
④	アイテム
⑤	石版
⑥	ボスの部屋

正しい ボスの倒しかた

このなまずのおおぐちのボスは、ヘビのようなヤツ。部屋に開いている穴から、頭とシッポを出して攻撃してくるぞ。まず、シッポに狙いを定めてフックショットを撃ち込んで、引っ張り出そう。そのあとに、剣で切りまくるのだ。



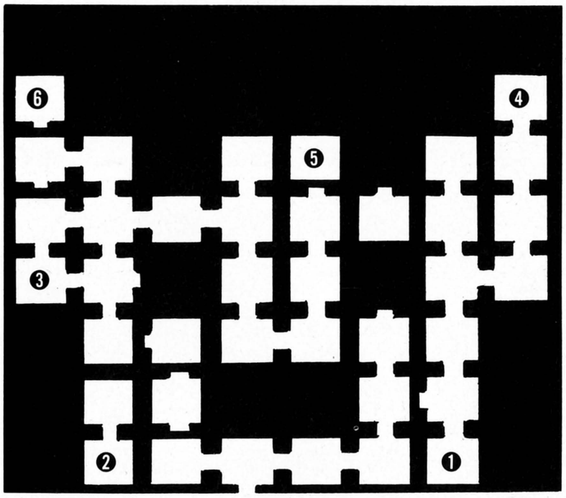
正しい お墓のみつけかた

この墓地の近くに、ほかのお墓とは離れているお墓がひとつある。このお墓には、いりえの家に行ったあとに行ってみよう。いいことが起きるぞ。

『ゼルダ』の正しい進めかた

ここまで進んでくると、かなりのアイテムが揃っているので、行けなかったところにも行けるようになる。そういうところは残さずに行こう。

かおの神殿



このレベル6のダンジョン、かおの神殿のある場所はちょっと複雑。兵士が立っている小島にある隠し階段が、ダンジョンの入り口へつながっているのだ。さすがにここは複雑になっているぞ。

正しい ボスのたおしかた

このレベル6のボスは、かおのバケモノ。コイツのかおが浮かんできたら、バクダンなどの攻撃系のアイテムを使い攻撃しよう。アイテムをたくさん持っていれば、わりと簡単に倒せるぞ。

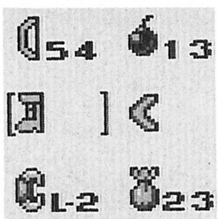
①	マップ
②	コンパス
③	ボスのカギ
④	アイテム
⑤	石版
⑥	ボスの部屋

このさきは……

今回はここまでなんだ、ゴメンね。このさきには、あとレベル7のおおわしの塔とレベル8のカメイワのふたつのダンジョンが残っている。ダンジョンがある場所は、メーベの村の図書館にある、コホリント島の地図でわかる。入り口がわからん、なんてときは、いままでのようにいろいろな事をしてみて、ダンジョンの入り口を捜してみてくれ。ガンバッテ！

アイテムもちょっと紹介！

『ゼルダの伝説 夢をみる島』には、数多くのアイテムが登場する。お店で買えるものやお店では絶対に買えないもの、リンクが初めから持っているものやモンスターを倒すと出るもの、冒険を続けるうえで無くてはならないものや、無くてもクリアーになんら支障をきたさないものなど、その用途はじつにさまざまだ。ここでは、それらアイテムの入手方法や、どのような効果があるのかなどを、ちょっと紹介しちゃうぞ。



道具の名称	金額	効果及び入手方法
レベル1の盾	10G	タリンからもらう盾。買うこともできる。
ハート×3	10G	ハートが無くなりそうなときに、補給できる。
スコップ	200G	地面を掘り返すことができる。
ヨッシー人形	人による	クレーンゲームで取ることができる。効果はヒ・ミ・ツ！
秘密の貝がら	——	たくさん集めるといいことが起きるかも。
魔法の粉	——	燭台に火をつけることができる。回数制限あり。
ハートのかけら	——	4つ集めると、ハートのうつわがひとつ増える。
ちからのかけら	——	一時的に攻撃力がアップする。
まもりの木の実	——	一時的に防御力がアップする。
ロック鳥の羽根	——	これを使うと、リンクがジャンプする。
パワーブレスレット	——	つぼなどのものを持ち上げることができる。
ペガサスのくつ	——	す速く走ることができる。
パワフルブレスレット	——	パワーブレスレットの強力版。

イラスト／岡本大介

メガドライブ2発売記念 俳句コンテスト結果発表!!

6月4日号で行なった俳句コンテストの結果発表を行ないます。審査員はセガの鎌田氏と本誌編集長浜村。入選作は下記の5作品となりました。豪華商品を送るから待っててねん。

肌寒く メガドラの横 子猫寄る　兵庫県　糸田博之　27歳

選評　どんなユーザーの心をも暖めてしまうメガドラの特徴が見事に表われています。（鎌田）　動物ネタ。しかも小猫。万人ウケする畑的飛び道具を素材に選択したのが勝因だね。（浜村）

コンセント 取られて今夜も 冷えごたつ　大阪府　小林里美　30歳

選評　これはいいですね。季語は冷えごたつ。寒い冬にはメガドラで十分燃えて下さい。（鎌田）　30歳、女。季節感より、哀愁を覚えてしまいます。ふたマタソケットくらい買って。（浜村）

夏の朝 メガドラ終えて ひげ5ミリ　福岡県　永井政義　18歳

選評　有難うございます。メガドライブは時間を忘れていただく最高のゲーム機です。（鎌田）　この洞窟だけ……が朝に。夏の夜のはかないまでの短さを見事に歌いあげてます。（浜村）

雨が降る 洗濯ためて 母はメガ　東京都　逆井星都　12歳

選評　これも結構いいですね。雨の日は、家事を休んでメガドラでリラックスして下さい。（鎌田）　コボコボしたファミリー4コマ的世界。12歳でこの境地に達した筆者に拍手だ。（浜村）

よくみると 西瓜のたねが ついていた　三重県　小野公則　18歳

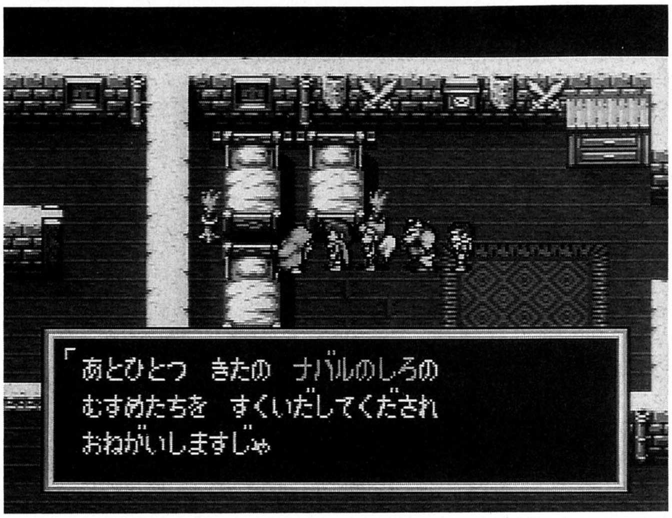
選評　メガドライブは西瓜の種のように、ぎっしりと楽しさが盛り込まれています。（鎌田）　「メガドライブの黒いことよなぁ」そのまんまです。ひねりのない無心さがポイント。（浜村）

おめでとう!!

Software Impression
ソフトウェア インプレッション

ブレス オブ ファイア ～竜の戦士～

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	カプコン　発売中　9800円	12メガ



エンディングがすごく気になるんだけどめんどくさいのはイヤなの(わがまま)

いきなりで申しわけないんだけど、RPGでいちばん重要なのはやっぱりストーリーだとあたしは思ってるの。「何をいまさらわかりきったことを」なんて思うかもしれないけど、最近のゲームって、なんだかどれも似たりよったりなんだもの。話の続きが気になって、ついつい何時間もプレーしてしまう、なんて気にならないのよね。あたしがめっきりババアになって、そういうのが面倒になってしまっただけかもしれないけど。

そういうわけで、このゲームにも正直言ってあんまり期待してなかったの。ヒマだからひさしぶりにRPGでもやるかな、っていう軽い気持ちだったのね。ところがアンタ、オープニングがえらく感動的じゃない。白竜族の一員である主人公の姉が、黒竜族によって放たれた火の手を防ぐために村人を石に変え、しかもたったひとりで黒竜族と対決する。そこで画面が静止し、音楽が高らかに鳴り響くの。あたしは両目から滝のように涙を流しながら、黒竜族にさらわれてしまった主人公の姉の消息が気になってしかたがなかったの。しかも、白竜族には何か重大な秘密があるらしいじゃない。それにもすごく興味をそそられて、こりゃ本腰を入れてプレーしなきゃいかん、っていう気になったのよ。

ところが、しばらくゲームを進めていくうちに、何だかイライラしはじめたのね。原因はすぐに判明したの。ザコ敵がやたら頻繁に出てくるし、ひとつの目的を果たすために踏まなきゃならない手順があまりにも多すぎるのよ。あたしは早く姉を助けたいのに、なんでゾンビ退治だの金稼ぎだのしなきゃならんのよっ!! って気持ちでプレーしてたら、イライラするのも無理ないわよね。しかも、仲間が増えるたびに行ける場所が増えるんだけど、逆に言うと、仲間と出会うまで行けない場所がやたら多くて、全部覚えてられないのよ。けっきょく仲間が増えるたびに、最初から回りなおさなきゃならないんだけど、これがもうめんどくさいったらありゃしない。

もちろん、感動的なエピソードもたくさんあるのよ。でも、手順が多くてテンポがよくないせいで、せっかくの感動が半減してしまって、すごくもったいないと思う。だけど、やっぱりどうしても姉の消息と白竜族の運命が気になっちゃうので、「あーめんどくさい」とか言いながらも毎日プレーしてるんだけどね。できればもっとストーリーに没頭できるようにテンポよく作ってほしかった、というのがあたしの正直な感想よ。

本田やよい(露出度低下中)

心の琴線に触れた名場面

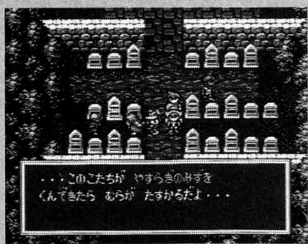
感動が半減したといっても、あたしの感情移入の激しさは並じゃないので、けっきょくイベントのたびにさんざん泣きました。われながらよく涙腺が枯れないもんだわ。ってことで、あたしが泣いた3つの場面をここに紹介するわ。えっ？　いい歳してゲームで泣いてんじゃねえよってて？　いいじゃん、そこいらのすれたバカ女の10倍は純粋よ(自分で言うなってば)。



⬆ここここ!!　音楽が高らかに鳴る瞬間、もう涙腺全開爆走状態。この一瞬はRPG史上５本の指に入れてもいいわ(傲慢)。



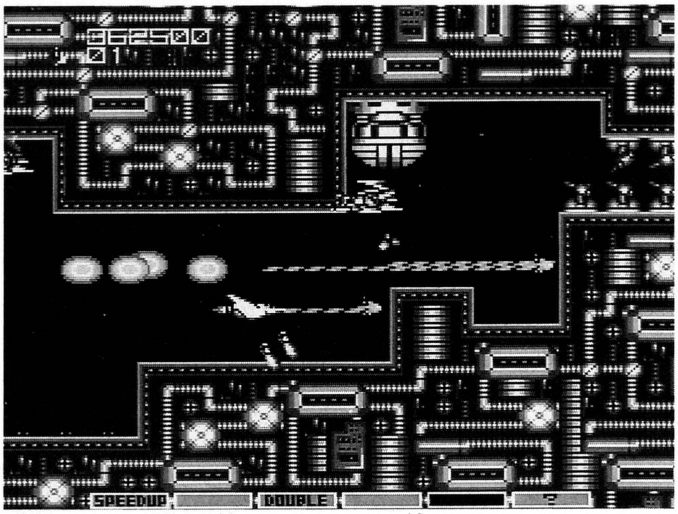
⬆あまりにもかわいそうすぎる巨人。せめて、もうちょっと演出を盛り上げてほしかったと思うのはあたしだけかしら？



⬆ロメロ村のおばあちゃん。この人の気持ちは、女としてすごくよくわかるのよね。ああ大人の台詞だわ。

グラディウスⅡ ~ゴーファーの野望~

PC PCエンジン	シューティング	スーパーCD·ROM²
	コナミ　発売中　7800円	



『グラディウスⅡ』のいいところはやっていて気持ちのいいところだ

やっていて気持ちよくて、見ていて感動する。『グラディウスⅡ』はそんなゲームだと、ボクは思う。

『グラディウスⅡ』は、ある決まったパターンでプレーしていけば、かなりらくに先に進めるゲームだ。とくにボスとの戦いでは、それが如実にわかる。たとえばオプションを敵のコアに接触させるように移動してショットボタン押しっぱなしにするとか、たったそれだけのことで、簡単に、スマートにボスを倒すことができたりするのだ。

弱い相手との戦いほど気持ちのいいものはない。いちがいにそうは言い切れないけど、それなりの快感は得られる。〝勝利の美酒〟に酔いしれる。そんな気持ちのよさが、味わえるゲームはそうないと思う。このあたりが、『グラディウスⅡ』の、やっていて気持ちのいいところなのだ。

つぎは、見ていて感動する部分について。実際は、さっきもいったように、プレーヤーはかなりのらくをしている。それに対してギャラリー側は、そのプレーが、とても難しいことをしているようにとってるケースが非常に多いようだ。あんな強い(強そうな)ボスを華麗に倒してしまうなんて、この人はすごい!!　なんて勘違いをしてしまうわけだ。プレーヤーはパターンで動いているわけだから、動き自体に無駄がない。手際よく、手強そうなボスを倒してしまうところに感動してしまうのだ。

ゲーマーはだれでもそうだと思うけど、ギャラリーをうっとりさせることに、無類の喜びを感じるのだ。なかにはそうじゃないというゲーマーくんもいるのかもしれないが、少なくともボクは、ギャラリーに魅せるプレーをいつも心掛けているし、喜びを感じる。

とまあ、長々と45行も書いてしまったが、ようは、最初の3行のようなところが『グラディウスⅡ』のすごいところであり、好きなところでもあるわけだ。

ん？　これじゃ、アーケード版の『グラディウスⅡ』のインプレを書いてるみたいだぞ？　なんか変だぞ？　どうしよう？

……ＰＣエンジン版『グラディウスⅡ』は、かなりアーケード版に近い移植がされている。CD-ROMということもあって、BGMもいい音で聴けるしね。さらには、ＰＣエンジン版オリジナルのステージまで用意されてるってんだから、もう、これは、うん、だよ。

じつはこのオリジナルステージ、あんまり好きじゃないんだな。いまいち練り込まれていない気がして……。敵の出現パターンにしろ、BGMにしろ。とりあえず入れました、とまではいかないまでも、どうしても〝おまけ〟的にしか感じられない。

高速スクロール面にしろ、あのカニキャラにしろ、ボスオンパレードにしろ、それらに感じとることができた〝驚き〟、〝新鮮さ〟が、オリジナルステージにはないのだ。

もし、『グラディウスⅡ』をもう一度作ることがあるのなら、この〝驚き〟と〝新鮮さ〟のあるオリジナルステージを入れて出してほしい。

アルツ鈴木(IBM-PC)



⬅ＰＣエンジン版のオリジナルステージ。石像が飛んできたり、柱が落ちてきたりするけど、たいした〝驚き〟ではない。こんなじゃないんだーっ！



⬆ボクの華麗なプレーに見とれる女たち……。ギャラリーに感動を与えるプレーをいつも心掛けていれば、こんなおいしいメにも逢えるのだ。うーん、まさに『グラディスⅡ』さまさまだね。

元祖 水玉本舗

WATER BALL

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ：ワールドヒーローズ2

♨水玉先生の担当編集者は何者かな？



NEW GAMES CROSS REVIEW

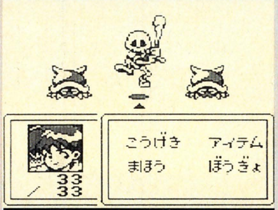
新作ゲームクロスレビュー

7月19日～7月25日

作品

ゴッドメディスン

発売日：7月20日



ゲームボーイバックアップカートリッジ
コナミ　4500円

アニメーション効果タップリの戦闘シーンが魅力のRPG。3人の小学生がRPGの世界へ入り込んで、ゲームと現実のふたつの世界を救うために冒険する。

スーパーバック・トゥ・ザ・フューチャーII

発売日：7月23日



スーパーファミコンカートリッジ
東芝EMI　9000円

大ヒット映画『バック・トゥ・ザ・フューチャーII』の世界を舞台にしたアクションゲーム。ホバーボートに乗って、変化に富んだステージを駆け抜けるのだ。

メガロマニア -時空大戦略-

発売日：7月23日



スーパーファミコンカートリッジ
イマジニア　12800円

パソコンから移植された戦略シミュレーションゲーム。自分の種族を進化させてほかの種族を滅ぼし、惑星の神の座に着けばステージクリアーとなる。

批評家

浜村通信



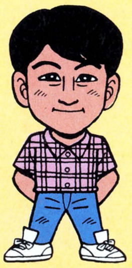
アメリカでDOS／Vパソコンの最新ゲームを見てきた。ダンジョンのなかをポリゴングリグリで動き回るモンスター。撮り込み動画&音声を駆使した、新感覚のRPG。モニターのなかを泳ぐ熱帯魚……。家庭用ゲーム機の近未来のゲームシーンが、そこにはあったぞ。

ゴッドメディスン　7
ストーリー優先のオーソドックスなRPG。グラフィック、ストーリー展開から推察して、かなり『FF』を意識してつくったとみた。お話もわかりやすく、サクサク進む。しかもどこでもセーブが可能。RPG初心者、低年齢層でも安心プレーのお気楽さが、一番のセールスポイント。

スーパーバック・トゥ・ザ・フューチャーII　6
明かるく楽しい味付け。ファミリーで楽しめそうな雰囲気は、オリジナルのそのまま。仕掛けも多彩。ゲームバランスもまあまあ。でも、どれも突き抜けたものはない。平均点的アクションゲーム。スケートボードの動きも、そこそこ楽しいんだけど。欲をいうと、もうひとひねり。

メガロマニア　7
『ポピュラス』をマニアックに進化させた感じ。操作関係はこっちのほうがデキがいいんだけど。とっつきが悪く感じるのは、きっとゲームの発想自体が新しいからなんでしょうね。この手のゲームに少しでも食指が動いた人なら、慣れれば必ずハマル。問題は慣れるまでつき合えるか。

ローリング内沢



新居に引っ越してからはや1ヵ月。すごく快適で毎日ウハウハ。が、しかし先日とんでもないことが起きたすよ。夜中いきなり金縛りにあい、もう死ぬかと思ったっす。すげーチビリビー。あーもしかして、オバケがいるのかも。若くて美人のオバケなら歓迎なんだけど。

ゴッドメディスン　6
ゲームの世界と現実世界が舞台というシチュエーションはめずらしいけど、普通のRPGだなあ。ゲームシステムは親切で遊びやすいんだけどね。けっこうコナミらしいというか、さっぱりめなカンジで、それでいてツボはそれなりに押さえてあるので、誰にでも楽しめますな。

スーパーバック・トゥ・ザ・フューチャーII　4
これヒドイなあ。『バック・トゥ・ザ・フューチャーII』の世界をゲームにしたんだと思ったら、ただのアクションゲームなんだもの。スケボーに乗ったマイケル・J・フォックスが敵をけちらしゴールを目指して進むだけなんだもんなあ。べつに『バック・トゥ』じゃなくてもいいのに。

メガロマニア　6
『ポピュラス』や『パワーモンガー』みたいな雰囲気のゲーム。この手のゲームが好きな人ならけっこう楽しめると思う。けっこう面倒くさいところもあるので好き好きがあると思うけど。価格が12800円というのはちと高いなあとか思うんだけど、しょうがないんでしょうか？

渡辺美紀



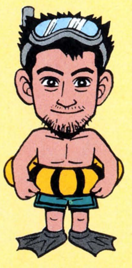
ジョルジョが牧場にいっちまいやがりました。まだ原稿を3分の2しか書いていないのに!!　あーん、ひどいよひどいよ。何度も「ちゃんと書いてから行ってね」ってお願いしてたのに。これで手土産のひとつもあれば許してもいいけど、ヤツにそれを望むのはムリだろな。

ゴッドメディスン　6
ゲームのなかのゲームの世界。設定から勝手に想像していたのは、ゲームのRPGの世界を少々シニカルに描いた内容なのかななんて思ってたんだけど。じつはごくごくフツーのRPGでした。シナリオも戦闘もテンポよく進み遊びやすい。ただ、あまりにもフツーかなって気はするけど。

スーパーバック・トゥ・ザ・フューチャーII　5
回転しているあいだは無敵というわけで、ひたすらクルクル回っているだけでサクサク進めてしまう。各ステージ構成も似ているうえ、単調な展開なのですぐに飽きてしまう。それにしても、なぜいまごろ『バック・トゥ』なんだ？　しかも『II』。いちばんゲームにしやすかったのかね。

メガロマニア　7
コマンド関係が文字で表示され、操作しやすくなった感じ。でも、そのおかげで、ウインドーに建物が隠れてしまう場所もあってこれにはちょっと困った。ウインドーの位置を左右に変えられたらよかったのに。コツコツ発明するたび自分ちがパワーアップしていくのはカ・イ・カ・ンナリ。

ジョルジョ中治



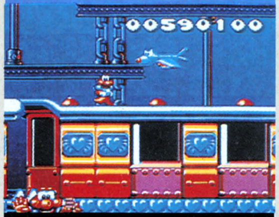
ナンもカンもほっぽり出しておいらは牧場へ旅立ちます。明日の今ごろは、馬の写真をパシャパシャ撮っていることでしょう。青い空、白い雲、澄んだ空気。牧場に寝っころがって読む文庫本。想像するだけでウッキウキ。そう、こんな原稿を書いてる場合じゃないのだ。

ゴッドメディスン　6
キャラクターが"歩行"さえしなければ、いいゲームなんだけどなあ。プレーヤーをぐいぐい引き込むストーリー展開やレベルアップするバランスなど、うまく作ってあるんスよ、実際。気軽にRPGるには、ホント最適なんだが、移動中のスクロールがなあ。どーしても気になるなあ。

スーパーバック・トゥ・ザ・フューチャーII　4
回転中は無敵状態。したがって何がなんでもクルクル回転しまくるのが世の常。『ソニック』のようなゲームを想像するかもしれんが、ぜんぜんそんなことはなく、プレーしてても回りで見ててもあんまり楽しくない。やたら坂を上ぼり降りするなってぐらいの印象しか残らないのだ。

メガロマニア　7
メガドライブ版よりも、多少わかりやすくなったコマンド関係に魅力。あとは、ほぼ同じ。好きになれる人はハマるだろうし、そーでない人はロハでもらっても一生遊ばんのやろね。この手の食わず嫌いゲーは、肌に合う合わんが絶対にあるので、万人に勧められんのが悲しいところ。

7月23日
スーパージェームスポンドII



スーパーファミコンカートリッジ
ビクターエンタテインメント　8800円

体を自在に伸縮させることができる鱈が主人公のアクションゲーム。悪の科学者に占領されてしまったサンタクロースのおもちゃ工場を解放することが目的。

舶来の香りがプンプンの奇妙なアクションゲーム。胴がニューと伸びちゃうという発想がじつにヘン。アイテム、背景のグラフィックデザインも、分裂症気味なまでに切れている。ゲーム自体はオーソドックスなものだけど、この世界感、後学のために見といたほうがいいかも。

この世界観いいなあ。魚の鱈が主人公っていうのもヘンでイカスし、背景もわけわかんなくてイカス。このヘンな世界観の背景じゃなかったらタダの平凡なアクションゲームになっちゃってると思うけど。アクション自体は貧弱なんだけど、それをカバーするパワーがあるんだよな。

なーんかメガドライブ版より簡単みたい。パッドのせいかなあ。ミョーに美しい色のグラフィックには目を奪われちゃうよね。あと、魚が秘密諜報部員(さらに身体は伸縮自在)というハチャメチャな設定も、さすがメイド・イン・海外な感じ。ノリが合えばけっこう楽しめる可能性も大ね。

メガドライブ版と同じ作りにもかかわらず、こっちのほうがおもしろく感じたのは、もしかしたらパッドの差？　思いどおりに自機を操り、ステージをクリアーしていく。なんと清々しい気持ちになることか。あとは、独特のノリについていけるかどうか？　だけのような気がする。

7月23日
ウイングコマンダー



スーパーファミコンカートリッジ
アスキー　9800円

シミュレーター的要素の強いシューティングゲーム。地球連合軍のパイロットとなって、ヴェガ星域に進出してきた帝国軍を撤退させるといった内容だ。

『スターフォックス』をさらに硬派に仕上げたような感じ。シミュレーター感覚で宇宙でのドッグファイトが楽しめる。妙にゲームを意識せず、あるがままの環境を提供して、あとはプレーヤーに好きに遊んでもらおう。そんなおおらかなテイストが、いかにもアメリカゲームぽいな。

スーパーファミコン版『スターラスター』といったカンジのゲーム。グラフィックとか細かいところに凝っていて見た目はおもしろそうなんだけど、実際は単調で飽きやすい。『スターラスター』系のゲームが好きな人ならってカンジでしょうか。ゲーム画面が狭いのも難かも。

各所に入るビジュアルシーンが凝りに凝ってる。3Dで展開する戦闘シーンは、レーダーの動きを把握するまでがひと苦労。なかなか敵機を見つけられないうちに一方的にやられたりする。慣れてくればそれなりに楽しめるけど、隕石に当たっちゃうと一発死にっていうのはツライ！

ゲームが始まるまではヘンに凝ってるんだけど、いざ戦闘に向かうと、なんやただの3D宇宙モノやんけ！　てなカンジなのだ。動きが粗すぎてまったく使えないレーダーや単調なミッションのくり返しに閉ロクン。このゲームに感情移入できるとしたら、その人はかなりの空歩人とみた。

7月23日
WWFロイヤルランブル



スーパーファミコンカートリッジ
アクレイムジャパン　9800円

アメリカのプロレス団体WWFの人気レスラーたちが登場する本格派プロレスゲーム。シングル、タッグマッチ、バトルロイヤルの3つのモードが楽しめる。

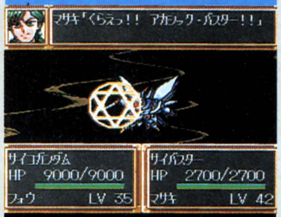
キックとストンピングだけでも勝てちゃうんだもんな。アメリカンプロレスっぽいっていえばそれまでだけど。このアバウトさ、日本のマニア(とくにリング ス系)がプレーしたら、怒るかも。レスラーたちのアクションはじつにリアル。一見の価値あり。バトルロイヤルモードは◎。

レスラーの動きがすごくいい。ありがちなカクカクした動きではなく、なめらかに動いてくれるのだ。グラフィックも実写っぽく描かれていて見た目もよい。自由度も高く、自分から場外に降りられたり場外にある椅子を凶器にしたりすることもできる。さすが海外ゲーといったとこ。

こんなに個性的なレスラーがそろっているのに、どのレスラーも同じ技しか出せないなんて悲しい感じ。ロイヤルランブルも初めはおもしろいけど、そのうち疲れてくる。もう体力がなくてヘロヘロで、投げたくても投げられない状態になってからが長い長い。スパッと決まればな。

組んだとき、ボタンの連打で技をかけるのは疲れる。まるでガマン比べしてるみたい。連射自慢の高橋名人ならいざ知らず、ただのプロレス好きおやじゲーマーにはとても辛いッス。動きも『プリンス・オブ・ペルシャ』風なのはいいんだが、レスラーの技が個性的でないところが不満。

7月23日
第3次スーパーロボット大戦



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
バンプレスト　9800円

ガンダムやマジンガーZなど、なつかしのヒーローたちが主人公のシミュレーションRPG。キャラクターの個性や原作を重視したストーリーが特徴。

ロボメカＳＤヒーローを大集合させた『ファイアーエムブレム』。戦闘中も、各キャラのメッセージでストーリーがガンガン進む。シナリオの途中分岐も、ちょっぴりお得な感じ。シナリオ終了後のチューンアップは、ラジコン改造感覚にも似ている。マニア心のツボを押さえてるなぁ。

タイトルは変わっていても、核となるものはその昔ファミコンで発売された『ガチャポン戦士』。おもしろいおもしろくないは別として、シミュレーションゲームってみんな目的は同じなんだから、あとは見せかたなんだよね。マンガのキャラっていうのはわかりやすく単純でよいな。

うれしい第３弾の登場だーい。ハードのレベルアップにともない、内容もパワーアップ!!　ますますおもしろく、そしてちょっぴり難しくなってるのだ。キャラに思い入れのある人は当然だけど、キャラに興味がない人も、純粋にシミュレーションゲームとして十分楽しめるデキよ。

キャラクターものである点が引っ掛かるが……。『ファイアーエムブレム』タイプのこのゲーム、教祖の目から見ても十分楽しめるデキにある。もしかしたら往年のアニメヒーローを知らない世代のほうがスンナリ入り込めるかもしれない。おいらは戦闘シーンのBGMにジーンときたが。

7月23日
バトルドッジボールII



スーパーファミコンカートリッジ
バンプレスト　9600円

おなじみのヒーローたちが登場するドッジボールゲームの続編。修行モード、シナリオモードなど3つのモードがある。自分だけのオリジナルチームも作れる。

相手の陣地まで入ってパンチ、キックもできる。キャラの個性に応じて、RPG的な特殊攻撃(ドッジの秘技ではないよ)もできる。いろんなゲームのおいしいところを意欲的に取り込むバンプレの『ドッジ』。いよいよドッジボールも、ノーマルフォーマットからの進化を始めたみたいだな。

ゲーム内容的に前作とあまり変わらない。操作性がよくなったかな、という印象を受けた。プレーしてて思ったんだけど、そんなに燃えないんだよね。ドッジボールなんて何年もやってないし、おもしろさがわからない。小学生から見ればすごく楽しいんだろうけど。低年齢向けかな。

必殺技であるコンビネーションプレーがどうも爽快でないのだ。なーんか、このゲームならではっていう個性がないなあ。足が遅いのが致命的だと思う。モタモタしているという印象が強い。修行モードは必殺技合戦で、ドッジボールではないし。どれをとってもスッキリしないんだな。

とりあえず、ステージの多さやチームの豊富さは、さすがスーパーファミコン！　と言っておこう。グラフィックもきれい！　な～んて付け加えたりして……。だからぁ、もうカンベンしてください。キャラクターを変えただけのドッジボールではなく、あっと驚く新展開を希望します。

7月23日
バズー！魔法世界



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ホット・ビィ　9800円

魔術師になることを夢見て旅立った少年が主人公のRPGだ。全4章からなる壮大なストーリーと、戦闘シーンのド派手なアニメーションが特徴なのだ。

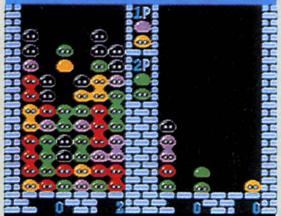
6
ストーリー最重視型RPG。先に完璧な世界観ができあがっていて、要所に凝った演出のイベントが入る。シナリオに対する拘りもディープ。反面、戦闘は至極普通。アングル的には『ＦＦ』に似ているが、やっていることは『ドラクエⅡ』レベル。映画鑑賞的にRPGを楽しみたい人に。

5
普通のRPGだなあ。特色といえば、仲間になるキャラクターが多いことかなあ。あとはストーリーの好き好きだよね。ちょっと気になった点といえば、戦闘シーンのかったるさ。敵と遭遇するのが比較的多いし、しかも戦闘に時間がかかる。何回も見るものだからけっこう疲れるよ。

6
戦闘シーンの空間は何!?　戦略が重要になるってわけでもなく、戦闘に時間がかかるだけだよ。あと、戦闘中の体力の増減がリアルタイムでわからないことや、戦闘シーン終了後の画面でキャラが必ず前を向いていることもイヤ。全体的にまとまってるだけにツメの甘さが残念だよなあ。

6
エンカウント率が高いのに主人公が弱すぎるのは、いただけないなあ。ゲーム序盤は、倒れていることが多いみたい。また、距離の概念を取り入れた戦闘シーンも斬新なんだが、時間がかかり面倒くさいだけ。魔法を覚えていく楽しさはあるし、ナゾ解きもおもしろいだけに惜しい。

7月23日
ぷよぷよ



ファミコンカートリッジ
徳間書店インターメディア　5900円

アーケードやメガドライブなどで人気のパズルゲーム。上から降ってくるぷよを操作し、縦か横に4匹以上つなげて消していく。ふたり対戦プレーも可能。

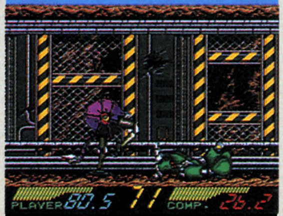
6
セガで大流行したから、ディスク版からカートリッジになってリバイバル。グラフィックの関係から、ぷよのぷよぷよした感覚が出ないのは残念。演出関係のアニメ絵が再現されていないのも、残念な人には残念。でも、基本的には同じ。対戦に燃えれば、ハマルことは間違いない。

6
あの『ぷよぷよ』がやっとファミコンで遊べるようになった。ゲーム自体はそれなりに楽しいんだけど、背景とかグラフィック部分をもうすこし派手というかキレイにしてほしかったな。直接ゲームには関係ないんだけど、見た目がちとしょぼいです。雰囲気作りも大事だと思う。

5
昔ディスクライター書き換え専用で発売したヤツ。でも、メガドラ版『ぷよぷよ』を堪能してしまっているいま、これは必要なのかと考える。グラフィックもヘボいし、なーんかノリもイマイチだ。でも対戦ができるから、まだ『ぷよ』をプレーしたことがないファミコンユーザーなら!?

3
『ぷよぷよ』の原点はたぶんココにあるんだろうけど、メガドライブ版を遊び尽くした今となっては……？　邪魔ぷよが数字なのは、ぜんぜん雰囲気が違うし、大量に送ったときの快感も薄い。メガドライブを持たんユーザー向けなのはわかるが、ファミコンでは荷が重すぎると思うなあ。

7月23日
BLACK HOLE ASSAULT



PCエンジンスーパーCD・ROM²
マイクロネット　6800円

宇宙空間を舞台にロボットが活躍する格闘アクション。8人まで参加できるトーナメントや、ひとりでじっくりプレーできるストーリーモードなどがある。

6
『ストⅡ』ライクなロボメカアクションゲーム。ロボットの種類は多彩。波動拳、投げなど、必殺技関係も豊富にあるけど……。対戦型格闘がこれだけ氾濫してくると、大きな切り札にはなりにくいかも。操作は簡単。低年齢層でも安心。ストーリーモードはなかなか凝っていたぞ。

4
ロボット版の『ストⅡ』。動きとかけっこうよいと思うんだけど、そんなに楽しくはない。やはりキャラクターがロボットだからなのだろうか？　『ストⅡ』以上のモノじゃないとやはり評価されづらいですよ。同じじゃだめなんだよね。それ以上じゃないと……。難しいところですな。

4
超単調な格闘アクション。なーんか敵のほうが有利にできてる気がしてならない。敵は受身ができるのにこっちはなかなかできないとか、勝ち抜きモードで選べるキャラがふたりだけなど（主人公が醜いロボじゃいけないんだろうけど）、不満な点も多かった。のめり込めないんだな。

4
メガドライブ版となんら変わらず。ロボット的な動きを尊重してあり（キャラクターがロボットなので当然だが）、じれったい格闘ゲームに仕上げている。それはそれで味があり、『ストⅡ』タイプとはまた違ったおもしろさを発見できなくもないが。いかんせん単純すぎるのが致命的。

7月23日
ミスティック フォーミュラ



PCエンジンスーパーCD・ROM²
マイクロキャビン　7800円

剣や魔法、機械を武器に4人の冒険者が戦うアクションゲーム。何者かに奪われた謎の宝石を取り返すことがゲームの目的だ。ふたり同時プレーも可能。

6
幕間にアニメを入れることで、うん、なかなかうまくキャラが立ってきている。感情移入もしやすいってもんだ。ただし……この手法、そろそろＣＤゲームでは使い古されてきている。ゲーム内容がオーソドックスなだけに、もうひと工夫、ひねりがほしかったよね。惜しい。

4
『戦場の狼』みたいに人間を操作して敵を倒すタイプのシューティングゲーム。４人のキャラクターのなかからひとり選べるのだが、どのキャラも似たような攻撃方法で個性がない。敵の攻撃方法やグラフィック的な部分とか、けっこう大味な部分が多く飽きやすいかもね。うむむ。

4
これ、すんげー難しくないかぁ。こんなに難しくする必要あるのかな。１発死になのに不規則な動きの敵は多く出てくるし、弾はバリバリ撃ってくるしちょっとキツイよなー。後ろについてくれる仲間は、ヘボい武器しかなくあんまり役に立たないしね。私にどーしろっていうんだよっ。

4
なんでこんなすぐ死んでまうんかのぉ！　気がついたら死んでいる。そんな難しそうにも見えんのになあ。そういえば、ちょっと敵の弾の速度が速い気がする。敵キャラも自機に比べれば速いなあ。あっ、一撃死にタイプやんか！　どうりで。ふたりプレーでこの難度はキビシイなあ。

7月23日
ウィザードリィⅠ・Ⅱ



PCエンジンスーパーCD・ROM²
ナグザット　8400円

3DRPG『ウィザードリィ』シリーズの『Ⅰ』と『Ⅱ』がまとめて楽しめるソフト。『Ⅴ』のパスワードを入力すれば、『Ⅴ』のキャラでプレーすることもできる。

7
グラフィック関係は、ほかのメディアのものに優るとも劣らない。メディアがＣＤなので、サウンド関係はむしろ上かも。当然、コストパフォーマンスは◎。オリジナルに忠実な移植。当然、ゲーム内容は、好みさえあえば確実にハマるゲーム。マシンを持っているなら、いい買物かも。

7
『ウィズⅠ』と『Ⅱ』が両方楽しめるっつーのはお得でしょう。もちろんキャラクターデータの転送もできるし、しかも同社から発売されている『ウィズⅤ』を持っていれば、そのデータも転送できちゃうしね。それにしても『ウィズ』って名作だよな。いまだに遊ばれているんだものね。

6
『ウィズ』の持つイメージを崩さないっていうのが基本コンセプトなのかなあ。でも、日本語と英語のメッセージが混在しているのはいただけない感じ。いっそのこと切り替え可能にしちゃえばよかったのに。ま、あとはフツーの『ウィズ』。未体験＆興味ありのエンジンユーザーなら。

7
ここでくどくど言うまでもなく知ってる人は知っている超有名RPG。エンジンオンリーなユーザーなら食指が動くかもしれんが、わざわざハードを購入してまで、今さら『Ⅰ・Ⅱ』ちゅー気にはなれんわな。まとめて遊べる喜びとCDによるグラフィック＆サウンド関係の進歩のみに利点。

7月23日
サマーカーニバル'93 ネクスザールスペシャル



PCエンジンスーパーCD・ROM²
ナグザット　4980円

人気シューティング『ネクスザール』の競技用バージョン。タイムアタック、スコアアタックのふたつが楽しめる。サマーカーニバル'93公認ソフト。

8 「あぁ、もう夏になったんだな」そんな季節感を感じさせてくれるほど、硬派＆王道的シューティングゲーム。『ザナック』と『スターソルジャー』を足して2で割ったような感覚。でもさすがCD、サウンド関係はめいっぱい聴かせてくれる。タイムアタック、スコアアタックが熱いぞ。

6 すげーひさびさに硬派のシューティングをプレーしたような気がする。ああこのカンジ懐かしいなあ。これといった特色もなく普通のシューティングなんだけど、『ガンヘッド』などにはまったオイラは懐かしくてプレーし続けてしまった。出来もなかなかなのでファンにはいいかも。

7 このゲームの楽しさは、ふたつのアタックモードにあると思う。アタックモードがあることで、がぜんやる気になるのだ。そそられるというのかな。誰かと競うのはモチロンだけど、自分の記録更新にもかなり熱くなってしまうのだ。ノーマルモードがオマケみたいなもんよ。マジで。

7 昨年末に発売されたものにタイムアタックやスコアアタックのモードが追加されただけ。高い難易度とパワーアップシステムの地味さが、取捨選択する際のギリギリのラインに位置しているのは相変わらず。タイムアタックは盛り上がるとは思うが、本編はファンでないと辛いかも。

7月23日
ザ・スーパー忍II



メガドライブカートリッジ
セガ　6800円

好評だったアクションゲームの第2弾。今回は飛び蹴りや三角飛び、ダッシュといった新アクションが追加されている。もちろんハデな忍術も健在。

6 手裏剣を投げる忍者、天井を渡る忍者、壁を這い上がる忍者。芸の細かい忍者アクションが一番のセールスポイント。原色を多用したグラフィックが、妙にオリエンタルな雰囲気をかもしだしているな。これで敵のパターンがもう少し多ければ、中盤、もう少し盛り上がったんだけど。

5 前作よりもアクション性が増したものの、パッと見そんなに変化ないように思える。ステージ構成が変わり忍術が増えてそれなりには楽しいんだけど、核となるようなおもしろさというのが薄いです。おもしろいんだけど、なにか足りないカンジ。それなりの魅力はあるんだけど。

7 数々のアクションをうまく使い、先へ進んでいく。1回目よりは2回目、それよりは3回目と、だんだんと主人公を使いこなしていく自分に感動すらしてしまう。馬やジェットスキーに乗って進むスピード感溢れる面、少しのミスが命取りのテクニック重視の面などその多彩さも魅力。

7 忍者の動きがバリエーション豊富で、気持ちいいッス。あら、そんなことも!?　ほら、こんなことも……などと、いつでも新鮮な気持ちでプレーできるのだ。基本が覚えゲーなだけに、この多彩さは重要だったりする。前作よりも技のタイミングはシビアだが、難度的には低めな感じ。

7月23日
聖魔伝説 3×3EYES



メガドライブCD-ROM
セガ　8800円

アニメ化もされた人気コミックが原作のRPG。主人公パイが、人間になる方法を求めて冒険をするといったストーリー。豊富なビジュアルシーンが魅力だ。

5 原作モノだけにしゃーないといえばそれまでだけど、ちーと強引なストーリー展開は気になったな。グラフィックは、さすがに美麗。オリジナルのファンは、けっこうしびれるかもね。できれば動画を、もう少しスムース＆かっちょよく処理してほしかったんだけど……。欲張り!?

4 ゲームが始まるまでが長い。また、原作を知っている人ならわかるんだろうけど、ストーリーに唐突な部分がありわかりずらい部分もある。謎解きも理不尽なところがあって、ちょっとイライラ気味。難しくてもいいんだけど、もうすこしわかりやすく作ってほしかったな。ええ。

5 ビジュアルシーンは確かにスゴイけど、それ以外は……。相変わらずのメガドラパッド現象でまっすぐ歩けないし、エンカウント率も高い。自動戦闘は、あっというまに瀕死になっちゃう。原作を読んでないとよくわからない箇所もあり、ファンならいいんじゃないかなあってとこね。

3 総当たり式アドベンチャーのように、街中の人全員に話を聞かないと先に進めなかったりするのは、イヤだなあ。重要なアイテムを手に入れたときぐらい、それなりの演出があってもいいのでは？　などなど、キャラクターを成長させたりストーリーを楽しむ以前に問題が多すぎる。

7月23日
ロード・ラッシュII



メガドライブカートリッジ
EAビクター　8900円

じゃまな敵を殴ったり蹴ったりできるバイオレンスなレースゲームの続編。今回は、画面を上下に2分割して、ふたり同時プレーもできるようになった。

8 ガンガンにバイクを走らせ、近づいてくる敵バイクをぶっとばす。単純明解なルール。マシン操作の難易度が低めに設定されているので、爽快感はさらに倍。レースゲームとしてのデキは、むしろクラシック。センスのいい味付けが、一見古げなゲームのグレードをアップしているな。

5 前作がひとり用だったのに対して、『II』はふたりで対戦できるようになった。スプリット画面でちょっと見にくいカンジもするけど、ようは慣れ。対戦で殴り合うとけっこう楽しい。ゲームシステムがほとんど変更されていないのは残念。新しいフィーチャーを入れてほしかった。

6 バイクに乗ってレースをしつつ、邪魔者は殴る。基本的にはおもしろそうなんだけど、キー反応がイマイチよくないような……。殴りたい！　と思った一瞬あとにパンチが出る感じ。もっともっとバキバキ殴れたらおもしろいのに。対戦でも同じことだね。バイク拾いに走るのはおかしい。

7 クラッシュシーンが秀逸。とにかく、いろんなシチュエーションで落車させまくるのが飽きないコツ。操作系がもってりしているので、レースに勝てない苛立ちを感じたときなど、格好の気分転換になるのだ。マジメに遊ぶと腹の立つゲームだが、頭をカラッポにすれば楽しいかも。

7月23日
アークスI II III



メガドライブCD-ROM
ウルフ・チーム　8800円

パソコンで人気のRPG『アークス』シリーズの3作品を1本にまとめたもの。アイテムを合体させて新しいアイテムを作り出すシステムが新たに加わった。

7 迷宮探検シーンは『ウィザードリィ』。合間をストーリーでつないだ感じ。情報収集シーンはコマンド選択型アドベンチャー。演出に使われたCDアニメ技術は、さすがテレネット、ハイグレード。そのわりに、グラフィックの切り替えが遅いけど。とりあえずコストパフォーマンスは◎。

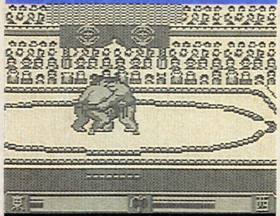
6 3DタイプのRPG。なんか『ダンジョンマスター』っぽい仕掛けと『ウィズ』っぽい雰囲気がいいかも。3DタイプRPGファンならけっこう楽しめるんじゃないかな。オートマッピング機能も付いているので、初心者でも安心だ。グラフィックも凝っていてキレイだしね。いいぞ。

5 個性がまるでないRPG。ダンジョンも3Dだけど一本道だし、ひとつのダンジョンに出る敵の種類も少ない。会話のシーンでは表情、動きがまるでなく、まだビジュアルシーンのほうがよかったんじゃないかと思った。1本のソフトで、3つのお話が楽しめるのはいいんだけど……。

4 微動だにしないしゃべるキャラクターほど不気味なものはない。下手な紙芝居よりタチが悪いと思うのだが!?　それはそうと、3Dの部分が結構おざなりで、グラフィックは地味だわ、マップは淡泊だわ……で、このゲームの世界が、やけに狭苦しく感じられてしまうのだ。物語重視型。

7月23日

ああ 播磨灘



ゲームボーイカートリッジ
アスク講談社　4500円[込]

同名マンガをもとにした相撲ゲーム。プレーヤーは横綱播磨灘となって、強力な力士たちを倒さなければならない。3回負けると引退が待っているぞ。

5

画面下のバーが点滅したら、体勢をみて指定のボタンを押すだけ。この作戦だけで、立ち会いでの運さえ悪くなければ、まず負けることはない。たまに登場する敵力士の特異な個性やメッセージが、アクセントにはなっているけど……。極めるまでに、時間はかかりそうもなさそう。

4

Bボタンを連打して気合(?)を溜め、Aボタンと✚ボタンの組み合わせで大技が出るんだけどほとんどこの大技で勝負が決まってしまう。だから気合溜めて大技出して……の単調なくり返しになってしまうんだよね。勝負ごとにおけるハラハラドキドキ感が希薄なんだよねえ。ううむ。

5

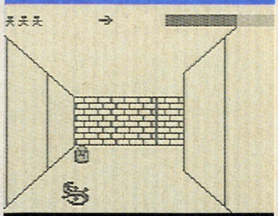
3つの操作を覚えておけば、相手との組みかたによっていろいろな技になる。「えーと、こう組んだときはどうやるんだっけ?」などマニュアルとにらめっこしないですむのはウレシイ。操作が簡単だってことは、その反面飽きやすいとも言えるんだよね。そのあたりがポイントですかね。

5

恐ろしく強いものになぜか惹かれてしまう。そんな人間の心理をうまくついた『播磨灘』。このゲームの播磨灘もハンパなく強い。圧倒的に有利な立場にある播磨灘を操作するのは気持ちいい半面、ある程度勝ち進むと飽きてしまうという欠点も併せ持っている。微妙なラインですな。

7月23日

ミステリアム



ゲームボーイカートリッジ
バップ　4660円[込]

3Dダンジョンを探検するアドベンチャーゲーム。プレーヤーは、高名な錬金術師の弟子となって、罠の仕掛けられた迷路を抜けるという修行に挑む。

6

迷路のグラフィックは10年前のパソコンゲーム並。でも、ゲームアイデア自体は、とても斬新。入手した素材を錬金術を駆使して変化、いろんなアイテムを作る。科学の実験をするときのドキドキ感があるのだ。ゲームバランスなど、まだまだ完成度は低いけど、この斬新さは買える。

5

ゲームそのものというか内容はおもしろいと思うんだけど、見せかた、操作方法、操作感覚をもう少しなんとかしてほしかった。たとえば、コマンドをひとつ選ぶにしても、ちょっとめんどくさいし、ダンジョン内を移動したカンジもなんかイマイチ。もったいないカンジがします。

6

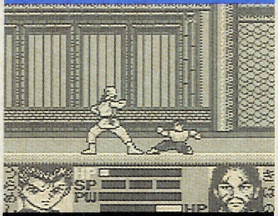
見た目は地味だけど、なかなか味のあるゲームなのだ。物質を、4つの井戸でさまざまに変化させていくのはワクワクするが、調子に乗ってよけいに変化させると、あとで先に進めなくなることがある。これじゃあ、けっきょくは決められた手順を踏んでいるだけという気も。おしい。

6

落ちている物をいかに使い、迷路を脱出するか。まるでマクガイバーのようなゲームなのだ。コレは、知恵者を自認するビッグマウスどもの格好の餌食になりそう。カギなり、なんらかのアイテムなりに物を変化させる行為は、パズルを解く際の知的遊戯に酷似していてソソリアム。

7月23日

幽☆遊☆白書



ゲームボーイカートリッジ
トミー　3980円[込]

同名マンガを題材にしたアクションゲーム。原作のストーリーが楽しめるモードのほかに、コンピューターや友だちと1対1で戦える対戦モードもある。

5

一見、『ストⅡ』。でも、中身はかなり大味なのだ。ノーマルのパンチとキックは、単なる痛め技。戦略が必要なのは、必殺技を繰り出すタイミングと避けるタイミングのみだ。ボクのような原作のファンは、キャラの必殺技の再現具合を見るだけでもある程度は楽しめるけど……。

4

いま流行りの格闘ゲーム。ふたつのモードがあるけど、見せかたが違うだけでゲーム自体は同じ。1対1で戦うんだけど、操作性がイマイチかんばしくない。もう少し滑らかにキャラクターが動いてくれればな。このようなゲームはやっぱり操作性が一番大事だと思うんですけど……。

5

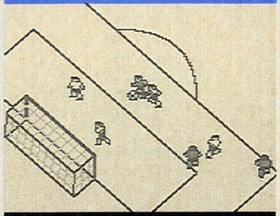
人気マンガのキャラクターを使った『ストⅡ』ですかね。パワーを溜めることによってそれぞれの必殺技が使えるわけなんだけど、ひとつしかないのはさみしい(ま、マンガのなかでひとつしかないんだからしょうがないけど)。減った体力がそのままっていうのが個人的にはつらかった。

5

単純な操作方法なので連打ゲーになりがちだが、グラフィックの凝り具合に連打ゲーで終わらせない魅力があるかも。とにかく技のひとつひとつがきれいなので、まじめにプレーしたくなるのだ。敵のアルゴリズムは単純でそんなに難しいものではない。思い入れがあるなら買いか。

7月23日

J・カップサッカー



ゲームボーイカートリッジ
ジャレコ　3900円[込]

ファミコンで発売されたサッカーゲーム『GOAL!!』の移植。全16ヵ国のチームで戦うスーパーカップやPKなど、全部で3つのモードが用意されている。

6

選手の移動関係は、コンピューターにおまかせ。キープしたボールをドリブルしてキックするだけ。大ざっぱというイメージは拭いきれないけど、ま、ゲームボーイにはお似合いのお気楽サッカーゲームといえそうだね。画面の切り替え方式は、慣れるまでがちーとタイヘンだったな。

4

プレー中、画面がちょくちょく通常画面と縮小画面に切り替わるのはうざったいですよ。しかも遊びづらいなあ。あとね、自分が操作できるプレーヤーがどこにいるのかわかりづらい。点滅している選手が動かせるんだけど、なんかわかりづらいなあ。スピード感はあるんだけどねえ。

5

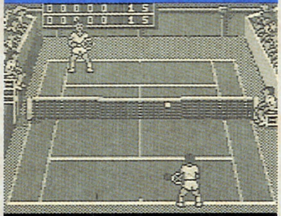
8人でやるサッカーなわけね。ロングパスをすると、味方の位置をわかりやすくするため、遠くに引いた画面になる。でも、こんなに激しく切り替わるとよくわかんないよぉ!「あ、変わった。味方味方……」とかいってるうちに敵がズサーっとボールをキープしてる。これは困った。

4

ボールの高低で視点がかわるのは、ゲームボーイなりの工夫が見られて○。しかし、8人サッカーでゴチャつかないだけにスピード感のないスカスカした印象を受ける。結局のところ、前線に大きく蹴り出したボールをうまく処理して、ゴールに持ち込んだモン勝ち。迫力に欠ける。

7月23日

ジミー コナーズのプロテニスツアー



ゲームボーイカートリッジ
ミサワエンターテインメント　3900円[込]

ケーブルをつなぐことによって、ふたり対戦プレーもできるテニスゲーム。プロテニスプレーヤーとして世界各地で開催される16の大会に勝ち抜いていこう。

5

ボールがきそうなあたりに選手を近づけ、ボタンを押すだけ。ボールとの位置関係、押すタイミングが多少ずれても、とりあえずボールは返せる。この辺の感覚、すっごくアバウトに設計されている。初心者でもラリーの応酬も可。反面、ベテランとの力の差はあまり出そうもない。

5

ナムコの『ファミリーテニス』とかに雰囲気が似てます。グラフィックも凝っているし、内容的にもけっこうおもしろい。ボールの飛びかたが遅いというか、選手の足が速いというか、すぐボールに追いついてしまうので、もう少しボールに変化をつけるとかしてほしかったですね。

5

とても大味なテニスゲーム。ふつうなら絶対ミスになるようなへボい位置でのレシーブも、ポーンと相手コートに返っていく。つまり、私のようなヌルプレーヤーには適当に遊べていいのかもしれんが(違うかも)。マシン相手の練習モードはいーよね。100球からってのは多いけどね。

4

ボタンを押すとラケットをテイクバックして、ボタンを離すとインパクト。この手のゲームは、ボタンを押した瞬間にキャラクターが硬直するので、慣れないうちは違和感があるのだ。動きの遅いゲームボーイ向きだが、テニスゲーム本来が持つスピード感は殺されている。一長一短。

7月23日

ベアナックルⅡ ～死闘への鎮魂歌～



ゲームギアカートリッジ
セガ　3800円

メガドライブから移植された格闘アクション。移植にあたって主人公キャラが3人になり、マップが変更されている。ケーブルを使えばふたりプレーも可能。

5

内容的には、しっかり『ベアナックル』してはいるんだけどね。この手のゲームってのは、ある程度グラフィックレベルがよくないと、迫力は伝わってこないよね。流行りの女の子キャラを入れても、顔もなんにも描いてないんじゃ……ね。オリジナルゲームのファンだった人なら。

5

けっこう楽しく遊べるんだけど、キャラクターが小さいんでスゲー見にくい。なにやってんだかわかりにくいんだよね。ゲームボーイの格闘ゲームだってもう少しキャラが大きく描かれているじゃない。カラーなんだからもったいないな。もう少しでかくすればいいのに。無理なのか。

5

素直な感想としては、「ちっちゃな画面でがんばるなあ」というところ。いろんな技の動きが、かなり細かく表現してあるのだ。ただ、ゲームとしてはメガドライブ版よりも大味になってしまった感じがする(あたりまえか)。どーしても外で『ベアナックル』をやりたい!!　って人なら……。

5

主人公がいろんな動きをする。技がビシバシ決まる。たしかに気持ちいいに違いない。それもこれも、敵の動きがワンパターンでなくキャラクターに迫力があってこその話。ゲームギアだから仕方ないちゃあ仕方ないが。ボス戦で、追い詰められると脱出不可っぽくなるのには驚いた。

Best Picks of This Week

夏休みは目前ですなあ。今週、来週と発売されるソフトは山盛りてんこ盛り状態なのでーす!! 「あれもいーけどこれもいーなあ」なんて、いまから頭を悩ませている人も多いんじゃないの? レビューを参考にとっておきの1本を選んでね。

イチ押しは『第3次スーパーロボット大戦』。『ファイアーエムブレム』が好き、もしくはヒーローアニメが大好きだったファンなら絶対の絶対にオススメだ。「夏はやっぱりシューティングよね」的な季節感を大切にしたいあなたには『サマーカーニバル』。「いーや暑くったってなんたってRPG」的なひとつ覚え拘り派なら、夏休み中『ウィザードリィ』、それから『アークス』三昧ってのは。コストパフォーマンスもそうとーいいしね。あ、そうそう『ロードラッシュ』も意外といい。そんなとこ。

夏休みまえだからスゲーいっぱいソフトがでるっす。さあ、おすすめはどれにしようかなあ。アクションゲームが好きな人には『スーパージェームスポンドⅡ』でしょ。で、シューティングファンには『ネクスザールスペシャル』。これがけっこう熱くなれちゃうんだよねえ。あとはねえ、そんなに強烈におすすめできるものはないなあ。でも、夏休みくらいは外で豪快に遊ぶでしょ、フツーは。毎日ゲームばかりピコピコやってんじゃないぞ。外で遊べ、外で。うきゃきゃー。

今週は夏休み1週目とあって、大量にゲームが発売されたのだ。しかし!!　おススメしたいゲームはほんのちょっぴりなのだ。残念無念。イチ押しのおススメは、『第3次スーパーロボット大戦』ですな。あのロボたち世代のやつらなら、戦闘シーンのBGMを聞いただけで感激で涙しちゃうかもしれんぞ。あとはどっちも同じぐらいのおススメ度で、『メガロマニア』、『スーパー忍Ⅱ』あたりですかね。あ、『ネクスザール』のタイムアタックモードには、みんなかなり燃えてるみたいっスよ。

トップページの近況を書いてから、はや1週間の月日が経ちこのオススメ欄を書いている現在は、すでに牧場ツアーから帰ってきていたりするのだ。今後、おいらの馬券街道はバラ色になるに違いない……んだが、そんなことは読者のみんなにはどーでもいいことだった、すまんス。で、今週の1本。『スーパーロボット大戦』。「こんなにたくさんのゲームがあるのに1本だけでは寂しい!!」って人は、『チューさんの自撮り種牡馬写真』でも。先着1名様にこっそり送ってあげるですよ。

読者 クロスレビュー

スーパーフォーメーションサッカー2



ヒューマン　8500円

9

ものすごく立体感があり、一度プレーするとやめられなくなる。対戦プレーもできるし、オールスターモードもあり、サッカーゲームのお手本。操作方法に問題はあるが、買って得する1本。

東京都　岡部 弘

スーパーボンバーマン



ハドソン　7800円

7

多彩なアイテムとさまざまな仕掛け、特徴ある敵キャラなど、見ているだけでも楽しい。ひとりプレーは簡単だが、対戦モードは燃える。とくに、人間4人の対戦は何倍も楽しめる。

埼玉県　SEVEN

ブレスオブファイア



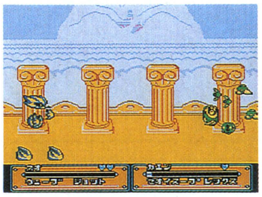
カプコン　9800円

7

いままでのRPGとあまり変わっていないが、敵のHPをパワーゲージにしたのは見やすくてよかった。合体や変身には驚かされたが、武器などの種類が少ないことが、不満といえば不満。

岩手県　高野大希

ジョイメカファイト



任天堂　4900円[込]

9

「ファミコンでここまでやるか」というのが最初の感想。登場キャラが36人もいるしオープニングのロゴもいい。技の出しかたも凝っていてマル。なぜコマーシャルをやらなかったのかな。

鹿児島県　高橋晋平

ストリートファイターⅡダッシュ



NECホームエレクトロニクス　9800円

8

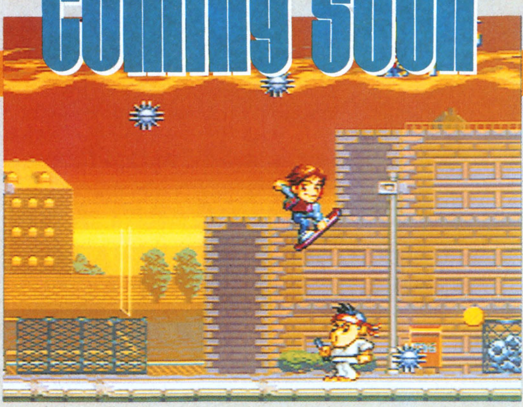
格闘ゲームはあまり好きじゃないけど、『ストⅡ』となると話はべつ。何といっても四天王が操作できるのはうれしい。スーパーファミコン版では苦労した必殺技も出しやすくなってるね。

兵庫県　禁断秘技子

読者のみなさんのレビューを募集しています。最近、自分がプレーしたゲームについての感想を100字前後にまとめ、はがきに書いて送ってください。このとき、ゲームのタイトルと対応機種、点数を忘れずに。採用者には1000ガバス進呈!!

あて先　読者クロスレビュー係まで

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。



未来は自分の手で掴め

スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャーⅡ

マイケル・J・フォックスが活躍する映画、『バック・トゥ・ザ・フューチャーⅡ』がゲームになって登場だ。映画に負けないくらい、おもしろい出来なのだ。

スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	東芝EMI　7月23日発売　9000円	8メガ

ホバーボードがいかす

過去、現代、未来と時間を飛び超えて冒険する、アクションゲームの登場だ。キミは主人公のマーティを操作して、合計20もあるステージをつぎつぎとクリアーしていこう。ステージ中にはいろいろな仕掛けがあって、スリルに満ちているぞ。マーティにふりかかった事件を解決するために、タイムトラベルの旅へいざ出発!!



⬅コインは1コインと10コインがあるのです。



➡各種のアイテムはコインを集めると買えるのだ。



⬅急な坂道は、Bボタンで加速しないと上ぼれないぞ。



⬅ウリャー!! 気合一発。ジャンプ攻撃で敵をやっつけろ。

ポイントを押さえろ

ステージのところどころにあるスイッチはマーティを助けてくれるので、ゲームの途中で困ったらスイッチを押してみよう。新しい発見があるかもしれない。また、マーティが乗っているホバーボードの先を、突き刺せる壁がある。その状態でジャンプをくり返せば、壁を上ぼっていけるのだ。

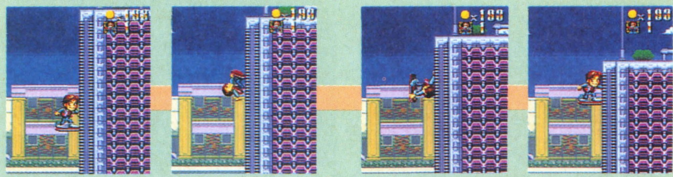


➡障害物があって先に進めない。あっ、スイッチが……。



⬅スイッチを踏んだら、障害物がなくなったのだ。ラッキー。

壁を上ぼるマーティだよ



マーティの旅はどこまで続くの

マーティは、自分の子供たちの危機を救うために天才科学者ドクとともに未来へタイムトラベルしていく。どうやら未来でも宿敵ビフが関係しているようなのだ。

未来では、ビフの孫のグラフが大威張りしているぞ。とりあえず、こいつをやっつけてひと安心。ホッとしながら現代に戻ってみると、街の雰囲気が変わっていて……。



⬅科学者のドクが未来の危機を知らせに来たぞ。冒険の始まりだ。



➡マッドポリスという敵。拳銃で攻撃してくるぞ。

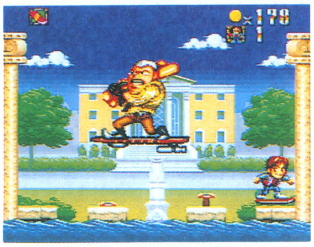


⬅グラフの子分が襲ってきたぞ。す速くやっつけろ。

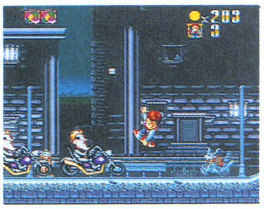


➡3回攻撃をくらうと、マーティは死んでしまう。でも、これでくじけちゃ男がすたるぜ。

天使になったボク



⬆くじけやしません。このグラフをやっつけるまでは。でも、ちょっと手ごわい。



➡現代に戻ってみると、ガラの悪いやつがいっぱいだ。

現代がへん!?

人間クサイ、ビフが好き

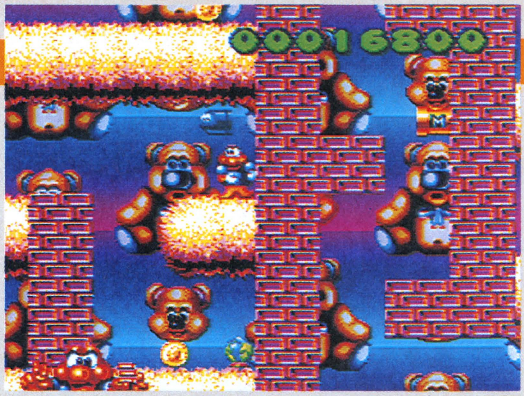
このゲームで忘れちゃいけないヤツといえば、もちろんビフ。敵として登場するが、なんともオマヌケで憎めない存在なのだ。



臭いぜビフ!!



➡肥やしを浴びるビフ。かわいそうだけど笑っちゃう。



ウニョロンと伸びるスゴいヤツ

スーパージェームスポンドⅡ

イギリス生まれの愉快なアクションゲームが、スーパーファミコンに移植されたぞ！　軽快な操作性と胴体が伸びる感触は病みつきになることうけあいだ。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	ビクターエンタテインメント　7月23日発売　8800円　8メガ	

ジェームス・ポンド、特殊スーツを着て出動せよ

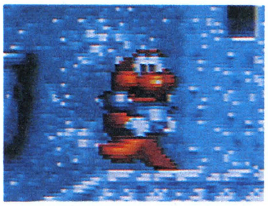
　海底秘密組織F.I.5.Hに所属するジェームス・ポンドに指令が下だった。北極にあるサンタクロースのおもちゃ工場に爆弾をしかけたドクター・メイビーのたくらみを、阻止しなければならないというものだった。単身乗り込んだおもちゃ工場のなかは、ドクター・メイビーにあやつられている奇妙なモンスターたちでいっぱい。コッドスーツを着用したポンドは、ジャンプして足ビレのアタックで敵を倒しながら、爆弾解除のためにあちこちかけ回る。時には胴体を伸ばすという特技も使って、さまざまな危険を乗り越えていくぞ。



⬅おもちゃ工場の危機に、さあ、たいへんだ、とペンギンたちは大騒ぎ。



➡オイオイあんたら、自分たちでなんとかしようとは思わないのかよォー？



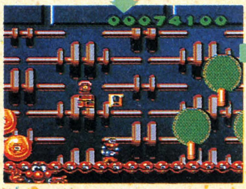
⬅で、けっきょくポンドが出動するわけだな。

スタートの道順はふたつ

最初は、1階にあるふたつの部屋にしか入れない。他の部屋のドアにはカギがかかっているからだ。でも大丈夫、地道にひとつずつ部屋を攻略していけば、残りの部屋にも入れるようになるぞ。



➡さて、どちらの部屋から入ろうか？　1階にあるふたつのドアの前で悩むポンド。



➡左のドアはスポーツの部屋に通じている。こっちから行ったほうが簡単かもしれない。



⬅右のドアからは、ぬいぐるみの部屋に入れる。強い敵が多いぞ。



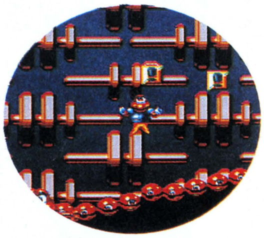
⬆両方の部屋の爆弾を全部止めると……ほら、2階のドアのカギが開いた！

華麗(？)なるポンドのアクション

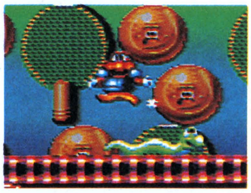
　ポンドはA、Yボタンで胴体を伸ばして、上のものにつかまってぶらさがることができる。また、B、Xボタンでジャンプし、敵を踏みつけることで攻撃が可能だ。



⬅すぐ下は針だらけの床だ。ヒェー、コワイだすー！



➡ビョョーンと華麗なるジャンプ。高い壁もひとっ飛びだぞ。

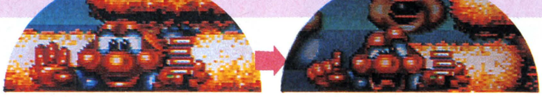


➡ジャンプして、上から踏みつける。下キーを押すと威力が増すぞ。



⬆これがポンドの特技、胴体伸ばし。敵にじゃまされなければ、天井まででも伸びる。

ポンドの顔で、残りのライフがわかるぞ



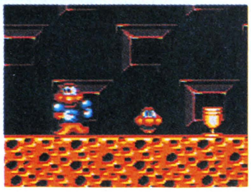
➡元気いっぱいのポンド。

⬅ヘロヘロの状態のポンド。

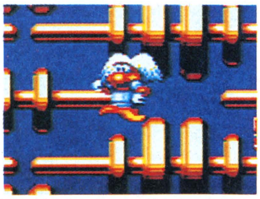
　基本動作以外にも、さまざまなアイテムを取ることで、ポンドはさらにたくさんのアクションができるようになる。それを使わないと先へ進めないこともあるから、取り忘れないようにしようね。



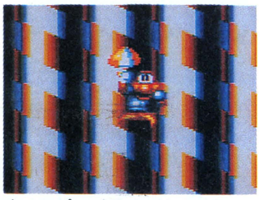
⬅ポンド・プレインに乗れば、空も自由自在だ。



➡こいつを取れば、1UPする。その名も、1UPポンドだよ。



⬆パタパタウイングを使っても空を飛べるけど、少し頼りない。



⬆ハッピーパラソルは、パラシュートの代わりになるのだ。

このほかにもアイテムはある

敵の改造おもちゃ

ドクター・メイビーの改造したモンスターは、もとはおもちゃだったせいかおかしなやつらばかり。名前も笑えるものが多いけれど、ときには強敵もいるから油断してるとゲームオーバーになるぞ。

いうこときかんしゃ



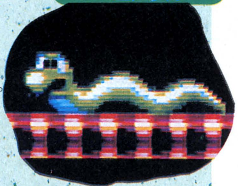
⬅なかなかしぶといヤツだけど、数回ふみつければ、倒すことはできる。

トリンプ



⬆弱いけど、空を飛んでいるのでけっこう倒しにくい。注意が必要だぞ。

ヘビメタル



➡そこらじゅうにいるへんなへび。いちばんのカモだ。

ポテトムシ



⬅多少は強くなっているけど、基本的にはヘビメタルと同じタイプだ。

ふけーきマン



⬅バブルの崩壊から生まれてきた妖怪？では、けっしてない。動きがす速い。

あっソーダマン



➡ポンドの手前で立ち止まり、とつぜん動き出すイヤなヤツ。

トラップもあるのね

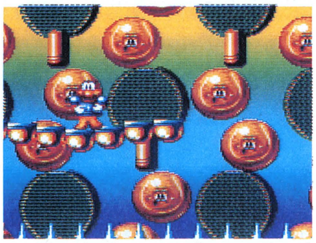
工場のなかでポンドを待ち受けているのは敵ばかりじゃない。ドクター・メイビーがしかけた罠も突破していかなければならないからたいへんだ。ジャンプやぶら下がりを利用して、なるべくダメージを受けないように進んでいこう。



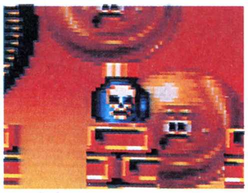
⬅当たるとやっぱり大ダメージをくらう、ダンガーン。



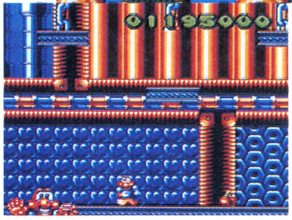
➡なにがでてくるかわからない、ミステリーボックス。



⬆トゲトゲの床。ここに落ちると、大ダメージを受ける。ヘタをすると死ぬぞ。



➡ポンドのライフを減らす、毒ろビン。おそろしい存在だ。



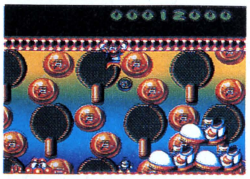
⬅鉄骨に押しつぶされると一発でペチャンコだぞ。

こいつらにご用心!

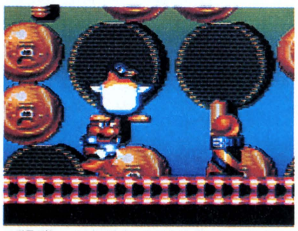
おもちゃ工場のヒミツ、少しだけ教えよう

最初に入れる1階のふたつの部屋で、それぞれ爆弾を止めると、カギがかかっていた2階の部屋に入れるようになる。そこでは巨大なクマのぬいぐるみが待ち受けているぞ。強い相手だけど、がんばれ。そのクマを倒せば、3階の機械の部屋とお菓子の部屋に入れるのだ。行け、ジェームス・ポンド！

スポーツの部屋



⬅山あり谷あり、いろいろな敵や罠をくぐりぬけていくと……。



⬆爆弾のところにたどり着くことができた。これでこのステージはクリアー。

巨大クマの部屋



⬅いよいよ最初のボス、あっかんベアーと勝負だ。

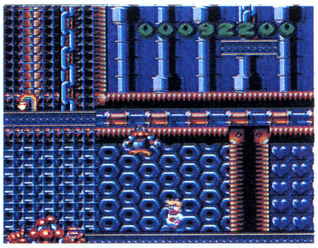


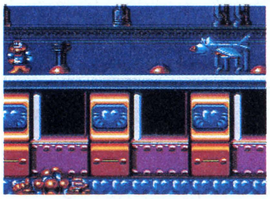
➡ポンドの攻撃を受けると、相手は真っ黒になる。



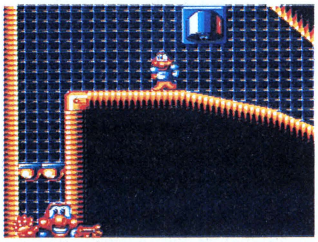
機械の部屋

⬇鉄骨だらけの部屋。新しい敵もいるから新鮮。落ちてくる鉄骨にも気をつけろ。





⬅列車の上では、どんどん先へ進んでいこう。



⬆縦、横に穴だらけのステージでは、ジャンプのタイミングがかんじんだ。

お菓子の部屋



⬅たくさんケーキがならんでいる最初のステージ。



➡アイシングのおけのなかは、ボーナスステージ。



⬆こんないじわるな作りのステージもあるのだ。でも、なれてくれば平気さ。

この先にはどんな部屋があるのか？

RPGはここから始まった

ウィザードリィI・II



RPGの原点、名作『ウィザードリィ』がPCエンジンのCD・ROM²で登場したぞ。しかもシナリオⅠとⅡのカップリングで、文字どおり楽しさ倍増なのだ。

PC PCエンジン	RPG	スーパーCD・ROM²
	ナグザット　7月23日発売　8400円	

あの名作が帰ってきたぞ(大涙)

『ウィザードリィ』シリーズは、もともとアメリカで開発されたパソコンゲームで、現在までに7作が発表され、世界中のゲームファンに親しまれている。なかでもシリーズの1作目は、経験値や成長といった、いまでこそ当たりまえとなっているRPGの概念をいち早く取り入れたことから、RPGの元祖として高く評価されているのだ。『ウィザードリィ』をやらずにRPGファンといえるか!!　なんていう頑固な輩がキミのまわりにも多いんじゃないかな？

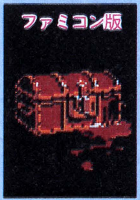
そして今回、その1作目と2作目がカップリングされてPCエンジンに移植される運びとなったのだ。ちなみにファミコンで発売された『ウィザードリィⅡ』はパソコン版の3作目に当たるもので、このPCエンジン版に収録されている『ウィザードリィⅡ』とは別モノだから混同しないようにね。『Ⅰ』と『Ⅱ』は完全に独立したシナリオになっているから、どちらでも好きなほうから始めることができるぞ。もちろん『Ⅰ』で成長させたキャラクターを使って『Ⅱ』をプレーする(もしくはその逆)というシステムも健在だ。キミはどう遊ぶ？



パワーアップしたグラフィック

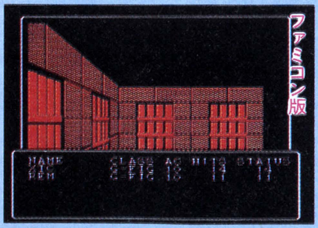
PCエンジンへの移植に当たって、グラフィックもパワーアップ。一部をファミコン版と比較してみたぞ。左側がファミコン版。右側がPCエンジン版。各ハードの性能を考えれば当然だけど、臨場感が増しているよね。ちなみに、スーパーファミコン版のグラフィックもなかなかだぞ。

ファミコン版



PCエンジン版





ファミコン版



PCエンジン版



ファミコン版



PCエンジン版



ファミコン版



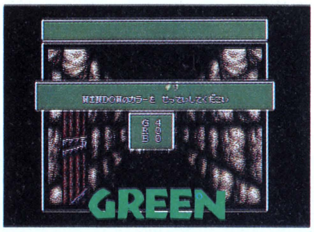
PCエンジン版

カラー窓もあります

RPGは好きだけど、地味な画面はどうもとっつきにくい、というキミに耳よりな情報。今回のPCエンジン版はウインドーの色を自由に調節できるのだ。赤や黄色のカラフルウインドーで楽しく迷宮探検だ!?



RED



GREEN



YELLOW

ウィザードリィとは？　全国からのアツい証言

★ほとんどアニメーションしない戦闘画面。やられても絶叫しないモンスター。しかしそのストイックさが想像力をかきたてるのだ!!　(埼玉県　迷宮　地下男)

★『ウィザードリィ』がなければ『ドラクエ』も『ファイナルファンタジー』もなかったかも。これほどの影響力を持つゲームをほかに知らない。(愛知県　町野　ハズレ)

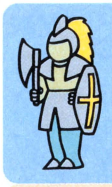
★ニンジャだ。とにかくニンジャだ。レベルを上げまくって、呪文を覚えまくって、ひとりでワードナーを倒す。これでしょう!!　(長野県　匿名希望　忍者)

キャラクターを作ってキミだけのパーティを

何はともあれキャラクター作りだ。まずは名前を入力。続いて種族、性別、属性を入力すると下のようにキャラクターの基本数値とボーナスポイントが表示される。このボーナスポイントを強さ、す速さなどの能力にふりわけていくのだ。画面の右側には能力によってなれる職業が表示されるから、そのなかから職業を選択しよう。職業は、成長したのち転職可能なものも含めて右の8種類があるぞ。



⬅与えられるボーナスの値はランダム。平均すると5〜9ぐらいだけど、根性でキャラクター作りをくり返せば20以上もありえる。



FIGHTER

物理攻撃に優れ、ほとんどすべての武器や防具を装備できるという熱血野郎におススメの職業。HPの増加も早く、ゲームの序盤には欠かせない。

THIEF



す速さに長けた職業で、宝箱のオープンやアイテムの奪取など危険な作業を受け持つ。短剣や短刀を装備し、す速さを活かした先制攻撃が可能。

PRIEST



僧侶系(防御や回復)の呪文を使いこなす。解毒や蘇生のほかに、敵の動きを止めたり、呪文を封じたりといった攻撃補助の役割も受け持つのだ。



MAGE

魔術師系(攻撃)の呪文を使いこなす。火炎や冷気など、その種類もさまざまで、ゲーム全体を通して活躍する。体力がないのが玉にキズ。



SAMURAI

高い攻撃力を持ち、武器や防具もかなり装備できる。さらに魔術師の呪文を習得可能。最強の武器を装備したとき、すさまじい攻撃力を発揮する。

BISHOP



僧侶系および魔術師系両方の呪文を使いこなす。成長はあまり早いほうではないが、正体不明のアイテムを識別できる能力は捨てがたい。

LORD



戦闘系の職業のなかにおいて唯一僧侶系の呪文を覚えることができる。戦闘中は敵を攻撃、戦闘終了後は味方を回復、という便利で使える職業だ。



NINJA

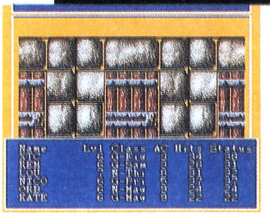
武器や防具の力を借りずに高い攻撃力と守備力を得ることができる職業。素手の状態で敵を一撃のもとに倒す能力はゲームの後半に威力を発揮。

ウィザードリィI

恐怖の暴君として知られるトレボーが君臨する城塞都市リルガミン。その勢力は遠く海の向こうにまで及んだ。リルガミンを統治するトレボーの強さには秘密があった。遠い祖先から受け継がれたという魔除けがそれである。ある日、リルガミンに異変が起こった。魔除けが魔術師ワードナーによって地下迷宮に持ち去られたのだ。トレボーは神秘の魔除けを取り戻すべく、冒険者たちを召集した。



➡モンスターを倒すとお金やアイテムがもらえる。



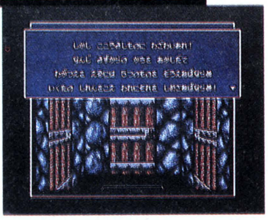
⬅複雑怪奇な地下迷宮。ワープゾーンもいっぱい。

ウィザードリィII

ニルダの杖は、世界の平和の象徴として古来よりニルダ寺院に安置されていた。ところがある日、ニルダの杖に祈りを捧げていた僧侶たちの目の前で、杖は忽然とその姿を消してしまった。その日を境として、世界の至る場所で災害が発生し、天変地異が吹き荒れた。多くの人命が奪われるに至り、ニルダ寺院の司教は杖の奪回を決意し、冒険者を召集した。杖はニルダ寺院の地下迷宮にあるという。



⬅『II』ではモンスターの攻撃も複雑になるぞ。



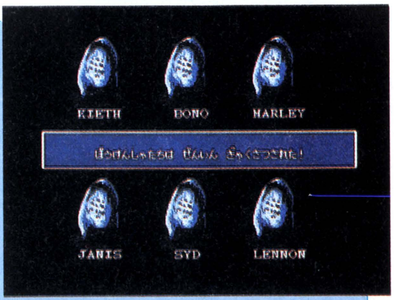
➡メッセージの書かれた部屋。謎解きのヒント?

てごわいモンスターがぞろぞろぞろ……

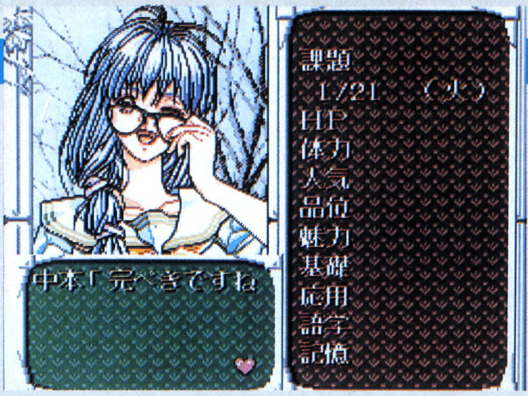
倒しても倒しても出現するモンスターたち。何度も戦ううちに友情さえ感じてしまう……。というわけで、オレのイカしたダチを一部紹介するぜ。



UNDEAD KOBOLD　MAGE　DINK　ZOMBIE　NINJA　PRIEST



⬆しかしモンスターには血も涙もない。油断していると哀れ、全滅、墓の下。



時代は女子高生

卒業～グラデュエーション～

美少女女子高生教育シミュレーションゲーム『卒業』がついに登場だ(ホント)。全国女子校教師会推薦なので(ウソ)、その楽しさはなみじゃないぞ(ホント)。

PCエンジン	シミュレーション	スーパーCD・ROM²
	NECアベニュー　7月30日発売　7800円	

乙女の花園へようこそ!

この『卒業』はいままでのシミュレーションゲームとはちと違う、新しいタイプのゲームなのだ。

キミは女子校の教師となり、5人の高校3年生の生徒が無事卒業できるように指導していく。作文、暗記などの勉強をさせるもよし、生け花などで女性らしさを育てるもよし。とにかく思うがままに彼女たちに接することができるぞ。

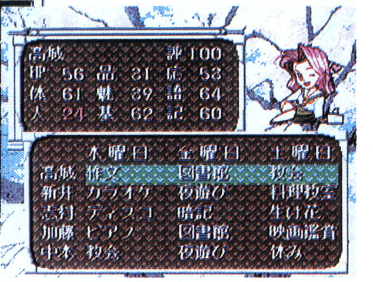
そして定期試験、体育祭などで好成績をあげ、彼女たちの評価が高まれば卒業後の進路はすばらしいものになる。だがキミの指導がいいかげんだと、悲惨なものに……。

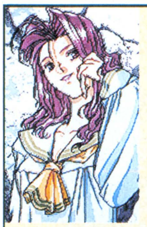
登場する5人の生徒は、みんなカワイイぞ。だが言うことは聞かん!!　授業をさぼったり、無断でバイトしたり……だけど許しちゃう。ああ、悲しき男の性(涙)。



⬆1、2学期には中間、期末試験があります。ふだんの指導の成果が出るのだ。

⬇ここでスケジュールを決定だ。1回に、ひとりを3日単位で指導できるぞ。勉強、しつけ、どれにしようか……。





高城麗子

身長 165
B 87
W 57
H 87
10月3日生
AB型

財閥のご令嬢、美人とくればもちろん性格はタカビー。かなり扱いづらいが、征服欲をかきたてられる人が多いだろう。成績はふつうよりややいいぐらい。



新井聖美

身長 164
B 86
W 58
H 85
12月3日生
O型

典型的なツッパリさん。でも暴力を振るうことはないのでひと安心。ということで、授業をさぼることには目をつぶろう(?)。成績はもちろん悪い。



志村まみ

身長 159
B 82
W 59
H 83
1月4日生
B型

いまや絶滅したとさえ思われるブリッコタイプ。もちろん勉強は苦手だ。素直で言うことをよく聞くのがとりえか?　しかし、この髪型はスゴイね。



加藤美夏

身長 162
B 82
W 56
H 85
7月23日生
A型

ひとめでわかる、クラスのリーダータイプ。なんと1年生から学級委員を務めている。スポーツ万能だがオツムのほうは……。まぁ、健康ならばいいやね。



中本 静

身長 160
B 84
W 56
H 85
9月18日生
A型

頭はよいが体は弱い。もはや基本ともいえる秀才タイプ。放っていても勉強はできるので、やはり体力をつけさせよう。個人的にはいちばん好きです。



1学期

ここからは清華女子高等学校の1年間を追ってみるぞ。それでは八塚先生、お願いしまーす。

はい、どうもはじめまして。3年B組担任の八塚です。よろしくお願いします。さて、3年生といえば受験生ですが、勉強勉強の毎日にはしたくありません。やはり人間として立派になってもらわないと。しかし彼女たちが自由に組んだスケジュールは、カラオケやら夜遊びやらもうムチャクチャ。そこで新井には品位を付けさせるために生け花を、中本には体力増強のために体操をおもにやらせました。5人のうち、ひとりしかスケジュールを直せないのはつらいですけどね。しかし近ごろ、中本は慣れないことをやっているせいか、少々疲れ気味。ときには休めないとね。6月の陸上大会のリレーは加藤の活躍で1着でした。





➡体力自慢の加藤もHPが下がると、過労で泣いちゃいます。



⬆たまにはほめることも必要。高城は魅力的なので、そこをほめよう。

やったぜ!!



夏休み

心も服装も解放的になる夏休み。規則正しい生活を、と言いたいところですが、高望みはしません。せめて人の道からはずれた行為だけはさせまいと、校外指導をしています。しかし、ある日新井の飲酒を見つけました。鉄拳制裁を加えたかったところですが、ぐっとがまん。嫌われるような注意のしかたは、避けたかったので……。



⬆街で彼女たちに会ったときにうまく対処すると、彼女たちから好感を持たれることもある。

さみしいの…





➡元気いっぱいの加藤。まさに加藤ってカンジ。



飲酒はイカン!

2学期

最近、新井がなんとなく女らしくなっているのに気づき、ちょっといい気分。粘り強く指導した成果が出たかな。高城のタカビーと気まぐれは相変わらずなんですけどね。11月の演劇祭では、オズの魔法使いを生徒たちは演じました。評価は低めでしたが、なかなかのできばえ。私は楽しめました。



⬅審査員は見る目がなーい、というのは私のひいき目でしょうか。チキショー。







⬆あうっ、この恥じらいの表情は!? どうやら指導が実ったようです。感無量。

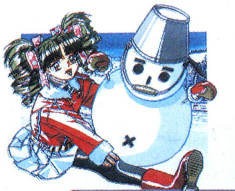
乙女心はクルクルまわる

⬆フンッ、なによっ!! ってカンジの高城です。まいったなあ……。

⬆と思ったらこれだもん。乙女心はまったくわかりません。トホホ。

冬休み・3学期

受験生にとっては追い込みの季節。なのに、彼女たちはスキーに行きたいと言ってきました。いちおう許可しましたが、ちょっと不安です。さあ、いよいよ最終学期。成績を見ると中本は一流大学合格も可能みたいです。ほかの４人は、高城は魅力、品位だけは一人前、新井は上昇中、加藤は中の上といったところ。志村は……まあいいです。最近、受験も近いせいかピリピリした雰囲気。がんばれ!!



➡まぁ最後の休みなので、いいとは思うんですけどねぇ……。



➡面接して進路調査。中本はいいけど、ほかの生徒は……?

怒り百景





⬆勉強のし過ぎでちょっとヒステリー気味。しかしあともう少し!! がんばって!!

卒業式、そして…

ついに巣立ちの日がやってきました。彼女たちの進路は、高城がＡＶ女優。新井と中本は見事難関を突破し、国立の一流大学に入学。加藤は一流企業に就職。そして志村は……コホン、えーなんと私と結婚することになりました(笑)。

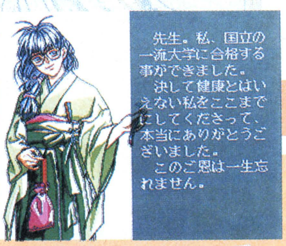
私の指導が至らなかったせいで、希望の進路に進めない生徒もいるようです。しかし、彼女たちはスタート地点に立ったばかり。これからが勝負です。それではさようなら、そしてありがとう……。



⬅教師としては遺憾だが男としては……お世話になります。



⬅こんな女ですけど、いいところもあります。



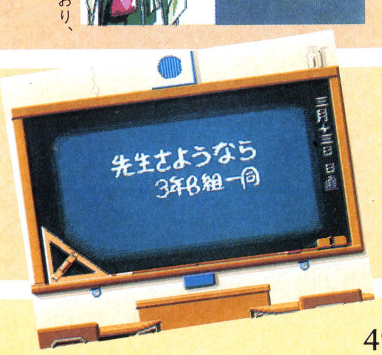
➡おおよその予想どおり、無事に大学進学です。



➡血のにじむような努力をしたんだろうなぁ。超感無量。よかったよかった。



⬆就職しても相変わらずのようです。さきが思いやられるよ。





原人シリーズは終わった!?

CD電人～ロカビリー天国～

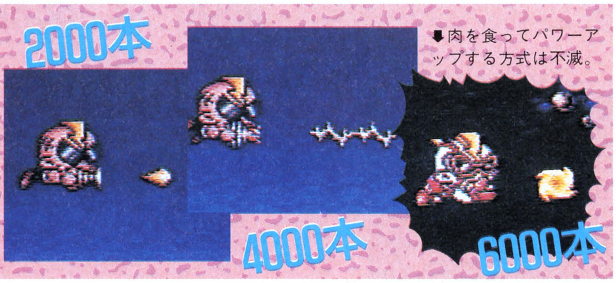
コミカルシューティングゲーム『PC電人』が、敵キャラクター、電人の変身、ステージの構成、カラオケなど、すべてが進化してCD・ROM²に登場だ!!

PCエンジン	シューティング	スーパーCD・ROM²
	ハドソン　7月30日発売　6800円	

俺たちの電人がエボリューション!!

いろいろ進化したなかで、とくに変わった点はパワーアップ。肉を食べることで5段階のパワーアップができるほかに、仲間と合体することで変身して攻撃できるようになったのだ。また、ロック調だったBGMが、今回はロカビリー調になったことも補足しておこう。

肉を食え



⬇肉を食ってパワーアップする方式は不滅。

唄おうぜ



⬅カラオケの歌詞の内容も進化。必聴だ。必唱だ。

このようなパワーアップ

ステージの途中、電人の仲間が敵に捕らえられていたり追われていることがある。その仲間を助け出すと、仲間との合体が可能になるのだ。電人のパワーアップした姿をいくつか紹介しちゃいます。

ガメランダー



⬇子ガメと孫ガメが、それぞれ後方と後方斜め上に援護射撃してくれるのだ。

ウナルンダー



⬅美声？ボエー？ホゲー？なんでもいいや。とにかく声で攻撃する。

ガッテンダー



⬆中トロ、コハダ、アジなどの人気ズシを、握ると同時に投げて攻撃。

ステージもエボリューションしました

エボリューションされたステージは全部で7つだ。山(火山)あり、海あり、テレビ局ありと、どれも前作以上にバラエティーに富んだものになっているぞ。背景やボスキャラはもちろんのこと、電人の変身形態、攻撃方法までもがステージごとに異なっているのだ。

シーステージ

海上、海中が舞台。魚介類の敵キャラクターを相手に、電人はひたすらスシを握る。



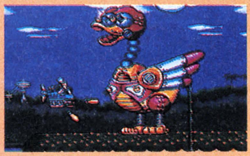


⬆側面に831という意味深な文字が……。ヤサイだろうか？

シーガルステージ

カモやアヒルなどがボスキャラとして登場してくる。例のお騒がせカモはおらず。





⬆シーガルステージだけあって、ボスはもちろんカモ。

ファクトリーステージ

工場の壁には、なぜか恐竜の化石があったりする。原人時代の名残りだろうか。

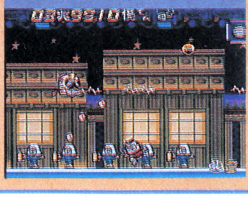


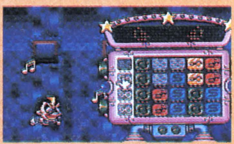


⬆工場内にいる巨大ロボットの心臓部を破壊すればクリアー。

テレビステージ

テレビ局が舞台のためか、風変わりな格好をした敵キャラクターが多数登場する。



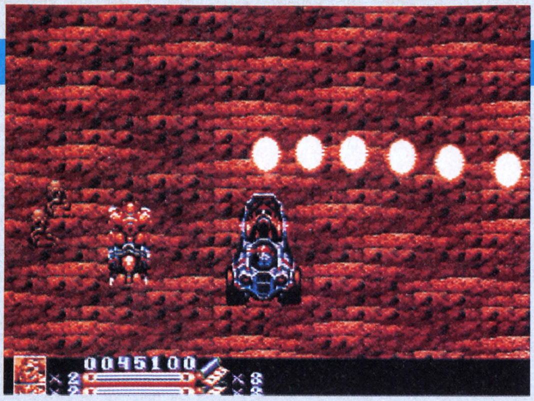


⬆「ジャンル」とか「25番」という声が聞こえてくるようなボス。

唄おうよ



⬅コンティニュー画面でも唄える始末。どうする。



カッコイイ賞金稼ぎとはオレのこと

ミスティック フォーミュラ

2枚目だけどちょっとヌケてるライデンとその仲間たちが、金と楽しみを求めて冒険をくり広げるぞ。キミはライデンたちになって、敵をなぎ倒すのだ。

PCエンジン	アクション	スーパーCD・ROM²
	マイクロキャビン　7月23日発売　7800円	

魔法と機械が混在する世界

『ミスティック フォーミュラ』では魔法と機械が混在する世界が舞台になっている。主人公ライデンたちは賞金稼ぎで、今回、ある秘宝に100万クレジットもの賞金が懸かっていることを知る。それが古代遺跡にあることを嗅ぎつけたところからゲームは始まるのだ。

このゲームは縦、横、斜めに半強制で進んでいくシューティングアクションだ。キャラクターには気合のゲージがあって、通常弾のほかにゲージを溜めることによって強力な弾を撃つこともできる。うまく使い分けてクリアーしよう。



⬅このチラシを見たことから、冒険が始まるのだ。

➡魔法と機械が混在する世界ならではの光景だね。



⬅キャラが持っている巻物の数だけ魔法が使えるぞ。



➡古代帝国の最終兵器復活をもくろむ、悪の魔法使い。

個性派ぞろいの主人公たち

このゲームでプレーヤーが選べる主人公たちは4人いるのだが、それぞれのキャラクターによってかなり違った特徴を持っている。プレーヤー自身の好みやステージとの相性を考えたうえで、操るキャラクターを選択しよう。



⬅キャラクター選択画面。キミはどのキャラを選ぶ?



ライデン

攻撃力は最強で弾の連射も速い。ただし、直線的な攻撃しかできないのが難点。巻物を持てる数が少ない。



フィリア

弾の射程が長く、溜め撃ちの場合、3発の誘導弾がでるが、連射はできない。巻物がたくさん持てる。



ステア

移動速度と弾の連射速度は最速を誇る。そのぶん、攻撃力は低く、弾の射程も短い。巻物はあまり持てない。



ガイスト

移動速度は遅いものの、4方向に弾を撃て、溜め撃ちでは誘導弾となる。弾の射程が短く、連射できないのが欠点。

多彩なアイテム類

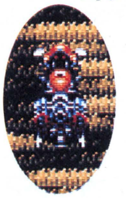
アイテムは大きくふたつに分かれる。ひとつはロボットなどの搭乗系アイテムで、もうひとつはパワーアップ系アイテムだ。パワーアップ系アイテムはステージクリアー後も効力が持続するので、取り逃がさないように注意しよう。

ロボット



⬅強力な攻撃力と耐久力を持っている。

バイク



⬅高速で移動するのに使う。ミサイルが武器。

パワーアップアイテムの数々

パワーアップ 弾の威力が強くなる。4段階までアップ可能。	**スピードアップ** 取るとキャラクターの移動速度が速くなる。	**チャージ** 一定時間、気合溜めの時間が短くなる。
オプション 味方がひとり、いっしょに攻撃してくれる。	**巻物** 取ると持っている巻物の数がひとつ増える。	**1UP** 取るとキャラクターの残り数がひとり増える。

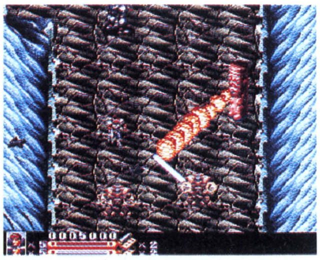
秘宝を求めて出発!!

ステージ1は古代遺跡の洞窟が舞台となっている。まだ最初のステージなので、敵はたいして強くないが、ボスキャラが2体いるので注意が必要だぞ。

中ボス



⬅弾を放って攻撃するけど、盾を破壊されると剣も使うぞ。



⬆ステージ1は遺跡の洞窟内部が舞台なので、薄暗い感じになっているぞ。

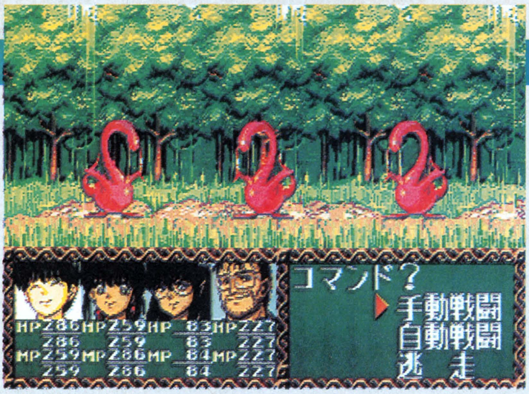
大ボス



⬅2体のキャラが1対となっているのだが、これは左側のボスキャラ。



➡同じく、右側のボスキャラ。2体ともブーメランを飛ばして攻撃してくる。



3つも目があると便利ですね

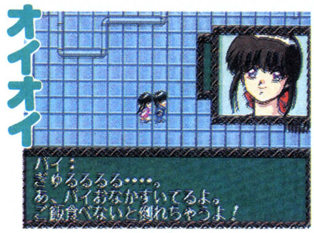
聖魔伝説3×3EYES

謎とスリルに満ちあふれた大冒険ロマン、『3×3EYES』がRPGとなった。マルチクエストシステムやサイドビューバトルをひっさげての登場だ。

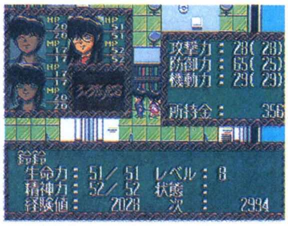
メガドライブ	RPG	CD-ROM
	セガ　7月23日発売　8800円	

知ってる人も知らない人もよっといで

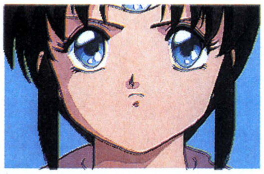
壮大なストーリーの大冒険伝奇ロマン、『3×3EYES』。ストーリーはほぼ原作どおりだが、ゲーム中の一部にマルチクエストを採用していて、キャラクターやその人数に合わせて、用意された複数のシナリオを自由に選択することもできるのだ。これにより、新たな物語も楽しめるぞ。原作を知っている人にもおススメの作品だ。



⬆出たな！　妖怪食っちゃ寝(笑)。パイはいつもこんな調子。腹が空いては眠くなる。コミックどおりのお約束。

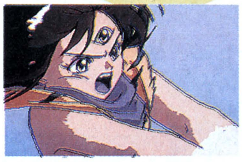


➡これがプレー画面。これから大冒険をくり広げるのだ。

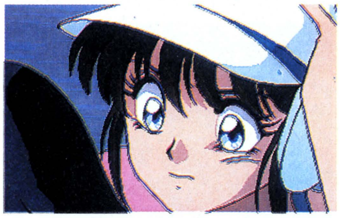


⬅幼いころのパイ。かわいい一の極致。

パイちゃんに会える



⬅オープニングの一場面。パイがりりしくて、ステキ。



⬆大きくなったパイです。しかし、このゲームのビジュアルシーンは、ため息が出るほどきれい。こりゃ、すげーやね。

物語

その昔、聖なる地に住み、第三の眼を持つ三只眼と呼ばれる妖怪の一族がいた。三只眼たちは"不老不死の術"を操ることによって、闇の世界の頂点に立っていたという。ところが、三百年まえ、その一族のなかの鬼眼王(カイヤンワン)という暴君が悪政のかぎりをつくし、逆らう者を容赦なく葬り去っていった。そんなとき、戦う力ではなく、仲間を作ることが聖なる力になる、と信じる三只眼の少女がいた。"天空に白き竜舞う年"に生まれた、最強の三只眼、四代目パールバディーことパイである。パイは鬼眼王と対決し、かろうじて鬼眼王を聖魔石に封印する。だが、その激しい戦いによって三只眼一族はパイを残し、滅びてしまった。

『3×3EYES』の謎に迫る

チベットや中国などの歴史ある国が舞台なだけに、物語は多くの謎に満ちている。なかでも主人公のパイすなわち三只眼は、幻の妖怪とまで言われている謎の存在で、なぜか人間になりたがっているのだ。それには人間の像が必要であり、パイは无となった八雲とともに謎に立ち向かっていくのだった。物語に重要な三只眼や人間の像のことを知らないって人のために、特別に相談室を設けたぞ。



➡これが幻の秘宝といわれる人間の像だ。

Q ねぇパイちゃん。三只眼って何？



➡一見ふつうの女の子。だが、三只眼の人格が目覚めると強大な力を発揮する。

三只眼？　あのねぇ、三只眼は第三の目を持つ妖怪なの。第三の目が開いてるときと閉じてるときは、性格がぜんぜん違うんだ。そんで三只眼は、いろ～んな術や幻の不老不死の術が使えちゃうの。パイは最後の三只眼なんだよ。

Q ヤクモさん。无って何すか？



➡ただの高校生だったが、パイに魂を食べられ、无となる。パイに恋心をいだく。

どんも、八雲です。えーと、无とは三只眼に魂を食われ、忠誠を誓うかわりに、不老不死を授けられた人間を指すんだ。不死身なだけに治癒能力が高くて、腕をなくしても2、3分で復活するんだぜ。痛みは感じるんだけどね。

Q オイ、ベナレス。人間の像って何だ？



➡古えの鬼眼王に魂を食われ无となる。彼は鬼眼王復活をたくらみ、妖魔たちをあやつる。

何!?　そんなことも知らんとはあきれた奴らだ。まぁいい、教えてやろう。人間の像とは、三只眼が人間になるために行なう人化の法で必要な物なのだ。なぜ三只眼ほどの者が、短命の人間などに憧れたのかは定かではないがな……。

おこのみの戦闘モードでレッツファイト！

RPGといえばやっぱり戦闘シーンが気になるよね。このゲームの戦闘シーンは、サイドビュー画面で楽しませてくれる。パイと八雲が大迫力でアニメーションするさまは、アニメ顔負けだ。剣などを使った攻撃のほかに、術などの魔法攻撃もカッコイイのだ。いちいちアニメーションを見るのはかったるいって人には、アニメーションをカットできるモードもあり、スピーディーな展開で、ゲームをプレーすることもできるぞ。

アニメーションOFF



⬅敵が現われたの図。戦闘まえは緊張しちゃうね。



⬅戦っているの図。いわゆるノーマルな感じだね。

術も使えるぞ



⬅術などの特殊攻撃も、アニメーションしまくり。

アニメーションON



⬅みごとな動きを見せられると、戦闘も楽しくなるね。



⬅元気に戦うパイ。思わず応援しちゃうっスよ。

守ってやるぜ！



⬅某RPGのナイト……!? でも、たのもしいね。

世界をまたにかける大冒険

最初の舞台はチベットと東京。壮大な物語のオープニングがビジュアルシーンで見られるので、心ゆくまで堪能しよう。このビジュアルシーンで、パイと八雲が出会い、香港へ旅立つまでが語られるのだ。ふたりの冒険が始まった。香港では、どんなことが待ち受けているのだろうか……。

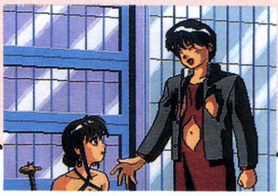
【チベット〜東京】ふたりは出会い、冒険に旅立つ

チベットでパイといっしょに行動していた八雲の父が死に、彼の息子を訪ねて東京へと向かうパイ。東京で道に迷っていたとき、偶然にも八雲と出会って……。いくつもの謎を携え、ふたりは香港へ飛ぶ。



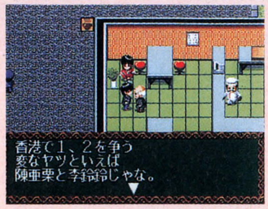
⬅鬼眼王の前に立ちふさがるパイ。

⬇一度死んだが、パイに命を救われた八雲。いよいよ香港へ……。



【香港】

香港にやってきたパイと八雲のふたりは、八雲の父の遺言にでてきた陳亜栗(チンアグリ)を捜すため、情報収集にいそしむ。陳は、妖撃社という雑誌社の編集長だと判明。ひょんなことでチカンと間違われる八雲。そのおかげで、ふたりは妖撃社に入ることができた。なかにいた李鈴鈴(リーリンリン)という女性が言うには、陳は九龍にいるとのこと。鈴鈴を仲間に加え、3人は九龍に向かうことになった。



⬅ありゃりゃりゃん。陳さんって変人だったのか……。



⬅鈴鈴が仲間に加わった。彼女の言うとおり、とりあえず九龍に行ってみよう。



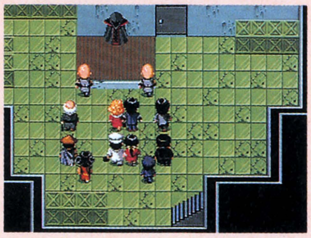
⬅ふんふん、港の倉庫か。こりゃ行くっきゃない。

➡な、なんですと！ ぽ、僕じゃありませんよ。これホントですってば！



⬇基本はやっぱり情報収集だね。なになに娼婦？ さっそく聞き込みにいくぜ。





⬆おや？ この人だかりはいったい……。これは絶対何かあるな。ちょっと緊張。

➡とうとう来ました。出迎えゴクローさんです。





⬅なんとか妖撃社にきたぞ。えっ、陳さんがいない!?

九龍には何が……!?

続きはゲームでね♥



殴り合いながら楽しくレースしましょ!

ロード・ラッシュⅡ



'92年の11月に発売された『ロード・ラッシュ』の続編がついに登場だ。今回はふたり同時プレーが可能になり、よりエキサイティングなレースが楽しめるぞ。

メガドライブ	アクション	カートリッジ
	EAビクター　7月23日発売　8900円	8メガ

勝者には金と栄光が。だけど、敗者には……

ゲームの目的は、5つのレベルをクリアーして真のロード・ラッシャーとして名をはせることだ。各レベルは、5種類のコースから構成されており、個々のコースで3位以内に入賞すればつぎのコースに進むことができるぞ。

もらえる賞金は順位に応じて変わる。もちろん、順位が高ければ多くて、低ければ少ない。がんばれば、ナイスなバイクを購入できるぞ。あと、バイクが壊れたときの修理代や、警察に捕まったときの罰金など、お金は必要。とにかく、金をかせげッ!!

レース中には、敵を殴る、蹴るなどの攻撃を加えることができる。決定打を与えれば、レースを有利なものに展開させることもできるぞ。こっちが反撃をしなければ殴られ放題なので、とにかく殴れ!!



⬆お～ッ!!　これが、憧れのハワイだ！ハワイ様のためなら何でもしますだッ!!

勝った場合

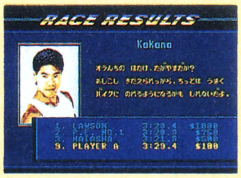
やっぱり何をやっても勝ったときにはうれしいもんだよね。このゲームで勝つ(3位以内に入ると)と、ほかのロード・ラッシャーもきみを絶賛してくれるぞ。それに、いちばんうれしいのが多額の賞金をもらえるってこと。あのときの感動は、負けてばかりいる人には絶対にわからないだろうな、うん。



⬆そんなにホメなくてもいいのに。

負けた場合

パトロール中の白バイの近くで転ぶとスピード違反で捕まって、罰金を取られてしまうぞ。たとえ、その時点で1位を走っていたとしてもレースは最初からやり直しだ。だから、白バイ警官はバイクから落とすのがオススメ(危険思想)。また、転びすぎるとバイクが爆発して、修理代を取られるぞ。



➡順位が低くても、賞金はもらえるぞ。

新しいバイクを買おう!

より速く走るためには、新しいバイクをショップで買わなければならない。バイクは性能別にウルトラ・ライト、スーパー・バイク、ニトロ・クラスの3種類のクラスに分類されていて、各クラスには性能の異なる5台のバイクが用意されているぞ。どれがいいかな？

Ultra Light



⬅車体が軽くて、コーナリングも比較的イージーなマシン。パワーはちょっと少ないけど、初心者には超オススメ。

Super Bike



⬅パワーはすごいのだけど、車体の重さがちょっと気になる。車体が重いとコーナリングがちょっとキツイ。でも、速いぜ!!

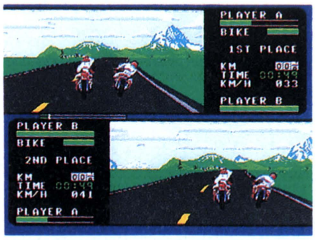
Nitro Class



⬅ほかのウルトラ・ライトやスーパー・バイクにニトロを搭載している。ニトロを使うと、ドッキューンとスピードアップするぞ。

ふたりでプレーだ!!

前作との大きな違いは、このふたり同時プレーが可能になったこと。ふたり同時プレーにはふたつのモードがあって、プレーヤー対プレーヤーと、プレーヤーふたり対コンピューターがある。ここでお互いに協力をするか、仲間割れをするかはきみ次第なのだ。



⬆叩いちゃいや～ん♥　だって友だちでしょ？　でも、ちょっと気持ちいい……。



⬅ひとりづつ、仲良くプレーしましょうね!



➡上下に分かれた画面で、いっしょに賞金稼ぎしよ。



⬅友だちと対戦プレーすると仲が悪くなるかもね。



夢中にイマジネーション。
対戦型
1人でも遊べます
ゲームボーイ®専用カートリッジ
Nintendo
GAME BOY®
ゲームボーイ®は、任天堂の商標です。
この世を悪霊どもから守るのは、キミたちだ。
新登場!
ゲームボーイ®ソフト
ゆうゆうはくしょ
幽★遊★白書
©冨樫義博/集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ
大選考会マップ
幽助VS武蔵
幽助VS武蔵
サブゲームジャンケン
マンガやテレビアニメで大人気の"幽★遊★白書"のおもしろさが、そのまま楽しめる
本格派バトルアクション・ゲーム。
幻海師範門下生大選考会や、四聖獣の迷宮城を舞台
にした熱血バトルを中心に、体力や霊力を回復させる
サブゲームが楽しめるストーリーモード。そして、味方
同士で戦える対戦モードのふたつのモードで内容充実。
7月23日発売
価格(予価)3,980円(税込)
フジテレビ系全国ネット
毎週土曜日
夜6時30分大好評放映中!!
トミーのおもちゃは、
おもちゃ券で買えます
◀このマークのお店でお求めください!
たのしい遊びのクリエイター
TOMY®
株式会社トミー
本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)

第1回ハドソンスーパーキャラバン

HI-TENボンバーマン大会

7月21日から8月31日まで。全国40都市にて開催。

いよいよキミの街にも話題のマシーンがやってくる!



このサウンドマシーンはあらゆるハードに使えます。

フリーダイヤル 0120-408-864 内線13

(受付時間:月曜～金曜日/10:00～18:00)

HUDSON SOFT by BOSE

PAM-4Hはアンプを内蔵していますから、直接TVに接続できるスピーカーシステムです。なお、この製品は限定販売商品ですので、月間の販売台数に限りがございます。ご連絡はお早めに。

㈱ハドソン ハドソン・バイ・ボーズ係 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
オレ！
オレッ
オレ！
オレだッ
☆(社)日本野球機構の承認により、球団・選手・監督が実名・実データで登場！
オレ
オレーダッ
☆実在の選手以外でも、名前により、顔のモンタージュが変化！ 君の名前は、どんな顔？
オーレダ
オレー
オレ！
☆試合で活躍すれば、どんどん強くなる成長システムを採用！
☆チームを強くするには、「選手特訓システム」「道具購入システム」「トレードシステム」を活用しよう！ でも、資金が必要！
オレ！
主役(ヒーロー)はオレ(ロー)だ!!
☆資金集めは「収益金システム」を利用！ でも、ゲーム内容が悪いと集まらないぞ！
☆もちろん、バーコードバトラーII対応。バーコードを入力すると、何かが起こる！
オレダッ
オレ！
☆サブゲームで「バトル野球盤」に挑戦、ひと味ちがうベースボールゲームを楽しもう！
森羅万象漫画家・はた山ハッチ先生のイラストが、かつてないベースボールゲームを誕生させた。各選手のキャラクター性を際立たせるだけでなく、ゲーム展開にリアリティが増加。めざせ、チャンピオンフラッグ!!
スーパーファミコン®専用ソフト
はた山ハッチのパロ野球ニュース！実名版
BARCODE BATTLER II INTERFACE 対応
10月発売予定
¥9,800
「エポック社のおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
スーパーファミコン®は任天堂の商標です
(社)日本野球機構・プロ野球12球団公認 ©はた山ハッチ・竹書房 ©1993 EPOCH CO., LTD
※掲載されている価格は、消費税を含まない標準小売価格です。
エポック社 東京都台東区駒形1-12-3 〒111 TEL.03(3843)8816

聖魔伝説 3×3EYES

サザン アイズ

メガ-CDでなければ創れなかった、迫力と興奮のサザンワールド!

パイと八雲が辿る、謎とスリルに満ちた冒険ラブストーリー。高田裕三原作の「サザンアイズ」が、ついにメガ-CDソフトで登場。総勢27名の声優陣による生ゼリフと臨場感あふれるサウンド。8頭身キャラがリアルに激しく動く、迫真のサイドビュー・バトル。かつてない興奮と感動のスケールで原作キャラクターの魅力がメガ-CDでリアルに展開します。

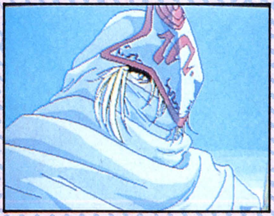
メガ-CDソフト「聖魔伝説 3×3EYES」

7月23日発売予定 8,800円

バックアップRAMカートリッジ対応ソフト

サウンドCD

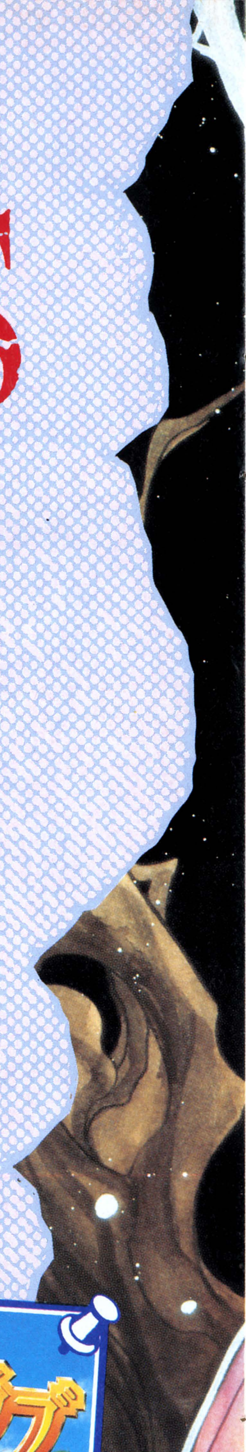
㈱キングレコードより、音楽CD「聖魔伝説 3×3EYES FROM メガ-CD」(KICA-1123~1124)も7月21日発売!! 3,800円(税込)













ダイナミックカントリークラブ

リアルさを極めた、ゴルフシミュレーションの決定版!

"豪快にロングショットを飛ばし、確実にパッドに沈める"このゴルフシーンの醍醐味を、メガ-CDの大容量で完全に再現。トーナメントからフォアサムまで、4つのゲームモードも搭載して、多彩なゴルフが楽しめます。



7月16日発売予定 7,800円

セガタップ対応ソフト







SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

第一糀谷事業所 〒144 東京都大田区東糀谷2-13-1 お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235 受付/月~金曜日:10時~17時(祝祭日除く)


MEGA CD
三只眼（さんじやん）の少女パイは人間になれるのか‥‥
新世代のミラクルマシンでますます広がるメガワールド!!
コンパクトになった16-BIT高性能マシン
MEGA DRIVE 2
メガドライブ2
好評発売中 12,800円
※MEGA-CD2のシステムには、別売のメガドライブ2かメガドライブが必要です。
メガドライブのニューハイパーアタッチメント
MEGA-CD 2
メガ-CD2
好評発売中 29,800円
バックアップRAMカートリッジ
6,300円
セガタップ
3,000円
●表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。


あそびじゃないの
キャンバスには桃子の夢が描かれている!?
作：宮岡　寛
画：岡﨑つぐお
わ!?
へーっ！うまいもんだ!!
こりゃアレだろ！シュールなんとかの名人の！見たことあるぜ学校の教科書かなんかでさ

●前号まで●筆川が滞在しているという箱根のホテルまでやってきた水見と桃子。しかし、彼はふたりの到着を待たずホテルを出てしまっていた。時間がない桃子は、筆川が移動したという近くのキャンプ場を夜を徹して捜索。途中でキャンプ場を覗きまわっている!? 怪しいふたり組に出会い、ついに筆川が滞在しているバンガローを発見した!!







●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのはりきり社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ！



●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人。



●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。過去にナゾがありそう。

●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部長。茶畑にほのかな思いを寄せている……。





●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?

●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。



あの…
ずさっ!
ずささっ
ずさささ〜っ
さっ!
…………
は…はやく着なさい！
ちゃんと服!!
それが
あの……
まだ乾いてない
みたいで…
それで
その…
あ〜〜〜ん！
もう!!
イヤイヤッ


ゴゴ〜
ゴゴ…
ゴゴ〜
スー
ちっ………
何もなしか!!
がっかりだぜ
ああ
がっかりだ!!
損したぜ
損した
もしよ…
もしよ…
パチッ

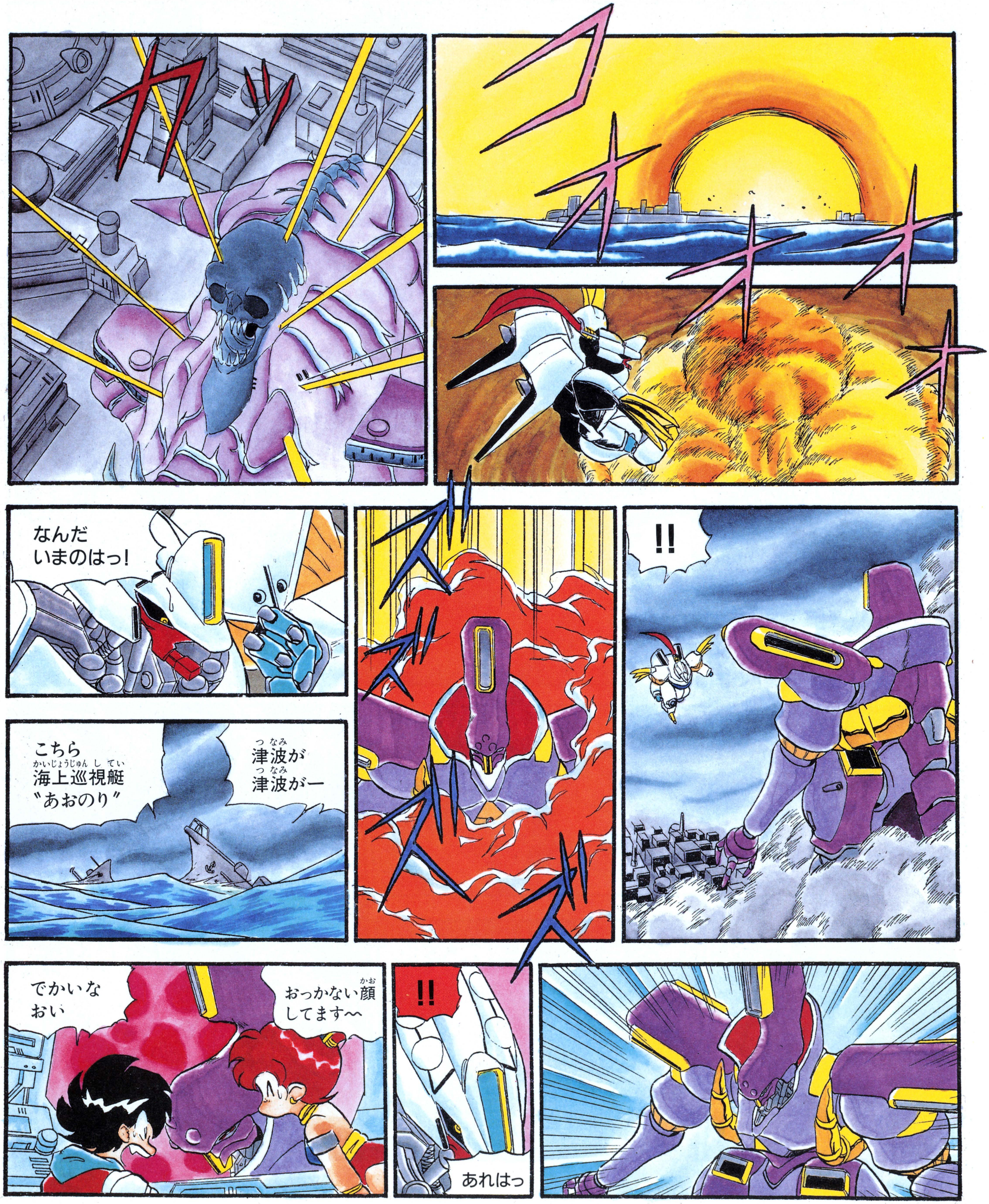
■ついに筆川を発見したのはいいけれど、男と女が夜をともにしたのに、何もないなんて……ねぇ。



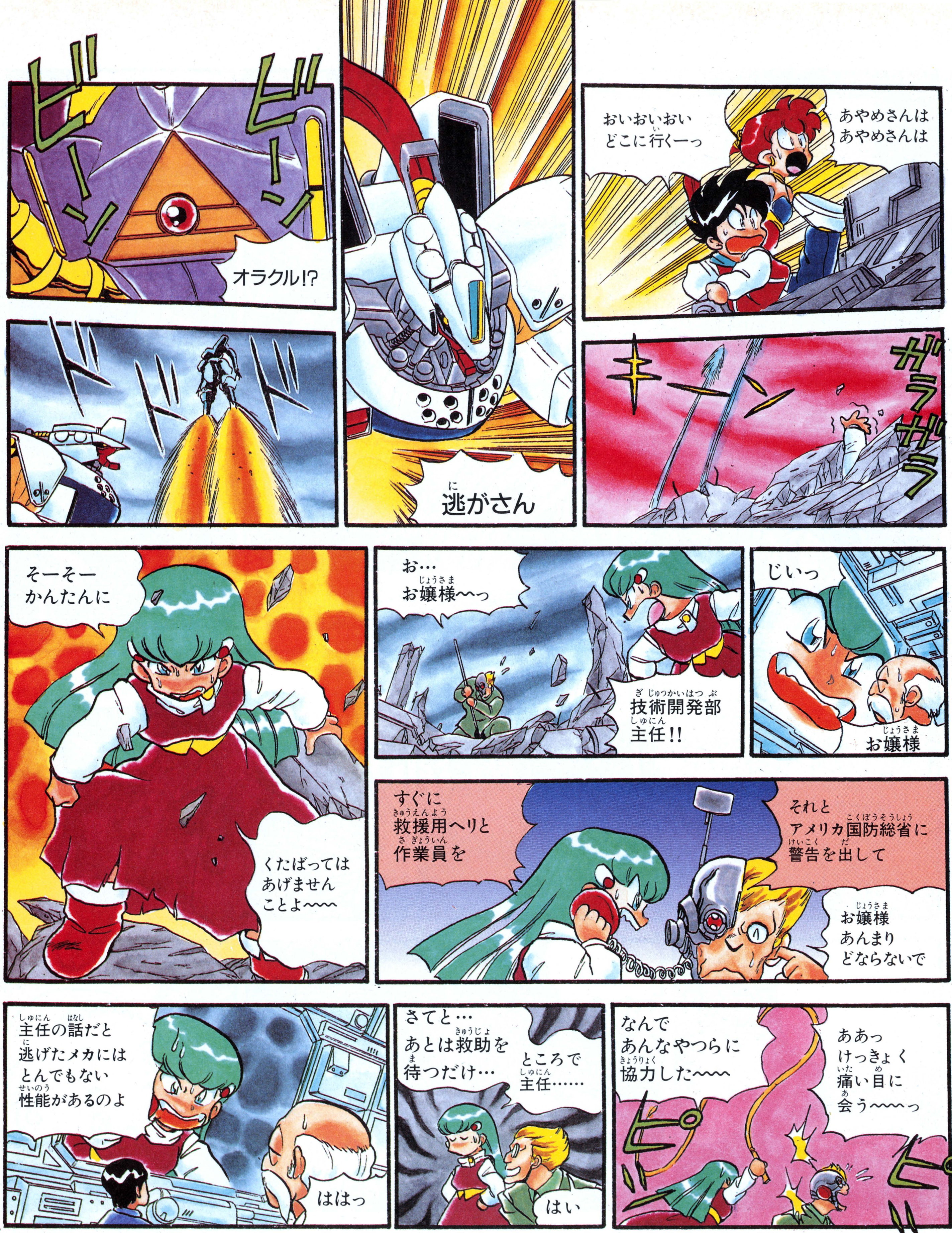
次号(7月23日発売)につづく

■破壊大帝コムデ☆ギャルソン登場！





カッ
コォォォォ
なんだ
いまのはっ!
こちら
海上巡視艇
"あおのり"
津波が
津波がー
ズズズズ
!!
でかいな
おい
おっかない顔
してます〜
!!
あれはっ



次号にコンティニュー

■ペンタゴンも巻き込む最後の戦い！　こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部『アバタモ☆エクボ』係まで

■燃え盛る焼却炉から奇跡の生還をしたふたりだが……。




ダメだ……
俺にはできん…
これだけは!!
これだけは〜〜!!
今、割るわけにはいかんのだァ〜〜〜ッ!!
ガチャ〜ン!
ひい、ふう、みい…アラ先生630円しかないですわよ!
はにゅにゅにゅにゅ〜〜〜〜ッ!
これじゃあテレビは買えませんわねぇどうするの先生!
いや!なんとしてもテレビを買ってゲームまんがを描かねばならん!お金が必要なのだ!!
なぜならば!!


未完成の純子の下半身を完成させねばならんからだ!!
ドーン
ついにこのマンガの基本設定が明らかとなる日が来た!! 説明しよう!! 竹熊は実は天才科学者なのだが 彼女イナイ歴32年 せめてロボットを相手にしようと作ったはいいが、上半身を作ったところで資金がつきてしまった!!
ビビビ
ねぇ 10万馬力？ 10万馬力？
ゴリゴリ
そのため日夜モンモンとしていた竹熊だったが生活能力ゼロのためお金をかせぐことができなかった!!
ああ!! 下半身を最初に作ればよかった!!
しかし幸い純子にはマンガを描く能力が備わっていた!!
りゃ！
そこで竹熊はファミ通でマンガを連載することを思いついた!! テレビゲームは時代の花形だからこりゃバカ売れだ!!
ゲームまんがだァ！
そして純子にはさらに多くの特技があった!! それは……
以下 回想シーン
わー
おたおた おたおた お助けェ〜!!



■編集者・国領の自宅からテレビを強奪したふたり！ ついにゲームで遊べるのか？



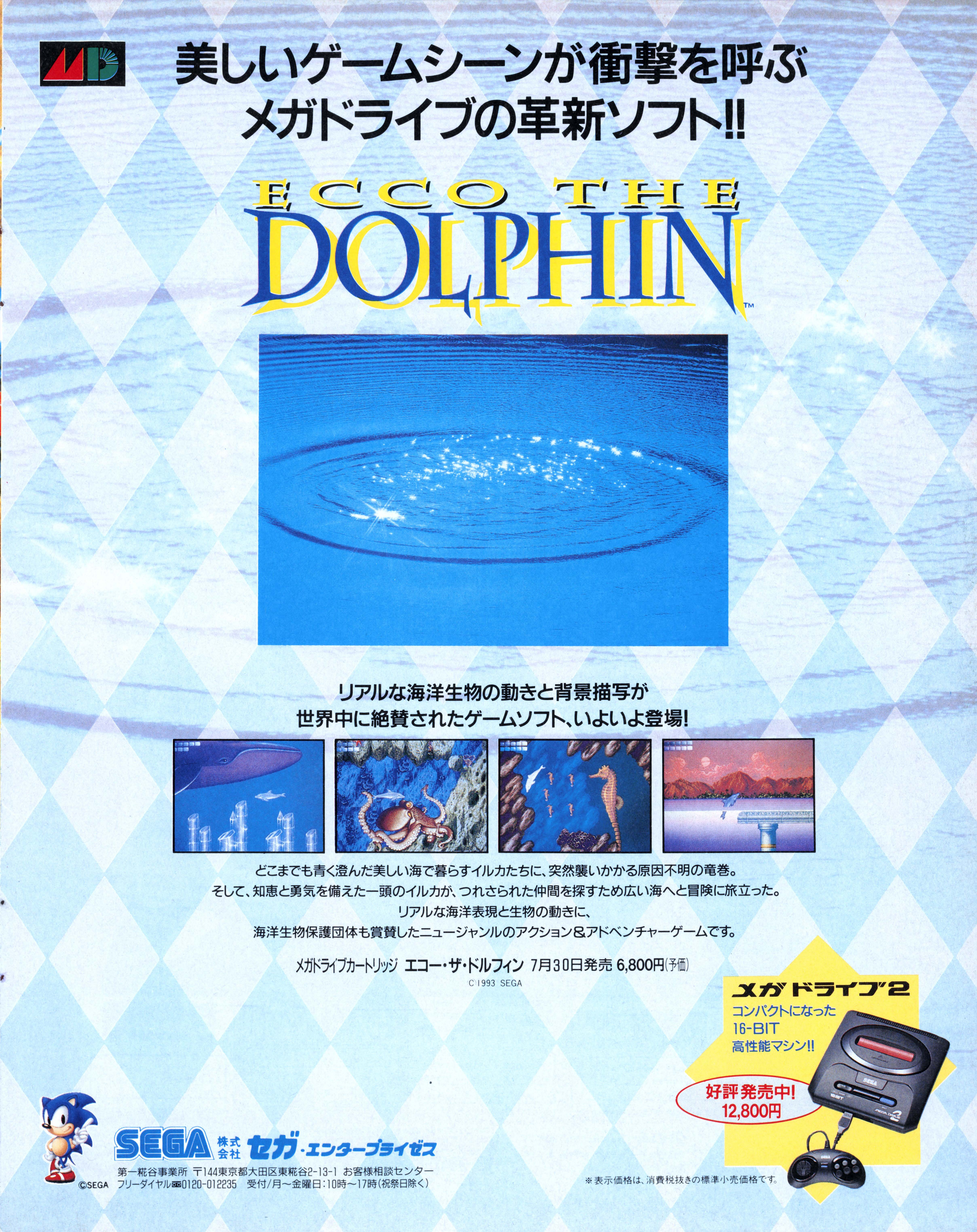
夢中にイマジネーション。
アクション・ロールプレイング・ゲームソフト
SUPER Famicom
あのね、
ハガちゃんも
活躍するの。
ESPARKS
エスパークス・異次空からの来訪者(仮)
93年12月発売予定 定価9500円(予価・税別)
伝説のヒーロー
SFCに現る。
必殺！
パーティープレイ！
チームワークを使って
時空を守れ！！
みんな、もう
買ったかな？
ゲームボーイ版も
大好評発売中！！
アクションゲームソフト
MIRACLE ADVENTURE OF ESPARKS
失なわれた聖石ペリヴァロン
定価3800円(税込)
発売元トミー興産㈱　販売元㈱トミー
DMG-ESJ ©SAN-X
GAME BOY
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイ®は、任天堂の商標です
©SAN-X
トミーのおもちゃは、
おもちゃ屋で買えます
◀このマークのお店でお求めください！
たのしい遊びのクリエイター
TOMY®
株式会社トミー
本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)



JALECO
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパー3Dベースボール
TM
迫りくる野手! 内野守備のド迫力シーン!!
DSP搭載により実現した、独自の打球追尾システムで、
かつてない臨場感が体験できる!!
これが3D守備だ!!
見えない部分も超リアル!
打者の巧さや、投手の球質などの今までにない選手データ。選手のコンディションの変化。そして成績による表彰など、これはもうシミュレーションだ。
野球ファンの夢が実現!
ペナントレースは、他リーグとのチーム交換が自由自在。さらに6球団あるエディットチームも参加させれば、夢のスーパーリーグ戦の開幕だ。
12メガ + バッテリーバックアップ
高速演算チップ DSP 搭載
'93秋発売予定
スーパーファミコン用ソフト
予価12,800円(税別)
美少女雀士
スーチーパイ
TM
キャラクターデザイン
園田健一
スーパーファミコン用ソフト 16メガ
7月30日発売予定 定価9,700円(税別)
美少女麻雀いよいよ登場 正義の雀士スーチーパイが、総勢15人のギャル達を相手に麻雀対決! 美麗なグラフィックも見逃せない。
♥ぷれぜんとのおしらせ♥
●スーチーパイ セル画……3名
●園田健一サイン入り スーチーパイ オリジナルフォト……50名
●スーチーパイ 設定資料集…100名
商品についている応募券をハガキに貼ってくれた方に、抽選で左記のグッズをプレゼントしちゃいます。また、抽選にハズレちゃった人にも敗者復活プレゼントがあります。
(締切: 8月末日消印有効)
©1993 K.K. DCE/JALECO LTD.
©1993 JALECO LTD.
株式会社ジャレコ
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)
スタッフ募集中!
遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです!
ジャレコでは、ただ今、スタッフを募集しています。
[職種] 1.ゲーム企画者 2.広告デザイナー
[給与] 当社規定により優遇
[休日] 完全週休2日制
[応募] 電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。(担当・人事課) TEL.03(3708)4815
スーパーファミコンは、任天堂の商標です。 ※画面は開発中のものです。
※球団名ならびに選手名は㈳日本野球機構の同意を得ています。



悪を相手に再び炸裂、
忍者ムサシのおぼろ流忍術!
The Super SHINOBI II™
一度は滅びたかにみえた悪の組織"NEO·ZEED"が復活し、ジョー・ムサシに復讐の刃を向けた。迫り来る強敵相手にムサシが跳び、そしておぼろ流忍術がド派手に決まる。さあ、最強の忍者の出番がきた。
メガドライブ カートリッジ
ザ・スーパー忍II
7月23日発売
6,800円(予価)
©1993 SEGA
強い者が勝つ、それが相撲の王道じゃ!
ああ播磨灘(はりまなだ)
豪快な荒業や必殺技の応酬で、角界に旋風を巻き起こす人気相撲アニメをゲーム化。無類の強さを誇る横綱播磨灘を主人公にしたストリートモードと、個性的な力士で争う対戦モードで白熱の勝負を再現しているぞ。
メガドライブカートリッジ 8月発売予定 7,800円(予価)
©1993 SEGA ©さだやす圭/講談社·テレビ東京·EF
メガドライブ2
コンパクトになった
16-BIT
高性能マシン!!
好評発売中!
12,800円
※表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。
©SEGA
SEGA 株式会社セガ·エンタープライゼス
第一糀谷事業所 〒144 東京都大田区東糀谷2-13-1 お客様相談センター
フリーダイヤル0120-012235 受付/月～金曜日:10時～17時(祝祭日除く)



美しいゲームシーンが衝撃を呼ぶ
メガドライブの革新ソフト!!
ECCO THE DOLPHIN™
リアルな海洋生物の動きと背景描写が
世界中に絶賛されたゲームソフト、いよいよ登場!
どこまでも青く澄んだ美しい海で暮らすイルカたちに、突然襲いかかる原因不明の竜巻。
そして、知恵と勇気を備えた一頭のイルカが、つれさられた仲間を探すため広い海へと冒険に旅立った。
リアルな海洋表現と生物の動きに、
海洋生物保護団体も賞賛したニュージャンルのアクション&アドベンチャーゲームです。
メガドライブカートリッジ エコー・ザ・ドルフィン 7月30日発売 6,800円(予価)
©1993 SEGA
メガドライブ2
コンパクトになった
16-BIT
高性能マシン!!
好評発売中!
12,800円
SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス
第一糀谷事業所 〒144東京都大田区東糀谷2-13-1 お客様相談センター
フリーダイヤル0120-012235 受付/月〜金曜日:10時〜17時(祝祭日除く)
©SEGA
※表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。



Nintendo GAME BOY
RANMA NIBUNNOICHI
らんま1/2
コマンドタイプアドベンチャー
2M ¥3,980［税込み］
8月6日発売!!
格劇問答!!
混戦！乱答!!
らんまがいっぱい大騒動!!!
ひょんなことから、二人の神様に惚れられたらんま。
そこから始まった「ニセらんま騒動」は、家族や仲間を巻き込み、
おとくいのバトルへと発展して行く。アドベンチャーゲームとコマンドバトルが、
同時に楽しめる痛快コンビニソフトは、ダイナミックなビジュアル化も実現。
さらに、入魂の"らんまカルトクイズ"が君をどんどん熱くするぞ！
今回はゲームオリジナルキャラ「イザナギとイザナミ」が登場する、
ちょっぴり新鮮な乱闘ストーリーだ!!
ふんっ なんのようだ
おまえとは くちも ききたくない！
あーっらんま！ さっきはよくも！
えっ？しらない！？じゃあニセモノ
が いるっていうの？
らんま
きりょく
たいりょく
ちから066 きりょく 128
▶うけみ016 たいりょく064
けってい もどる ポイント014
ホールアタック!!
らんまの まけ！
▶つづけて やる
やめる



PCエンジンスーパーCD-ROM²専用
暗黒武術会、決戦前夜 幽助たちは特訓を開始した。
PC Engine
SUPER CD·ROM² SYSTEM
目の前の敵は、
すべてブッとばす!
ゆうゆうはくしょ
幽☆遊☆白書
闇勝負!!暗黒武術会
©冨樫義博/集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ ©BANPRESTO1993
プレイヤーの視点から見た
NEW格闘シューティングゲーム!新登場!!
9月発売予定 8,800円(予価)
バンプレストのゲームのことならなんでもきけちゃうヨ!
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320 電話番号はよく確かめてネ!
受付・10:00〜16:00 月〜金(土・日・祭日を除く)
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
BANPRESTO



ホバーボード・アクション・ゲーム

スーパー バック・トゥ・ザ・フューチャーII

1993年7月23日発売
スーパーファミコン 8メガROM
小売価格¥9,000(税別)



爽快感や仕掛をいっぱい詰めこんだ



次回作品
1993年秋発売予定

2047年、ニューヨーク魔物語。

宿敵ジーク・ダインにさらわれた恋人シンシア。刑事ギアは伝説の剣を手に、一人立ち向かう。

新感覚のSFハードボイルド・ストーリー。
さらに、2P対戦モードで熱くなれ!!

- 臨場感あふれるムービーアクション!
- 伝説の剣、ぶった斬る爽快感!
- 個性あふれる敵キャラ! ●白熱の対戦プレイ!
- 音楽担当は松尾早人、崎元仁!

音楽：松尾早人,崎元仁
ビジュアル・スーパーバイザー：中井覚
キャラクターデザイン：国末竜一

Sword MANIAC
ソード・マニアック

横スクロール
+2P対戦モード
アクションゲーム
スーパーファミコン 8メガROM
予定価格 ¥8,600(税別)

INVICTUS
TOSHIBA EMI

東芝EMI株式会社/マルチメディア事業部 〒140 東京都品川区東品川2-2-43 T-33 4F ユーザー・テレホン03-5461-1810

過去も未来もフル加速で駆けぬけろ!!



■ホバーボード・アクションで気分爽快!!
■目立ちたがりなキャラクター達がおもしろい!!
■ハラハラ・ドキドキの6ラウンド&20ステージ!!
■臨場感あふれるBGMがゲームをさらにもりあげる。

フィールド・マップとボス・ステージ。



Super BACK TO THE FUTURE PART II™

スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャーII

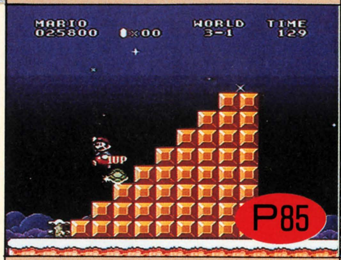




スーパーマリオコレクション 禁断の秘技大全！ Volume 1



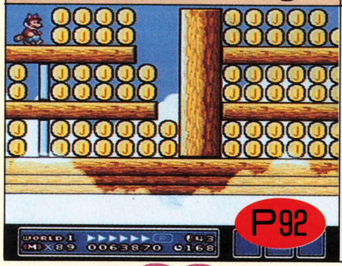
●無限1UP スーパーマリオ1



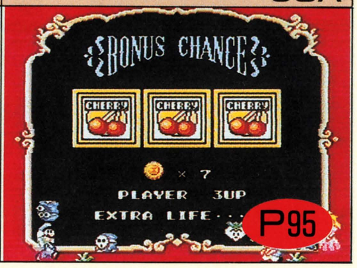
●裏面への行きかた スーパーマリオ2



●宝船出現法 スーパーマリオ3



●ドラム大解剖 スーパーマリオUSA





無限増殖編



１本に４つのゲームがつまってる。超お徳なゲームソフト『スーパーマリオコレクション』。キミはもう買ったかな？　今回は攻略にとても役立つウル技、じゃなかった禁断の秘技を特集した。この秘技特集を読んで、友だちより先のワールドへ突入だ！

SF スーパーファミコン	アクション	バックアップ カートリッジ
	任天堂　発売中　9800円 込	16メガ

スーパーマリオブラザーズ1　なんとっ！ 裏面に突入できるぞ

おお～っと！『マリオコレクション』禁断の秘技特集１発目から、大技の炸裂だ！　裏面に行ける方法を大紹介するぞ。

行きかたは単純明解。表面をクリアーさせればいいのだ。ワープを使っても、マリオを増殖させてもかまわないから、とにかくワールド8－4のクッパを倒そう。そうするとやっと本物のピーチ姫が登場する。やったね！　そしてつぎの瞬間、ピーチ姫から新しい冒険を与えられるのだ。

それが裏面っていうわけ。

ファミコン版にも裏面があったけど、『マリオコレクション』ではファミコン版と違い、裏面で最初から面セレクトすることはできない。

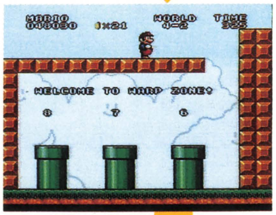
裏面は表面をクリアーした人でもかなり難しいぞ。

表の世界をクリアーするのだ

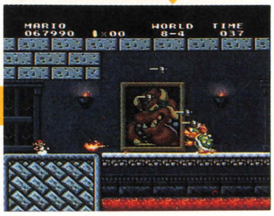
さあ裏面へ出発だ！



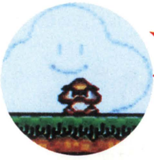
⬅裏面を体験するためには表面をガンバってクリアーしなければならないのだ。

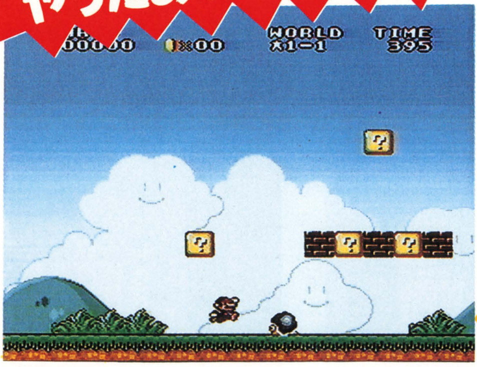


クッパを倒せ！



やったあ！ 突入成功！





⬆裏面のワールド1－1のスタート地点。マップが同じだからって、油断しているとたいへんな目にあわされる。注意すべし。

裏面と表面ココが違う

裏面は表面とコースがまったく同じ。だけど配置されている敵キャラがかなりパワーアップ。ワールド1－1では、表面でクリボーがいた場所にメットに変わっている。ファイアボールで倒せないぶん、苦労するぞ。



スーパーマリオブラザーズ1　花火を確実に6発打ち上げる

なんとっ！　各面のゴールで確実に花火を6発打ち上げることができるのだ。やりかたは簡単。ポールにつかまったときタイムの下1ケタが6になるようにすればいいのだ。

また、ダッシュジャンプするとちょうどポールのいちばん上をつかめる位置で、タイムの1ケタが0のときダッシュジャンプする。成功するとタイムの1ケタが6のときにポールのいちばん上につかまることができ、ボーナス8000点を獲得することができるぞ。

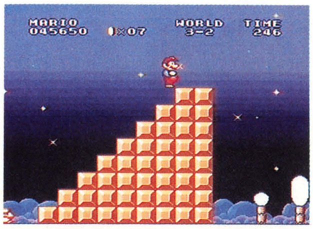
花火を1発から3発鳴らしたいときは？

ポールにつかまったとき、タイムの1ケタが1のときは花火が1発。3のときは花火が3発鳴らされる。花火を6発鳴らせる方法を参考に、タイミングを測ってポールをつかもう。



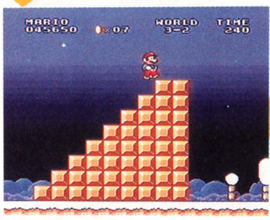
⬆タイムの1ケタに注意してジャンプしよう。なれれば簡単に成功できる。

まずこの地点に立つ



⬆ワールド3-2ではこの場所で時間を待とう。ここまで来れば、敵に攻撃されずにすむ。

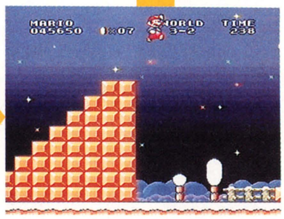
1ケタが0のとき



⬆時間が来るまでじっくり待とう。あわてる乞食はもらいが少ないのだ。

緊張の一瞬だ！

ダッシュジャンプ



⬆ジャンプして、タイムの1ケタが6のときにポールをつかもう。

花火6発で3000点



スーパーマリオブラザーズ1　100人マリオらくらく(?)増殖法

『スーパーマリオ』の秘技といえばやっぱりコレ、マリオの増殖技。とっても有名な技なんだけど、やってみるとすごく難しい。くわしくやりかたを説明するので、コツをつかんでちょうだいな。

まず、ワールド3-1のゴール付近の階段までマリオを進める。2匹のノコノコが階段を降りてくるから、どちらか片方を倒す。つぎに残りのノコノコを階段から半分甲羅がはみ出るように踏みつけて甲羅にしよう。そして甲羅の階段からはみ出ている部分を上から垂直に踏みつけると、甲羅が階段にぶつかって跳ね返ってくる。この甲羅を踏み続けるとマリオが増殖するぞ。

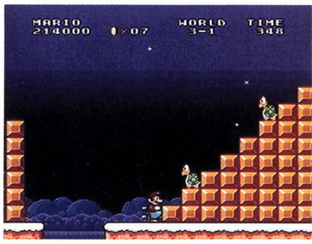
マリオは何人まで増やせるのか？

無限1UPとは言うものの実際は無限にマリオが増やせるわけではない。じつは、マリオは最大128人までしか増えないのだ。だから、欲張ってマリオを大量に増やそうとして、1時間甲羅を蹴り続けても、ほとんどの時間が無駄になってしまうというわけ。



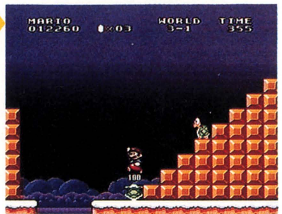
⬆これでマリオは満タン状態。もう増やせないのだ。

ここまでやってきたら



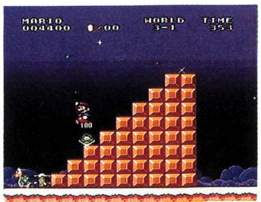
⬆まず、ワールド3-1のゴール付近の階段までマリオを進めよう。

まずノコノコを一匹倒す



➡そして手始めに片方のノコノコを退治してしまおう。

残りのノコノコを甲羅にしよう



⬅残りのノコノコを甲羅が階段から半分はみ出すように甲羅にしよう。

ジャンプ



⬅そして、階段からはみ出している甲羅を垂直に踏みつけよう。ここがポイント。

どんどんマリオが増えていく

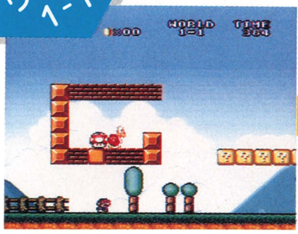


⬆ここまできたら、あとはジャンプボタンを連打しなくてもマリオがどんどん増えていく。思わずニンマリ。

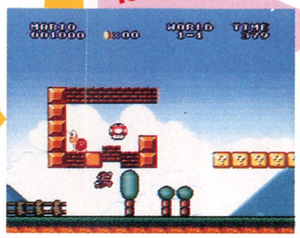
スーパーマリオブラザーズ2 クリアーに必須の無限1UPなのだ

シリーズ中もっとも難度が高い『2』には、無限1UPは不可欠。無限1UPとは、敵を連続して9回以上踏みつけて1UPしていくこと。ノコノコの甲羅と、壊れないブロックが階段状になった場所があれば、たいていどこでもできるぞ。階段の途中でノコノコをタイミングよく踏み続ければ成功。って書くのは簡単だけどさ。根気よく試してみてね。

ワールド1-1 キノコを出し



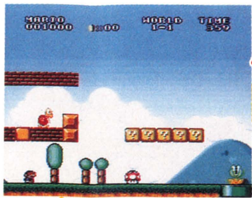
⬆スタート直後のところです。まずはコの字型に組まれたブロックの中央を叩いてスーパーキノコを出現させよう。



⬆このままじゃ壁があるからキノコは外に出てこないのだ。下から突き上げて囲いの外に弾き飛ばしましょうぜ。

外にはじき飛ばし

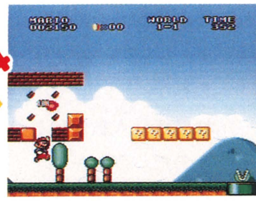
Uターンしてくるキノコを待とう



⬆キノコは右に流れていくけど、画面外の土管にぶつかって帰ってくるから待つ。

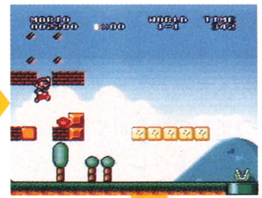


ノコノコを気絶させ



⬆写真のように、ブロックを壊して同時にノコノコも気絶させよう。

お膳だて終了



⬆ノコノコが起きるまえに、上のブロックも壊して……。

連続して踏み続ければ



➡踏み続ければ連続1UPだ。タイミングが難しいけど、成功するまでやろう。残り人数を増やしておくとあとが安心。

無限1UPできるところはほかにもたくさんあるのだ

ワールド2-1

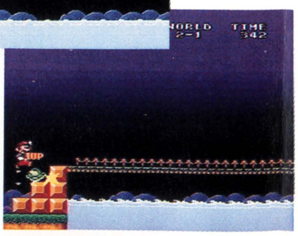


➡跳ねてきたパタパタを一回踏んでノコノコに変えるのだ。



パタパタを使って

⬆橋のたもとの階段状のところで待ち受けて。



➡歩いてきたノコノコを連続して踏む。すなわち無限1UPだ！

無限1UP

ワールド1-1で十分残り人数を増やした人なら、たぶん、ここの無限1UPは必要ないかな？ スタートして少し進んだ橋が無限1UPポイントだ。

ワールド6-1 ここでも



➡スタート直後。地面に穴があるすぐ近くだ。



➡ノコノコを1匹だけ残して倒すのだ。

できます

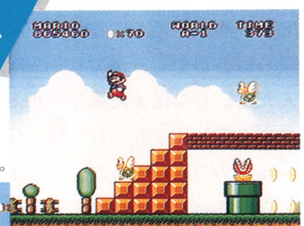


➡そののち、右端か左端のどちらのブロックを使って無限1UP。

ちょっと難しいかも？

ここまで来ると、残り人数も少なくなっているはず。2匹のノコノコがいてちょっと難しいけど、ここでも無限1UPができるのだ。

ワールドA-1

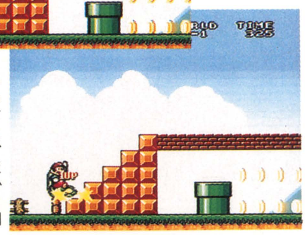


➡エリア中盤のブロックが階段状になっている場所へ。



➡パタパタが来るので一度踏んでノコノコにするべし。

パタパタを踏んで



➡つぎに、ほかと同じように階段の途中で甲羅を踏み続け、無限1UPするのだ。

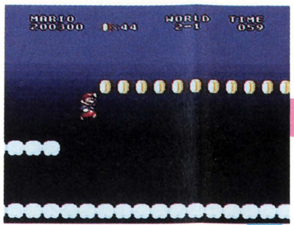
やっぱり1UP

ほかにもノコノコと壊れないブロックがうまくかみ合う場所があれば、無限1UPが可能なポイントはたくさんあるぞ。捜してみよう。

スーパーマリオブラザーズ2 エリアクリアー時にも1UPするのこと

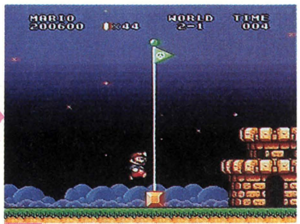
やっぱり１UPはうれしいもの。なんとエリアクリアーのときにも１UPできるお得なテクニックがあるのだ。まず、持っているコインの数を11や44などのゾロ目にするべし。そしてそのあと、エリアクリアー時にゴールのポールにとびつくとき、残りタイムの１ケタもその数字に合わせてゴールするのだ。いつもならポールに得点が上ぼってくるところが、〝１UP〞の文字が表示され、残り人数がひとり増えちゃうのだ。ラッキー！　数字を合わせるのが難しそうだけど慣れると簡単。挑戦してみて。

コインをゾロ目に



⬆手持ちのコインの数をゾロ目にするのだ。とくにつぎのゾロ目を見越してコインを集め続けるヨクバリくん注意。

タイムの下1ケタも合わせて



⬆ポールに飛びつくときタイムの下１ケタが、揃えたコインと同数になるように調節して……。



そんでもって花火も上がっちゃう

『2』でも条件がそろっていればゴールしたときに花火が上がるのだ。持ちコインの数と残りタイム数下１ケタを同じにする。下１ケタの数字が奇数なら３、偶数なら全部で６発の花火が上がるぞ。



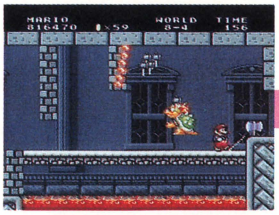
⬅１UPはするは、花火はあがるは、ほんにメデテエこってす。

スーパーマリオブラザーズ2 さらにハードな裏ワールドと隠しワールド

苦労に苦労を重ね、やっと全８ワールド制覇！　お疲れさん。でもね、お楽しみはこれからなんだな。じつはまだ裏ワールドであるワールドＡ～Ｄ、隠しワールドのワールド９が、ここまできた強者に用意されているのだ。これらすべてをクリアーして初めて完全クリアーってわけ。

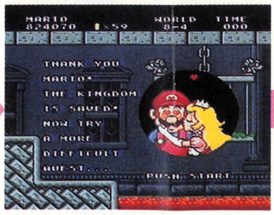
●裏ワールドに行こう●

とにかく8-4をクリアー



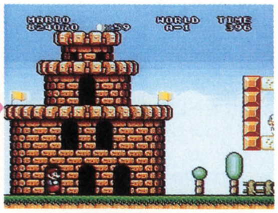
⬆ワープしても、コンティニューしてもいいから、とにかく表ワールドの最後８－４をクリアーするのだ。

ピーチ姫からの挑戦か？



⬆やっとピーチ姫を助け出しました。おおピーチィィ！　え？　もっと難しい裏ワールドがあるって言うの？

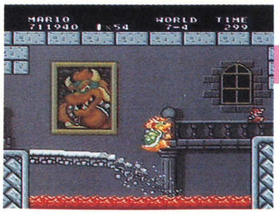
ワールドA-1が始まるぞ!!



⬆そして落ち着く間もなく地獄の難度の裏ワールドが始まるのだった。果たして君にクリアーできるかな？

●ワールド9に行こう●

各ワールドのエリア4をすべてクリアーしよう

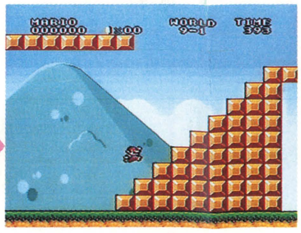


⬆ワールド９に行くには、ワールド１～８のエリア４をすべてクリアーしなければいかん。必然的に全エリアをクリアーしなくちゃならんのだ。



⬆捕まってる人もみんな救出すべし。

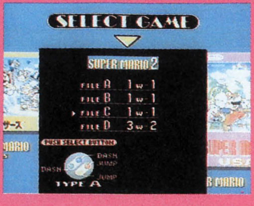
ワールド9が始まるよ!!



⬆ワールド９は、地上ステージで泳げたりする、お遊び的なワールドよ。

ヘンチクリンです

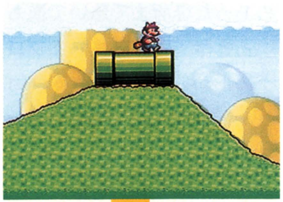
WARNING!



注意！　ワールド９に行くには、セーブファイルがカラッぽのファイルで新たにゲームスタートすること。じゃないとワールド９は出てこないぞ。

スーパーマリオブラザーズ3　しっぽをフリフリさせて敵を踏もう

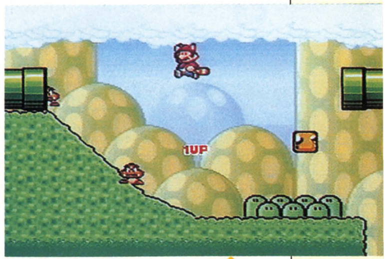
ワールド1-2



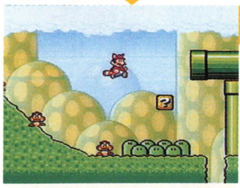
⬅この無限1UPをやるには、しっぽマリオの状態じゃないとできないぞ。

最初は、しっぽマリオの特性を活かした無限1UP。ワールド1-2の、土管からクリボーが無限に出てくる場所へ、しっぽマリオの状態で行く。そこで、ジャンプボタンを押したままクリボーを踏みつけて、高くジャンプする。マリオが落下しだしたら、ジャンプボタンを連打。ゆっくりと下りてきて、またクリボーを踏む。これを何回もくり返して、クリボーを連続して9匹以上踏み続けると、無限1UPする。

➡クリボーを9匹以上踏み続けると、どんどん1UPし続けるぞ。

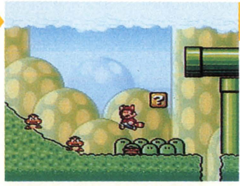


クリボーがいっぱい



⬅クリボーをたくさん出してから、やったほうがよい。

踏みつけて



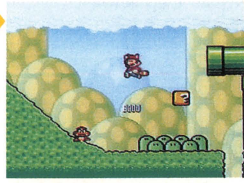
⬅ジャンプボタンを押したまま、クリボーを踏むのだ。

しっぽを振れ



⬅落下するときは、ジャンプボタンを連打して下りる。

ふたたび踏み

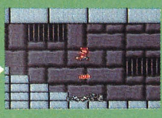


⬅クリボーを連続して踏みつけること。地面に着地すると最初からだ。

ワールド1-砦でも



⬆4回目からは復活したカロンを踏むのだ。



⬆ホラこのとおり。カロンでも無限1UP。

ワールド1-砦の最初のほうで、カロンが3匹出てくる場所がある。ここでも連続踏みつけ1UPはできるぞ。できるだけカロン3匹を画面中央に誘導して、復活するカロンを連続して踏みつけろ。

ワールド4-5でも



⬆飛んでいるキラー軍団を連続で踏みつけろ。



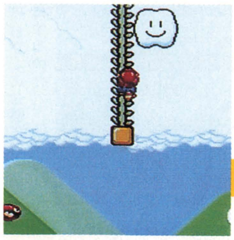
⬆ホラこのとおり。キラーでも無限1UP。

ワールド4-5で登場するUターンキラー。こいつらを連続して踏みつければ、無限1UPできる。ただし、マリオが砲台の上に行くとキラーが出なくなるので、この点を注意しよう。

スーパーマリオブラザーズ3　ツタにつかまり、連続で踏みつけろ

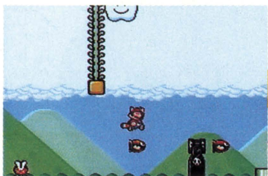
ワールド4-5

ツタを出す

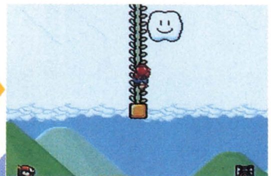


➡ツタから離れ、キラーを踏みつけろ。

踏みつけて



ツタにつかまる

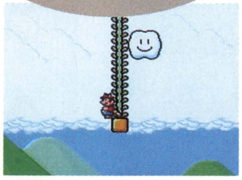


⬅キラーを踏んだら、✚ボタンの上を押したままツタにつかまるのだ。

地面に足が着くとダメ

今度の無限1UPは、ツタを利用してやる方法だ。

ワールド4-5の中盤で、？ブロックを叩くとツタが出る場所がある。そこまで進みツタを出す。そこでキラーを踏みつけて、ツタにつかまりまたキラーを踏む。慣れるまで難しいがこれを9回以上くり返せば無限1UPだ。



⬆地面かツタのブロックの上に足が着いたら、最初からやり直しだ。トホホ。かなり、テクニックが必要とされる無限1UP。

くりかえせば



⬆ツタからキラー。キラーからツタへと。これの動作を何回もくり返して1UPしちゃおう。

無限1UP

ワールド6-10

ワールド6-10の最初のほうでも、同様のやりかたで無限1UPができる。下の写真の場所で、しゃがみ滑べりしてブロックを叩きツタを出す。ここでノコノコを踏みツタにつかまる。ノコノコが復活したら、ふたたび踏んでツタにつかまる。これを、くり返せば無限1UPのできあがりだ。

ノコノコを踏め

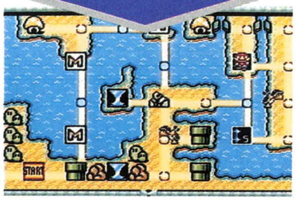


⬆ノコノコを踏んで、復活するまでツタにつかまって待とう。復活したら、また踏むのくり返しだ。

スーパーマリオブラザーズ3

甲羅を反射させて楽々無限1UP

その1 ワールド3-4

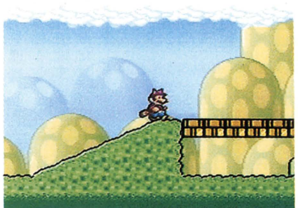


⬆とにもかくにも、この無限1UPをするには、ワールド3-4まで進まないといけない。頑張ってここまで進もう。

ここで紹介する無限1UPは、手順が複雑だが、やってしまえばあとは楽チン。見ているだけで勝手に無限1UPする技だ。

まず、ワールド3-4に行く。エリア後半にあるブロックが横一列に並んだ場所まで進もう。このとき、途中で出現するノコノコを倒さないこと。あとで、このノコノコが必要になるのだ。ブロックの場所に行くとジュゲムが登場するので、こいつを引き連れてノコノコのいた場所まで戻れ。つぎに、ノコノコを踏みつけ甲羅にして持ち、逆さ土管のあった場所まで急いで進もう。あとは土管の下にあるブロックの上から、持ってきたノコノコを投げるだけ。甲羅が反射し続けパイポが投げたトゲゾーを倒して無限1UPするぞ。

ここまでくる



ジュゲムが登場



⬆➡この秘技をやるには、ジュゲムの協力が必要。ジュゲムを引き連れて戻れ。

ノコノコを踏みつけ

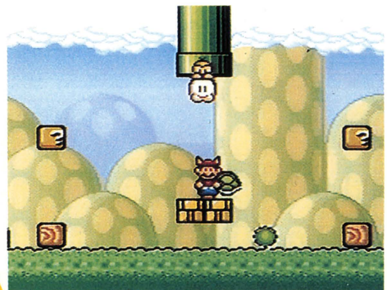


⬅エリア後半のブロックが横一列に並んだこの場所まで進み、ここでしばらく待つのだ。

甲羅を運ぶのだ



⬆そして、甲羅を持って右に進め。逆さ土管があったところを目指せ。

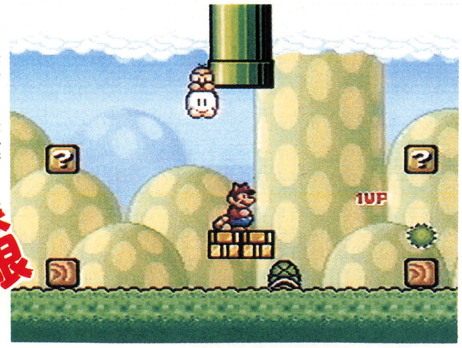


⬅ノコノコが登場した場所まで戻り、ここでノコノコを踏みつけて甲羅にする。

甲羅を投げる

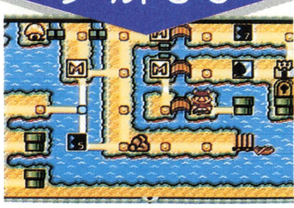
⬅逆さ土管の下にあるブロックの上に立ち、甲羅を投げよう。すると、下のブロックのあいだを甲羅が永遠と反射する。

無限1UP



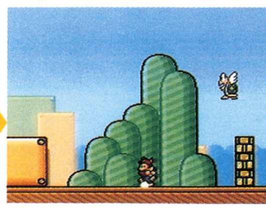
➡甲羅がパイポが投げたトゲゾーを連続してやっつけてくれる。無限1UPするのだ。

その2 ワールド3-9



⬅ここでも、楽チンな無限1UPができちゃう。

パタパタを踏みつけろ



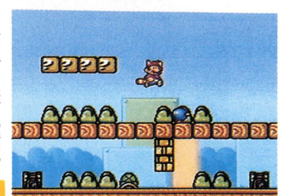
⬅パタパタを踏みつけて、甲羅状態にするのだ。

甲羅を持ってダッシュ



⬅急いで甲羅を運べ。7秒たつと甲羅が復活する。

ここまで進む



⬅キラー砲台がこの位置に来るようにするのだ。

同様の甲羅を反射させて無限1UPする秘技は、ワールド3-9でも可能だ。

スタート直後に出てくるパタパタを踏みつけて甲羅にしよう。そしてその甲羅を持ち、ダッシュして2番目のキラー砲台がある位置まで進もう。モタモタしていると、甲羅が復活してしまうぞ。そこで、2番目のキラー砲台とそのさきにあるブロックのあいだに、甲羅を投げ込むのだ。そのあとスグに、ジャンプして上の段に進み、右の写真のようにキラー砲台が画面両端に来るところまで進め。あとは、見ているだけで、反射する甲羅がキラーをやっつけて無限1UPするのだ。これまた楽チンですぞ。

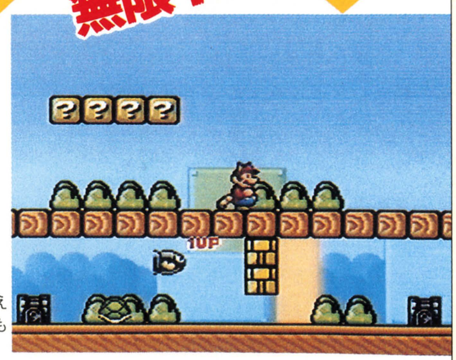
上の段を進み



⬆2番目のキラー砲台のさきに、運んできた甲羅を投げ込むのだ。そして、スグに上の段に飛び乗れ。

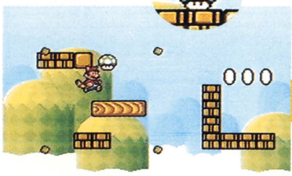
➡あとは甲羅が反射するのを指をくわえて眺めているだけでオーケーだ。なにも知らないキラーを倒し続けるぞ。

無限1UP



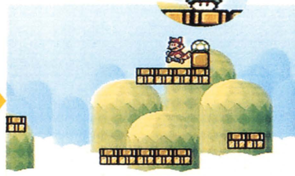
スーパーマリオブラザーズ3　1UPキノコが2個以上あれば無限1UP

ひとつ目の1UPキノコ



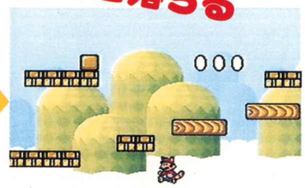
⬆ワールド1-4だと。この場所でブロックを叩くと1UPキノコが出現。

ふたつ目の1UPキノコ



⬆しっぽを使うか、もしくは甲羅を投げて1UPキノコを出して取ろう。

わざと落ちる



⬆1UPキノコを2個取ったら、わざと落ちて死ぬ。あとはこの繰り返しだ。

くり返せ

『マリオ3』はたくさんの場所に1UPキノコが隠されている。多いところでは、2個や3個も隠されているエリアがある。そこで1UPキノコを2個以上取って、わざと死ぬ。これを何度もくり返せば、そのうちマリオの残り人数が増えていくよ。できるエリアは1-4、3-8、4-1などなど。ほかにもあるぞ。

スーパーマリオブラザーズ3　コインをたくさん集めて無限1UP



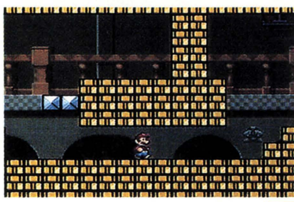
⬅でかマリオじゃないと、この秘技はできない。でも大丈夫。このエリアには、キノコが出る場所があるので、大きくなってから試してみよう。

でかマリオ以上で

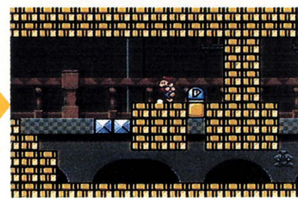
ひとつのエリア内だけでコインを100枚以上集め、1UPしてから死ねば、マリオの残り人数は減らずにコインを増やせるよね。そんなことがワールド7の最初の砦でできるのだ。とにかく、でかマリオになりブロックを壊してPスイッチを出して踏む。

するとあたり一面のブロックがコインに変わるので、制限時間内に多くのコインを集めよう。そのあと扉に入って進むと、ループして元のPスイッチがあった場所にたどり着く。このエリアをクリアーしないで、何度もくり返せば無限1UPするぞー。

ワールド7・砦1で

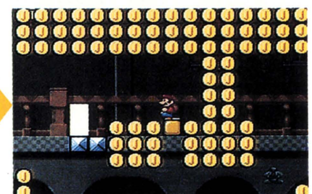


Pスイッチを出す



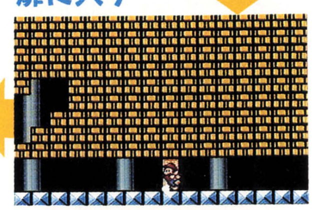
⬆この位置でブロックを破壊して、Pスイッチを出す。そして、踏むのだ。

コインだらけ



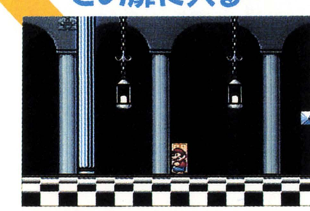
⬆Pスイッチを踏むと、あたり一面コインになるので、取って取りまくれ!!

扉に入り



⬆Pスイッチの制限時間が切れてコインがブロックに戻ったらこの扉に入れ。

この扉に入る



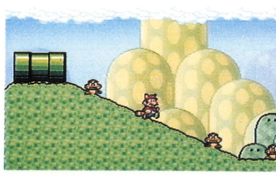
⬆いま出てきた扉に入ると、Pスイッチのある部屋に行く。さぁ、くり返せ。

くり返し

スーパーマリオブラザーズ3　敵さんと5匹いっしょで1UP

エリアをクリアーするとき、ちょうど画面に敵がいると、そいつらは点数になるよね。じつはそのときに敵が5匹以上いると、5匹目からは1UPとなる。ワールド1-2の最後で、パタクリボーと土管から出てくる4匹のクリボーを倒さずに、うまく誘導してクリアーしてみよう。すると、1UPしちゃうのだ。

ゴール手前で



⬆この秘技はワールド1-2の最後で簡単にできる。土管から出てくるクリボーのあいだに入りゴールへ進む。

みんな引き連れて

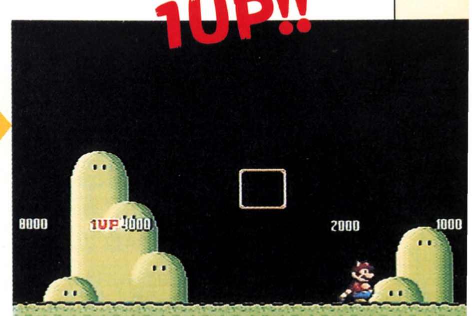
5匹以上でクリアー



⬆パタクリボーと土管から出てきたクリボーをあわせて5匹にする。写真のようにクリボーを誘導しよう。

➡そして、敵5匹といっしょにクリアーすると、合計15000点と1UPが入る。

1UP!!



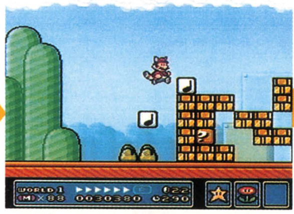
スーパーマリオブラザーズ3 宝船を登場させてウハウハになろう

ワールド1、3、5、6



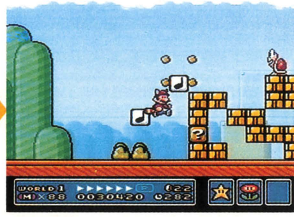
⬆宝船が出現するワールドは１、３、５、６の全部で４ヵ所だぞ。

コインの数をゾロ目に



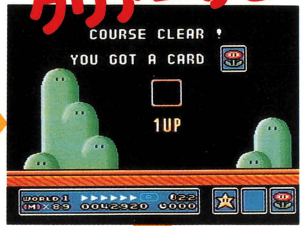
⬆コインの数を10の位と１の位を同じ数に揃えるのだ。ここでは、22枚だ。

スコアの10の位も同じに



⬆つぎに、スコアの10の位もコインの数と同じにあわせる。ここでは、20だ。

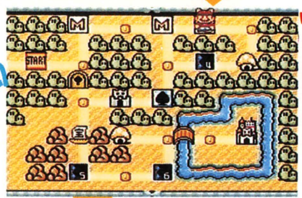
クリアーする



⬆クリアー時のタイムボーナスを考え、偶数のときにゴールするとよいですぞ。

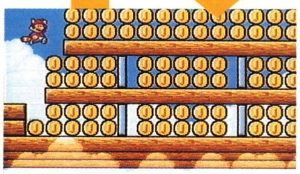
ここでは宝船の出しかたを紹介するぞ。宝船は、ワールド１、３、５、６に出現する。そのワールドならどのエリアでもかまわないが、コインの数をゾロ目(22など)に。スコアの10の位もコインと同じ数(ここでは２)でクリアーするのだ。するとマップ画面に出現するぞ。ただし、ゴール時に残りタイム１につき50点づつ入るので注意しよう。

宝船登場!!



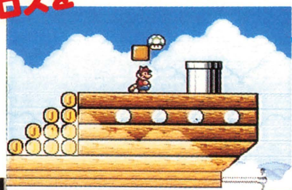
⬆すべての条件を満たしてクリアーすれば、マップ画面に宝船が登場する。

コイン168枚＋1UPキノコ

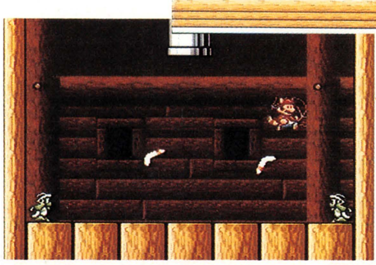


⬅宝船にマリオが重なると、宝船のシーンとなる。船上には、コインが168枚もあるのだ。

ブーメランブロスを倒せ!!



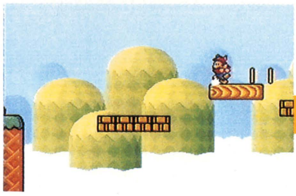
➡土管の手前のこの場所には、１UPキノコが隠されている。



⬅土管のなかには、ブーメランブロスの兄弟が待ちかまえているぞ。倒すのだ。

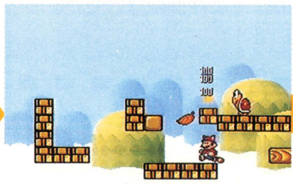
スーパーマリオブラザーズ3 隠れキノピオはこんなとこに隠れている

コインを集めろ



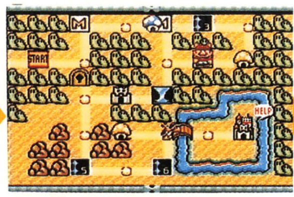
⬆ひとつ残らずコインを集めよう。ひとつでも、取り逃すと出ないと思え。

コインを出しまくれ



⬆10コインブロックを叩いて、叩きまくってコインを10枚以上出すのだ。

マップ画面に



⬆クリアーすると、マップ画面に隠れキノピオの家が登場するのだ。

貴重品が手に入る



⬆ほかじゃ滅多に手に入らない貴重なアイテムが手に入っちゃうんだな。

隠れキノピオの家に行くと、ほかでは滅多に手に入ることがない貴重品が入手できる。その家を出すには、各ワールドの特定エリアで一定数以上のコインを集めてクリアーする。ワールド１－４には、コインが26枚と10コインブロックが２ヵ所登場する。それらのコインを44枚以上集めてクリアーするだけ。ほかのワールドについては表を見よ。

パタパタの羽



⬅助走なしで、いつまでも空を飛ぶことができる貴重なアイテムだ。

イカリ



➡マップ上で逃げまくるコクッパの船の動きを止められる。

ステージ	出現条件(必要コイン数)	アイテム
W1-4	44枚以上のコインを集める	パタパタの羽
W2-2	全31枚中30枚以上のコインを集める	イカリ
W3-8	44枚すべてのコインを集める	パタパタの羽
W4-2	24枚すべてのコインを集める	イカリ
W5-5	28枚すべてのコインを集める	パタパタの羽
W6-7	全79枚中78枚以上のコインを集める	イカリ
W7-2	全47枚中46枚以上のコインを集める	パタパタの羽

スーパーマリオブラザーズ3

マークスペードパネルで確実にいただき

スコアで 80000点を出すごとに登場するＮマークスペードパネル。神経衰弱ゲームのようにカードをめくり、みごと揃うとそのアイテムがもらえるうれしいものだ。

これで、すべてのカードを確実にめくる必殺法がある。まず最初に、いちばん左の列の上から２段目をめくる。ここがコイン以外だったら、パターン１～４で決まり。コインなら、右から２列目のいちばん上の段をめくろう。これで、残りのパターンがわかり、すべてめくれちゃうのだ。

➡最初にここをめくる。出た絵によってフローチャートを進め。

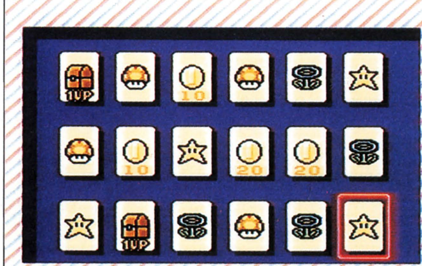


⬆最初にめくったところが10コイン、20コインなら、今度はここをめくるのだ。すると、どのパターンかがわかるぞ。

パターンは全部で8種類

Ｎマークスペードパネルのパターンは全部でこの８種類。上に紹介した方法で、パターンを捜し出し、あとはパターンを見て全部めくればよい。ちなみにパターンはランダム。続けて同じのが出てこともあるぞ。

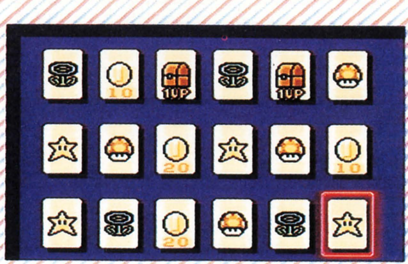
パ タ ー ン 1



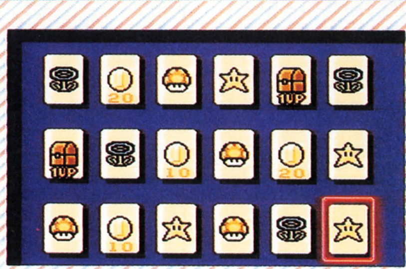
パ タ ー ン 2



パ タ ー ン 3



パ タ ー ン 4



パ タ ー ン 5



パ タ ー ン 6



パ タ ー ン 7



パ タ ー ン 8



スーパーマリオUSA キノコのある場所教えます

キノコは、ライフゲージをひとつ増やしてくれるうえに、ライフを満タンにしてくれる便利なアイテムだよね。ところが、裏面でも限られた場所にしかないので、捜すのがとってもキビシーッ。そういうわけで、キノコのある場所を公開するぞ。これを参考にして、残りのキノコを見つけてチョーダイ。

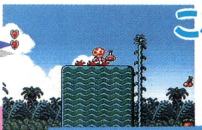
ワールド1-1の場合

ポーション

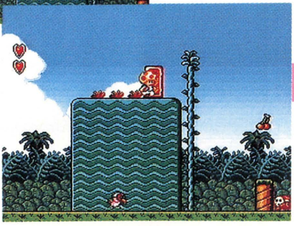


➡このポーションがなければ、てんでお話にならない。

ここで投げる

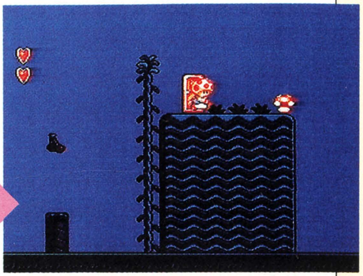


⬅ここらへんで、ポーションをブン投げてみよう。



➡ポーションが落ちた地点に、ドアが出現する。入れ。

ババーンとドア出現



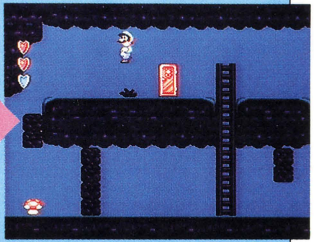
⬆真っ暗でちと怖いな。おおっ、あんなところにキノコがあるぅ～。裏面にいられる時間は短い。行動は迅速に。

ワールド1-2



➡ここに、ポーションが隠されている。取れ。

洞窟のなかに入って少し右に行ったところにある。ドアを出すまえに、爆弾で通路を壊しておくこと。



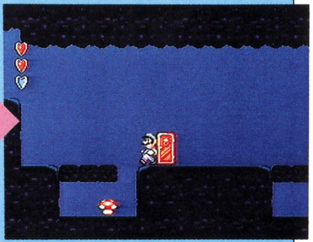
⬆壁を壊していないと、こんなふうにキノコが取れなくなります。注意。

ワールド3-2



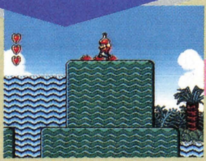
➡ここにある爆弾で、右のブロックを壊そう。

洞窟の終盤で、壊せるブロックに塞がれた穴が2つあるところ。右下のブロックを壊しておくこと。



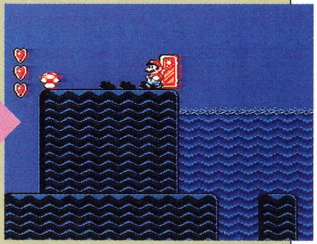
⬆ここだとよくわかるけど、裏面はふつうの面と左右逆なのだ。

ワールド1-3



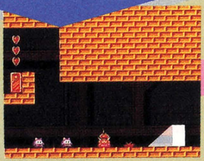
➡ポーションをここまで持ってきましょう。

最初の流れる丸太があるところ。ポーションは、ここからさらに右に行ったところの丸太の下にある。



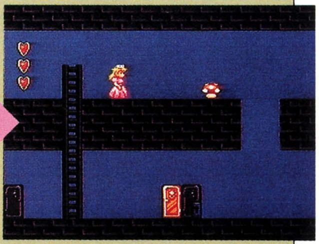
⬆ポーションがあるところに、キノコがあるとは限らないんだな。

ワールド3-3



➡このポーションを部屋の左端に持っていけ。

最初の部屋で、いちばん左にあるハシゴを上ぼったところにあるぞ。ポーションは部屋の右端にある。



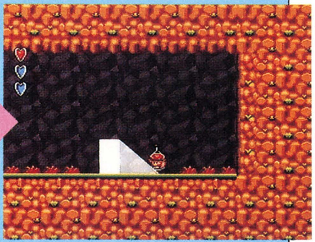
⬆キノコはここにあるので、ドアはいちばん左のハシゴの近くで出そう。

ワールド2-3



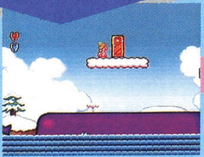
➡このヘンな鳥がトンダリア。こいつに乗ろう。

上に見えるドアに入ると、キノコがある部屋に行ける。上へ行くには、敵の上でジャンプすればいい。



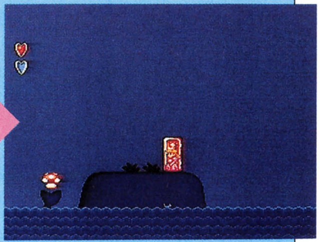
⬆あのドアは、この部屋に通じている。ここでポーションを投げろ。

ワールド4-2



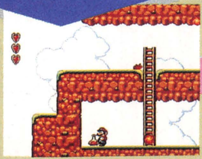
➡ここから左に進んで行こう。すると……。

ドアから出て、クジラの背中を渡って行くところで、いちばん左にいるクジラの尾の上にある。



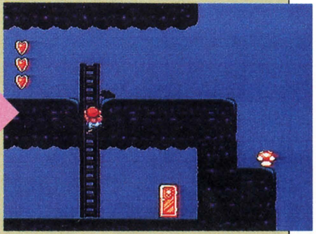
⬆ここのクジラの背中で、ドアを出すと、クジラの尾の上にキノコが!!

ワールド3-1



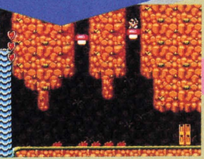
➡このハシゴの近くで、ドアを出現させよう。

雲を足場にして右に進んでいく地帯を抜けて、ブロックに囲まれているところの左端にある。



⬆ドアがハシゴの近くにあると、キノコを取りに行くのがラクチン。

ワールド5-1



➡右上のブロックを取るのは、少し難しいぞ。

滝を越えてすぐのところにある。ドアを出すまえに、右上のブロックを取っておくのを忘れずに。

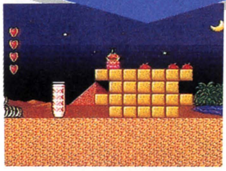
⬇うまくブロックを取ると、上からキノコが落ちてきます。やり～い。



スーパーマリオUSA キノコの数全部教えます

前ページを参考にしてキノコを見つけると言っても、キノコが全部でいくつあるのか知らないと大変。というわけで、読者にやさしいファミ通では、ステージ別のキノコの数だけでなく、1UPキノコやポーションの数まで教えちゃいます。これを見てキノコ探索に勤しんでくれ。

ワールド2-1



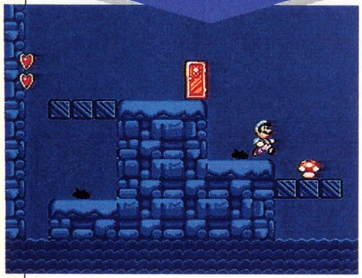
⬅ポーションの数がキノコより少ないことはないぞ。

ワールド3-1



➡ポーションがキノコより多いときはコインを稼ごう。

ワールド4-1



⬆左ページのほかにも、こんなところにキノコがあります。全部捜せる?

ワールド1-1



⬅1UPキノコの数はすげー少ない。死んでも取れ。

■ステージ別重要アイテム一覧表■

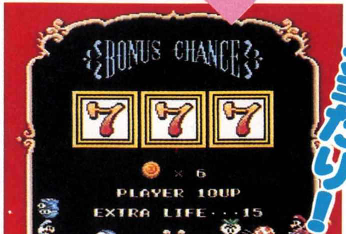
ステージ	ポーション	キノコ	1UP	ステージ	ポーション	キノコ	1UP
1-1	2	2	1	4-2	3	2	0
1-2	3	2	1	4-3	3	2	0
1-3	2	2	0	5-1	3	2	1
2-1	1	1	0	5-2	1	1	1
2-2	2	2	1	5-3	5	2	0
2-3	2	2	0	6-1	2	2	1
3-1	2	2	0	6-2	1	1	0
3-2	2	2	0	6-3	2	2	0
3-3	2	2	0	7-1	2	2	0
4-1	2	2	0	7-2	2	2	0

スーパーマリオUSA スロットのドラムの中身教えます

『USA』でキャラクターの人数を増やす方法は、1UPキノコを取るか、スロットマシンをして絵柄をそろえるか、の2通りしかない。1UPキノコの数はあまり多くないので、効率よく残り人数を増やすには、スロットでバシバシ絵柄をそろえるのがいちばん。と言っても、デタラメに押してるだけでは、絵柄はそろってくれない。そこでこのドラムの解剖図が役に立つわけだ。さあ、レッツ目押しだ、ハニー。



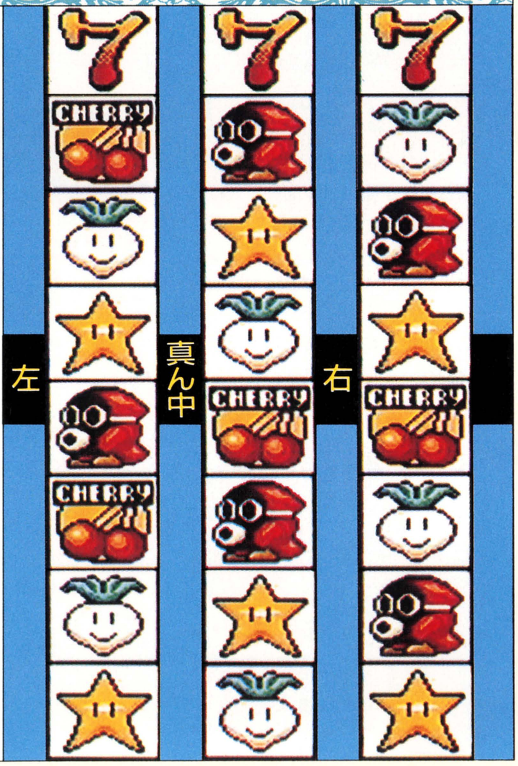
➡⬇面クリアー後に、コイン1枚につき1回スロットができる。なんと7が3つそろうと10UPもするぞ!! 超ラッキー!!



大当たり!

条件	役
左のドラムにチェリーがくると1UPするぞ。得した気分。	1UP
左と真ん中のドラムにチェリーがそろうか、7またはチェリー以外の絵柄が3つそろうと2UPするのだ。ラッキー。	2UP
チェリーが3つそろうとなんと3UP。マンモスラッピー。	3UP
7が3つそろうと10あ～っぷ!! まさにカーニバル状態。	10UP

見よ!!これがドラムの中身だ!!



必ず倒すことができる

とっておきのボス攻略大全集

『マリオ』には、クッパを筆頭にさまざまなボスや子ボスが登場する。なかなかボスに苦戦しているキミたちに、ファミ通流のとっておきの攻略法を伝授するぞ。ここを読めば、必ず倒せること間違いなしレダ。

スーパーマリオブラザーズ3

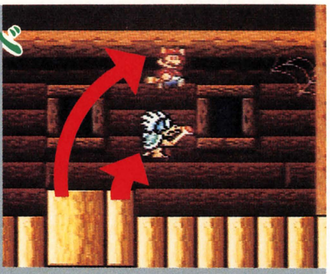
ブンブンにコクッパ7人衆、それにクッパ。『マリオ3』には、3種類のボス、子ボスが登場。ここでは、そいつらの特徴と攻略法を包み隠さずバーンと紹介。これを読めば絶対に勝てるゾ。

対決 コクッパ7人衆

各ワールドの王様の姿を変えた張本人のコクッパたちは、ワールドの最後に待ちかまえているのだ。どのコクッパも攻撃方法が似ているものの、特徴がそれぞれ違い7人7色。ここでは、それぞれのコクッパの特徴から対応策まで詳しく紹介。ここを読めばコクッパたちなんか、楽勝ッスよ。

ワールド1 ラリーの上を飛べ

ラリーは最初に登場するコクッパだけあって、それほど強くないぞ。ラリーは動きが止まったら魔法攻撃してくるぞ。そのときが攻撃のチャンスだ。すかさず、ラリーの頭を狙うようにジャンプして踏みつけよう。たとえ、ラリーがジャンプしても、その上をジャンプして、踏みつけろ。



⬆ラリーはジャンプ力がないので、その上をジャンプして踏みつければよい。

ワールド2 デカイわりに機敏



⬆地形が凸凹なので、追い込まれるとかなりピンチな状況になる可能性あり。

モートンは、体がデカイわりには機敏だぞ。攻撃方法は、ラリーとほぼ同じ。違うのはラリーよりもす速く、ジャンプ力もある点だ。モートンが着地する瞬間を狙うようにジャンプしないと、空中で衝突するおそれがあるので注意。あと地形がワールド1よりも凸凹なので、逃げ場が無くならないように。つねに間合いを開けて攻撃のチャンスをうかがえ。

ワールド3

ヒット

➡輪の反射を読み、輪が来ないときに踏みつけろ。

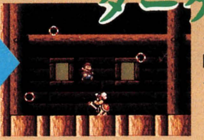


ウエイト

➡踏みつけると、その直後に輪を飛ばしてくる。



ターゲット



⬅輪の起動を瞬時に読み、チャンスがあったら攻撃するのだ。

ウェンディは、踏むことのできない輪を投げてくる。輪の起動をさき読みして、ウェンディを踏みつけるべし。踏みつけると、輪を投げるぞ。

ワールド4 チョコマカと飛ぶ

バギーはコクッパのなかで、いちばん落ち着きがないやつだぞ。つねにピョンピョンと高くジャンプしては、マリオに近付いてくる。狙いとしては、近付いてきたときの着地する瞬間だ。また、バギーがいまいるマリオのとこに来ると思ったら、すかさず小ジャンプして、逃げるしかない。



このときがチャンス



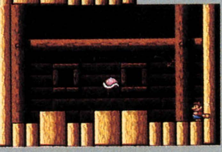
⬆➡攻撃するのも、逃げるのも、チャンスを逃すなよ。

ワールド5 地響きに注意

ロイがジャンプして着地すると、地面が揺れるのだ。このとき、地面の上にマリオがいると、しばらくのあいだかな縛りとなり動けなくなる。この地響きを防ぐには、地面に足を着かないようにするしかない。つまり、つねにジャンプして防ぐのだ。ジャンプし続け、速攻で踏みつけろ。



⬅しっぽマリオだと対空時間を稼げ、地響きに効果的だ。



⬆かな縛りになっても平気なように、間合いを十分とれ。

ワールド6

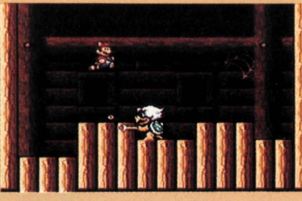


玉の上に乗ることができるぞ

⬅⬆玉から玉へと飛び移り、攻撃するのだ。

ミミーはボールを投げてくるぞ。このボールはウェンディの輪と違い、踏みつけても平気なのだ。したがって、ボールに追い込まれたりしたら、ボールの上に飛び乗って逃げることも可能。逆にボールを利用して飛び乗り、ミミーを攻撃することだってできるぞ。ウェンディを倒した実力があれば、ミミーは楽勝で倒せるだろう。とにかく、ガンバレ。

ワールド7 ここがチャンス



⬆近付いてきたところを踏みつける。しっぽマリオでここまで来たいところだ。

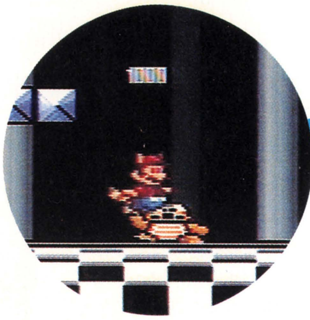
最強のコクッパだ。もしかするとクッパよりも強いかもしれないぞ。フットワークが軽く、それでいてジャンプして着地すると地響きを起こす。とにかくやっかいなやつだ。対応策としてはロイ同様に間合いを十分にとりジャンプし続ける。ジャンプして近付いてきたことを狙って踏みつけるよう。踏みつけたら、すかさずジャンプして逃げる。これしかない。

対決 砦のボス ブンブン

砦の奥でマリオをやってくるのをひたすら待っているブンブン。こいつは、コツをつかめば２秒で簡単に倒すことができるぞ。

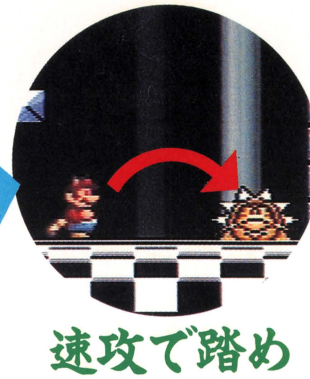
ブンブンのとこまで来たら、スグに近付いて、動き出すのを待つ。つぎに動いたら、速攻でジャンプして踏みつける。そしてブンブンが起き上がり始めたら、すぐにジャンプして踏みつけよう。これを３回くり返して踏みつければ、アッと言う間に倒せてしまうぞ。コツはブンブンに移動させないこと。

このときに



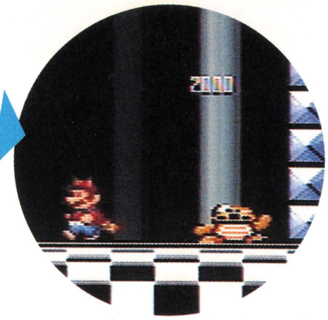
⬆ブンブンが起き上がり出した瞬間を狙ってジャンプして踏みつけるのだ。

速攻で踏め



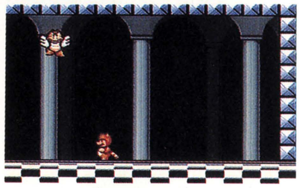
⬆ブンブンがこの体制になったら起き上がるぞ。ジャンプして踏みつけよう。

アッという間に勝利

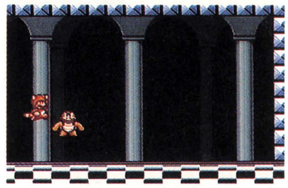


⬆この攻略法を使い、ブンブンを３回踏めば、速攻で倒すことができちゃうぞ。

ワンポイントアドバイス ブンブンが空を飛んだら



⬆空を飛び出したら、下りてくるのをひたすら待て。そのうち下りてくる。



⬆下りてきたら逃さずに踏みつけて、あとは速攻パターンで倒しちゃおう。

ブンブンを速攻で倒せずに、のさばらせておくと、空を飛ぶので注意しよう。もしも空を飛んだら、ムリに狙おうとしないで、下りてくるのを待つのがよい。で、着地して左右に動きまわっているところを狙って踏みつけよう。そのあとは、速攻パターンでやっつけるのがベストだ。とにかく、ブンブンは速攻で倒すのが吉だよ〜ん。

対決 クッパ大魔王

いよいよ最後のボス、クッパを攻略するぞ。『マリオⅠ』、『２』のときと違い、クッパは炎を吐いて攻撃してくる。しかもマリオを踏み潰そうとしてジャンプしてくるぞ。ここでは正統な倒しかたと、邪道な倒しかたの２パターンを用意した。どちらの方法で倒すかは、自分で決めてくれたまえ。

邪道法

下半身は当たらない



⬅⬆この状態なら、クッパの下半身に当たっても平気。この状態で、クッパを引き付けるとよいですぞ。

動かずに待て

⬇クッパに踏みつけられても大丈夫。左の状態で動かずに待ち続けよう。





⬆あと１回で穴ができてクッパが落ちる状態になったら、ジャンプして脱出。

最後は飛び

じつは、クッパの下半身には当たり判定がないのだ。だからちびマリオか、でかマリオのしゃがんだ状態だと当たってもやられない。そこで、ひたすら画面中央でクッパが穴を掘るのを待つ。あと１回で穴ができて落ちるようになったら、正攻法と同様にジャンプして逃げれば、楽々と勝てちゃうのだ。この邪道法は、すごく楽だよ〜ん。

正攻法

クッパを誘導しろ

クッパを倒すには、地面に穴を開けてそこに落とせばいい。だが、これがけっこう難しいのだ。うまくクッパを誘導しないと倒せないぞ。クッパとの戦いが始まったら、画面中央で待て。そしてクッパがジャンプしたら扉の前に逃げ込もう。するとクッパはブロックを潰して穴を作る。つぎにクッパが扉の上に飛んでくるのを扉の前で待つ。ここだけはクッパに踏みつぶされる心配がないからね。あとは穴の上で待ちクッパを誘導する、のくり返し。クッパに墓穴掘らせよう。



⬆画面中央で、クッパが飛んでくるのを待つのだ。来たらスグに扉のとこに行く。



➡クッパの重みでブロックが潰れて穴ができるのだ。どんどん穴を掘らせよう。

引き寄せて素早く逃げろ



⬆再び穴の上で、クッパが飛んでくるのを待ち、クッパが穴をドンドン深くするのだ。

MARIO WIN



➡クッパの掘った穴に、クッパみずから落ちていってしまう。マリオの勝ちだ。

スーパーマリオUSA

ボスキャラが多彩なのが、この『USA』の魅力のひとつだよね。でも、ボスが強くてちょっと……という人もいるハズ。そんな人にはご朗報。これを読めばボスなんて楽勝さ(たぶん……)。

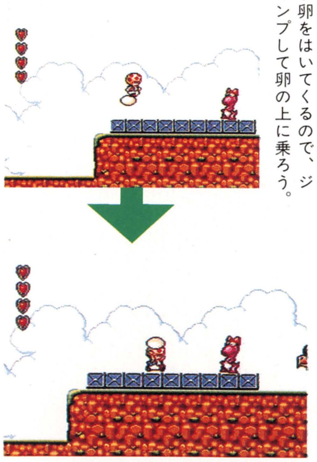
対 キャサリン攻略法 ピンク・レッド・グリーン

ボスキャラのなかでも最多登場回数を誇るキャサリン。こいつはピンク、レッド、グリーンと3種類がいて、それぞれ攻撃方法が違うのだ。攻撃方法が違うといっても、たかだか3種類。攻撃パターンさえ覚えれば、楽勝ですな。

ピンクな奴の場合


キャサリン・ピンク

キャサリンのなかでも最弱なピンクちゃん。こいつにてこずってるようじゃ、さきが思いやられるな。彼女(?)は卵しかはかないので、タイミングよく卵に飛び乗ってその卵を奪ってしまおう。あとは、お好きなように料理してくれ。

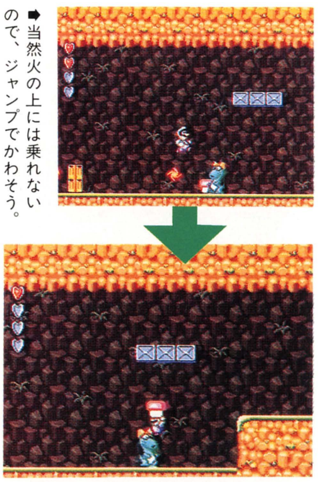

⬅卵をはいてくるので、ジャンプして卵の上に乗ろう。

⬆キャサリンは3回卵(または火)をはいたあと少し止まるので、その隙を逃すな。

グリーンな奴の場合


キャサリン・グリーン

キャサリンのなかで、いちばん厄介なのがこのグリーンちゃん。火しかはいてこないので、倒すにはまわりにある数少ないブロックをぶつけるしかない。しかし、彼女の頭の上に乗っていれば安全なので、ここで隙をうかがおう。


➡当然火の上には乗れないので、ジャンプでかわそう。

⬆火をはく怖～いグリーンちゃんも頭の上は、ほれ、このとおり安全なのだ。

レッドな奴の場合

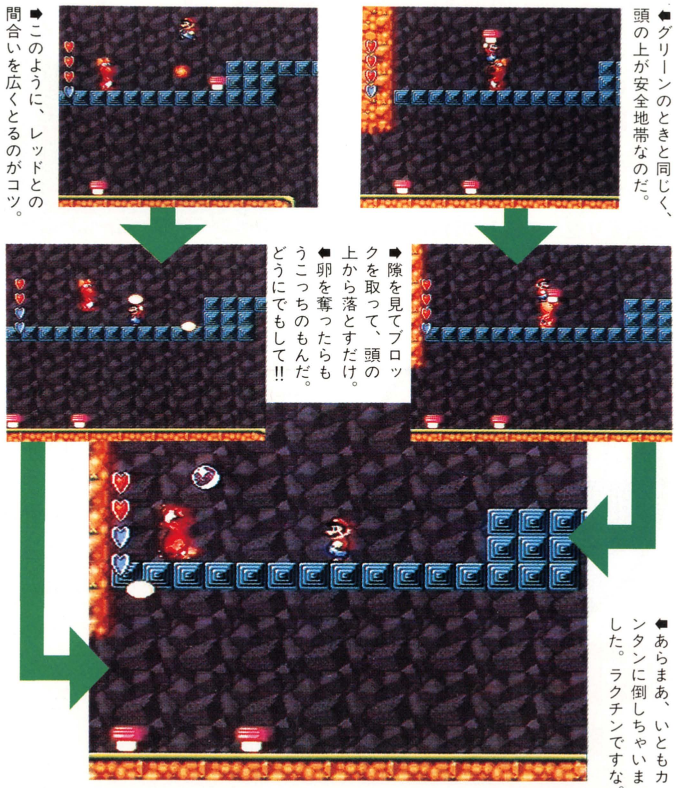
Aタイプ 卵で倒す

レッドちゃんは、卵か火か、どちらかをランダムにはいて攻撃してくる。卵をぶつけて彼女を倒す場合には、飛んできた卵を奪うときに高めにジャンプしよう。そうすれば、火が飛んできたときもラクにかわすことができるぞ。


キャサリン・レッド

Bタイプ ブロックで倒す

好奇心旺盛なあなたは、ブロックをぶつけて倒してはいかが? ってことで、ブロックで倒す場合に注意することは、ブロックを持ち上げるときに隙ができるということ。これさえ頭に入れておけば、安全地帯もあるし、ラクチンだね。


➡このように、レッドとの間合いを広くとるのがコツ。

⬅グリーンのときと同じく、頭の上が安全地帯なのだ。

➡隙を見てブロックを取って、頭の上から落とすだけ。

⬅卵を奪ったらもうこっちのもんだ。どうにでもして!!

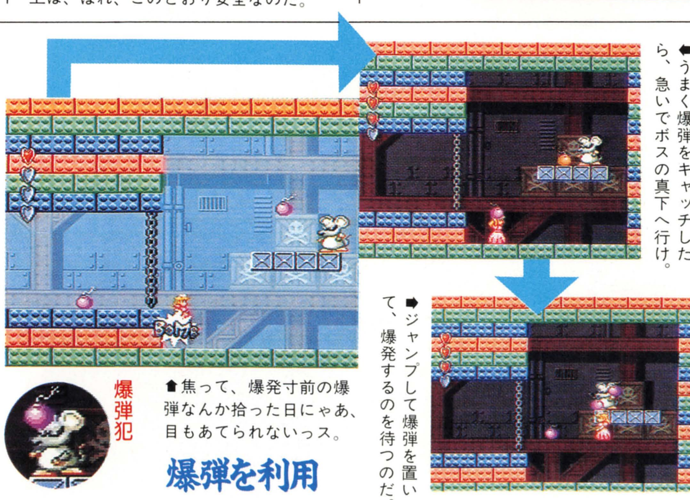
⬅あらまあ、いともカンタンに倒しちゃいました。ラクチンですな。

対 ドン・チュルゲ攻略法

狂ったような爆弾攻撃をしてくるドン・チュルゲ。こいつは、投げてきた爆弾を利用して倒そう。まず、ヤツが投げた爆弾の落下地点にまわりこみ、その爆弾をキャッチする。で、敵の真下からジャンプして爆弾を置くだけ。ほら簡単。

爆弾犯

爆弾を利用


⬆焦って、爆発寸前の爆弾なんか拾った日にゃあ、目もあてられないっス。

⬅うまく爆弾をキャッチしたら、急いでボスの真下へ行け。

➡ジャンプして爆弾を置いて、爆発するのを待つのだ。

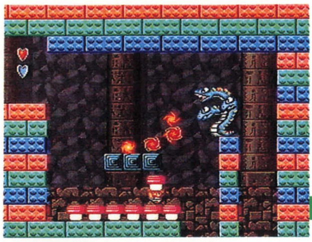
⬇ご覧のとおり爆風で、ボスがふっ飛ぶ。あ～愉快。



対ガブチョ攻略法

3つの首を持つヘビのようなガブチョ。火をはいて攻撃してくるが、火の飛ぶ範囲がせまいので、見切るのは難しくない。ヤツの前にブロックを積んで、防御壁をつくるくらいの余裕がほしいな。

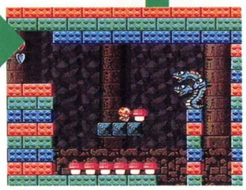
ブロックを積め



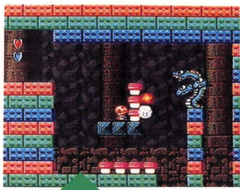


ヘビ女

⬆ガブチョは、それぞれの首から同時に3発以上の火をはいて攻撃してくる。慎重にいきましょう。



⬆ガブチョのはく火を避けながら、ここにブロックを積んでいくのだ。



➡このぐらい積み上げれば、ほらこのとおり、火を完全に防いでくれる。



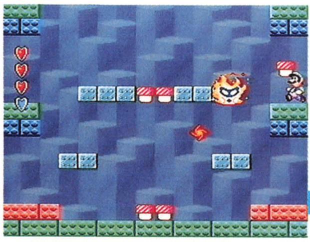
⬅あとは、この上からブロックを投げるだけ。



対ヒーボーボー攻略法

体当たり攻撃をしてくるヒーボーボー。ブロックを3発ぶつけると4つに分裂する。分裂まえは、ヤツを待ち伏せての攻撃。分裂後には台の上に乗り、上からブロックを落として攻撃しよう。

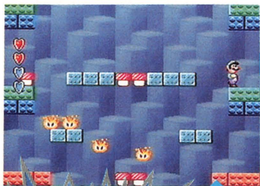
多い火も安心



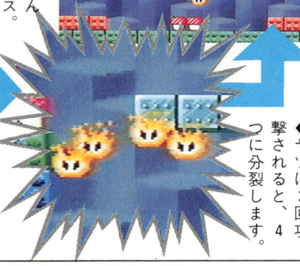


放火魔

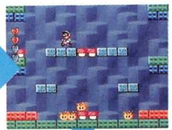
⬆画面の端のほうで、待ち伏せして攻撃しよう。でも、たまに火の玉もはいてくるので注意が必要だな。



➡分裂後のおチビさんは、すんげー速いっス。

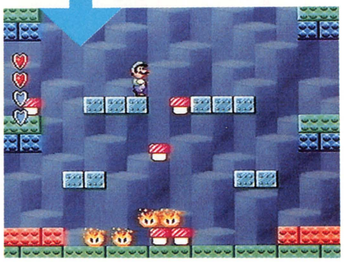


⬆ヤツは3回攻撃されると、4つに分裂します。



⬅下にいると非常に危険なので、上で高見の見物です。

⬇この台の上からブロックを落とせば、一丁あがり。



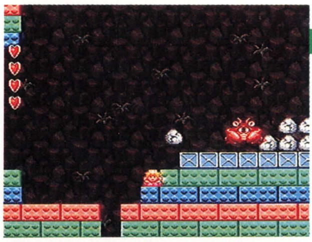
対チョッキー攻略法

カニのような形をした、その名もチョッキー。ヤツは、石を投げて攻撃してくる。チョッキーのすぐ左下に安全地帯があるので、その場所で待機しつつ、投げてきた石を投げ返してやろう。

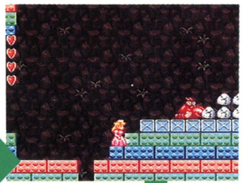


カニ将軍

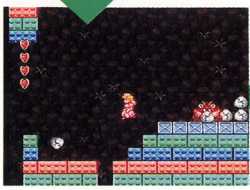
⬇生意気にもカニの分際で、石を投げて攻撃してきます。ああ、こっちにサルがいればなあ……。



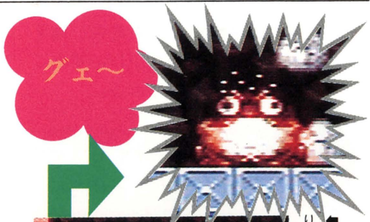
安全地帯で待つ

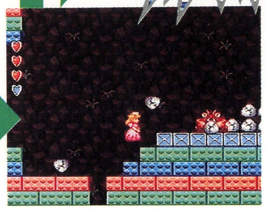


⬆ここが安全地帯なので、とりあえずここで敵の様子をうかがいましょう。



➡遠くに飛んでいった石は無視して、近くに飛んできた石をキャッチする。





⬅そして、安全地帯にもどり、隙をついて攻撃しよう。

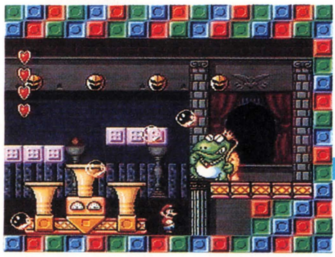
対マムー攻略法

こいつがサブコン国を恐怖のどん底に陥れた（大げさ）マムー。ヤツは、シャボン玉をはいて攻撃してくる。倒しかたは、ドリームマシン（画面中央のヘンな機械）から出てきた野菜をキャッチして、口が開いたときに投げ込めばよい。

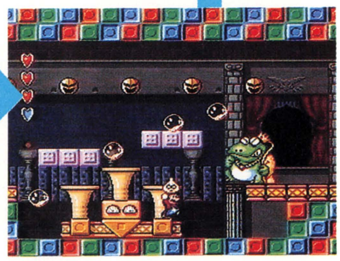


人間ポンプ

⬇口からシャボン玉をはいてくるマムー。ヤツのすぐ下あたりが安全なので、ここを基点として戦え。

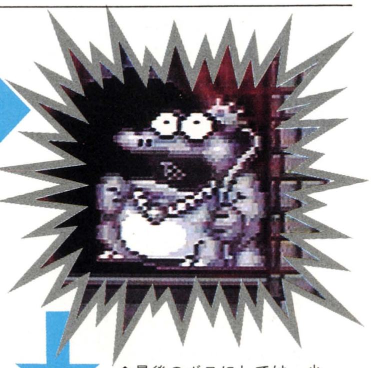


いよいよ最終対決





⬇➡出てきた野菜をうまくキャッチして、マムーの口にブン投げてあげましょう。



⬆最後のボスにしては、少し弱っちい気がするが……。

そしてエンディングへ

スーパーマリオブラザーズ1&2

各ワールドのラストにはクッパが待ちかまえている。いろんなワナをくぐりぬけ、やっとクッパと対決できたのだから、ここは絶対に負けられない。技を駆使して勝利をつかめ!

対クッパ攻略法

ファイアマリオならクッパは手強い敵ではない。だけどちびマリオだとかなりの強敵。ちびマリオのときのクッパ攻略法はコレだっ。

炎攻撃クッパ



クッパが連続して炎を吐くことはないので、クッパが炎を吐いた直後にジャンプしたらチャンス到来。クッパの下をすりぬけよう。

ハンマー攻撃クッパ



クッパがハンマーを投げ終わった直後に懐に飛び込もう。これでハンマーには当たらない。あとは敵がジャンプしたら、すりぬけよう。

炎&ハンマー攻撃クッパ



このタイプは一見手ごわそうだけど、炎とハンマーで同時に攻撃してきた直後を狙ってすりぬければ、比較的安全にやっつけられるぞ。

ボスステージ地形別対策法

クッパのいる場所は、ワールドごとにいろんなワナがしかけられている。それぞれの特徴を理解して上手に攻略しよう。

壊れないブロック



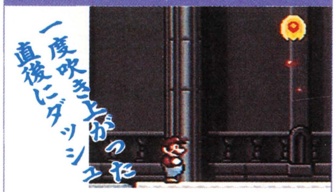
クッパの手前に壊れないブロックがある場合は、クッパを飛び越えるのは無理。ジャンプしたすきに足もとをくぐりぬけよう。

ファイアバー



くるくる回転しているファイアバーは、飛び越えるタイミングさえまちがえなければ恐れることはない。あせらず、慎重に攻略しよう。

バブル



バブルは吹き上がってくる場所とタイミングが決まっている。だから、吹き上がった直後をねらえば安全にぬけることができるぞ。

リフト



クッパのいる場所で唯一マリオを助けてくれるのが、このリフト。うまくこの上に乗ることができれば、簡単にクッパを倒せるぞ。

攻略法1 すりぬけ

ちびマリオでクッパと対決するときに、いちばん安全な攻略法がコレ。クッパがジャンプしたときに、勇気をふりしぼって、ダッシュでその下をくぐりぬけてしまうのだ。クッパをやりすごしたら、目の前にある斧を取ろう。クッパを熔岩の海に落として、ステージクリアーだ。やったね!

チャンスをまって



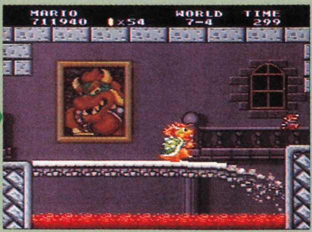
⬆クッパがタイミングよくジャンプするまで、あせらずにこの位置で待とう。

ダッシュで突っ込め!



⬆クッパがジャンプしたら、すかさずダッシュで突っ込め。迷ってる暇はない。

やっつけた!



⬆斧を取ると、クッパは熔岩のなかに落ちていく。胸がスーッとする一瞬だ。

攻略法2 ジャンプ

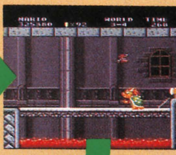
あんまり勧められない攻略法だけど、いちおう有効な技なのが、ダッシュジャンプでクッパの頭の上を飛び越える方法。なぜ勧められないかというと、この技は突然クッパがジャンプしたときに対応できないからだ。スーパーマリオのとき以外にこの技を使うのは、やめておいたほうがいいだろう。

タイミングよく



⬆クッパの攻撃が止むまで、ここで我慢していよう。

ダッシュジャンプ



⬅えいやーっと、クッパを飛び越えろ!



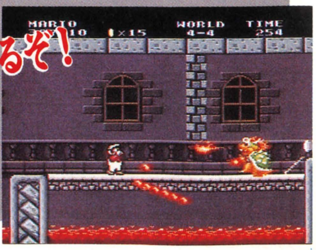
➡これでもう安心。ステージクリアーはもう目のまえだ。

クッパを飛び越えた!

攻略法3 ファイア

ファイアマリオでクッパのいる場所まで来るのは大変だけど、クッパ攻略でいちばん楽なのがファイアで攻撃する方法。ファイアを5発当てればクッパを倒せる。

なんとにせクッパの正体が見られるぞ!



➡ファイアでクッパを倒すと、クッパがにせ者だった場合、その正体を見ることができる。



Zoku 美神伝説
THE LEGEND OF BISHIN

終極のバイオレンスカーアクション

3R SYSTEM REAL TIME/REAL STREET/REAL BATTLE

今、待望のリアルカーアクション始動。

西暦2020年……

富士山大爆発、大恐慌に見舞われた湘南・東京。

その荒廃した地に、史上最強・最速のレディースチームがあった。

"美神"その極悪非道な魔の手がコージとリサに襲いかかる。

16M
予価9,800円(税別)
今秋発売予定

極限までリアリティを追求した3Rシステム

REAL TIME



与えられた時間は刻々と過ぎて行く。
急げ! 愛する人の命が危ない!!

REAL STREET



湘南から東京へ…。
全7種類のオープンコース。
迷路と化した市街地コースを疾走しろ!!

REAL BATTLE



邪魔する奴は全て倒せ!
ルール無用のケンカバトルだ!!

マジファクト第1弾発売記念プレゼントのお知らせ
抽選で毎月1,000名様に
美神プレミアムステッカーをプレゼント!!

官製ハガキにて、住所、氏名、年齢、ご意見を明記の上、
左記の住所の「ステッカープレゼントA係」までお送り下さい。

※掲載された画面は、開発中のものです。

magifact®
株式会社マジファクト
東京都中央区日本橋馬喰町1-9-9大忠ビル13 4F 〒103
TEL 03-5640-2880(代表)

トップボーイ

TOPBOY BATTLE CAMPAIGN

バトルキャンペーン

キャンペーン第1弾!!

1993年7月16日(金)より!

今年の夏はトップボーイから目が離せない!!

全国で32,000名様に当たる大抽選会を開催!!



1等…お好きな本体(SFC, FC, GB, MD2, GG)
2等…ストII ジグソーパズル
3等…ストII'(ダッシュ) カードゲーム
4等…ストII ぬいぐるみ
5等…お好きなストIIステーショナリー
6等…トップボーイ商品券



トップボーイではCAPCOMストリートファイターIIターボ チャンピオンシップ'93を応援しています。

【トップボーイ店舗一覧】

〔東日本地区〕 青森観光通店 0177-75-8763　弘前東長町店 0172-38-0425　秋田東通店 0188-37-1787　酒田店 0234-26-4589　鶴岡店 0235-25-9867　白河店 0248-22-3563　原町店 0244-22-3411　平店 0246-24-6677　ブックスランド雀宮店 0286-53-3211　常陸多賀店 0294-34-5793　水戸店 0292-69-4587　志木店 0484-73-9371　ファミコン マヤ 0429-63-5667　ビデオフレンド 0429-52-1237　ワープ東みずほ台店 0492-54-5209　DIO 草加店 0489-22-6388　フレンドII 0429-55-6585　フレンド狭山台店 0429-56-3893　愛ランド 南行徳店 0473-58-8860　君津店 0439-55-7975　木更津店 0438-23-3123　成田西口店 0476-23-4655　ホビーロード 0473-23-1600　北砂店 03-5632-4635　下高井戸店 03-3328-5895　浜田山店 03-3304-5431　阿佐ヶ谷店 03-3316-8081　町田中町店 0427-20-0052　奥沢店 03-3748-5490　東小岩店 03-5694-8260　三鷹台店 0422-46-6850　友&愛 葛西店 03-3878-4729　アズマ南青山店 03-5467-0478　藤沢店 0466-24-0566　本郷台店 045-894-6464　橋本店 0427-73-8682　塚越中央店 044-511-1490　菊名店 045-435-5309　辻堂海岸店 0466-34-8005　東寺尾店 045-572-5782　逗子店 0468-72-9403　横浜西口店 045-312-6564　桜ヶ丘店 0462-68-3358　座間店 0462-56-5332　栢山店 0465-37-3601　横須賀中央店 0468-24-7281　二俣川店 045-352-2611　みつみ店 0467-78-1374　元住吉店 044-433-1744　茅ヶ崎店 0467-88-2118　中山駅ビル店 045-931-3585　平塚店 0463-24-2950　溝ノ口店 044-888-4061　京急富岡店 045-771-9451　瀬谷店 045-304-4537　衣笠店 0468-52-6103　ビデオファースト 0427-56-7352　ペガサス 0462-75-9282　イサワランド 0427-76-8448　ビテオランド矢部店 0427-53-6003　マドンナ 0462-86-5711　鎌倉書店 本店 0467-46-2619　原宿店 045-853-0889　湘南台店 0466-46-1101　富士見店 0467-45-3003　ピッコロ 0467-70-1471　伊勢原書店 秦野店 0463-83-0841　オーム堂 辰街道店 0427-47-6655　六会店 0466-81-9656　王子店 03-3914-3448　〔西日本地区〕 芥見店 0582-41-7474　賀茂店 075-491-9679　峰山店 0772-62-7363　友&愛 京都向島店 075-622-5859　生野店 06-753-2265　フォーカス77今里店 06-973-3657　南海模型店 0722-85-1878　西明石店 078-924-8839　姫路店 0792-83-0222　アトム&トップボーイ 0820-52-3303　稗田店 0832-54-5360　荒江店 092-831-0400　別府店 092-846-6000　平尾店 092-526-3332　二日市店 092-928-6447　柳川店 0944-74-2834　国分店 0942-22-3907　須玖店 092-585-1744　佐賀店 0952-24-6665　水俣店 0966-62-4256　熊本新南部店 092-387-1761　植木店 096-273-2917　八景水谷店 096-343-3425　日田店 0973-23-6602　宮崎カメラ 西都店 0983-42-5718　宮崎カメラ 日南店 0987-23-2117　宮崎カメラ 日向店 0982-53-1280　西伊敷店 0992-20-5124　※一部キャンペーンを実施しない店舗があります。

加盟店大募集中!! トップボーイ

本　部　〒244 横浜市戸塚区川上町90-6 東戸塚ウエストビル 8F　TEL. 045-823-3733
福岡支店　〒812 福岡市博多区博多駅前4-4-21グリーンビル5F　TEL. 092-412-5455

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

MEGA DRIVE
この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

夏より熱いヴァージンゲーム。



スーパースラムダンク 7月16日いよいよ登場です。

超・美・技。本場の激突、空中戦を再現。あのマジック・ジョンソンが今、蘇る。



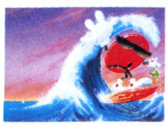
★マジックジョンソンのスーパースラムダンク★
Magic Johnson's SUPER SLAM DUNK™





あの"マジック・ジョンソン"がプロデュース。本格バスケットボールゲームついに登場。全28チームの多彩な顔ぶれ、本場顔負けの華麗なテクニックの数々。斜め見おろし3D画面など興奮度、熱中度120°C間違いなしだ!!

スーパーファミコン用 7月16日絶賛発売。定価8,900円 税別





7-UP・"スポット"日本上陸。目にも止まらぬ七転八倒の連続アクション。

COOL SPOT™
クールスポット

主人公の"SPOT"が捕われている仲間を助けるために、大活躍する面クリアー型アクションゲーム。

メガドライブ用◉10月発売予定/予価8,000円(税別)　スーパーファミコン用◉11月発売予定/予価8,900円(税別)

新製品最新情報　メガCD用◉11月発売予定:デューン/予価7,800円(税別)

当社は、エイズ撲滅キャンペーンの活動を行っているマジックジョンソンの意志に賛同し、「マジックジョンソンのスーパースラムダンク」のソフトの売上げの一部をエイズ撲滅キャンペーンを行っている団体に寄付いたします。

Virgin GAMES
ヴァージンゲーム株式会社
〒103 東京都中央区日本橋浜町2-28-1 日本橋久松ビル
TEL.03-3666-6904

世界初!

超人気ボンバーマンがハイビジ



BOMBERMAN

第1回ハドソン スーパーキャラバン HI-TEN ボンバーマン大会

ハイビジョン対応10人対戦ボンバーマン



ポイントラリー上位200名様に「ボンバーマン'94体験版」をプレゼント!



各会場先着200名様にデジメーション「天外魔境『電々の伝』電脳電劇カブキ伝」をプレゼント!

超豪華商品!



各会場ボンバーマンチャンプ(優勝者)にPC Engine DUO-Rをプレゼント!

歌あり、バトルあり、スーパーゲストも参加!



「みつばち学園」出身
井上麻美



「天外魔境『電々の伝』電脳電劇カブキ伝」主演
石渡譲二

※一部会場のみ

制作:株式会社ハドソン 協力:小学館月刊コロコロコミック、ハイビジョンソフト連絡会、株式会社日立製作所、ソニー株式会社、ボーズ株式会社

★開催スケジュール

~ここに来てね!

井上麻美:来場予定会場♡
石渡譲二:来場予定会場♠

7/21(水)	東京	ゲームザウルス〈東京ドームプリズムホール〉	♡	♠
22(木)		〃	♡	
25(日)	札幌	丸井今井 大通り店	♡	♠
29(木)	青森	ダックシティー長武田	♡	
〃	浦和	伊勢丹浦和店		
30(金)	秋田	㈱秋田大町ニューシティー	♡	
31(土)	山形	マリカ広場(鶴岡駅前)		
8/1(日)	広島	ダイイチ本店	♡	
3(火)	岩手	IBCホール		
〃	岡山	天満屋ハピータウン岡南店		
6(金)	大阪	ゲームザウルス〈マイドームおおさか〉		♠

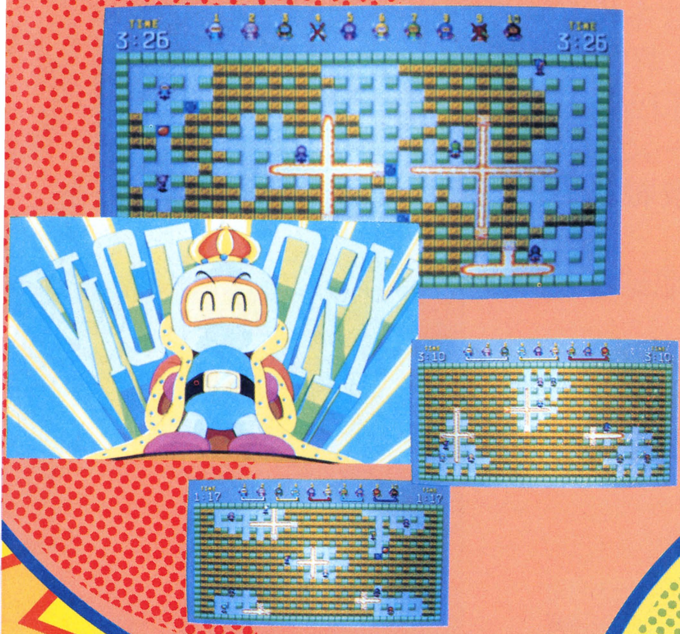
興奮を先取りする、ハドソンの最新情報ホット・ライン。

テレホンPCランド
■札幌/011-814-9900 ■東京/03-3260-9901 ■名古屋/052-586-9900
■大阪/06-251-9900 ■広島/082-814-9900 ■福岡/092-713-9900

このキャラバンに関するお問い合せ先
事務局/03-3350-8645

ョンでスーパーバトルだ！

16:9がバトルフィールドだ！

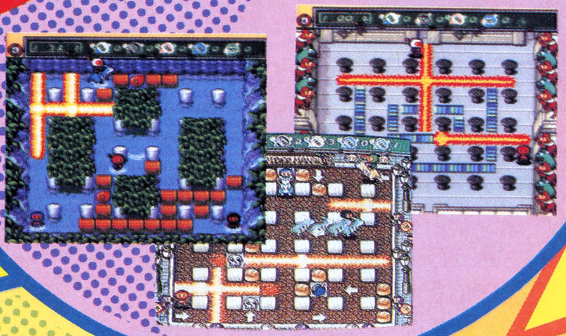


対戦ボンバーマンワールド

10種類のボンバーマンバッジを集めよう！

1回勝つともらえるよ！

ボンバーマン'94 5人対戦、ペアマッチ
スーパーボンバーマン SFCに挑戦！　など

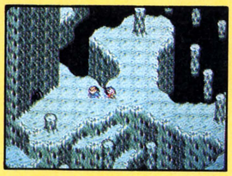


ハドソン新作レビュー

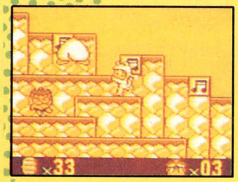
発売前にプレイだ！



SCD
『イースⅣ』
〈12月発売予定〉



SFC
『新桃太郎伝説』
〈12／末 価格未定〉



ゲームボーイ
『桃太郎電劇』
〈8／8 4,500円予定〉

SFC『スーパーパワーリーグ』〈8／6 9,500円〉
F　C『桃太郎伝説外伝』〈発売日・価格未定〉
ほか

ボンバーマンチャンプをめざせ！



大会ルール

"爆弾で相手をやっつけろ！"

●HI-TENボンバーマン大会（先着300名受付）
10人対戦のバトルロイヤル。勝ち残った１人だけが次のゲームに進めるぞ！　最後まで勝ち残った人がボンバーマンチャンプです。(敗者復活チャンスあり)

●ポイントラリー
すべてのコーナーはポイントラリーです。
ポイントを集めてステキな賞品をもらおう！

※内容の変更、および入場制限をすることがあります。また、ゲームザウルスには入場料が必要です。

8／7(土)	大　阪	ゲームザウルス〈マイドームおおさか〉	♡	
10(火)	富　山	マリエとやま		
11(水)	長　野	ながの東急ライフ		
〃	松　山	いよてつそごう	♡	
13(金)	金　沢	MROホール	♡	
14(土)	浜　松	ゲームザウルス〈浜松アリーナ〉		
15(日)	浜　松	〃		
〃	福　島	福島県文化センター	♡	
18(水)	高　知	高知サティ	♡	
20(金)	名古屋	ゲームザウルス〈吹上ホール〉	♡	♠
21(土)	名古屋	〃		
8／23(月)	神　戸	神戸西武SEIBUホール		
〃	大　分	ニチイ大分店	♡	
26(木)	熊　本	パルコパーキングホール（協賛／ファミコンショップトム）	♡	
27(金)	福　井	ハッピーコートエスカ		
29(日)	長　崎	NBCソシア・メディア1	♡	
〃	東　京	ユーモア会員招待日		
30(月)	佐　賀	佐賀玉屋	♡	
31(火)	福　岡	スカラエスパシオ	♡	♠

※仙台、新潟、山口、宮崎、山梨会場も実施を予定しております。

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
ハドソン東京　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
（ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡）

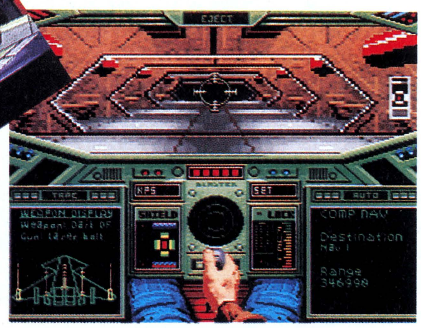
ASCII

任務は敵機の撃墜、そして生きて帰ること。

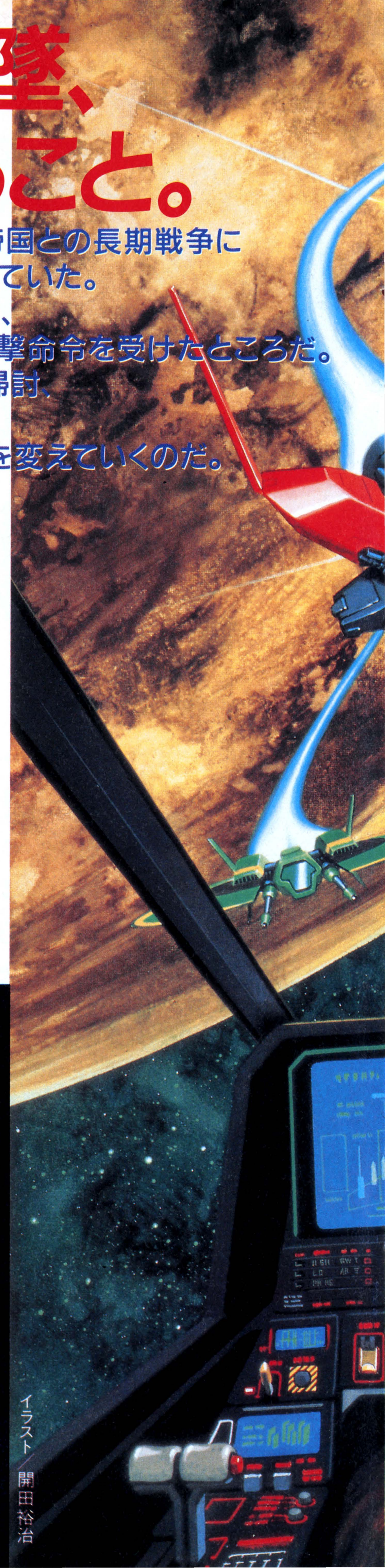
地球暦2654年、地球連合はキルラー帝国との長期戦争に終止符を打つため、総力戦の準備を整えていた。
そして今、宇宙戦闘機のパイロットたちは、
重戦闘空母「タイガースクロー」の中で出撃命令を受けたところだ。
君の任務は輸送艦の護衛、敵戦闘機の掃討、
そして必ず生きて帰ること。
君の判断力とテクニックが地球の運命を変えていくのだ。







- 3D画面による迫力のフライト&コンバット
- 個性豊かな8人の仲間パイロットと共同作戦が可能。
- 戦闘の結果によってストーリーが変わるマルチシナリオ。



3Dコンバットシューティング

WING COMMANDER

ウイングコマンダー

スーパーファミコン®ソフト　8メガROM

価格9,800円(税別)
7月23日発売

©ORIGIN Systems, Inc.

イラスト／開田裕治

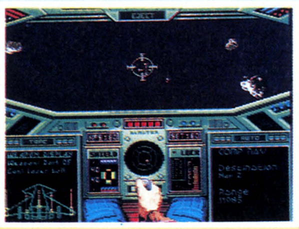


スーパーファミコン®は
任天堂の商標です。

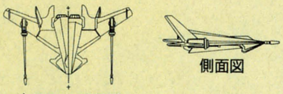
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

これが君の操る戦闘機だ！

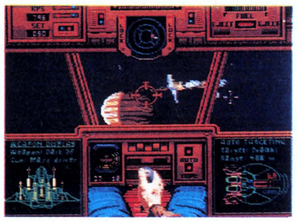
ホーネット(Hornet)



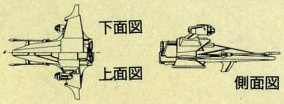
機種：軽戦闘機
全長：20m
質量：12.5t
最大速度：420km/s
巡航速度：300km/s
兵装：レーザー砲2門
無音ミサイル2発
熱源探知ミサイル1発



シミター(Scimitar)



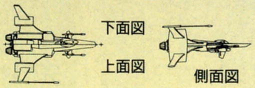
機種：中型戦闘機
全長：24m
質量：13.5t
最大速度：450km/s
巡航速度：250km/s
兵装：レーザー砲2門
中性子砲2門
無音ミサイル2発
目標識別ミサイル1発
敵味方識別ミサイル2発



ラプター(Raptor)



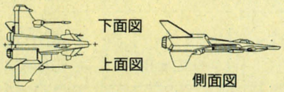
機種：中型戦闘機
全長：25m
質量：16t
最大速度：360km/s
巡航速度：150km/s
兵装：ガトリング・マス・
ドライバー砲2門
無音ミサイル2発
熱源探知ミサイル3発



レイピア(Rapier)



機種：重戦闘機
全長：36m
質量：20t
最大速度：400km/s
巡航速度：250km/s
兵装：中性子砲2門
ガトリング・マス・
ドライバー砲2門
熱源探知ミサイル2発
識別型ミサイル3発
ポーキュパイン
宇宙機雷1発



〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**

ASCII

読んでみたいナンバーワン!!
個性派キャラクターの最新刊

7月22日発売!
ASCII COMIX



あんたっちゃぶる④
鈴木みそ　定価980円

絶好調の業界内暴露マンガ、ついに完結。クッキングバカも収録したお徳バージョン。売り切れ必至、かも。



永野のり子異色短編集1
科学少年01くん
永野のり子　定価580円

月刊ファミコン通信攻略スペシャルでおなじみの永野のり子先生の異色作を集めた短編集。なんでもありのアレなまんが。



モンスターメーカー・サガ
MONSTERMAKER SAGA ③
九月姫　定価640円

兄、ヘリオスを探し求めるディアーネの旅もクライマックス。ミッドガルタ城での最後の攻防。サガ・シリーズ完結編!!



ウィザードリィ・コミックス ACT1.
アスキーコミック編集部編　定価980円

東本昌平、たしろたくや、プロトンザウルス、松本英幸、久保田眞二を始めとする俊英作家たちが競作!! ウィザードリィのコミックアンソロジー。

好評発売中!

HINAKO!!!（ヒナコ!!!） 山本貴嗣　定価580円	キャプテンハーレイ みんだ☆なお／豊島ゆーさく　定価580円	ウィザードリィV メイルストロームの彼方 竹内誠／しのざき嶺　定価640円	METAL MAX2 スーパーコレクション 山本貴嗣/夏元雅人/岡田敦志ほか　定価640円
プリンセスメーカー 王女様になりたい 此路あゆみ　定価780円	凱羅 ①古都発動篇 ②古都因縁篇 板橋しゅうほう　定価各980円	がらくた屋まん太❶ 能田達規　定価580円	真・女神転生❶ 鈴木一也／御祇島千明　定価580円
大トロ倶楽部❶〜❷ 片山まさゆき　各定価980円	あんたっちゃぶる❶〜❸ 鈴木みそ　定価各980円	空間凶機デバステイター 吉田俊／やぎむら亜樹　定価580円	スーパーアレスタ 久保宗雄／岡崎沙実　定価580円
わんだりんぐWONDERLAND❶ めるへんめーかー　定価640円	遥かなる異郷ガーディアン❶ 市川みなみ　定価580円	べーしっ君❶〜❸ 荒井清和　定価各520円	ゲーム戦士　アニマード 永井豪とダイナミックプロ　定価780円
ルナティックLOVERS とりうみ詳子　定価580円	Nesia!!（ネシア!!） 山本貴嗣　定価580円	モンスターメーカー・サガ❶〜❷ 九月姫　定価640円	ワンダービット❶〜❷ 島本和彦　定価各980円
ワンダービット インサイダーケン編 島本和彦　定価980円	電子妖精　アバタモ☆エクボ❶〜❷ こやま基夫　定価各980円	墜落日誌❶ 寺島令子　定価780円	しあわせのかたち❶〜❹ 桜玉吉　定価各980円

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

美味しさ、先どり!

アスキームック

星のカービィのひみつがわかる本



スイッチや1UPなどなど、プププランドに隠されたひみつを完全に網羅した1冊。これを読んでもう一度プレーすれば、あきらめていた100パーセントクリアーも夢じゃないぞ!!

好評発売中!

ファミコン通信編集部責任編集 定価880円

シルヴァ・サーガ2 公式ガイドブック



ミネルバトンの世界で巻き起こる光と闇の神々の戦いの物語を、詳しく解説した。監修に原作者・羅門祐人先生をむかえ、書き下ろしエッセーやインタビューも収録したぞ。

好評発売中!

ファミコン通信編集部責任編集 定価750円

伝説のオウガバトル 公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集 定価880円

ウィザードリィ外伝II イマジネーションガイドブック



ベニー松山監修 定価980円

ウィザードリィ・V ～災渦の中心～ 公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集
定価980円

真・女神転生 攻略の手引き



ファミコン通信編集部責任編集
定価1,200円

重装機兵ヴァルケン 公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集
定価880円

ランドストーカー～皇帝の財宝～攻略の手引き

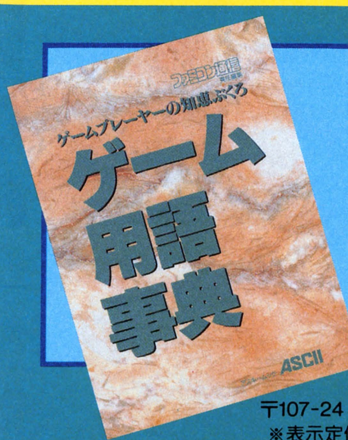
ファミコン通信編集部責任編集 定価800円

スーパーマリオカートのすべてがわかる本

ファミコン通信編集部責任編集 定価650円

スーパーマリオランド2のすべてがわかる本

ファミコン通信編集部責任編集 定価550円



ゲームプレーヤーの知恵ぶくろ

ゲーム用語辞典

ファミコン通信編集部責任編集 定価980円

『ゲーム用語辞典』は、ゲームに関する言葉を解説した用語集なのだ。一般的なゲーム用語から、コンピューターがらみの専門用語まで、わかりやすく解説している。ゲームプレーヤー必携の1冊になることうけあいだぞ。

好評発売中!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

ウゴウゴルーガ V



➡向かって左がルーガちゃん。右がウゴウゴくん。ナイスなコンビだ。

子供代表
ウゴウゴ&ルーガ

ゲームがより多くの人に遊ばれるようになった現在。子供、オトナ、それぞれに楽しんでいるが、両者がいっしょに楽しむことはできるのか？

『ストリートファイターⅡダッシュ』『ボンバーマン'93』で実験対決！



⬅対戦型の格闘アクションゲーム、通称『ストⅡダッシュ』。

――まずは人気ゲーム『ストリートファイターⅡダッシュ』で勝負。子供もオトナも楽しめるか？

ウゴウゴ　オレが最初にやる！

ドンキー(仮)　こっちはチャップ。

チャップ(仮)　じゃあ、相撲(エドンモンド本田)を。

ウゴウゴ　オレはバルログ。

ドンキー　子供に負けんなよ。

小林(仮)　チャップ本気でやれ。オトナの怖さを思い知らせろ(笑)。

ウゴウゴ　あっ！　負けちゃった。

チャップ　オトナをなめんな(笑)。

ドンキー　つぎはルーガちゃんとオレね。どれでやってほしい？

ルーガ　女ぁ(春麗)。

ドンキー　似合わないのでやらせるねぇ(笑)。

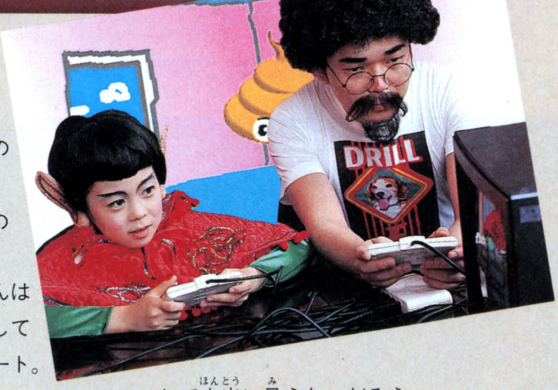
ルーガ　いいの、いいのぉ。わたしはコレ。

ドンキー　ルーガちゃんはベガね。こてんぱんにしてやるから。じゃ、スタート。

ルーガ　あああぁ！　もおー。

ドンキー　へへんだ。目つむってても勝てるもんねえ。

ウゴウゴ（ドンキーの目をふさぐ）



これで本当に見えないだろう。

ルーガ　やった！　勝ったぁ。じゃあウゴウゴにタッチ。

ウゴウゴ　よし。じゃあ、僕がや

DATA

●ウゴウゴ(田島秀任)
●ルーガ(小出由華)
『ウゴウゴルーガ』(フジテレビ系　月曜から金曜の朝7:30から)で類まれな個性を披露してるふたり。ちなみに同番組のCD（アルバム）も発売中。タイトルは『おこさまダンスミックスⅡ』。

別誌上対決を越えられるか〜子門'z

撮影／小町剛廣

S



⬇５人同時に遊ぶこともできる『ボンバーマン'93』。やはり対戦がアツイ。



⬆向かって左がドンキー(仮名)、真ん中がチャップ(仮名)、右が小林(仮名)。

オトナ代表 子門'z

真剣勝負なのか!?



ってるあいだ、目押さえててね。
ドンキー　うわっ、ずるいなぁ。
ウゴウゴ、ルーガ　やったぁー！
ドンキー　まあ、しょうがないな。相手は子供だし。それにまだ同点。
ウゴウゴ　オレがまたやる。
ドンキー　ウゴウゴはバルログか。じゃ、こっちは小林が相手ね。
小林　オレはバケモン(ブランカ)。
チャップ　シビれてれば勝てるよ。ほら、シビれてるシビれてる(笑)。
ルーガ　それずるーい！
ドンキー　さっき人の目を隠しておいてずるいはないでしょう(笑)。
(ルーガちゃんが小林のコントローラーを奪う)
小林　おい、コントローラーは？
チャップ　小林負けてるぞ(笑)。
小林　でもコントローラーが(笑)。
(小林、たまらず電源を切る)
一同　(爆笑)
——両者が楽しめたか不明だが、勝負はつぎのゲームへと続く……。

DATA

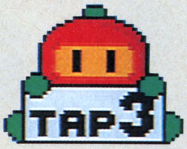
●ドンキー(仮名)
●チャップ(仮名)
●小林(仮名)
胸のタイヤキからするとあの子門!? 謎多き３人だが、『電気GROOVEのオールナイトニッポン』(ニッポン放送火曜深夜１:00から)を聴けば詳細がわかるらしい。

世代の壁は厚い!?

オトナは子供を楽しませるための存在!?



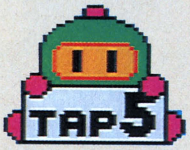
黒をウゴウゴが操った。



ルーガがちゃんは赤。



白の担当はドンキー。



真ん中の緑は小林。



健闘したチャップは青。



5人同時プレーで5本獲得で勝利 勝利者チームの優勝

――5人で遊べる『ボンバーマン'93』なら両者が楽しめるかも……。

ウゴウゴ　これは勝っちゃうなぁ。

小林　えっらそうに(笑)。

ウゴウゴ　でも、こっちはふたりなのに、そっち3人なんてずるい。

ルーガ　そうだ、ずるいぞお。だからこっちのチームの勝ち。

ドンキー　すごいなその理論(笑)。

ウゴウゴ　あーやられた。(ドンキーの目をふさぐ)

ドンキー　死んだあとやることがないからって目をふさぐのは、すごい作戦だなぁ、ウゴウゴくん。

ルーガ　よーし、いまのうちにやっちゃえ……あ！　死んじゃった。

小林　生き残ったのはだれだ？

チャップ　あっ、またオレだ。

(現在の状況　黒：0、赤：0、白：0、緑：0、青：2)

ウゴウゴ　やっぱりずるい！

ルーガ　そうだよ。だからドンキーはうちのチームね。

ドンキー　スカウトされたんでいまからウゴウゴルーガチーム(笑)。

ルーガ　これなら勝てる。

ドンキー　うわ、いきなり死んだ。チャップ死なずに勝ち進め(笑)。

ルーガ　なんであっち応援するのよぉー！　あーあ、アニキがちゃんと応援してくれないから。

チャップ　よーし、ウゴウゴくんと一騎討ちだ。

ウゴウゴ　うわー、やられた。









ドンキー　頼むよ、ウゴウゴー。
ウゴウゴ　なんだよ、いきなり死んで相手を応援するくせにぃ。
ドンキー　今度は協力するよ。
(現在の状況　黒：1、赤：0、白：0、緑：0、青：3)
ドンキー　あっドクロだ、取らなくちゃ(笑)。うつしてやろう……と思ったら死んじゃったよ(笑)。
ウゴウゴ、ルーガ　もう！
ドンキー　ちゃんと協力するよ。(チャップの目をふさぐ)
チャップ　仲間だったのにぃ(笑)。
小林　あっ、チャップを道づれに死んじゃったよ。
ウゴウゴ　こっちチームの勝ちー。
ルーガ　ねーわたしにも勝たせて。
ウゴウゴ　ダメ。
小林　せっかく3人になったのに、仲間われしてどうするんだよ(笑)。
(現在の状況　黒：2、赤：0、白：0、緑：0、青：3)
ルーガ　ドンキー、わたしのでやってぇ。
ドンキー　自分のがあるから。
ルーガ　じゃ、死んで。
小林　自分のチームに呼んでおいて死んでくれはヒドイ(笑)。
ルーガ　わかった、こうすればいいんだ。(チャップの目をふさぐ)
チャップ　えっ!?　またぁ。
小林　もう、これゲームって言わないぞ(笑)。
チャップ　オレどこにいるんだ？
ウゴウゴ　もうムチャクチャだ。
ルーガ　じゃあ、コントローラー取っちゃえ！
ウゴウゴ、ルーガ　(みんなのコントローラー奪いまくる)
ドンキー　やったあぁぁぁ(笑)。
チャップ　うわー！
小林　オレのも取られた(笑)。
ルーガ　やった、勝ったあー。
小林　この勝負、だれの勝ちだ？
ウゴウゴ　オレ！
ドンキー　優勝はウゴウゴでーす。
チャップ、小林　うわーい！(笑)。
――オトナへの教訓……子供とゲームをするときはゲームだけに集中せず身のまわりにも注意(担当)。





Simulation Fiction 仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#17
by 渡辺浩弐

爆弾人（ボンバーマン）

サドンデス・ゲームの詭弁★マイキャラが爆死したつぎの瞬間"僕"はすでにそのゲームをやっていないわけだ。そのゲームをやっている以上は、僕のキャラクターは絶対に死ぬことはない、ということになる。同様に「この世の中では『僕』だけは絶対に死なない」という真実も成り立つ（この奇妙な宇宙論に興味のある人には『電脳生物たち』／H・モラヴェック著／岩波書店が良いテキストになります）。
＊なお、この文章はゲームの名作『ボンバーマン』とは一切関係ありません

僕は、爆弾人になった。

爆弾人になって以来、この世のなかのすべてのことは、僕の思いどおりだ。どんな願いでもかならずかなってしまう。

興味があるかい？　……じゃあ、すこしだけ我慢して、このページを読んでみてほしい。

そう、なろうと思えば君だって"爆弾人"になれるのだ。

そうすれば、君もこの世を、思いどおりに操れるようになる。受験だって、恋愛だって、ギャンブルだって、成功まちがいなしだ！

◆

"自分"はなぜ、"自分"としてここに存在しているのか。そんな疑問を感じたことはないか？

君は、母親の体内で数億分の1の確率で受精し、無事に育ち、生まれ、いままで死なずに生きてきた。そしていま、ほかの誰でもなく"君"としてそこに存在している。これは、ものすごい奇跡だ。こんな不思議なことはない。

"宇宙論"とか"進化論"とか、最近のコムズカシい学問の現場でいま、学者先生たちがもっとも頭を悩ませているテーマも、これと同じようなことだ。

"なぜ、我々は存在しているのか"という疑問。

宇宙は、地球は、なぜこんなにも我々に都合よくできているのか。

そして、我々は、なぜこんなにも奇跡的な進化を遂げて、いま、ここにいるのか。

たとえば地球はこの数10億年間、一定の温度と大気成分を保ち続けていた。これは、確率論的には絶対にありえない偶然である。

そしてこの偶然がなかったら、生命は進化の過程で絶滅して、我我はいま、ここにいなかったのだ。

なぜだ？

最新宇宙論はその問いに逆説で答えている。「あまりにも都合のいい環境が揃ったなかで、あまりにも奇跡的に進化してきたからこそ、我々はいまここにいる。そして、こんな疑問を提示できるのだ」と。

プリンストン大学のヒュー・エベレット博士は1957年に発表した論文のなかで「宇宙はたえず、可能性の数だけ分岐し続けている」という意味のことを述べている。

ＳＦでいうところの"パラレル・ワールド"だ。難しい言葉でいうと"量子力学の非決定性"とかなんとか。

こういうことだ。いまの君の前にはすくなくともふたつの可能性が、つまりふたつの宇宙が広がっている……この文章を"このまま読み続ける君"と、"この行で読むのをやめてしまう君"である。

そして……どうやら君はいま、それらの選択肢のなかから"読み続ける"ほうを選んだようだ。

しかし、いま、すでにこの文章を読むのをやめてしまい、何か別の事をやり始めている君も、別の宇宙に、確かに存在しているハズなのである。

"地球の環境が激変して生物は絶滅し、当然人類も進化しなかった宇宙"や、"君がこの世に生まれてこなかった宇宙"も、きっと存在しているのである。

しかし、君はその宇宙を知覚できない。だから、君は、この宇宙にいるわけである。

さて、物理学者のジョン・グリビンという人は、「もしこの宇宙全体を爆破してしまうような装置が完成したとしても、それは絶対に作動することはないだろう」というテーゼを提示している。絶対に、誰もそのスイッチを押すことはできない、と。

なぜか。

確かに、誰かがそのスイッチを押して、装置が作動した宇宙もどこかに存在しているかもしれない。

しかし、そこでは、その宇宙は消滅してしまっている。だから当然、我々は、消滅していないほうの、つまり"偶然"その装置が作動しなかったほうの宇宙にいることになるのだ。

グリビンは、世界のどこかで核兵器が使われた瞬間、この"宇宙爆破装置"が作動するようにしておくことを提案している。そうすれば、核戦争は絶対に起こらなくなる。起こったとしたら、その宇宙は存在しないのだから。

そして、カーネギー・メロン大学のＨ・モラヴェック博士は、もっとすごいアイデアを提示している。

"起こること"と"起こらないこと"を自在にコントロールするためには、宇宙爆破装置ほどおおげさなものを作る必要はない、と。

宇宙ではなく、君の頭蓋骨を爆破する程度の装置でも、十分だというのだ。

◆

願いがかなわなかった時に自動的にスイッチが入るようになった爆弾を頭のなかに仕掛けた人間を、便宜的に"爆弾人"と呼ぼう。

爆弾人自身にとっては、自分の願いはすべてかなうということになる。

彼が競馬でこの仕掛けを使う場合を考えてみよう。彼は、自分の賭けた大穴の馬が負けたら、確実に死ぬことになる。

しかしレースが終わってみると彼は、自分が賭けた馬がなぜか絶対に勝っていることを知る。

なぜならば"爆弾人の賭けた馬が負けた"世界では、彼の"自分自身"は存在してないのだから。

もちろん、実はわざわざそんな爆破装置を作る必要も、ない。モラヴェックの理論によると、こうだ。「自分の望む結果が実現できなかったらその瞬間に自殺してしまえばいい！」

わかるかい？　君もいますぐに、どんな望みも思いのままの"爆弾人"になれるというわけなのである！　（ただし、君の前には"望みはかなわなかったけれども、やっぱりおめおめと生き延びてしまう"可能性宇宙も存在するということも、お忘れなきように……）。



ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥答え(何月何日号のクイズか明記)を書いて、ファミ通編集部「ガバス」係まで送ってね。

ガバスシステム
GAVAS SYSTEM

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)
竹熊&羽生生コンビによる新連載のタイトル(仮題)は?
ファ○通のアレ(仮題)

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。



※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1993年7月30日到着分まで!!

ARCADE MANIAC

アーケードマニアック 第125回

マッドキャット

1992 ZAP

BATTLETECH（後編）

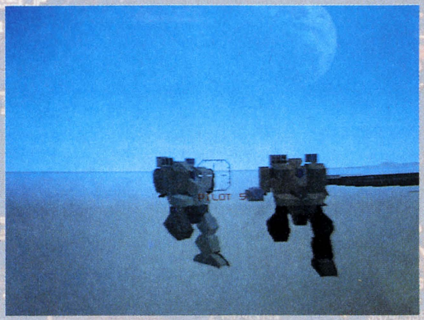
文責：渋谷洋一
協力：ジャンキー

前回は『バトルテック』の操作説明で、全文のほとんどを占めてしまった。それほど操作が柔軟で自由度の高い奥の深いゲーム、いや本格的なシミュレーションゲームということなのだが。

今回は実際にバトルメックに乗り込み、プレーした感触を伝えるとする。まず、プレーヤーはインストラクターの指示に従い、指定されたメックに搭乗する。このとき、筐体上部に赤い7セグメントLEDで搭乗するべきプレーヤーのコールサインが表示されているので、それを見て確認する。

コクピットのフードを閉じ、ゲートが開かれるのを待つ。ゴオオオォという音とともに戦いは、始まる。プレーヤーは瞬時に、7から10装備されている武器をジョイスティックのふたつのトリガーのボタンにそれぞれに割り当て、上方のシーソー式スイッチを左からひとつ、ふたつと叩くようにオンする。この操作により、フットペダルが使用できるようになり、バトルメックが戦車のように、上半身と下半身の独立した操作が可能となる。

敵がまだ視界に入っていないときは、レーダーレンジを即座に切り換え、敵を捕捉。フィールドのコンディション、地形を把握し、戦いの展開を見極める。敵が遠くならロングレンジのミサイル、レーザーにより攻撃。ショートレンジの武器やマシンガンを発射したところで、敵には当然届かず、無駄弾となってしまう。レーザーは発射後、しばらくするとエネルギーがレーザー砲にチャージされ、何度でも発射することができるが、ミサイル、マシンガンは弾数が限られている。



➡『バトルテック』は操作が複雑なゆえ、自由自在にバトルメックを操るにはそれなりの慣れが必要。とりあえず搭乗回数を重ねていくことが上達への第一歩。

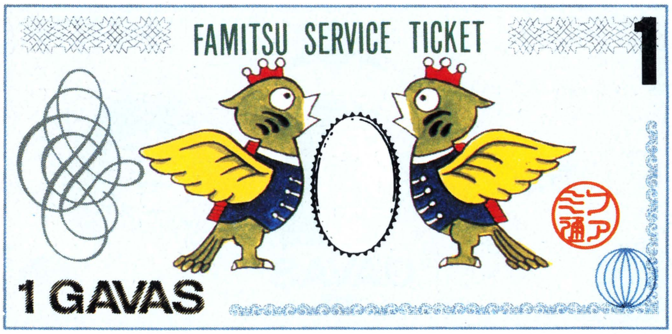


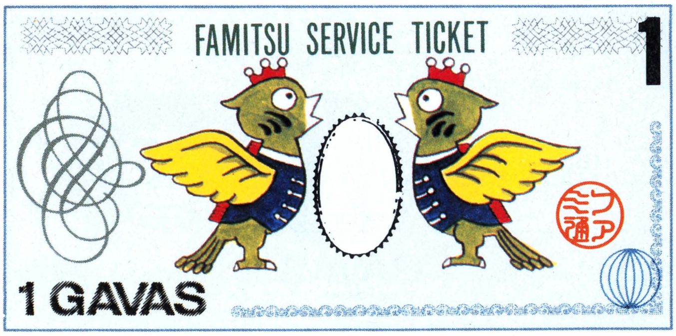
⬅プレーは10分間、千円と一般的にみてとても高額な料金だが、高額ゆえプレーごとに深く集中するためか、意外と短期間でうまくなっていく。

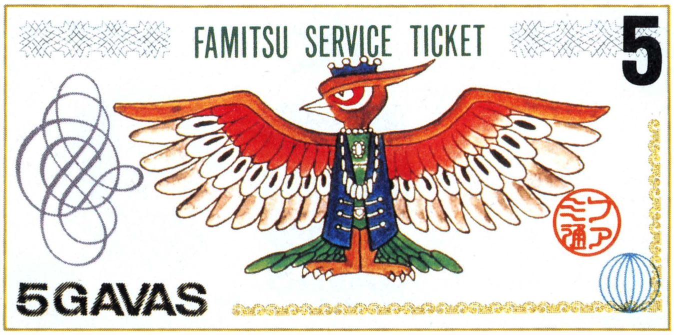
接近戦では、基本的に敵の周囲を高速でグルグルと回り、上半身はつねに敵を捉え続け、マシンガンを烈火のごとく浴びせ続けるというのがパターン。また戦局が苦しくなった場合、ジグザグに、マシンガン、中距離レーザーと武器を変えながら撤退するのも手だ。市街地戦なら建物の陰に隠れ、強力なミサイルで狙い撃つのも一興。

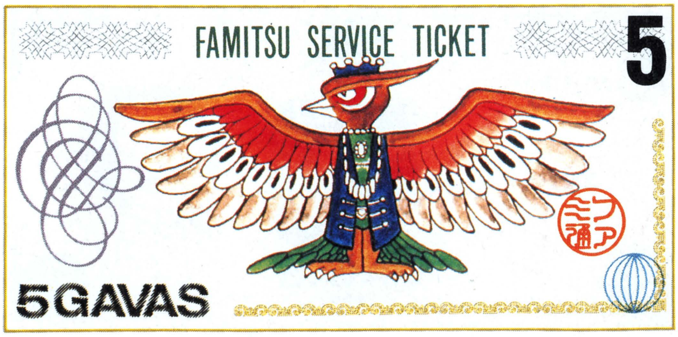
敵にダメージを与えると、そのダメージの度合により、その箇所がうす茶から黒まで色で表示される。黒に近ければ近いほど、その部分は熱を帯びているということで、そこが足の関節であった場合、足がつぎの一撃でフッ飛び、片足歩行。そこが胸なら敵メックは粉砕。制限時間内にどれだけの数の敵メックをキルするかを競う。

プレーは千円と高いが、中身は濃い。チャンスがあればぜひチャレンジして欲しいアミューズメントである。









※補助券ガバスはメタリックガバスとは取り替えられません。

ファミ通 Chonaikai 町内会



尻の下に敷かれている小金沢くん。かわいいそ。

日記でこんにちは

ミュージシャン スウィンギング・シンコの巻

3人組のラップグループ、スチャダラパーのDJ担当。自慢のスクラッチでイカスビートを奏でてくれる。ボーカルと較べると派手さはないが、じつは縁の下の力持ち。

○月○日

雅子さまと皇太子の結婚式をスペースシャワーというケーブルテレビの『BUM TV』という番組の命令で取材にいく。頼むほうも頼まれるほうも適当に現場にいって面白おかしくやればパレードなんか撮れなくてオーケーてのが趣旨だからお気楽なもんですよ。最初に銀座に行って作戦を練る。作戦とはいっても、誰ひとりパレードの絵なんか撮れるワケがないと思っていたら、どういうワケかわりかしバッチリ撮れてしまった。意外。みんなに見せたら不意に感動してました。エンターテイナーのはしくれとして人に夢を与えたのかと思うとちょっぴり嬉しかったり恥ずかしかったり。誰だ俺。でも今日で23歳男真っ盛り。イェイ！

○月○日

いま、いちばん面白いテレビドラマは？　と聞かれたら迷わずこう答える。「そりゃアータ『丘の上の向日葵』にきまりっスよ」と鼻息も荒らげに答えるであろう。たぶん、この号が出るころにはとっくに終わっていると思われるがこのドラマはなかなか面白い。クセモノ揃いの配役、山田太一脚本ならではのセリフの妙。再放送でも始まったら興味のある人は見てみるといいですよ。地味なドラマですけど『ひとつ屋根のナンタラ』とかと比べてみると面白いですよ。

○月○日

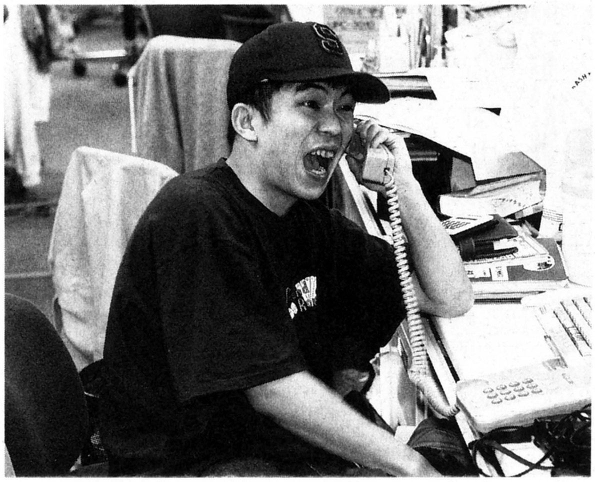
最近山田太一づいてたらなんと今日から名作『ふぞろいの林檎たちパート3』の再放送が始まってしまった。ヤバ目。もち見た。面白い。やっぱ面白い。

○月○日

夜中友だちと話していたら不意にリンクスの話になった。あるゲームに関してはひと言どころか朝まで熱っぽく語るマニアの友人に言わせると「俺の人生のベストゲームはリンクスの『カリフォルニアゲームス』それもBMXでキマリ」と言っているらしい（非公式であるが)。やったことのある人ならわかると思うが、確かにあの操作感と動きはいまでも通用する面白さだと思う。リンクス2もいいんだよなぁ。あの大きさとデザイン。そうそう多人数同時プレーも出来るオドロオドロしい傑作『スライムワールド』なんてのもあったな、なんて盛り上がって、もう一度リンクスブームを起こすか？　なんて話にもなっちゃいましたよ。株式会社ムーミン、頑張ってたのにな。Let's Come Back!　リンクス！　違うか？

○月○日

ＭＣボースの家に行く。PCエンジンの『ストⅡ』をやる。まずびっくりしたのが、あれってHuカードなのね。そういやボーズはCD・ROM²持ってなかったし当然といえば当然なんですけどもね。あのちっこいカードに入っているんだから驚きですよ。Huカードやればできるじゃん。でも従来のコントローラーでの操作方法には度肝を抜かれました。いい意味で。



タイム イズ マネエ ちがうか?

SHINCO 1993 ボイ〜

ごはんだ！お習字 God Hand Oh! Shuji



円高差益還元号ということでいつもよりガバスの額が安くなっております。ああ、ありがたいですね。

800ガバス 金の円高賞

トラ箱の開高健
（トルネコの大冒険）
by 名誉毀損罪

東京都 栗原伸一

トラ箱といえばトラ。トラといえばチャトラン。思い付きで原稿書いています。トゥタタトゥタタトゥタター。

500ガバス 銀のドル安賞

ヨガテレ
伸び手で
ジャジャジャジャ〜〜ン
by ハクション大魔王
（ダルシム・ターボ編）

福岡県 ノリスケ大統領

ヨガテレとは、ヨガールテレビ局の略です。そうそう日本テレビを日テレというのと同じですね。

各300ガバス 農薬オレンジ賞

関東だとやしきたかじんを知らない人も多いかも。けっこう恐い人です。

やーきアラジン
（たかじん）
by 大阪では人気あり

大阪府 ロシアン

KEN WINの
焼きビーフン

福岡県 ノリスケ大統領

あのコマーシャル、ちょっとむむうなカンジです。むかつきまくりです。

ファミ通にはオカマはいませんが、ホモは大勢います。あっ狙われてるっ!!

伝説のオカマ「上オル」
伝説のオウガバトル
by 同級生

奈良県 伝説の宮川ガラス店

♪ドット（ちょっと）待って
プレイバック
by 山口ロシアン

大阪府 ロシアン

バックでプレーするのもいいけど、やっぱり（ピー）でしょ。（ピー）もいいね。

各100ガバス 病死牛肉賞

生鮮野菜の通だけはやばいぞ。最近の野菜は農薬タップリだからな。農薬野菜の食いすぎに飽きたら**マスカキ十一**でドカーンとイッちゃってみようカックン。そのあとは、サッパリと**くれよー新茶**で日本人の心を再確認。新茶を飲んでサッパリしたところでベッドに入りナニをモミモミし、**よう揉んだなぐっと来るう**とひと言絶叫。あー今日も一日が終わった。

生鮮野菜の通
（聖剣伝説2）
by 農協のおじさん

茨城県 まこと

マスカキ十一
（稲垣潤一）
by ビンビンぬ

岡山県 和田大作

くれよー
新茶
by くれよなー

愛知県 NAMBERⅢ

よう揉んだな
ぐっと来るぅ
（ジョー・モンタナ スーパータッチダウン?）
by テクニシャン

大阪府 Mたか

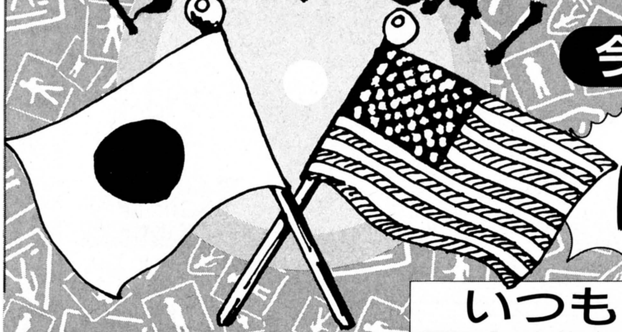
今週のブタのケツ

スッパイ
（ポパイ）
by オリーブ

兵庫県 ノウノウダーリン

はあ……。くだらなすぎて笑ってしまったが、どこがおもしろいんでしょう。体育館裏でリンチです。

BANZAI!





今週は

円高差益還元号です

いつもよりガバスが安くなっております

蝉の店

GAVAS 各800ガバス

茨城県　CB-1

大便インベーダー
北海道　タラワ

乳毛抜け！　脱げ！　父!!
大阪府　すうくん

靴にそよそよソニック
埼玉県　アッキー

野望の王国

GAVAS 各300ガバス

加山雄三の胸毛をガムテープで取る（腕毛も可）

香川県　スカベッキャ8号

●選評　加山もいいが小倉久寛もいいぞ。毛は1本10円で加山ファンに売れ。

世界中の自動販売機の返却口に入っているり忘れのおつりをすべて回収する

東京都　中2の八雲っ子

●選評　返却口に取り忘れのおつりがなかったら自販機の下も忘れずに覗け。

読者の4コマ

GAVAS 各200ガバス

沖縄県　ひゅうるり則知

つい勢いで描いてしまいました。田原誠山さんすんません。



●選評　田原タックルをくらうと3日間意識不明になります。田原タックルー！　うわー。

愛知県　否

目下浪人中。こんなことをしてちゃいけないのにネタが浮かぶたびに描いちゃうんだよな。



●選評　覚醒剤もいいが、やっぱりLSDでしょう（お子様には関係ありません）。

ちょっといい話

外国人の皆さまへ

円高でお困りの外国人観光客の皆さま。うっぷんばらしにジャパンバッシングカードを添付しました。切り取り丸めて捨ててください。

Let's JAPAN Bashing!!



キリトリセン

脅迫状の書きかた

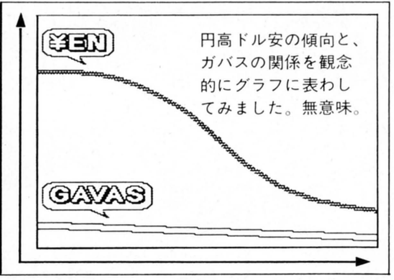
脅迫状の書きかたのいちばんのポイントは何が欲しいか、何が目的なのかを明確に表記することです。いちばんポピュラーなのは現金ですが、変わったところですとキムコ1年分、コンボイ、兄貴、ツチノコ、使用済み下着などを要求してくる人も多々います。また、最近ではワープロで脅迫状を書く人がいますが、やはり新聞や雑誌の字をひとつひとつ切り抜いて文章を作るべきですね。

わくわくコラム

円高ドル安を踏まえて、ガバスを考えてみた

えー、空前の円高ドル安傾向ですが、ここではガバスの価値は高騰や下落をしないのか、考えてみましょう。と思いましたが、ガバスにはレートがありませんでした。うおー、こんなことでいいのか。いけません。ということで、1ガバスの価値は必ずしも一定でないということを指摘してみます。たとえば、定価19800円のゲームギアは12000ガバス必要。定価25000円のスーパーファミコンは16000ガバスが必要。計算すると……ね。そこで結論。ガバスは固定レート。でも変幻自在。そんな感じです。スタジオさーん、お返ししまーす。

意味ねーグラフ



いっぽう佐藤忠助は？

サトーチュースケ
168円

徳島県　コーチン

佐藤忠助は168円。円高の進行や政局の混迷が影響しているようだ。少し様子をみよう。

GAVAS 500ガバス

ジャガーが安い



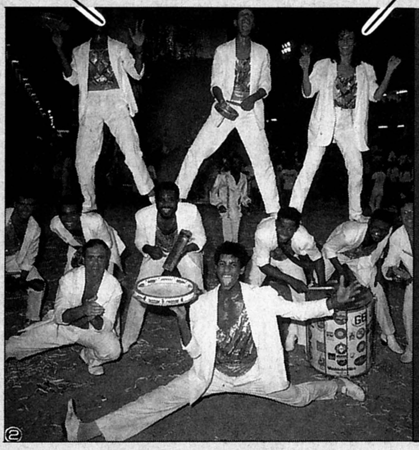
兵庫県　No.1イトーちゃん

●選評　円高なんだモン♡ 外車だって安い安い!! あん？ コレ国産車？ 知らん。

GAVAS 500ガバス

海を渡ったメッセージ

カワバンガ!!



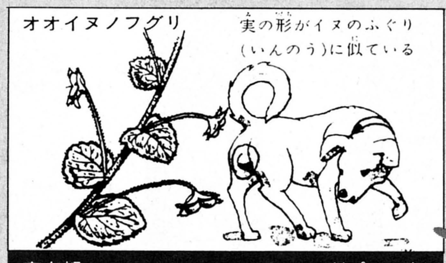
宮城県　フランソワ

上の人がイッテいます。

●選評　陽気な彼らから、音楽の贈り物。シング＆ダンス！ 歌って踊って60分。

GAVAS 各666ガバス

私も町のレポーター



東京都　どぴゅーん

昔の人はこんなことを考えていたんですね。

●選評　でもさぁ、動植物の名前って、だいたいこんなセンスなんだってば。土地の名前とか人の名前とかそんなの。



メンボー!!

★GN'R病の25歳の不良妻です。ハワイに留学予定の人、又はもう住んでいる人、一種につるんで遊びましょう。

TAKIKO MIZUNO
[redacted] Ave. #[redacted]
Honolulu, HI [redacted]
USA

大分県　桑原隆彰

●選評　桃栗先生が音楽雑誌にて、つるみ仲間を捜してました。はァ～(演歌詞)、ハードデイズ!!

00 所さんのお騒がせデス
▽寺尾聡は所のファン
▽チンジャラ人生・パチンコについてウンチク合戦▽特許許可局ほか

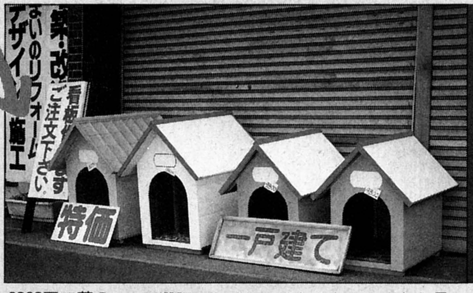
石川県　すけよう

●選評　隊長！ 区切れ目が素敵すぎま～す！ 小学生受けするネタがふたつも入っててお得。イェイ。

GAVAS 500ガバス

いまだからマイホーム

即入居か？



長野県　みみずの穴

9800円で夢のマイホームが。

●選評　わぉーん、おんおん。犬だと思ってバカにすんじゃねーぞ。二世帯住宅くれ。おーん。

「殺されてたまるか」

福井県　エジプト

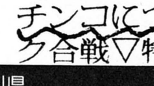
●選評　ち、力強い……力うどんを腹八分目は食べないと、このパゥワーは生まれません。えー？

葬祭施行
霊柩車・寝台車(24時間営業)
お葬儀のことならすべてお任せください
浄智寺華頂会館と徳島市立葬斎場でのお葬式から初七日法要までお世話を致します。
有限会社ヤラカス
徳島・[redacted]丁目[redacted] ☎(0886)[redacted]-[redacted](代)

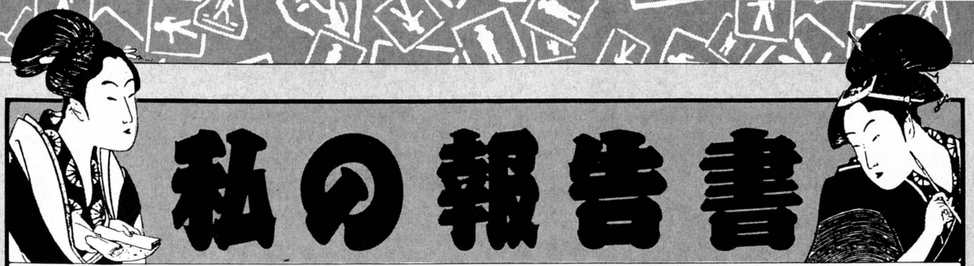
徳島県　ダルシム狂

●選評　いえ、だめです。やらかさないでください。中止して。

ポゴダンス



問題。ビートとポゴダンスを手に入れました。違うのはどれ？ ①高円寺に移住した。②ガーゼシャツを着た。③社会を変えた。④「ノーフューチャー」と叫んだ。⑤チャネリングに成功した。正解は③。⑤はひっかけ。変われるのはあくまでも個人。周囲に与える影響には限度があるのですね。だからこそ、せめて不屈の精神を……！



私の報告書



◎夢で妖怪101匹大図鑑の101匹目の妖怪を見た。とてつもなく恐ろしかった。
大阪府　バーサーカー

◎ファミ通の"今週の運勢"**よく当たるので、もう見ない**ことにします。
東京都　8月生まれの主婦

◎うちの学校の英語の先生は英語しかしゃべれない。これじゃ**ただの外人**だ。
群馬県　北斗の原子郎

◎うちのハト時計のハトは**鳴かない**。
奈良県　水星水野亜美

◎先日何気なくテレビをつけたらガチャピンとムックが出ていたので、**「ついにポンキッキも**再放送を始めたか!?」と思ったら、市原悦子と鈴木ヒロミツだった。
東京都　三国太郎太

◎今年の年貢が**払えない**。
徳島県　コーチン

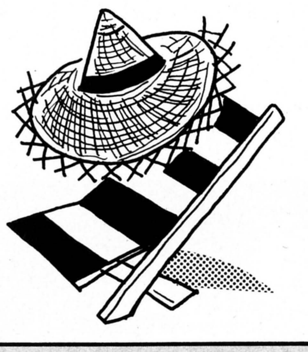
◎なぜか高橋は給食を**泣きながら**食う。
青森県　太珍

◎みんな**風船おじさん**を忘れている。
東京都　なごやん

◎うちの学校は年間600件も盗難が起きている。10人に6人は**被害**に遭っている計算だ。
宮城県　ムッチョリーヌ

◎じいちゃんと久しぶりにお風呂に入った。あいかわらず**そりかえるほど元気**だったよ。
愛知県　一川町民

◎**大人のやり口**でハメられた。
北海道　くっぴ～屋さん



◎**全裸でカズダンス**を踊るとおもしろいよ。
愛知県　関川哲夫

◎ノリスケが**クエクエパンチ**の練習をしていた。
愛知県　しんえもん

◎このコーナーは**ファミ通一後味が悪い**と思われる。
東京都　たとぺだよ

◎4番、センター、**まりも**。
京都府　毛先がQ太郎

◎**マナティーおばさんに叱られた。**
福岡県　あかつき丸

りろりろ

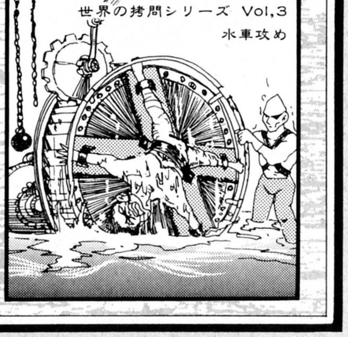
田中ひでお



投稿のオキテ

●町内会では、みなさまからの投稿作品をお待ちしております。
●ウギャー!!　お習字のコーナーは、見たまんまのダジャレでいいのジャ。ダレジャ？　ガオー!!　TNT火薬10トンぶん相当のメガトンパワーをはがきに叩きつけろ。
●クソコンボイにまたがり、新宿御苑を駆け抜けクソを撒き散らせ。ノー!!　車体がデカ過ぎて路地でつっかえちゃいました。ヤレヤレ。
●人の顔写真関係のネタの場合、その顔の持ち主に必ず許可を得てから送ってね。よろしくギャオウ。
●町で見かけたヘンなモノも、写真に撮って送ってください。ヘンなモノそのものを送っていただいてもけっこうです。コケッコウ！
●人類を震撼させる写真募集。
●こニャン子クラブの会員証募集。
●小梅ちゃんファンクラブ募集。詳しくは、月刊ファミコン通信内、㊙のれん街を参照してね(サブ)。
●サンキュー、サブちゃん。

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで



あわわ。小梅ちゃんカワイソすぎるぅ(6月21日現在)

LETTERS 伝言板

なんと、ファミ通のベトナム特派員がいることが判明。名前はグァン・ホイ・ファン。アメリカでの取材の途中、浜村通信編集長がふと漏らしたと、同行したバカタール加藤が証言した。

お待んたせしました。上半期（1月1日号～6月25日号）のベストランキングです。ドゥルルル……セガマン7回、青春と原子力6回、プチワラ5回、タラちゃんの法律、ドラ待ち、ヌケマンが4回、ロカール、ロシアン、谷の助が3回……。総数は206名でした。あのぉ、この資料と馬の鞍と交換しませんか？

（兵庫県　ササラン）

ササラン、お疲れさま。意外にみんな少ないね。青春と原子力とかもっと載ってそうだし、プチワラも少ないもんだなあ。でも、馬の鞍はあげられないので、勘弁して。そのかわり馬の鞍ポイントを新記録史上最多の3ポイントあげるから、資料と交換希望。

出張帰りの馬野鞍太郎

「を」の字ってダルシムに似てると思う。

（茨城県　六時の時報）

を　……う～ん、似てるな。

を

を　……テレポートしたぞ！

ををを　……おっ、今度はダルシムが3人に分身したぞ！　これが新技のヨガ分身か!?

をををををををををををををを

……またまた新技ヨガ行列だ！

を'''　……ヨガファイヤー、と思ったらダルシムの回りをハエが3匹飛んでるだけでした。

「を」の字を見るたびにダルシムの姿が頭に浮かんでしまう編集者

パッパパラリラー「通分」のコーナーです。今週選ばれた数は……、$\frac{1}{12}$です。よって答えは、$\frac{72}{144}+\frac{48}{144}+\frac{36}{144}+\frac{12}{144}=\frac{168}{144}$です。えっ、どうして約分しないかって？　それはこのコーナーが「通分」だからです。当選者は○○県の○○さんでした。おめでとうございます。今週で「通分」コーナーは終わります。短いあいだでしたが、ありがとうございました。（神奈川県バンゲリゲングベイ・ヨコハマ　14歳）

「通分」コーナーが終わってしまったが、わが家では3歳の孫から162歳のおじいちゃんまで家族揃って観ていたのでちょっと寂しい。「通分」に対する制作者の情熱が画面を通して伝わる好番組だった。ユーモラスな司会者の言葉も印象に残る。ただ、最終回はバックの演奏の音量が大きすぎて肝心の歌声が聞こえなかったのが残念。ゴールデンタイムでの再放送を希望したい。（東京都　無職67）

（「自分も通分したくなった」など、同様15通、「感動しすぎる自分に腹が立った」1通、「約分も取り上げるべき」1通）

新聞の番組欄好きな編集者

せっかく毎回電話番号書いているのに、ぜんぜん電話してくれないじゃないですか。さ・び・し・い・な♥ というわけで、ヒマなときは電話してください。しりとりでもしましょう。

（群馬県　コタロー　17歳）

（プルルルル……、ガチャ）

編集者　○○さんのお宅ですか？　××さんはいらっしゃいますか？

女の人　はい。（××、電話～っ）

コタロー　もしもし。

編集者　もしもし、週刊ファミコン通信の編集部の者なんですが、コタローさんですか？

コタロー　はい。

編集者　ヒマなんで電話してみたんですが、しりとりしますか？

コタロー　うわっ、本当に電話が来るとは思わなかった。よく電話とかするんですか？

編集者　いや～、めったにしないんですけど。たまにはします。

コタロー　僕はラッキーですか？

編集者　そうです。ラッキーです。

コタロー　ところで、どなたなんですか？

編集者　じゃあ、私は誰でしょうクイズ～っ！　答えは3回までオーケーです。どうぞ。



コタロー　……（しばらく沈黙）。アルツ鈴木さん？

編集者　ブ――！　はずれです。

コタロー　△△さん？

編集者　ピンポンピンポン！　正解です。おめでとうございます。

コタロー　明日、ファミ通発売ですよね？　ボクは載ってますか？

編集者　ちょっと待ってください、いま見ます。あ、載ってません。残念でした。あ、違う号を見てました、すいません。載ってますよ。おめでとうございます。

コタロー　ありがとうございます。あ、ネタは内緒でいいです。楽しみに取っておきますんで。

編集者　じゃ、そういうことで。どうもありがとうございました。失礼します。（ガチャン）

もし、あっしが『ストⅡ』のキャラに入っていたら、身長順だと7位（ド真ん中）だが、体重順だと3位じゃないかっっ!!　どしぇ――っっ!!　ううっ……情けねえっす。

（大阪府　ロシアン　19歳）

1位じゃないだけマシじゃないか。べつに悲観することないって。ところでロシアン、『メタルマックス2』って、おもしろかった？

ロシアンにしかわからないかもしれないと思う編集者

ボクが小2のとき、使い古したワリバシにしみ込んだしょうゆ味を噛み出しながら白飯を食べたことがある。これぞ、究極の貧しい食事だと思う。これを上回る奴はいないだろうなぁー。

（滋賀県　唐変木　16歳）

そういう使い古したワリバシがシナチクの原材料なんだよね。

よく煮込んでない編集者

ぼくに指令をください。指令が不足してるんです。どんなことでもします。証拠写真も撮ります。だから指令をください（それとガバスもください）。

（滋賀県　サム吉）

編集部の2階男子トイレが詰まり大爆発した事件については、ご存じの読者も多いと思うが、現在事態はさらに悪化し、ふたつの小の便器のうちの左側のものも詰まってしまった。まあ、小はいいとしても、大をしようと思ってわざわざ1階のトイレに行ってもカメラマン吉田が長時間占拠していることが多く、大の排泄マニアから不満の声も上がっている。というわけで、サム吉には、編集部のトイレのパイプ掃除というたいへん栄誉のある指令を与える。とにかく、誰でも気軽にウンコのできる明かるい職場を取り戻すためなので、がんばって遂行してほしい。

指令官　シーレイ・J・カーン

いま、エアロビクス大会をテレビで観ながらこのはがきを書いています。エアロビ大会の裏では女子バレーを放送している。やっぱりビデオ買うしかないっすね。ビデオ。ゲーム売るっす。借金もしなきゃね。

（青森県　青春と原子力）

オレもあのとき、テレビ観てた。でも、やっぱりバレーボールにチャンネルを変えちゃいました。だって、山内選手が出てたもんね。じつはいままで内緒にしてたが、オレは山内選手が好きだ。あのショートカットの髪と、キュートな瞳がたまらない。オレの理想の女性像を具体化すると、なんと山内選手と一致してしまうのだ。

というわけで、山内さん、当方は身長が174センチしかありませんが、山内さんさえよろしければぜひおつき合いしたいと思っておりますので、連絡ください（本気）。

イザベラ永野を諦め、山内選手一本でいくつもりの編集者B

久しぶりにかさぶたを食べた。酸味がきつかった。

（愛知県　二川町民　17歳）

山内さん、あなたのかさぶたなら喜んで食べます。

間違って、任○堂の社長がかさぶたを食べてくれ！　と言ってきたらちょっと困る編集者B

久しぶりにフィーバーしそうな流行語を作ったぞ～！「セ尿ル」と「セ尿リータ」だ。使用法は以下のとおりだ。

美紀　ちょっと行ってくる
野崎　どこに？
美紀　セ尿ル（おしっこ）
野崎　OH!!　セ尿リータ!!

ってな感じで使用するのだ。だから、「おしっこ」を上品な言いかたにしたのが「セ尿ル」で、「ああ、おしっこね」を上品にしたのが「セ尿リータ」なのです。フィーバーさせてみせるぜ!!　たぶんね。

（栃木県　プチワラ）

ログインに浮気ぎみなプチワラ久々のヒットかも。けっこう使えそう。ところで山内さん、まだ返事が来ません。ダメでもいいですから、連絡だけでもください。

山内さんと「セ尿ル」、「セ尿リータ」と言い合うのが夢の編集者

自由って、すばらしい。伝言板のような自由って、すばらしい。

（神奈川県　悪の勇者ピッコロ）

山内さ～～ん、好きだ～～っ！今週の伝言板はあなたのために捧げるぜ～～っ！　と書けるくらい自由です。さらに、「貴重なページを私用に使いやがって引っ込め、ボケ！」というお叱りのはがきも承るくらい自由なページです。

自由っていいなと思う編集者B



グァンは15人の大家族を養うため、東南アジアのゲーム情報をせっせと日本に送っているらしい。また、彼には、グァン・ラムという美人の妹がおり、日本で働きたがっているというが、真実は浜村通信だけが知っている……!!

おたよりのあて先（ロング版）は、164ページ。短いバージョンのあて先は、〒107-24東京都港区(株)アスキー　ファミ通　伝言板係まで。

今週の運勢 7/19[月]→7/25[日]



福田先生が新担当編集者に、「キミはお金の使いすぎ」。図星だったらしい。

迷える子羊救済

私は、将来ソープ嬢になるんじゃないかなーって思っています。ソープ嬢になってお金を稼ぎまくるか、ふつうに結婚して幸せに暮らしたほうがいいのか……。真剣に悩んでいます。　（北海道　おらうーたん）

あなたは明かるくて爽やかな性格ですね。また、少し浪費家で現在の小遣いでは不足気味。だから、ソープ嬢でお金を儲けたいなんていってますが、本音ではないでしょう。いまは確かに異性運がないので、ちょっと寂しい時期かもしれません。でも、大丈夫です。今年の9月ごろと来年の2月ごろに、いい人がさりげなく現われます。あなたの高い条件を満たして、結婚を考えるようになる本当の恋人は、平成7年に現われるでしょう。婚期は平成10年〜11年に巡ってきます。だから、安心して地のままでいくのが利口です。

●どんな悩みだって、エィ！　って気合をこめて福田先生が答えちゃうぞ。はがきを書くべし。

1月生まれ
週の前半は好調だが、後半下だり坂に。計画が延期されると、けっきょくダメになる。早めに動こう。Jリーグやプロ野球の観戦が好運を呼ぶ。4、9、白、グリーン、ガラスのおもちゃ、うちわ、月曜、金曜がいい。

2月生まれ
やたらとハッスルして、やりすぎてしまうとき。セーブしよう。大言壮語してのっぴきならなくかるかも。勉強は、やればできるとき。5、10、ブルー、グレー、ファッション時計、半ズボン、火曜、木曜が吉。

3月生まれ
部活やサークルの夏合宿には積極的に参加しよう。共同、協調の姿勢がツキを呼ぶ。気になる異性も、そのグループから見つかるかも。2、7、白、黒、インテリアの模様替え、招き猫、月曜、土曜がラッキー。

4月生まれ
運気は堅実。軽はずみな行動を控え、下手に出よう。勉強も、基礎固めが大事。復習をおこたりなく。年上の異性に甘えるのも吉。偶数日にツキあり。5、10、茶色、黄色、カラーシャツ、砂時計、水曜、日曜が吉。

5月生まれ
パーティーなど、友人との集まりに喜び事あり。ただ、変化は求めないで、平和主義でいこう。結婚に関係することに緑がある。早寝、早起きを心がけよう。3、8、白、グリーン、絵皿、記念切手、木曜、日曜が福。

6月生まれ
友人との誤解、不信感がつのりそう。でも、あわてずに、ひたすら待つのが吉。勉強で悩んだら、助言を求めよ。親に怒られても、頭を下げるのが利口。1、6、黄色、黒、植木鉢、水鉄砲、水曜、金曜がラッキー。

7月生まれ
何事にも、誠意をもってぶつかっていけば、道はひらける。努力の成果が現われるときだから、初志貫徹で、浮気はダメ。異性ともグッと接近しそう。4、9、白、ピンク、ビー玉、パズル、月曜、木曜が吉。

8月生まれ
学校でも家庭でも、ノルマを果たせ。ウワサや批判があっても、聞き流して吉。木曜日に手ごたえあり。ふたりの異性に気をひかれるかも。3、8、オレンジ、黄色、スニーカー、海パン、水曜、木曜が吉。

9月生まれ
能ある鷹はツメを隠す。謙虚な態度で。スローペースで、あせらないように。勉強もたまってしまうが、ひとつずつ進めていこう。3、8、えんじ、グリーン、ぬいぐるみ、キャラクター人形、火曜、土曜が福。

10月生まれ
目上の人や上司の援助でラッキーなことあり。地位も上がるかも。とくに週の後半が好調。勉強、金銭ともに好調。ただ、好きな女性はモテモテ。相手次第。2、7、白、紫、歯ブラシ、ラジオ、土曜、日曜が吉。

11月生まれ
週の前半は停滞気味。後半スムーズに進む。友人にケチつけられても、粘り強く自分のペースで進めよう。机や本棚を整理して、能率的にするのもいい。4、9、白、グレー、CD、鏡、火曜、金曜がラッキー。

12月生まれ
なごやかな1週間。なにかうれしいこともあるかも。レジャーや旅行の計画を立てるのもいい。ふだん着もちょっとおしゃれにして吉。1、6、グリーン、ブルー、鳥の形の笛、古着、水曜、日曜がラッキー。

獣神サンダー・ライガーのトラブルスープレックス



倫 今年、大学に入学して、とりあえず悩みの種がなくなったぼくですが、まわりの友人に「彼女をつくれ」とうるさく言われ、困っています。友人のなかには「彼女をつくると人格が変わる！」とまで言う人がおり、たしかにいまのままでは、さびしい大学生活を送りそうです。そこでお聞きしたいのですが、恋人というのは無理をしてでもつくるべきなのでしょうか？　ライガーさん、人生の先輩として何かアドバイスをお願いします。

香川県　スカベッキャ8号

風 恋人は一生懸命「つくろうつくろう」としたって、なかなかできるものではない。意識しないで会った人にひと目惚れっていうのもあるからね。いまキミに好きな人がいるんだったら、アタックするべきだと思うけど、そうでなかったら、あせる必要はない。それに好きでもないのにつき合ったりしたら、その女の子に失礼だ！　まわりの意見を気にせず、自分が思ったとおりに行動するのがベストだよ。

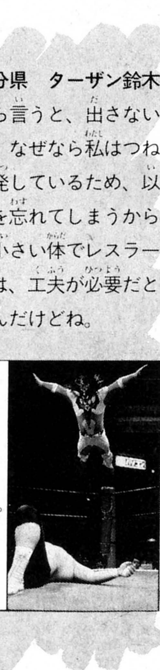
疑 ライガーさんが昔フィニッシュ技としてよく使っていたライガースープレックスや、鬼殺しストレッチを最近は見かけませんが、もう試合では出さないのでしょうか？　気になっているので、ぜひ教えてください。

大分県　ターザン鈴木

却 結論から言うと、出さないと思う。なぜなら私はつねに新しい技を開発しているため、以前使っていた技を忘れてしまうからなんだ。まあ、小さい体でレスラーを続けていくには、工夫が必要だという理由もあるんだけどね。

やじ馬の言葉より親身な忠告を大切にしろ！

獣神に訊け！
キミの悩みを獣神ライガーが断つ！　恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー。あて先はファミ通編集部ライガー係だ。いろんな相談を待ってるぜ!!

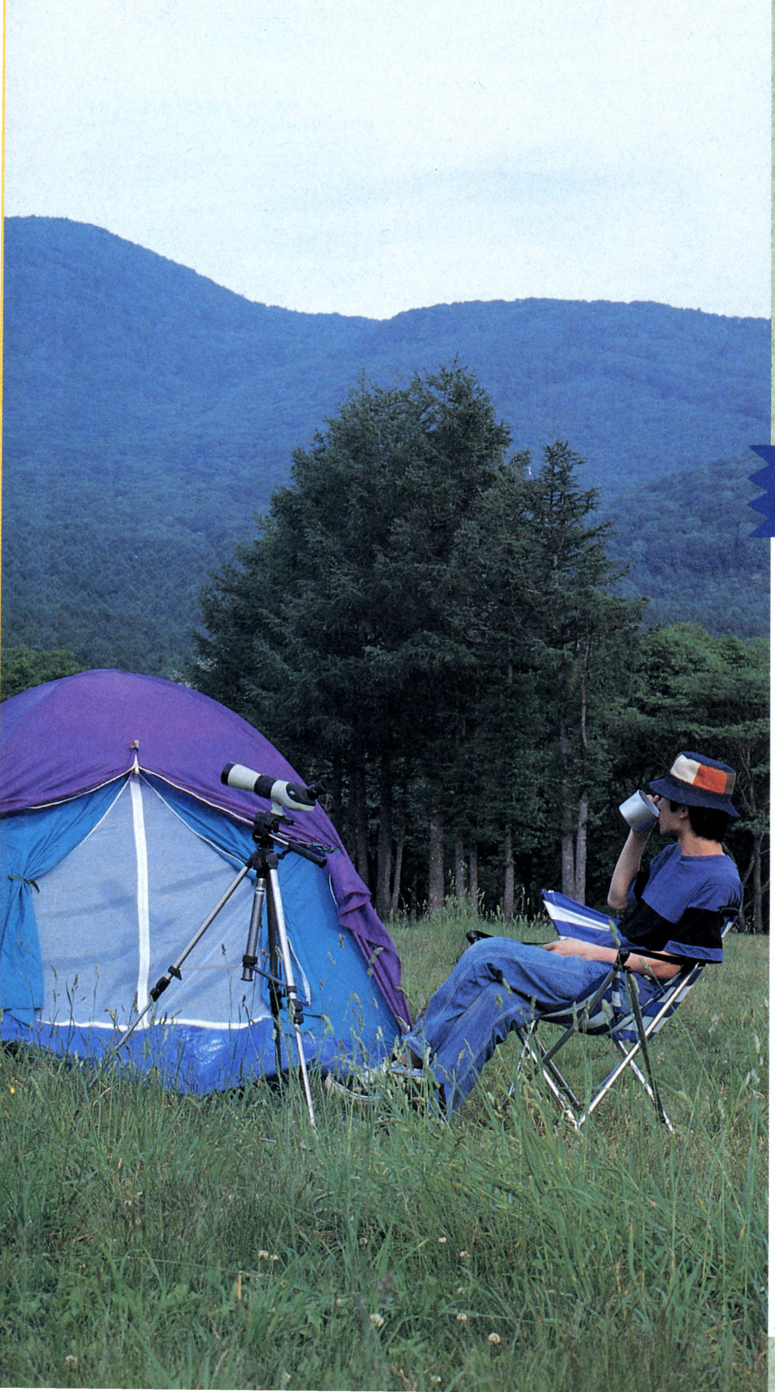


NEWS CLUB Ver.4.03

Let's Go CAMP

アウトドアの達人になる方法教えます

夏がやってきた。海へ、山へ、キャンプへ出かけよう。都会では味わえない大冒険がボクたちを待ってるはずだ。もちろんアウトドア初級者の人だって大丈夫。この特集を読めば、今日からキミもアウトドアの達人だぞ!! 保証するってば。



夏はやっぱり冒険だ!!

暑い日差し。青い空。美味しい空気とくりゃ、やっぱりキャンプでしょう。もうすぐ楽しい楽しい夏休みもやってくるし、今年の夏はキャンプに出かけよう。

ひと言でキャンプといっても、ファミ通のおすすめするキャンプは、流行のオートキャンプや重い荷物を持って出かけるヘビーなキャンプじゃない。気が向いたらすぐに出発できるファミ通流の超お気軽キャンプなのだ。

だから、「キャンプはめんどくさそう」とか、「どんな道具を揃えたらいいかわからない」なんていう理由でキャンプを敬遠していたビギナーキャンパーたちも、簡単にアウトドアの達人に変身できるぞ。

バックの奥にこのファミ通を忍ばせておけば、みんなが知らないアウトドアの知識もバッチリと勉強できるし、友だちの前で、シュッシュッとかっこよくロープワークだって披露できちゃうぞ。

海へ



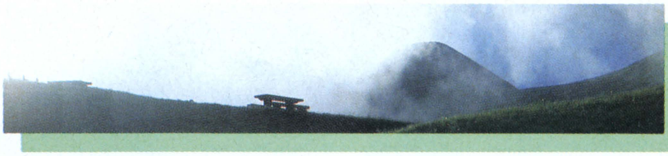
⬆やっぱり夏は海でしょう。水着のおねえちゃんはたくさんいるし、海の幸も美味しいもんね。だけど、混んでるのが玉に傷!?

⬇夏は海だと一般のピープルは言うけれど、キャンプに行くならやっぱり山だよね。空気はうまいし、涼しいから快適さ!!



山へ

撮影協力：グレートサークル ☎03・3288・4300



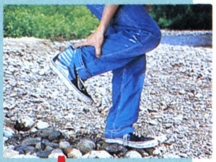
キャンプに出発だ!![移動篇]



トレッキングシューズ

キャンプでの移動では、靴選びが重要なポイントのひとつになっている。野外での移動では、トレッキングシューズをおすすめする。靴底が厚い靴を選べば、移動も楽チン。おすすめは10000円前後。

ここがちがう!!



➡あいたたた。いつも履いているスニーカーで岩を蹴っちゃったぜ。



⬅トレッキングシューズを履いていれば多少の衝撃だって耐えられるもんね。

マウンテンパーカー



出発するときは暑かったのに、現地に着いたら寒くなった。天気の変わりやすい山のキャンプに1枚持っていこう。●ウォーラス・マウンテンパーカー/19800円/ダナージャパン

ここがちがう!!

➡寒いよ。夏だから暑いと思ってシャツしかないや。





⬅保温性もバッチリ。コンパクトで、邪魔にならないのがいい。

ディパック



凸凹が多い山道では両手は自由になるデイパックで移動したい。転んでも手が着けるから安全だぞ。●グレゴリー・リミテッドエディション/20000円/エイ アンド エフ

ここがちがう!!

➡カバンじゃなかに入っている荷物がバラバラだよ!!





⬅体にもフィットするし、荷物も動かないから移動も楽々だ。

ニュー・フィールドシスコム



キャンプに出かけていると心配になるのが天気予報だよね。そんなときに便利なのが6～12時間後の天気がわかる機械だ。これはスグレものだぞ。●ニュー・フィールドシスコム/25000円/エンペック気象計

ここがちがう!!



➡アレレ!? 天気予報では雨なんか降らないって言っていたのに、ちくしょー!!



⬅なになに、これから天気が崩れそうだ。山登りの計画は、明日まで延期しよう。

達人コラム No.1

キャンプに持って行きたいモノは数多くあるけれど、そのなかで必ず持って行きたいのが新聞紙だ。この新聞紙、ちぎって火をつければ火種にすることは誰でも思いつくよね。そんな当たりまえの使いかたでは誰も感心してくれないぞ。そこで、発想を変えて、新聞紙を湿らせてみよう。この湿った新聞紙で野菜をくるめば鮮度を保ってくれる。また、防寒具などを忘れたときにグルリと素肌に巻けば、ホカホカ温かくなるぞ。



折りたたみイス



移動移動はいいけれど、アウトドアの移動は遠距離ばかり。折りたたみイスを持って楽チンだぜ。杖にもなるぐらい軽いぞ。●マクラーレン・ガダバウトチェア/12800円/エイ アンド エフ

ここがちがう!!

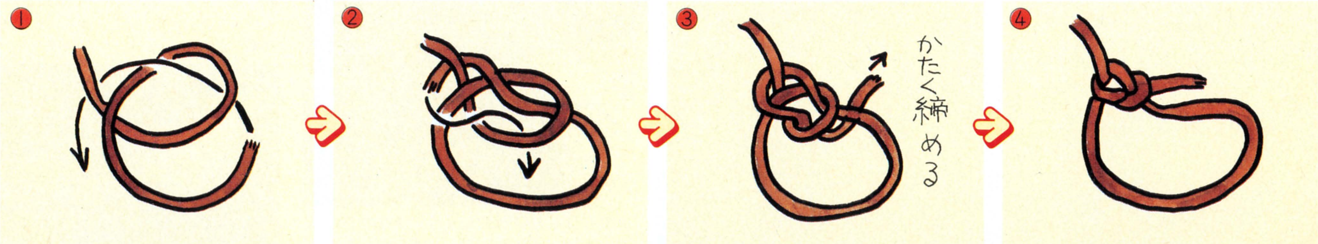


➡つらい山道もこいつがあれば楽々だ。軽いところもいい。



⬅疲れて倒れこんだ図。これはこれで気持ちいいんだけどね。

キャンプで役立つロープワーク 緊急用・もやい結び



外でおもいきり遊ぶ［遊び篇］



ロックオン

森を走り回りのながら敵を狙い打つ。そんな快感を味わえるのが、〝バーチャルシューティング・ロックオン″だ。チームを組んで遊べば楽しさ倍増。●ロックオン／5800円／セガ・エンタープライゼス

こう遊ぼう!!



➡作戦をたてたら、散らばって戦闘開始。負けたチームが、今晩の食事当番ね。



⬅スコアがゼロになったらその場に倒れる。なんていうルールも楽しいよね。



フィッシング

自然をゆっくり楽しむのにバッチリなのが釣りだよね。焦らずに、じっくりと取り組めば、メインディッシュになる魚ぐらい、釣り上げられるかも!?　5000円ぐらいでそろう。

こう遊ぼう!!



➡さて、そろそろ晩ごはんのおかずでも釣りに行こう。



⬅あぁ今日もオケラだ。今晩もカレーを食べなくちゃいけないなぁ。



バードウオッチング

気持ちいい高原の朝。そんなときに楽しみたいのがバードウオッチングだ。このときに携帯する双眼鏡は、自分の顔と同じ大きさのモノがベストだ。10000円ぐらいがおすすめ。

こう遊ぼう!!



➡あの鳴き声はどこらか聞こえるんだろうか？



⬅鳴き声の主はあの小鳥だ。名前はなんていったっけ!?



マウンテンバイク

バリバリとふつうの自転車で走れないところを突っ走れるのがマウンテンバイク。大自然を思いきり突っ走れ!!　写真の自転車はテクノスくにおくん号だ。詳しくは、P144のインフォメーションを見てね。

こう遊ぼう!!



➡こんな道でもマウンテンバイクなら楽々と走破できちゃうんですね。



⬅でも無理は禁物。無謀にも川渡りに挑戦したら、こけちゃった。冷て～!!



フリスビィー

野外に出たんだから思いきり体を動かそう。そんなときにおすすめしたいのがフリスビィーだ。ドッジボールのルールで遊ぶと興奮するぞ。●ドッチディスク／1000円／ツクダオリジナル

こう遊ぼう!!



➡このとおり、柔らかいモノなので、気軽にポケットに入れて持ち歩けるぞ。



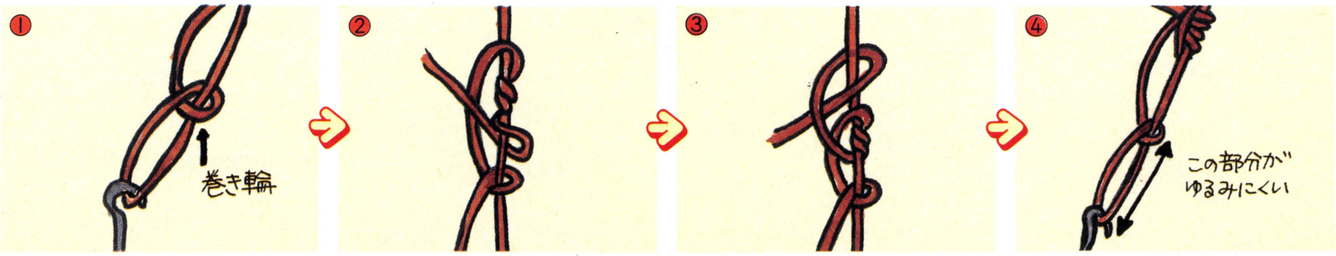
⬅素晴らしいフォームで投げている。これでライバルたちもいちころだぜ。

達人コラムNo.2

ナイフの切れ味をモノを切らないで確かめる方法を教えましょう。用意するものは親指だけ。ナイフを持った手と反対側の手の親指の爪にナイフの刃をあて(角度は45度くらい)、軽くたたくだけなのだ。爪の中央の部分へナイフの後端から先端にかけてあてていくと、切れ味の落ちた部分のところでツルリッとすべってしまうのだ。切れ味の落ちたナイフは、怪我のもとになるので、早急に研いで切れるようにしておきましょう!!



キャンプで役立つロープワーク テント用・自在結び





さあ食べよう食べよう［料理篇］



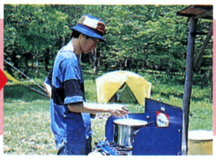
ガス式ツーバーナー

いつでも料理が楽しみたい。そんなアナタはこのガス式ツーバーナー。火力が強いし、ガス缶式なので取り扱いも簡単。●IP-2222FLA/24500円/イワタニ・プリムス

こう使おう!!

➡薪だと火力がバラバラでなかなかうまく作れません。





➡それがこのとおり。簡単にす速く調理が完了しました。

タラコスパゲッティ(2〜3人前)

作りかたはすごく簡単。①ボールにタラコとバターを落としておく。②スパゲッティを少し堅めにゆでておく(ゆで上がったら適度に水分をきってね)。③スパゲッティが熱いうちにボールに入れ、タラコとバターによく混ぜる。④海苔としそをまぶして出来上がり!!

RECIPI

- ●スパゲッティ……250グラム
- ●たらこ………50グラム
- ●バター………20グラム
- ●のり……少々
- ●しそ……少々
- ●お好みで、タバスコ、粉チーズなどどうぞ。



鮭とキノコのリゾット(2〜3人前)

①ナベに鮭缶を汁ごと入れる。マッシュルームは半分に切って投入。②さらに冷やご飯を入れ、水がかぶるぐらい加えて中火にかける。③固形スープの素を砕いて加える。④ひと煮立ちしたら、塩とこしょうを加え火を止める。⑤好みで卵を入れても美味しいぞ!!

RECIPI

- ●鮭の水煮缶………ひと缶
- ●マッシュルーム…ひと缶
- ●固形スープの素……1個
- ●塩、こしょう………各少々
- ●冷やご飯………3カップ





十得アーミーナイフ

いろいろな機能を持ち、スイス軍にも正式採用されている優れモノ。材料を切ったり、缶づめを開けたりと、キャンプで大活躍だ。ナイフのが大きめのモノを選ぼう。4000円ぐらいで機能は十分だぞ。

こう使おう!!

➡あれ、缶切り持ってないの!? それじゃこの缶づめ食べられないじゃないの!?





➡缶切りにハサミ、ノコギリまでなんでも取り揃えております。いつでも使って。



ステンレス製の食器

食事に必要なのが食器セット。ステンレスのものが主流だ。熱いものを入れるので、しっかりした取っ手が付いているものがいいぞ。食器がセットになっているものがおすすめ。3000円ぐらいで買える。

こう使おう!!

➡いつも使ってる茶碗を持ってきたのに、移動のときに、粉々に割れちゃったよ。





➡多少へこんだってへっちゃらさ。ただし、熱いものを入れるときは要注意だよ。

なんでもスープ(4〜5人前)

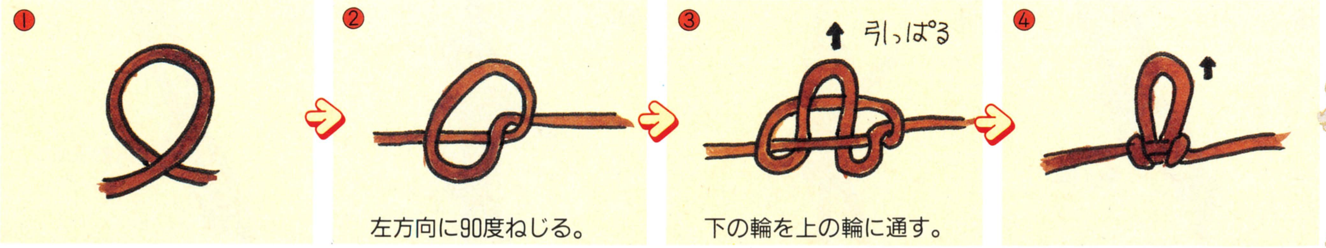
①ナベにサラダ油をひいて、玉ねぎがしんなりするまで炒める。②人参、じゃがいも、コンビーフ、固形スープの素を加え、材料がかくれるくらいの水を入れ、煮えたら塩、こしょうを加える。⑤味に飽きたらカレー粉を入れよう。アッという間にカレーに変身だ!!

RECIPI

- ●たまねぎ、……1個
- ●コンビーフ……ひと缶
- ●人参……1本
- ●じゃがいも……3個
- ●固形スープ……1個
- ●塩、こしょう……各少々
- ●サラダ油……大さじ2



キャンプで役立つロープワーク キッチン用・フック結び





ああ疲れたもう寝よう［その他］

やっぱり快適に寝たい　だからテント選びは　慎重におこないたい



ここが違う!!

なかなか難しいテント選び。安いものは防水性に難があるけど、高いほうは、どこまでも値段がつり上がる。40000円ぐらいである程度のはっ水加工がしてある素材で出来たものを選ぼう。あとは防水スプレーなどこまめにかけることを忘れないように。大きさはキャンプに行く人数プラスひとり分（ここに荷物を置く）が基本になる。使い終わったら天日でよく乾かせば、防水効果も長持ちするぞ!!

温かいシュラフはコレ　数あるシュラフから　このシュラフを選んだ



ここが違う!!

保温性の優れた人型シュラフ。適度な余裕がある封筒型シュラフ。ふたつともメリット、デメリットはあるけど、おすすめは10000円ぐらいの封筒型のものだ。人形型はジャストサイズなので慣れないと窮屈でしょうがないが、封筒型は寝返りもシュラフのなかで打てるぞ。さらに、ふたつのシュラフをくっつければ、かわいいあの子と大きなシュラフでいっしょに寝ることができるかも!?

キャンプ場で困るのが　水の確保。この容器が　あればバッチリさ!!



こう使おう!!

キャンプ場で気になるのが、トイレと水場（水道のあるところ）の位置だ。テントの近くにあれば便利……とみんなが思っているので、どのキャンプ場でも、このふたつ、とくに水場はテントが密集している。混んでいる場所を避けて、ゆっくりキャンプを楽しみたいというあなたにおすすめなのが、10リットルが確保できる容器。これでまる1日、水の心配をしなくてすむ。1000円前後で買える。

気持ちいい風が吹く午後は　ハンモックでゆったりと　読書を楽しもう!!



こう使おう!!

昼寝をしたり読書をしたりと、リラックスしたひとときを過ごせるのがハンモックだ。このハンモック、持っていてもなかなか使う機会がない代物。キャンプに行ったときぐらい、有効に活用したいよね。ハンモックを掛ける場所は、太い幹の木が生い茂る林がいい。バンダナを幹に巻き付けて、そこにロープを掛ければ滑り止めになるぞ。15000円前後で買うことができる。気持ちいいぞ～!!

月がきれいな夜だから　ランタンを囲みながら　みんなで語り合おう!!



ここに注意!!

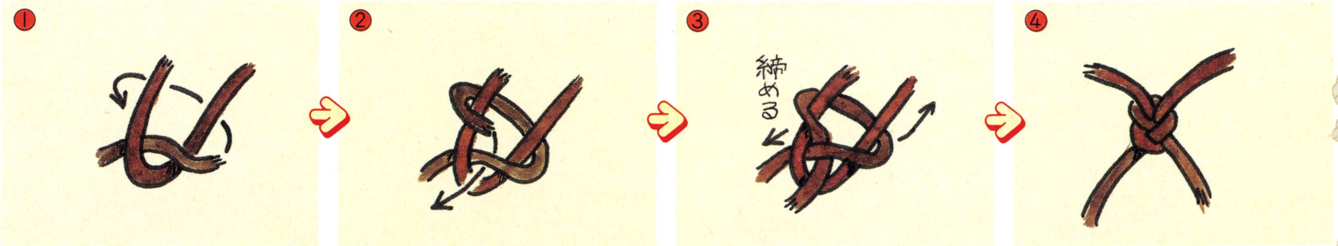
いつものように話しているのに、ぜんぜん違って聞こえるのが、キャンプの夜のおしゃべり。こんなときに役立つのがランタンだ。とくに自動点火の小型ガスランタンは持ち運びは楽だし、すぐ明かるくできるというメリットがある。またカートリッジ式のガス缶なので、ビギナーのアウトドアマンも気軽に扱えるのがうれしい。●IP-2257HAE／11500円／イワタニ・プリムス

達人コラムNo.3

キャンプで一番重要なのが安全確保だね。そこでいつもカバンのなかに用意しておきたいのがファーストエイドだ。中身は、ばんそうこう、消毒液、虫よけスプレー、そして、抗ヒスタミン剤（化膿止め）の4種類ぐらいは最低用意しておきたい。薬品は湿気を嫌うので、密閉できる弁当箱などに入れておくといいぞ。キャンプまえには、使用制限も忘れずチェックしよう。備えあれば憂いなし。楽しいキャンプをするために、十分な準備をしておこう!!



キャンプで役立つロープワーク　緊急用・ひとえ結び



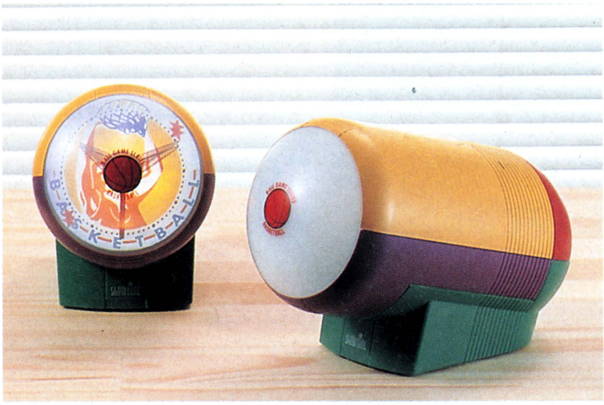
Goods

もうすぐ夏。いや、もう夏はやってきているのかもしれない。夏といえば、海や山やプール、スイカにカキ氷、などなどいろいろあるけども、やっぱり夏！　といえば三重県の鈴鹿サーキットで毎年開催されている、鈴鹿８時間耐久ロードレースだろう。(かなり無理があるなぁ)年を追うごとに、総観客数が増えているというこのビッグイベント。今年は何万人の人たちが観戦しに行くんだろう？

そういえば、鈴鹿８時間耐久ロードレースは、アーケードゲームにもなってるよね。クソ暑いなか観戦に行く人は炎天下の鈴鹿サーキットで、見に行けないや、ってな人は涼しいゲームセンターで、おたがい熱く燃え上がりましょう。夏ぐらいパァーっとね！



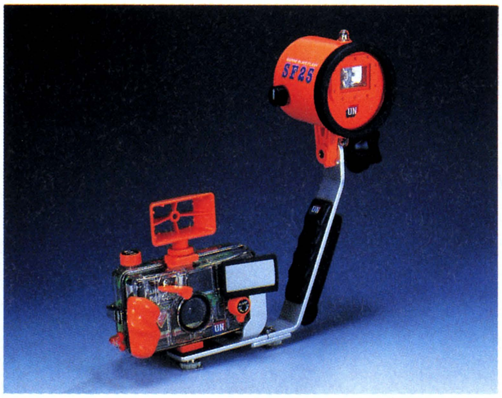
⬆女の子向けの、かわいいキャラクターウオッチが登場したぞ。時計の文字盤とバンドの部分に、ハローキティのイラストが書かれているのだ。時計の色は、赤、ピンク、オレンジ、透明の４色。バンドの色もハローキティ、テディベア、ギンガムチェック、ハートと花柄の４種類のなかから、それぞれ好きなものを選べるのでーす。●ハローキティ　各4000円　シチズン　☎03・3342・1232



⬆一定の大きさの音を感知すると、スイッチが作動して時計映像を映しだす目ざまし時計。このバスケットボールタイプのほかに、サッカー、野球、テニスタイプのものもあるぞ。●ＤＬ-103　5800円　松原電機工業　☎03・5486・9225

⬇アナログ表示の時計やアラーム機能、減算タイマー、時間計算機能などが搭載された電卓だ。●カシオＱＡ-700　3900円　カシオ計算機　☎03・3347・4811





⬅フジフィルムから発売されている、水中撮影用使い捨てカメラ〝潜ルンです〟に装着すると、水中写真がキレイに写せるフラッシュだ。コイツは通常の〝写ルンです〟のフラッシュの３倍もの光量を発生するので、より遠くの被写体までバッチリ写せるぞ。●光ルンですＳＦ25　２万８千円　ユーエヌ　☎03・3866・0195



➡この靴は、テンションロック・クロージャーシステム(靴全体で足をホールドするシステム)のおかげで、従来のような靴ひもを、まったく必要としなくなった。また、ナイキ独自の〝エア〟システムの採用により、軽量かつ衝撃吸収性にもすぐれているのだ。●ナイキ　エア ハラチ プラス　メンズ１万４千円　レディース１万２千800円　ＮＩＫＥ　☎03・3403・9369

VERY GOODS

イカすデザインで空間を演出!

大画面のモニターで映画をみたり、ゲームをプレーしたりするのは、迫力があって楽しいよな。でも、画面がそんなに大きいってことは、モニター自体もかなり大きくてかさばるものになっちゃうんだよね。大きい画面のモニターを置きたいけど、あまり場所をとるのは困る、でもどうしても置きたい、ってなワガママなキミには、天井から吊り下げることができる、このスペースモニターがベストなんじゃないかな？　このモニターは、オプションのハンガーユニットを使うことにより、天井から吊り下げて使用することが可能なのだ。人が多く集まる場所なんかには、ピッタリのモニターだよね。

こんなにすごいモニターが、天井からぶら下がっているなんてカッコイイネ。●スペースモニターＴＭ-290Ｚ　23万円　日本ビクター　☎03・5684・9311

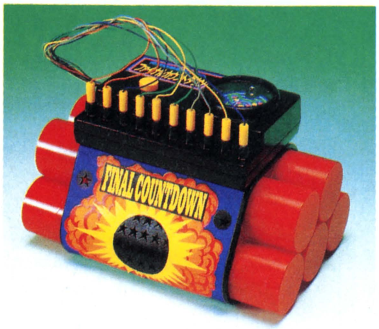


最近、『R○X』だ『ジュ○シッ○パーク』だと、やたらと恐竜ものがもてはやされているみたいだから、今回のTOY'Sのコーナーでも、恐竜のおもちゃを取り上げてみた。

恐竜で思い出したのが、ヨッシー。ヨッシーも恐竜なんだ、というのをつくづく思い知らされたのが、現在公開中の映画、『スーパーマリオ』を初めて観たときだ。ヨッシー。



⬇いま大人気の、タミヤのミニFグランプリレース。そのミニFマシーンのラインアップに、ついに、'92年にあのセナがドライブした、マクラーレンMP4/7ホンダが仲間入りしたのだ。
●マクラーレンMP4/7ホンダ 800円
田宮模型 ☎045・282・2177



⬆爆弾の上部にある10本のピン。この10本のうち1本は爆弾の解除、1本は起爆スイッチになっているのだ。**●時限爆弾処理ゲーム ファイナルカウントダウン** 3980円 エポック社 ☎03・3843・8817



⬅自分の4本の足で歩行し、鳴き声まであげちゃうという恐竜のおもちゃが出たのだ。電動4足歩行と対表面の肉感的で躍動感あふれる処理を施した地肌は、まるで本物のトリケラトプスが歩いているみたいだぞ。このおもちゃの恐竜の種類は、このトリケラ型のほかにも、ブロント型、ステゴ型と全部で3種類あるのだ。
●ダイノパーク(トリケラ型)(ブロント型)(ステゴ型)
各3980円 TOMY ☎03・3693・8630

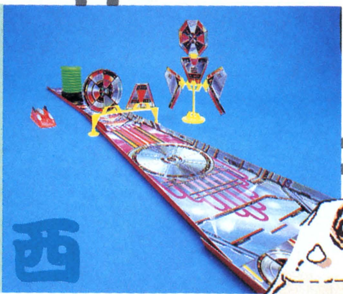


➡圧縮したエアをいっきに送り出すことによって、勢いよく水を8〜10メートルも飛ばすことができるウォーターガンなのだ。圧力によって水を送り出す仕組みになっているので、バッテリーや乾電池といったものは一切不要なのです。**●エアーウォーターガンSS-200** 7千980円 ツクダオリジナル ☎03・3843・1141



⬆クライスラー社によって生産された、名車ダッジ・ヴァイパー。8リッターV8エンジンを搭載し、時速265.5キロの最高速度を誇るこのマシンを、1/18のスケールで再現してあるのだ。**●ダッジ・ヴァイパーRT/10** 3800円 成川商会 ☎03・3542・0766

前ちゃんの返す軍配四十八手



●ストリークス テストトラック アメリカ・マテル社製 トイザらスなどの大型玩具店で買えます。

西





●クラッシュダミーズ バッシュンボンバー 車体のみ2千800円 ヨネザワ ☎03・3624・4550

東

今週の取り組み

今回はアメリカもんどうしの取り組みだ。まずは、あの乗用車の衝撃テストに使われている没個性的なダミー(人形)をキャラクター化した『クラッシュダミーズ』というシリーズもの。身体にダメージを受けると、首や手足がバラけとぶ！ というオモチャにしてはグロいやつ。ま、シートベルトって大切だなあってことと、事故の醜さみたいなものを認識させるための知育アイテムなのだ。ベチャッとひかれた状態になる犬猫ダミーもあり、うーん……いいねえ。

さて、一方の『ストリークス』はというと、スペースシューターもろともターゲットにブチ当てる〝これぞリアルシューティング〟なゲーム。とっても原子的なエアポンプを一発なぐると、目にも止まらぬ速さで(ホント)かる〜く10メートルは飛んでしまった。手に当たっただけでもスゲー痛いし、かなりキケンでじつは野蛮なところが狩猟民族らしい一品なんだな。ただ、オトナが熱中するにはむなしさがつきまとい、3回でヤメてしまった。3メートルを超すコースがついてるあたりも住宅事情よろしいアメリカならではだぁねえ。

どちらも〝バタ臭い〟モノ。個人的にはクラッシュダミーズの巧みさにパチパチしたいが、ストリークスのコレを〝カッコイイ〟とするアメリカ人の強烈なバタ臭さの浴せ倒しでキメ！ しかし、まぁ臭いで倒されちゃたまらんなぁ。

前ちゃん＝本名：前田靖幸。アノ田宮模型の広報担当。ラジコン名人でもあり、おもちゃの知識がマンタンな人。本人はそう呼ばれるのを嫌うがオモチャ博士。

CD

ビリー・アイドル
サイバーパンク



●東芝EMI/7月21日発売/3000円[込]

いまさらサイバーパンクもねーだろ。と思うかもしれないけど、ビリー・アイドルは、サイバーパンクがブームになるずっとまえからサイバーなパンクスだった。

今作は、メンバーにコンピューターがいるバンドによるロックンロールアルバム。ハウスやテクノとは、そこんとこがちょっと違う。ヴェルヴェットアンダーグラウンドの名曲『ヘロイン』のカバー(シングル)も収録!

酒井法子
あなたが満ちてゆく



シングル『あなたが満ちてゆく』の別バージョンを含むニューアルバムは、いままでに比べてぐっと大人らしくなったかんじ。のりピーから酒井法子へのターニングポイントとなりそうなアルバムだ。

●ビクターエンタテインメント/7月21日発売/3000円[込]

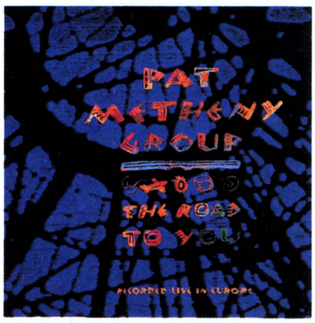
大事マンブラザーズバンド
FOR THE KIDS



CM、テレビ番組のタイアップ曲を集めたミニアルバム。大ヒットした『キボウ』のニューアレンジ2曲のほか、『南国少年パプワくん』のエンディングテーマ『もしかすっとナンセンス』を含む全7曲。

●日本コロムビア/7月21日発売/2000円[込]

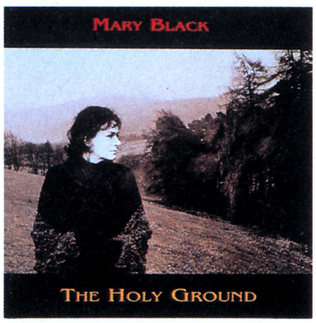
パット・メセニー
ザ・ロード・トゥ・ユー



わかりやすくいうと、すっっげー上手なフュージョンギタリストのライブアルバム。シャコタンのマークⅡやカリカリチューンのZには似合わない。BMW325iで夜の首都高を流すときのBGMだ!?

●MCAビクター/7月21日発売/2500円[込]

メアリー・ブラック
ザ・ホーリー・グラウンド



アイルランド出身のメアリー・ブラック通算7枚目のアルバム。フォーク/トラッド系のサウンドは、まさにホーリー・グラウンド(聖なる大地)というイメージがぴったり。母のような安心感があります。

●キング/7月21日発売/2800円[込]

オムニバス
OLÉ OLÉ ザ・リミクシーズ



Jリーグは知ってるけど、どんなチームがあるのかは知らない。なんて人でも、オーレーオレオレオレ〜の歌は知ってるはず。あれをリミックスしたミニアルバムを聴いて、そこらを駆けずりまわろう。

●ポニーキャニオン/7月21日発売/1500円[込]

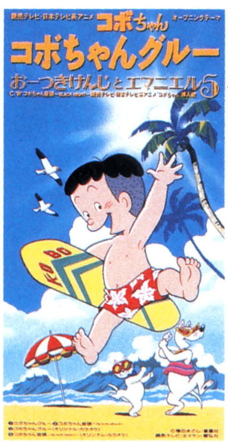
ゲームミュージック
天外魔境 風雲カブキ伝



ちょっとエッチでハイセンスな『天外魔境』シリーズの最新作『風雲カブキ伝』のサウンドトラック。担当した声優さんが唄うキャラクターごとのテーマソングを含む全19曲収録。わりとオシャレめ。

●NECアベニュー/7月21日発売/3000円[込]

コボちゃんグルー
おーつきけんじとエマニエル5



「うおぉ〜人生ってなんだぁ」という叫びで始まる『コボちゃんグルー』と、ディープ・パープルの『ブラック・ナイト』をアレンジした『コボちゃん音頭』。どちらも傑作。

●トイズファクトリィ/7月21日発売/千円[込]

恐竜音頭
三波春夫



芸能生活54年のウルトラキャリアを持つ三波先生の最新シングルは、ひらけポンキッキの挿入歌にもなってる『恐竜音頭』だ(ア、ソレソレソレ)。グーチョキパー。

●テイチク/7月21日発売/千円[込]

ピロピロダンス
松村邦洋



ピロピロナウいやつ、ピロピロでハッスル、ピロピロはフィーバー、僕らのピロピロ……。てな調子で、延々と続く意味のない歌詞が最高! C/W『ピロピロ体操』。

●メディアレモラス/7月21日発売/千円[込]

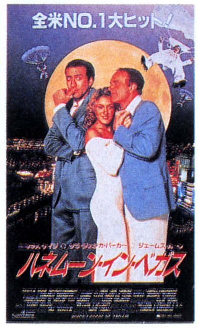
不法侵入



いわゆる、迫りくる恐怖にどう対処するか？　というのが最近のサスペンススリラーの傾向。この映画もそういった一連の演出が随所に展開。２重人格の警官に追いつめられる夫婦を、カート・ラッセルとマデリーン・ストウが演じる。もはや自衛手段しか残されていない場合、あなたならどうするか？　現実に起こりうるだけに余計恐ろしい。

●ＣＩＣ・ビクタービデオ/112分/７月23日発売/16480円[込]　監督：ジョナサン・カプラン　出演：カート・ラッセル、マデリーン・ストウほか。

ハネムーン・イン・ベガス



結婚恐怖症のうえ、凄腕のギャンブラーに借金のかたに最愛の花嫁を奪われてしまうジャック。ところが、彼女は彼女でリッチで紳士のその男に気が移ってきて……。ハワイ、ベガスを舞台にした娯楽大作だ。

●ポニーキャニオン・アスキー映画/96分/７月21日発売/16274円[込]　出演：ジェームズ・カーン、ニコラス・ケイジほか。

プロゴルファー織部金次郎



さえない男の役をやらせたら日本一(?)の武田鉄矢主演。17年間で１勝もしたことがないゴルファー織部。妻にも逃げられ、下町にレッスンプロとしてやってきた。町の人も親切でうまくいくかと思いきや……。

●ポニーキャニオン/100分/７月21日発売/15244円[込]　出演：武田鉄矢、財前直見、阿部寛、大滝秀治、中島常幸ほか。

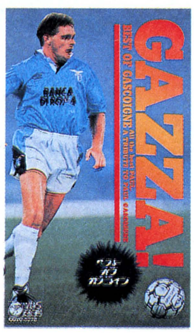
お茶の間Vol.１～４



渡辺満里奈に男闘呼組の成田昭次、このドラマで注目を浴びた坂井真紀の個性派３人が出演したはちゃめちゃラブコメディー。ブー役の坂井真紀ちゃんが、積極的な女の子を演じていい味出してるんだな、これが。

●ポリドール・キティエンタープライズ/１～３巻135分、４巻のみ90分/７月25日発売/各9800円　出演：成田昭次ほか。

GAZZA! ベスト・オブ・ガスコイン



天性のスーパーストライカー、ポール・ガスコイン。彼の活躍を収録したのがコレ。リネカーは日本へやってきたけど……。とりあえずこのビデオで、迫力のシュートとパフォーマンスを満喫してみるのも一興かと。

●日本コロムビア/80分/７月21日発売/4800円[込]　出演：ポール・ガスコイン、ゲーリー・リネカーほか。

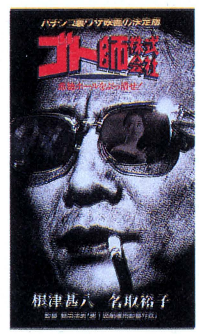
絶対負けへん。阪神タイガース



ケガ人の続出で窮地に立たされたタイガース。毎日枕を涙で濡らしているトラキチに朗報！　阪神の活躍シーンを集めたビデオが発売だ。甲子園を沸かせた名選手が続々登場。これで溜飲が下がる？　トホホ……。

●ポニーキャニオン/30分/７月21日発売/3000円[込]　出演：田淵幸一、掛布雅之、ランディー・バース、藤村富美男ほか。

ゴト師株式会社



パチンコ関連の雑誌が売れに売れている昨今。この映画もパチンコマンガ誌に連載されていた作品の映画化だ。パチンコ業界の裏の裏まで暴いたこの作品、パチンコファンなら見ておかないと損しますよ。

●キングビデオ/92分/７月21日発売/15800円[込]　主演：根津甚八、名取裕子、藤岡弘、でんでん、高田万由子ほか。

死んでもいい



その激しすぎる内容ゆえ、Ｒ指定になった問題作がビデオに続いてＬＤで登場。マスコミで話題になったベットシーンとバイオレンスシーンはかなりきてます。

●バンダイビジュアル/117分/デジタルオーディオ/ＣＬＶ/７月22日発売/5631円　出演：大竹しのぶ、永瀬正敏ほか。

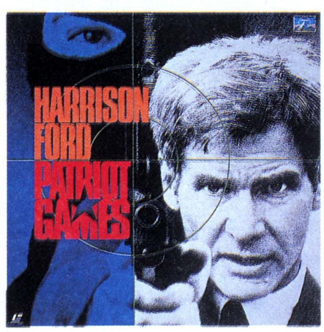
スペシャルコレクション サイレントメビウス〈ワイド〉



大人気サイキックＳＦアニメのＬＤ版。声優さんたちへのインタビューも収録した、ファンにとっては手に入れたい一品だ。AMPの活躍がＬＤで楽しめるってわけね。

●パイオニアＬＤＣ/54分/デジタルオーディオ/７月25日発売/14369円　声の出演：松井菜桜子、藤田淑子ほか。

パトリオットゲーム〈ワイド〉



『レッド・オクトーバーを追え！』の続編でなおかつ、ハリソン・フォード主演の痛快アクション映画。やっぱりハリソン・フォードにはアクションが似合うね。

●パイオニアＬＤＣ/117分/ＣＬＶ/７月25日発売/7519円[込]　出演：ハリソン・フォード、アン・アーチャーほか。

LIVE BUTTERFLY 10min. BEHIND T. UTU with The Band



ソロプロジェクトが好調のＴＭＮのボーカリスト宇都宮隆。彼の武道館でのライブを収録。さまざまな分野で活躍中の同僚、小室哲哉と木根尚登には負けられない？

●ＥＰＩＣ・ソニー/160分/デジタルオーディオ/発売中/6505円/２枚組　出演：宇都宮隆ほか。

Movie

WRITER：渡辺麻紀

REX 恐竜物語

監督／角川春樹
出演／安達祐実　大竹しのぶ
渡瀬恒彦　伊武雅刀

よく映画で空前絶後、前代未聞とかいうウソのようなキャッチを使うけど、この映画がまさにソレ。主人公は例の「具が大きい」で人気を得た安達祐実ちゃん。彼女と現代に蘇った恐竜REXの交流が描かれる。気になるのはREXのルーツだが、なんとムー大陸なのだ。おお！　いまどきムー大陸とは、と興奮していると、その後も興奮を裏切らない展開。REXが祐実ちゃんとお勉強したり、いっしょにカレーのＣＦや角川文庫のＣＦに出演したり、本当のママを求めて泣いてみたりと、妙なエピソードがてんこ盛りなのだ。これならムー大陸も許すぞ……。

後半になるとまた様相が変わってくる。REXを悪用する人々から逃れるため、祐実ちゃんは逃亡を図る。ときはクリスマスとあって教会では賛美歌を歌い、レストランでREXと食事したり、かまくらのなかでケーキを囲んだりと、逃げてるんだか、遊んでるんだかよくわからない展開になってしまうのだ……。

でも怒ってはいけない。きっと角川監督の意図は祐実ちゃんとREXのかわいいツーショットをいかにして撮るかにあるのだ。それは成功しているぞ。まさに20億円かけた大プロモーション映画だ。





松竹配給／公開中

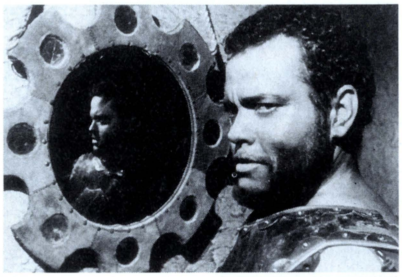
オセロ

監督／オーソン・ウェルズ
出演／オーソン・ウェルズ
マイケル・マクラマー

シェイクスピアのあまりにも有名な悲劇『オセロ』が、あの希代の天才と言われた故オーソン・ウェルズによって40年もまえに映画化されていたのだ。今回、その長い眠りにピリオドを打ち、やっとこさみんなの前に登場した。肝心のお話は、嫉妬に狂い自滅するムーア人将軍の悲劇を描いたもの。それがウェルズの手に掛かると、めくるめくという形容がピッタリの魔術的作品になる。短いカットをつないだ映像は、目もついていけないほどで、頭がクラクラしてしまう。なんでもセリフはシェイクスピアのものなのに、斬新な手法のおかげで興行的には失敗してしまったという。

『市民ケーン』などの名作を多数生み出し、早すぎた天才と呼ばれた映画作家(俳優でもあった)ウェルズ。その片鱗を垣間見ることができる、貴重な作品なのです。

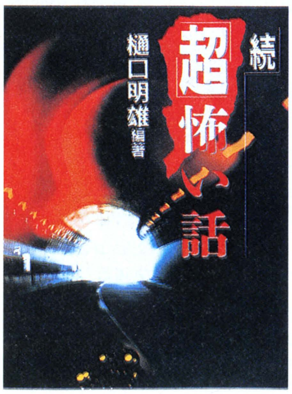




ヘラルド・エース配給／公開中

Books

樋口明雄
続「超」怖い話

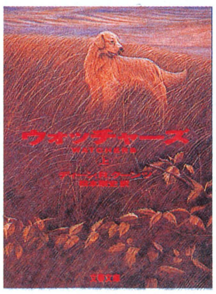


夏といえば怪談。と言うわけで、今回紹介する本はその名もズバリ『続「超」怖い話』だ。タイトルからもわかるように、この本は以前に出版された怪談本の続編。超怖い話ばかりが、怒濤のごとく55話も収録されているので、心優しい無邪気な君はトイレにも行けないほどに、打ちのめされてしまうかもしれない……。

ちなみに登場人物はすべて仮名だが、話はすべて実話だそうです。こいつはヤバすぎるぜベイベー。

●勁文社／560円[込]

D・R・クーンツ
ウォッチャーズ(上・下)



殺戮と破壊の本能を植え付けられた犬を巡るモダンホラー大作。

●文春文庫／各560円[込]

高田延彦
最強の名のもとに



ＵＷＦインターのエース高田延彦が激動のプロレス人生を初めて語る！

●徳間書店／1500円[込]

夢枕 獏
荒野に獣 慟哭す[2]



人の姿をしながらも、超人的な能力を持つ獣化兵の死闘を描くアクション大作。

●実業之日本社／1500円[込]

夏のこの時期はリリースが多いぞ

夏休みを目前に控えたこの時期。リリースされる曲がいっぱい。もちろん女のコの曲もね。CDのリリースには細心の注意を払って、最新の曲を買いましょう。また来週。

今週のコレ



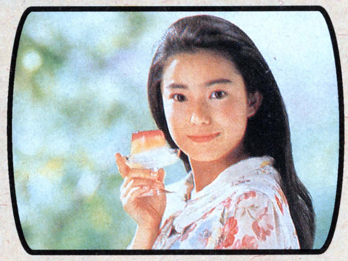
最近はポジティブに人生を送ろうとしている人が多いようで。彼女もそんななかのひとり。

『Positiveで行こう!』 貴島サリオ
●ポニーキャニオン
1000円[込] NOW ON SALE

CM GIRLS シーエムガールズ 菅野美穂 Miho Kanno

旬のフルーツゼリー
明治乳業

今週は明治乳業旬のフルーツゼリーのCMに出演中の菅野美穂ちゃんを紹介。テレビ朝日系『桜っ子クラブ』にレギュラー出演しているほか、ドラマ『ツインズ教師』にも出演と、ブラウン管で活躍中の美穂ちゃん。尊敬する人がムーミンママで、趣味は火星人について考えることと、長電話というちょっと変わったコ。さらに、特技は座って歩くこと、ローラーブレード、バトン、おぼれる(プロフィールより)だそう。空手道9級に英検4級の見事な(?)資格を持っていたり、なかなかつかみどころのない美穂ちゃんのことをもっとよく知りたい人は、『桜っ子クラブ』を要チェックすべし。



⬆旬のフルーツゼリーを持っておすまししていると清楚なお嬢様のようだが……。



●'77年8月22日生まれ
埼玉県出身 160センチ
B81-W57-H80 血液型AB
●レターあて先
〒151 東京都渋谷区西原3-30-4
タニプロモーション
菅野美穂係

現場からこんにちは 中嶋朋子の巻



初めてのショートヘアに大満足していますっ!

アッと驚く朋子ちゃんのショートヘア。新番組『引っ越せますか』で新しい朋子ちゃんに会えるぞ。



⬆『引っ越せますか』(毎週水曜夜10時日本テレビ系)は現代の家族の在りかたを考えさせられる連続ドラマ。とっても身近なお話だぞ。

——朋子ちゃんの演じてる窓子はどんな女の子?

朋子 大所帯のなかでもひとり浮いちゃってて。いまの20代の女の子にありがちな父親を妙に毛嫌いしてみたり、家族の団らんからわざと外れてみたりっていう女の子ですね。どう演じようかな、て思ったんですけど実際演じてみてイメージがふくらんできて。台本で読んだときのイメージよりは明かるい女の子になってきましたね。

——ところでなんで髪を?

朋子 (笑)髪を短くしたのは初めてなんですけど、いままで短かったのは赤ちゃんのときぐらいで。以前から切りたいと思ってたんですけど、この仕事をしているとなかなか……。自分を何か形として変えたいって思っていたのと、新しいドラマの話とがちょうどタイミング良くあって、切るならいまだ! って。

——美容院でなんて言って切ってもらったの?

朋子 風を感じられる髪にしてほしいって言ったんです。少年ぽくて、女らしさも失わなくて風になびく感じ、って。

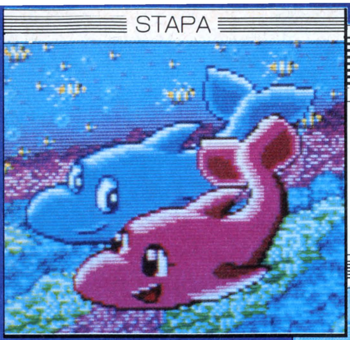
——身軽になったでしょ。

朋子 軽くなったなあ。本当に新しい気持ちになりたかったんだなって実感しました。頭を洗うのも楽! 坊主になっちゃうんじゃないかっていうくらいゴシゴシ洗っちゃうの(笑)。

●朋子ちゃんがパーソナリティーを務めるラジオ『ドライビングポップス』(TBS月曜から金曜夜5時5分から)も絶対聞くべし。



STAPA



FANTASTIC

いよいよ夏本番だ!!　ところで本番があるならリハーサルはどこだ!!　俺はまだリハーサルやってねえんだ!!　頼む、俺に夏のリハーサルをやらせてくれ!!　頼むぜ、アニキ!!

アーケードウインドーズ3.0

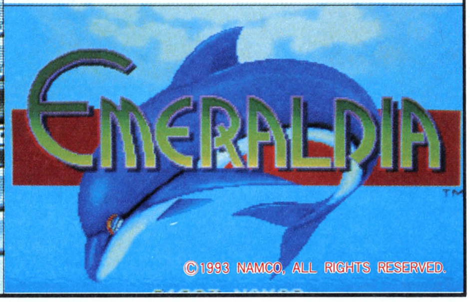
Arcade Windows 3.0

バーチャルゲームからクレーンゲームまで、なんでもこなすナムコから新型パズルゲームが登場。プレーした感じは『コズモギャングス・ザ・パズル』に似ているが、今度のはもっと爽快でござる。硬そうなブロック(キューブ)にヒビを入れ、バリバリと崩していく落下型パズルゲームだ。モチのロン、対戦プレーも可能。じっくり遊べるムズめのパズルなのだ。

MAIN SCREEN



TITLE



キューブ崩しが爽快な新型落ちゲー



⬆積み上がるキューブに消えるキューブ。意外性とゲーム展開の早さにドキドキパニックだ。

⬇キューブを消し去ったときは痛快だ!!　ぜひ一度味わってくれ!!



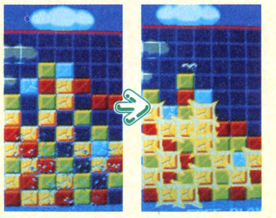


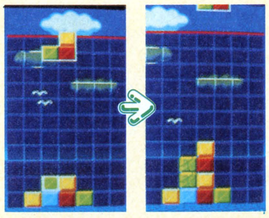
⬆対戦ゲームがまた熱い。どんでん返しも頻繁にあるから強者も弱者も十分楽しめるのだ。

ゲームの掟

其の一　3個セットのキューブが上から落ちてきて、落ちたら分解する

落ちてくるブロック(キューブ)は3個セット。必ずL字型になっていて色は6色ある。キューブは下に落下するとバラバラになる。また、ボタンを押すことで回転させることも可能。



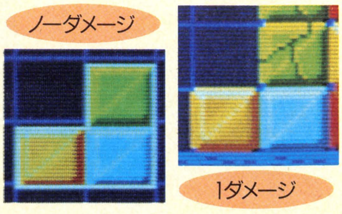


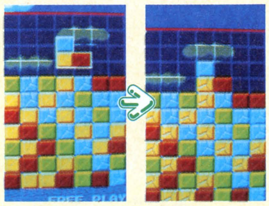
其の二　真上から同じ色のキューブをぶつけると、キューブにヒビが入る

下にあるキューブと同じ色のキューブを上から乗せれば、下にあるキューブにダメージが与えられる。つまりヒビが入るのだ。同じ色のキューブを狙ってキューブを落としていこう。

其の三　キューブは2ダメージで消滅しちまう

1ダメージでキューブにヒビが入り、もう1ダメージでキューブが消える。





其の四　キューブのダメージは同色ならばタテ・ヨコ・ナナメに伝わる

下にたまっているキューブは縦・横・斜めに接触していれば、ダメージが連鎖的に伝わっていく。これをうまく利用すれば、奥に埋まっているように見えるキューブも消せるのだ。

遊びかたイロイロのマルチモードパズルだ



自分の限界にチャレンジ!! ノーマルモード

キューブ消しをじっくり楽しめる一般モード。鍛錬鍛錬ひたすら鍛錬に専念するモードなのだ。自由にレベルを選んでプレーし、ゲームに慣れていきましょう。



じっくりプレー

⬅ノーマルモードではキューブ消しの技術をじっくり磨ける。シコシコ練習して対戦モードで勝利しよう。



レベルは3つ



⬆積み上げプレーの図。ゲームオーバー。

⬆左右の画面では個別にゲームが展開する。

1P、2P、それぞれ勝手にプレー



ハイテンション バトルパズル 対戦モード

ふたりで対戦するモード。消したキューブの数に合わせて、相手側のフィールドにキューブが出現するのだ。キューブ送り込み合戦で超盛り上がってくださいね。

キューブを消して



相手に送り込む



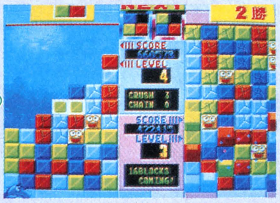
⬅消したキューブのぶんだけ相手側のフィールドにあるキューブが増えるのだ。

消せば消すほど



⬆対戦モードでは、一度になるべく多くのキューブを消すのが得策。一気にたくさん消せば、相手に大ダメージだ。

相手はピンチ



⬆一気に多くのキューブを送り込まれた相手は、そりゃもちろん困るわけだ。そんなこんなを繰り返して熱くなれ!!

レベルについて

ゲームのレベルは初級・中級・上級の3レベル。初級でプレーすると、どのキューブに影響があるかとか、各種ヒントなどが画面に表示される親切設計。もちろんプレーしていくと徐々にレベルが上がり、中級、上級と進んでいくというわけ。



⬆左のフィールドは初級レベルでのプレー。画面に説明が出る。



7つの海でパズるぜ!! アドベンチャーモード

キューブのなかにハメられた仲間を助けながら7つの海を渡り歩くモード。背景がイロイロと変わって楽しいのだ。徐々に難しくなってくるのがまたナイス。

捕らわれた仲間を





助ければクリアー

⬅キューブを崩して魚介類仲間を助け出すのだ!!

7つの海でプレー!!



⬅7つの海でそれぞれ魚介類仲間を救え。

アイテムもあるぞ!!



➡もちろんアイテムもいっぱいあるのだ。

プレーモードについて

このゲームにはプレーフィールドがふたつあるが、対戦モード以外のモードでは、ふたつの画面に関わりはないと思っていい。つまり、対戦モード以外のモードでは、左右の画面でまったく別個にゲームが展開していくというわけなのだ。



⬅プレーモードは3種類。対戦モードは左右の画面が関連する。

NEWS

速報 祝・開幕!! スーパーワールドスタジアム'93激闘版 アーケードデビューだ!!

おなじみの野球ゲーム、『ワールドスタジアム』の最新版がアーケードデビューした。その名も『スーパーワールドスタジアム'93激闘版』。この『激闘版』には、いままでのナイスなゲームシステムはそのままに、最新のリアルな選手データ(日本野球機構承認)が入っているのだ。もちろんふたり同時プレーも可能。野球ファンならずとも楽しめる最新野球ゲームなのだ。さあ、ゲーセンが火事になるほど熱くなってくれ!!



⬅大人気野球ゲームの最新版画面がこれ。野球野郎は即遊べ!!

■一家に1匹ワンワンをっ!!





■この作品の感想を送ってください。
あて先⬇編集部ごくらくゲーム係

発売元／週刊ファミコン通信編集部　株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
平成5年7月30日発行
〈VOL.72〉

FF新聞

FINAL FANTASY POST

ファイナル ファンタジーUSA

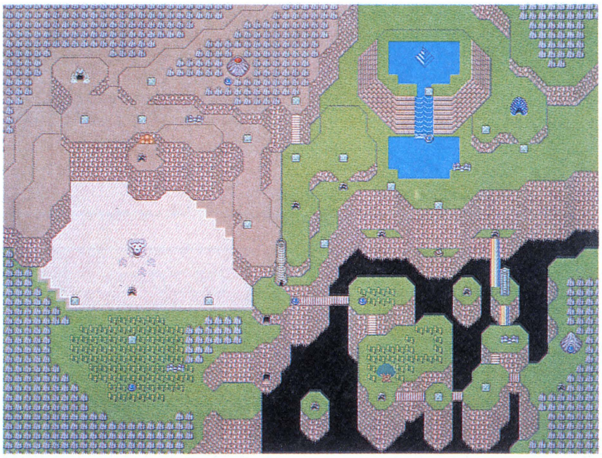
MYSTIC QUEST

ミスティック クエスト

仲間との出会いを大紹介

『MYSTIC QUEST』の魅力のひとつは、仲間との会話。吹き出しになってるのも読みやすくていいし、主人公のノー天気な性格もなかなかよい。そんな会話の妙を楽しんでもらうために、今回は仲間との出会いの場面を集めてみたぞ。じっくり楽しんでくれい。

それから、先週約束した某ビッグタイトルの続編をスクープだ！



⬅これが『MYSTIC QUEST』の舞台となるフィールド。実際にはこの全体画面は表示されないので、いまのうちにチェックしておこう。この世界は、フォーカスタワーを中心に広がっている。主人公は、そのフォーカスタワーの前でホワイトと出会い、南西の草原から冒険を始めるのだ。

WHITE ホワイト

ノリは軽いけど　これでも賢者じゃ

ゲームスタート直後、主人公が出会うのがこのホワイト。いきなりじじいと出会うなんて幸先悪いぜ、なんてことを思わずに、ちょっと話を聞いてやってくださいな。けっこう役に立つコトを言ってますから……。彼によると、暗黒の魔王が復活して、4つのクリスタルを封じ込めてしまったらしい。このクリスタルは地、水、火、風の4つの元素をそれぞれ司っている。そして、これらを手中にしたものは、世界を我が物にできるらしいのだ……。と、真面目に説明してるのはいいんだけど、だんだんボロ(?)が出てくるのだ。詳しくは写真を見てくれ。それにしても、こいつ、暗黒の魔王よりアヤシイぞ。

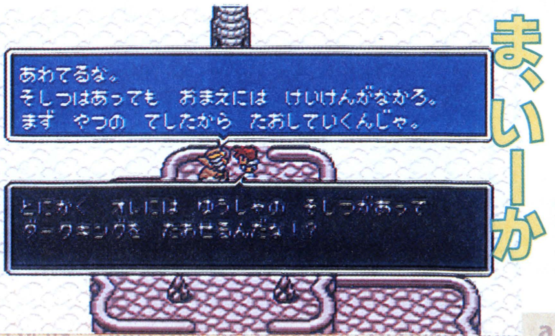


⬅初対面の主人公に、いきなりとんでもない使命を与えるホワイト。ホントかなあ……。

⬆と、とまどっているうちに、モンスター登場。オレがひとりで戦うの？



⬅なんとかかんとかモンスターを倒して、ちょっとイイ気になってたけど……。ねぇ、さっきは、予言がどうとかって言わなかったっけ？　カンはないでしょ、カンは。無責任だなぁ。



⬅でも、まぁ、オレがやんなきゃ世界が滅んじゃうんじゃあ、しょうがないか、やったるぜ！　と、はやる主人公を抑えるホワイト。得体が知れん。

KAREN カレン

私は森の番人なの　森をいじめちゃヤ

ホワイトと別れた主人公がつぎに行くのが、枯れ果てた森。でも、それ以上さきに進めなくなってしまう。しょうがないので立ち寄ったのが、地のクリスタルの恩恵を受けた町、フォレスタ。そこで出会うのが、森の番人を名乗る少女、カレンだ。



⬆森が枯れ始めている。私が守らなければ……。使命感に燃えるカレン。

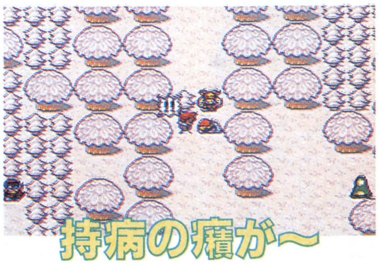


➡危険なトコに行っちゃダメッと、お母さんに止められちゃう。主人公はうろたえる。箱入り娘なんですね。

カレンは森の番人だから、いっつも森のことを心配している。主人公から森の惨状を聞かされて胸を痛めるカレンは、果敢にも戦いに行くことを決意するのだ。でも、このころは主人公もレベルアップしてないから、カレンのほうが強い。だから、カレンに助けてもらいつつ(ちょっと情けないぞ)、枯れ果てた森を進んでいくと、そこにミノタウロス出現！　カレンは毒霧を吹きかけられ、倒れてしまう。助けるためにはエリクサーが必要だ。ま、カレンのバトルアックスがもらえるから、いいか。



⬅でも、主人公の見せた枯れ枝を見て、カレンは決心するのだ。



⬅ウソです。癪じゃありません。ミノタウロスの毒に倒れたのだ。

ROCK ロック

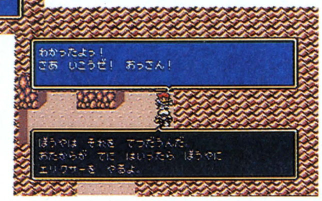
お宝のためならえ〜んやこらどっこいしょ〜ってか

カレンを救うには、エリクサーが必要。とはいえエリクサーっていえば、手に入りにくいアイテムの代表格。困ってる主人公の前に現われたのが、ロックと名乗る怪しげな扮装の男。彼の探検につき合えば、持っているエリクサーをくれるというんだけど……。人ひとりの命がかかってるっていうのにぃ。ケチンボ。でも、まぁ、カレンの命には代えられない。主人公はロックの思惑どおり、冒険につき合わされる。冒険、っていうと聞こえはいいけど、コイツはお宝捜しが目的。徳川の埋蔵金を捜して地面を掘り返している人たちみたいね。そんな危険な仕事がら、持ってる道具も、巨大な岩を破壊する爆弾や、手裏剣などぶっそうなモノばかり。彼からは爆弾が入手できるぞ。



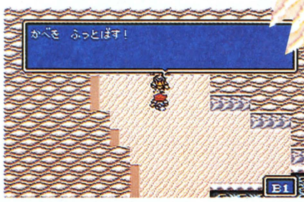
⬆ロックはエリクサーを持ってるんだけど、とんでもない値段をつけてくる。まだ冒険も前半だから、お金だってほとんど持ってないしねぇ。こりゃ、言うとおりにするしかないみたいね。……それはいいけど、お小遣いをもらってる勇者って……。

⬇決断する主人公。でも、おっさんはないだろう、おっさんは……。





⬆ここは化石の洞窟。道がふさがれてもロックはたじろがない。アレって？



⬆爆弾を仕掛けるのだ。１ブロックしか離れてないけど、大丈夫なのか？



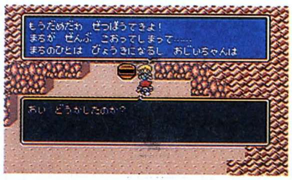
ボカーン

FAY フェイ

ペシミスティックね

氷の町の美少女

主人公がつぎに出会うのは、フェイ。水のクリスタルの町アクエリアで、ジャックというおじいさんと暮らしている。でもジャックが、氷によって地下道に閉じ込められてしまったらしいのだ。そこで、主人公の出番。ふたりは氷の洞窟に向かう。彼女からは、氷の壁を上ぼれるようになる、ねこのつめがもらえるぞ。ニャア。



⬅なんか、すっげえ悲観的な人だなぁ。



⬅おや、なんだかふたりに共通点が……。



⬅そう、ジャックはフェイのおじいちゃんだったのだ。なんとかなります。

なんとかなるさ

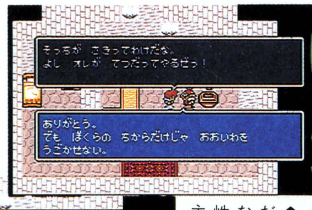
RED レッド

オヤジはどこだ

最後に主人公が出会うのは、火の町フェイリアに住むレッド。父親が、火山の調査に出かけたきり帰ってこないそうだ。悩む彼に、主人公のなんとかなるさ攻撃(？)が炸裂。とはいえ、道を塞いでいる大岩は、いかんともし難い。……と、そこに、あの破壊屋、ロックが現われるのだ！



⬅アリオンとは、父親。安彦良和じゃないよ。



けっこう小心者？

⬆外見とは裏腹に、なんだか言ってることが気弱なレッド。でも、こんな性格のキミでもひとたび主人公にかかれば……。

⮕でました。主人公得意の、なんとかなるさ攻撃。これで、将来を悲観した何人の人々が救われただろうか。



独占スクープ!

ロマンシング サ・ガ2の発売が決定だ!!

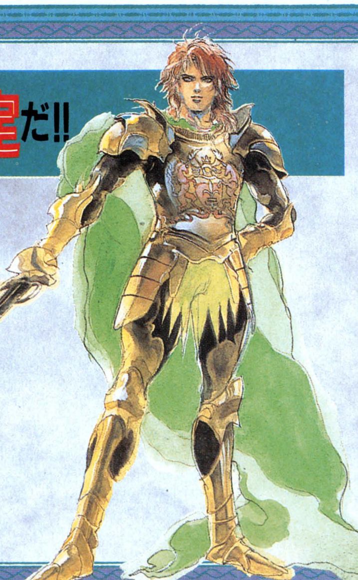
あの ▶ ロマサガが帰ってくるぞ

『MYSTIC QUEST』発売決定の余韻もさめやらぬなか、取材班は驚くべき新情報を入手した。そう、あの『ロマンシング　サ・ガ』の続編が発売されるのだ！　ヤリィ。この『ロマンシング　サ・ガ2』は、8月25日から開催されるファミコンスペースワールドで初公開されるの。正式な発売時期はまだ未定、とのこと。

気になる ▶ ストーリーは？ システムは？

『ロマサガ』といえば、これまでのRPGの常識を打ち破ったゲームだったよね。『2』で、このシステムがどう進化したのか、気になるところだ。次号以降では、この新システムの部分をもっと掘り下げてお伝えしちゃうからね。

続報を待て！




PC Engine
SUPER CD·ROM² SYSTEM
闘え!命続く限り!!
本格サイバー格闘アクションゲーム登場!
信じられるのは自分の能力のみ!心を研ぎ澄ませ、技を鍛えろ
今、壮大なドラマへの幕が開く…
INTERGALACTIC BATTLE OF THE 21st CENTURY
BLACK HOLE ASSAULT
ブラックホールアサルト
'93年7月23日発売!!
2P対戦可能 標準価格6,800円
マイクロネット
Micronet CO., Ltd.
〒064 札幌市中央区南10条西15丁目ムラカミBLD.3F TEL:(011)-561-1370

クイズ!! のーてん 脳天逆おとし

ROUND 98

ボスキャラ大集合

ボスの名前は案外覚えているよね

問題 いまやゲームフリークの常識!?　シークワーズパズルだ。今回はゲーム界のボスキャラ特集。右のパズル面のなかに隠された、16のキャラを捜しだそう。言葉の並びはタテ、ヨコ、ナナメ、上下左右どちらから読んでもいいし、同じ文字を何度使用してもオーケーだ。残る文字は5つ。それを組み合わせてできるコトバは何かな？

ド	ト	ツ	ガ	サ	ベ	ガ	ド
ク	ロ	ノ	ス	ル	ー	ノ	ラ
タ	ツ	デ	ウ	ア	ゴ	ン	ブ
ー	ハ	パ	ル	ン	ヨ	ン	ス
ワ	ー	ド	ナ	ド	ソ	チ	ア
イ	リ	ム	チ	ル	ン	イ	イ
リ	ン	オ	ー	フ	ジ	マ	バ
ー	デ	デ	デ	ダ	イ	オ	ウ

先週の答え

センプウキャク

エ	ア	ン	デ	イ	リ	セ	ン
シ	ド	マ	キ	ユ	ー	サ	テ
シ	ラ	モ	ウ	ラ	ガ	ブ	ー
ガ	ブ	ヌ	ン	ヤ	ハ	ロ	リ
ヒ	ラ	マ	イ	ド	プ	ツ	ン
ー	ン	ベ	ー	マ	ホ	ケ	コ
ヨ	カ	キ	ガ	フ	イ	ン	チ
ジ	ク	イ	デ	ー	ヨ	ウ	ダ

応募のきまり

正義のヒーローある所に悪役ボスあり。水戸黄門の行く所に悪代官ありだ。でも、最終のボスは、諸々の事情で公に口にしてはならなかったりするのだ。さて、答えがわかったらはがきに書いて、7月30日号クイズ！脳天逆おとし係まで送ろう。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずに。締切は6月22日。当日消印有効だぞ。

賞品について

こう暑いと、都心のシティーホテルのプールでひと泳ぎね……とか思っているキミたち、ちょっと待て！ そんなキミたちに、今回も5000円分の全国共通おもちゃ券を用意しているぞ。ビニールのプールでも買って家庭内避暑に励むべし！ 抽選で10名。

クイズ！脳天逆おとし 6月18日号当選者

●高知県 岡本康男
●兵庫県 谷垣伸治
●東京都 平田ふみ子
●静岡県 伊藤 翼
●大阪府 勝 優子
●石川県 中谷内こずえ
●大分県 渡辺真一
●富山県 山田竹志
●愛知県 荒川憲一
●東京都 福地由幸

INFORMATION インフォメーション

最新ゲームソフト大集合!! '93 ゲームザウルス

たくさんの子供たちにテレビゲームの楽しさを伝えたいな。そんな思いからスタートしたゲームザウルスも今年で4回目。今回は最新ソフトはもちろんのこと、次世代を占う新機種が多数展示されるらしいぞ。ゲームキッズには魅力的な情報が山盛りってわけだね。

日程は7月21、22日の東京プリズムホールを皮切りに8月6、7日マイドームおおさか、8月14、15日浜松アリーナ、8月20、21日名古屋吹上ホールの4地区で、10時から17時まで(入場は16時まで)2日間ずつ開催されるのだ。入場料金は前売500円、当日600円(小学生未満は無料)問い合わせは、中京テレビ放送事業部(☎052・832・3311)まで。

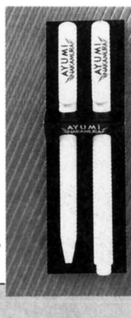
そこで今回、このイベントの開催を記念して、オリジナルのゲームザウルスポロシャツを10名にプレゼントしちゃうぞ。希望者は週刊ファミ通編集部「ポロシャツくれっス」の係まで応募してね。



⬅去年の会場は、いろいろなイベントで盛り上がったぞ。

中村あゆみのボールペンをプレゼント

軽快なアクションと緻密なグラフィックで、人気を博しているカプコンの『ファイナルファイト2』。このテレビCMをキミはもう見たかな？　ゲームにマッチしてかっこいい曲だよね。この曲を歌っている中村あゆみのボールペンを10名にプレゼントしちゃうぞ。「中村あゆみのボールペンくれ」係まで送ってね。



➡中村あゆみのロゴが、シンプルなデザインでおしゃれだね。

マウンテンバイクプレゼント



テクノスジャパンから8月に販売されるスーパーファミコン用ソフト、『くにおくんのドッジボールだよ♥全員集合！』。その発売を記念して、クイズに答えるとマウンテンバイクが当たるキャンペーンを実施するぞ。下記のあて先まで。

問題
ゲームのなかで、最初に出てくる隠しチーム の名前は何でしょう？

あて先
〒165 東京都中野区新井1-26-6
テクノスジャパン販売株式会社
「ドッジボールMTBプレゼント」係

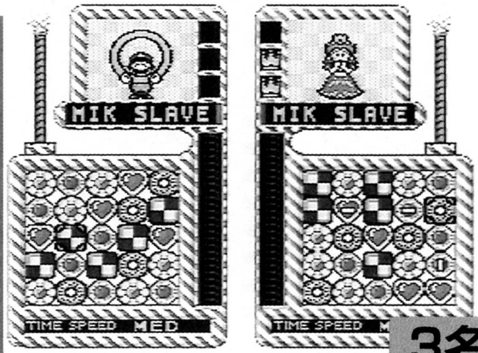
PRESENTS

読者プレゼント

7月30日号の当選者は8月20・27日号(8月6日発売)で発表だ!!

ゲームソフト

1 ヨッシーのクッキー



3名

ビー・ピー・エス　スーパーファミコン

ファミコンからスーパーファミコンへ移植された、おなじみのパズルゲームなのだ。おいしそうなクッキーがいっぱい。

2 デスブレイド

異空間を舞台にした、格闘ゲーム。対戦がおもしろいぞ。



3名

アイマックス　スーパーファミコン

3 ウィザードリィI・II

3Dタイプの RPG。『I』、『II』がこれ一本で楽しめる。



3名

ナグザット　PCエンジン

4 エリミネート・ダウン

難易度高めのシューティング。グラフィックスがイカスのだ。



3名

ソフトビジョン　メガドライブ

5 ザ・グレイトバトル外伝 鉄球ファイト

グレイトバトルのヒーローたちが、ゲームボーイで大活躍。



3名

バンプレスト　ゲームボーイ

テレホンカード

6 となりのトトロ

宮崎映画の大傑作『となりのトトロ』。トトロもいいけど、やっぱりおちゃめなメイちゃんが、いちばんでしょう。

ホワイト加刷



3名

7 ファイナルファンタジーV

いまだに高い人気を誇る『FFV』。新しい絵柄です。



2名

ホワイト加刷

10 卒業ーグラデュエーションー

このゲームは5人の女子高生を、立派に卒業させるシミュレーションゲーム。かわいい生徒のなかから、今回はマミちゃんのテレカをプレゼントするぞ。

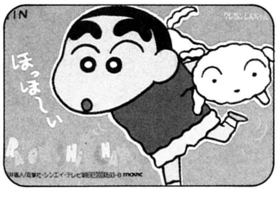


3名

ホワイト加刷

8 クレヨンしんちゃん

OLに大人気のしんちゃん。なんでですかね?



3名

ホワイト加刷

9 高橋由美子

いつ見ても由美子ちゃんはかわいいね。とくに笑顔はぐっとくるものがあって、たまんねーっす。ほら!

ホワイト加刷



2名

締切 7月22日 必着

応募のきまり

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①ほしいものの番号②郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号③職業、学年④あなたの趣味⑤使用ゲームマシン⑥好きなタレント⑦好きな音楽⑧好きな小説⑨好きなテレビ番組⑩持っているテレカの枚数⑪最近注目していること⑫行ってみたい場所⑬将来の夢

応募券 バスガス、爆発 言えるかい? 7月30日号

7/12号の当選者発表

ゲームソフト

●大仁田厚「FMW」
愛知県　上島邦章
新潟県　藤井　毅
北海道　奥村　実
東京都　加瀬谷気
富山県　本間力光

●FC原人
東京都　岡部　弘
大阪府　川崎友子
埼玉県　今野　豊

●卒業ーグラデュエーションー
滋賀県　早藤友弘

●ゴールデンアックスIII
埼玉県　太田里美
東京都　関根公明
宮城県　鎌田信介

●勝馬予想 競馬貴族
埼玉県　池田陽一
神奈川県　江口知之
愛知県　鶴田　進

テレホンカード

●スーパープロ野球スタジアム
東京都　市村　明
京都府　安田雅俊
福岡県　樋口英和

●鹿島アントラーズ VS名古屋グランパスエイト
宮崎県　亀沢正博
熊本県　桑原　幸
静岡県　山田隆義

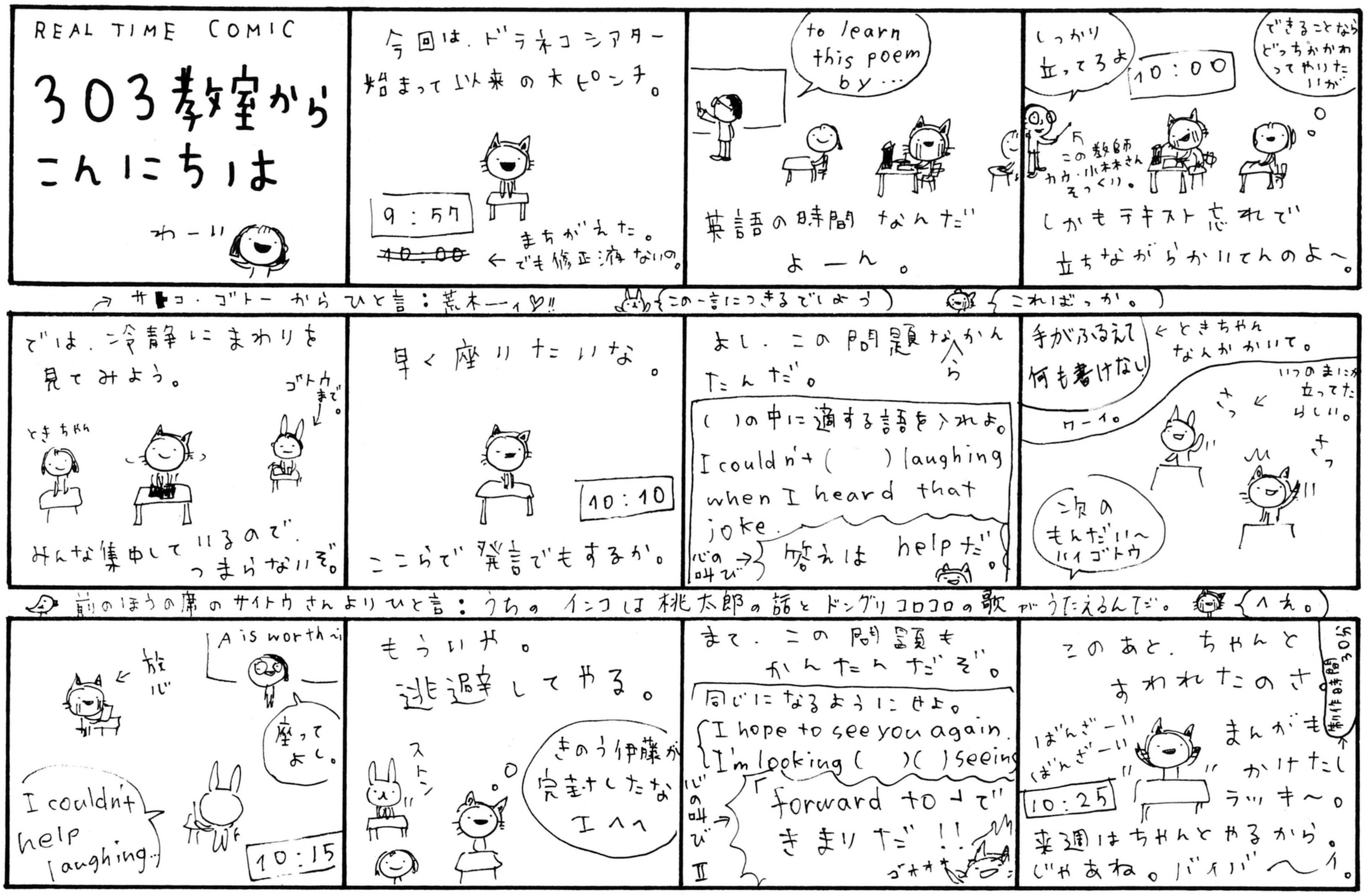
●聖伝
愛知県　大獄美和子
大阪府　印南　優
和歌山県　島安都子

●無責任艦長タイラー
茨城県　千野勝弘
北海道　安達君敏
広島県　八木博光

●スノーブラザーズ
山形県　込山忠良
埼玉県　吉田　豊
神奈川県　福本由喜

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。なお、商品の発送は当選発表後1〜2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

ドラネコシアター　餅月あんこ



これからはエコゲーの時代か

はい、YMOの再生コンサートに行ってきたザンス。10年ぶりに再結成されたテクノの元祖のライブ、ってのは、お若いみなさんの感覚で言えばヴェルディ川崎のカズが体育の先生として自分の学校に来た……。これと同じくらいの価値があるでしょうかね。コンサートでは原田大三郎さんっていうCGアーティストが担当したビジュアルがイカしていて、とくにセガが提供した、ビルの谷間をジェットカーが飛び抜ける3Dシューティングっぽい映像がスリリング。

べつに私はYMOのまわし者じゃないんでここで宣伝するつもりはありませんが、10年ぶりのテクノな彼らはやっぱり、地球とか環境に興味があるみたい。『ドルフィンシティ』っていうイルカが主人公の曲もあって、スィーと泳ぎ回るイルカのCGが映し出されました。そう、美しい地球と言えば青い海。そこに住む生物のなかでも、もっとも進化してると言われるイルカは、エコロジー問題のシンボルなんでしょうね。

そんなこと考えてたら、メガドライブでイルカのゲームが出るというじゃないですか!!『エコー・ザ・ドルフィン』。本誌の、海外のイカすゲーム特集でも、マックの『アクアゾーン』とか、『テトリス』のパジトノフ氏の新作『エル・フィッシュ』とかが紹介されていて、〝水中環境ソフト〟みたいな流れができつつあるみたいに思えました。

まあ、高度な知能を持ったイルカのブームはじつは20年くらいまえに一度やってきたんで、新しいものじゃないのですが、しなやかな泳ぎもオーケーのグラフィック技術プラス環境問題の盛り上がり、によってしばらくは〝海もの〟、〝サカナもの〟ゲームの登場が続くんじゃないかな。

ホントはYMOのゲームがCD-ROMで出ないかしら……と思ってる私だけど、ここはオトナの落ち着きを見せてエコロジーゲーム、略してエコゲーの話でまとめてみました。



イラスト：二木志乃

登録　商標



香山クリニック

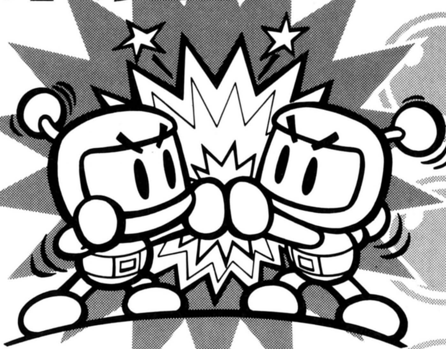
尻に目薬 目に座薬

ファミ通薬品株式会社

かやまりか：ゲーム以外にも、プロレス観戦という意外な趣味を持つ精神科医、香山リカ先生へのおたより待ってます。

夏休み
スーパーボンバーマン大会

ねらえチャンス!! ねらえバトル王!!



ハドソンと全国のおもちゃやさんのビッグイベント、「夏休みスーパーボンバーマン大会」がはじまるよ! ソフトは'93年全国キャラバンの中のひとつとしても使われる対戦ゲームの王者、スーパーファミコン用「スーパーボンバーマン」。入賞者には超豪華な賞品を用意、参加者全員にもステキなオリジナルグッズをプレゼントしちゃうぞ。さあ、お友達をさそってお近くのお店へレッツゴー!!

ハドソンのオリジナル豪華賞品



優勝
スーパーボンバーマン
デイバッグ



入賞
スーパーボンバーマン・ステーショナリーセット
(ノート、下敷、筆箱、シャープペン、消しゴム)
または、スーパーシューティングウォッチ



参加賞
スーパーボンバーマン
ステッカー

実施店

※大会の日時など、詳しくは、各店にお問い合わせください。

北海道
北見市/カメレオンクラブ北見店
釧路市/カメレオンクラブ新橋店
釧路市/カメレオンクラブ釧路店
札幌市/クエスト琴似店
小樽市/シンゴトイス
旭川市/ニッタ永山店
虻田町/ハッピーライフ
札幌市/ファミコンSHOP IBIS北24条店
札幌市/ファミコンSHOP IBIS平岸店
札幌市/ファミコンSHOPマリオ新道店
札幌市/ファミコンSHOPマリオ琴似店
札幌市/ファミコンSHOPマリオ霊園駅前店
札幌市/ジャンボシアター南4条店
札幌市/ブックポート
千歳市/ベイクリスタル千歳店
北見市/ベイクリスタル北見店
小樽市/ベイクリスタル小樽店
札幌市/ベイクリスタル平岸店
岩見沢市/ベイクリスタル岩見沢店
旭川市/ベイクリスタル旭川店
函館市/ベイクリスタル函館店
苫小牧市/ベイクリスタル苫小牧店
士別市/おもちゃ・ふぁんしい たからや
札幌市/おもちゃの平野本店
札幌市/そうご電器YES SAPPOROゲームスクエア
苫小牧市/そうご電器YES苫小牧
札幌市/わんぱくこぞう本の店岩本真栄店
釧路市/北海道ニチイ釧路店
小樽市/ジョイポート本店
札幌市/ジョイポート デュオ店
小樽市/ジョイポート一番街店
札幌市/ジョイポート パセオ店
札幌市/電脳遊戯台北野店
札幌市/古本・CD・ファミコンショップ ウインズ
札幌市/プレミアム平岸店
札幌市/ファミコンSHOPマリオ麻生店

青森県
むつ市/TOYPLAZA ぴーこん
三沢市/ファミコンプラザBIG
弘前市/ベイクリスタル弘前店
十和田市/ゲームソフトプラザ ゼット
五所川原市/模型倶楽部

岩手県
一関市/TVパニック一関店
遠野市/サンホビーとぴあ店
盛岡市/ファミユンショップ ジョニー南店
盛岡市/ファミコンショップ ジョニー大通店
盛岡市/ファミコンショップ ジョニー青山店
盛岡市/ファミコンショップ ジョニー緑ケ丘店
西根町/おもちゃのサルビア
花巻市/おもちゃのみやかわ
陸前高田市/及川玩具店

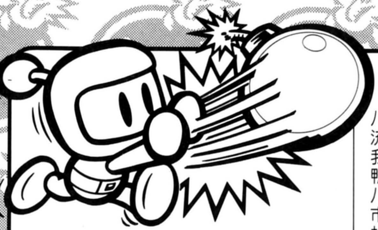
宮城県
迫町/TVパニック佐沼店
仙台市/TVパニック仙台南店
仙台市/カメレオンクラブ中田店
名取市/カメレオン倶楽部名取店
仙台市/シーガル五輪店
仙台市/スーパーゲームシティ"ファミラム"
仙台市/タムタム仙台店
築館町/タムタム築館店
仙台市/トレードBOX
仙台市/ファミコンショップ ファミリー
塩釜市/ファミコンショップ ファミリー塩釜店
古川市/ファミコンプラザ・ジャンプ
白石市/ファミコンプラザ童夢
角田市/モリ. バイテン
矢本町/おもちゃのマーチ
古川市/宮城生協古川南店
鹿島台町/尾口商店

秋田県
鷹巣町/きむら

山形県
山形市/ファミコンプラザTOM春日町店
鶴岡市/ファミコンプラザ宝島
天童市/ファミリーゲームパークPOCO TOWN
山形市/ドキドキ冒険島山形店
余目町/ベル
鶴岡市/プラセン

福島県
原町市/イエローハウス
浪江町/サンフレンド
福島市/シーガルふくしま
郡山市/トイスかんの本店

実施店（つづき）



二本松市/マサキヤ
猪苗代町/おもちゃのとみや
浪江町/のりものセンター三原
福島市/ざらんど
富岡町/富岡ショッピングプラザTOMとむ
石川町/坂本屋商店
須賀川市/赤トリヰショッピングデパート

茨城県
下館市/クエスト下館
守谷町/ソアル
結城市/ホビーランド ヤナギヤ
下館市/あらい本店
笠間市/おもちゃのシンサク
大宮町/おもちゃのおかざき
下妻市/坂入模型店

栃木県
宇都宮市/RCY 宇都宮店
栃木市/パラダイス21栃木駅前店
黒磯市/あおい書店黒磯店

群馬県
高崎市/ドキドキ冒険島高崎中央店
渋川市/ポニー
吉井町/おもちゃのポッポ
前橋市/わんぱくこぞうアムロ前橋店
伊勢崎市/わんぱくこぞう上諏訪店
高崎市/わんぱくこぞう高崎店
伊勢崎市/エル・ホビー
渋川市/ファミコンショップ大王
前橋市/ファミコンア トラス
太田市/ファミコンランド マリオ
富岡市/ファンシー＆トーイわかみや
渋川市/マミー
前橋市/わんぱくこぞう新前橋
伊勢崎市/わんぱくこぞう伊勢崎店
前橋市/わんぱくこぞう元総社店
大間々町/わんぱくこぞう赤城店
前橋市/GAME BANKサンタ前橋・城東町本店
前橋市/GAME BANKサンタ敷島公園入口店

埼玉県
浦和市/PIW北浦和店
蕨市/TVパニック蕨店
草加市/アークブックセンター草加店
川口市/アンドウトーイ
大井町/カメレオンクラブ上福岡・みずほ台店
岩槻市/カメレオンクラブ岩槻店
所沢市/ファミコンアトム
菖蒲町/ホビーショップ バンビ
東松山市/ゲームスペース カスミ
蕨市/ディスクゾーン蕨店
浦和市/ドキドキ冒険島大牧店
行田市/おもちゃ＆ファンシー アンクル
草加市/おもちゃのパピー
越谷市/おもちゃのもっくん
蓮田市/おもちゃのやない
小川町/はとぽっぽ小川店
大宮市/ふくちゃん
戸田市/わんぱくこぞう戸田店
越谷市/ぱる〜ん南越谷店
吉川町/ぱる〜ん吉川店
北本市/東洋EVERYDAY
本庄市/ファミコンショップ大王本庄店
鴻巣市/GAME BANKサンタ埼玉県・北鴻巣店
所沢市/ファミコンくん新所沢店

千葉県
野田市/GAME&HOBBYキッド
佐原市/GAME-STATIONティー5佐原店
千葉市/アークブックセンター加曽利店
千葉市/ファミコンのデパート ハチスケ
野田市/ファンタジーワールドやぎや
富里町/メロディBOX成田店
柏市/ディスクユニオン柏2号店
銚子市/ドキドキ冒険島銚子店
銚子市/ドラゴンハウス
小見川町/ドリームハウス貨車
船橋市/ビッグサウンド
浦安市/ベイクリスタル浦安店
八千代市/ペリカン八千代店
流山市/おもちゃ・ファンシーの店とも
我孫子市/おもちゃのトオヤマ
鴨川市/おもちゃのあづまや2
八街市/おもちゃのさいたまや
市川市/ひばり模型
松戸市/ぱる〜ん新松戸店
柏市/ぱる〜ん柏店
千葉市/ぴゅう千葉店
勝浦市/一文字屋
千葉市/一心堂花見川店
流山市/総合玩具センターおもちゃのバンビ

東京都
足立区/FAMICOMキャッスル
板橋区/GAME BANKサンタ東京本社・西台直営店
江東区/アカクラ
武蔵野市/エース
武蔵野市/ビッグフラッグ
台東区/コユキヤ玩具店
足立区/トイスプラザ グリム
葛飾区/ファミコンランド亀有店
品川区/ファミコンワールド ウエルス
中野区/おもちゃのQ
豊島区/おもちゃのぶんぶく
保谷市/おもちゃ館いすずや
多摩市/東京トーイはっぴーべる
千代田区/日野電気万世店
足立区/高砂屋
杉並区/喜屋本店
大田区/青い鳥
新宿区/酒井玩具店
世田谷区/カメレオンクラブ千歳烏山店
練馬区/リバティーランド
練馬区/リバティーランド2
足立区/任天堂エンターテイメント モズ模型店
練馬区/ドキドキ冒険島上石神井店

神奈川県
川崎市/PIW UNION稲田堤店
藤沢市/カメレオンクラブ湘南台店
厚木市/シータ厚木店
鎌倉市/ソフトショップあかり
大和市/トイダック
横浜市/トイボックス サンタ
横浜市/トライソフト横浜店
横浜市/ニチイ本牧サティ玩具売場
横須賀市/ファミコンプラザ・スタジアム公郷店
横須賀市/ファミコンプラザ・スタジアム長沢店
三浦市/ファミコンプラザ・スタジアム三崎店
川崎市/ファミコン市場ジャンプ
茅ケ崎市/ドキドキ冒険島　茅ケ崎店
鎌倉市/ブルート大船店
横浜市/おもちゃのアップル
三浦市/おもちゃのチェリー
南足柄市/ホビーショップどろんこかば
開成町/どろんこかば開成店
横浜市/丸井戸塚店玩具売場
横浜市/アイザワ時計店
横浜市/カメレオンクラブ蒔田店
横浜市/ファミコンプラザ ファンハウス

新潟県
柏崎市/カメレオンクラブ柏崎店
上越市/スイッチ上越店
糸魚川市/スイッチ糸魚川店
新井市/スイッチ新井店
長岡市/ブックエー
新発田市/おもちゃのHOTBOX
白根市/大野屋商店
見附市/押野見書店
村上市/宝島村上店

富山県
富山市/ファミコンワールド西中野店
高岡市/ファミコンワールド野村店
高岡市/ファミコンワールド昭和店
富山市/ファミコンワールド城南店
富山市/ファミコンワールド奥田店
氷見市/ファミコンワールド窪店
氷見市/ジャンボモリタ ハッピー店
大門町/おもちゃポぴんず
高岡市/おもちゃのヒモノパトラ店
福光町/おもちゃのベル
井波町/おもちゃの金太郎井波アスモ店
礪波市/おもちゃの金太郎礪波プラザ店
高岡市/おもちゃ箱
福岡町/きゃろっと
上市町/じゃりん子ランド
富山市/どりぃむ

石川県
野々市町/3Qわくわく宝島
加賀市/アンデルセン
七尾市/オモチャのとらや
小松市/カメレオンクラブ小松駅前店
小松市/カメレオンクラブ宝町店
津幡町/ムラサ・キッズワールド津幡店
宇ノ気町/ムラサ・キッズワールド宇ノ気店
松任市/おもちゃの天国ポニー
金沢市/金沢名鉄丸越百貨店

福井県
福井市/エジソン二の宮店
敦賀市/トイズプラザはしかめ
福井市/ビデオアルファー101店
福井市/ビデオアルファー102店
丸岡町/ビデオアルファー103店
小浜市/おもちゃの店ピノキオ
三国町/三国SC内おもちゃや

山梨県
甲府市/TOY'Sクリちゃん湯村店
身延町/身延ショッピングセンターCOMA特設会場
韮崎市/ファミコンランド韮崎店
甲府市/ベイクリスタル甲府店
大月市/プラモデルの店サトウ
大月市/おもちゃのさいとう大月店
昭和町/山梨BANBAN昭和店
石和町/山梨ファミリーデパート ニチイ石和店

長野県
駒ケ根市/アピアファミコンランド駒ケ根店
飯田市/アピアランド飯田店
中野市/ファミコンランド中野店
小諸市/ドキドキ冒険島小諸店
塩尻市/ドキドキ冒険島塩尻店
長野市/ビッグスポット東口店
長野市/ビッグスポット大豆島店
中野市/ビッグスポット中野店
長野市/ビッグスポット伊勢宮店
長野市/ビッグスポット徳間店
丸子町/ビッグスポット丸子店
須坂市/ビッグスポット須坂店
長野市/ビッグスポット善光寺下店
長野市/ビッグスポット篠ノ井店
長野市/ピヨピヨランド
松本市/ふぁみこん通り二子店
上田市/MORIJI2
岡谷市/笠原書店

岐阜県
高山市/サンケンアソシエイションおもちゃのエリザ高山店
大垣市/ファミコンGP
穂積町/ファミコンキッズ
岐阜市/ファミコンショップ ポテト
中津川市/ファミコンショップ中津川店
大垣市/ファミコンジャングル
下呂町/ベル
恵那市/おもちゃのタグチ
瑞浪市/おもちゃ人形のひだや
岐阜市/みかもベビー
岐阜市/わんぱくこぞう岐阜店
羽島市/わんぱくこぞう羽島店
平田町/田村屋
各務原市/TV GAME SHOPパレット

静岡県
浜松市/ファミコンショップ ミュージックばんばん
富士宮市/ヤオハンジャパン富士宮プラザBFトイカップ
浜松市/エイコーC&I NEXT浜松店
静岡市/トイランド スギモト
浜松市/トイズコーナー
長泉町/ドリーム長泉店
島田市/プリンスランド
静岡市/ぱる浅間通店
相良町/おもちゃ倶楽部
浜岡町/すみれ堂
静岡市/まごころや
静岡市/ぱる曲金店
静岡市/静岡ジョイボックス
焼津市/焼津谷島屋登呂田店
浜北市/紘和電機商会
焼津市/カメレオンクラブ焼津店
清水市/カメレオンクラブ草薙店
富士市/カメレオンクラブ吉原店
富士宮市/カメレオンクラブ富士宮店
島田市/カメレオンクラブ島田店
磐田市/カメレオンクラブ磐田店
沼津市/カメレオンクラブ沼津店
富士市/カメレオンクラブ富士店
清水市/カメレオンクラブ清水店
藤枝市/カメレオンクラブ藤枝店
富士川町/渡辺書店
富士宮市/ハトヤ

愛知県
尾張旭市/B.G.M.
豊川市/BANBAN豊川インター店
春日井市/アーバンキッズ
犬山市/アミューズメントショップ ブロス
名古屋市/ステップワン千代田街道店
名古屋市/ステップワン猪子石店
豊橋市/サニーランド牟呂店
岡崎市/シイトヤ玩具店
名古屋市/スーパーランド
一宮市/センキー宮本店
尾西市/センキ尾西店
豊田市/チャイルランドさかい豊田店
名古屋市/トイショップ一休さん
一宮市/トイワールド
名古屋市/トイズタウン鳴海店
名古屋市/トイズタウン本店
名古屋市/トイズハウス・ミッキー島田店
名古屋市/トマト天白店
豊田市/トヨタ生活協同組合本部店
師勝町/ニワフジ
蒲郡市/ファミックス蒲郡店
名古屋市/ファミーズ当知店
名古屋市/ファミーズ柴田店
名古屋市/ファミコンランド・ワイワイ
西尾市/ファミコンランド西尾店
大治町/ファミコンランド大治店
常滑市/ファミコンランド常滑店
半田市/ファミコンランド半田店
岡崎市/ファミコング上和田店
名古屋市/ファミコンドリーム守山店
豊田市/ファミコンプラザ高橋
名古屋市/ファミコンプラザ天白
犬山市/ファミコンプラザ犬山
大府市/ファミラン大府店
東海市/ファミラン富木島店
豊田市/ファミっ子ハウス
碧南市/フタバヤ碧南店
豊橋市/フジランド豊橋店
名古屋市/ホビーショップつぼい幡野町店
豊橋市/マツシタエンゼル広小路店
安城市/マジカルガーデン安城店
江南市/マジカルガーデン江南店
名古屋市/レッドライオン
安城市/ジョイフルTOM
名古屋市/ドラゴン堂
豊明市/ドリームランド豊明店
岡崎市/バラエティショップもみの木
名古屋市/プラスアルファ高針店
名古屋市/おもちゃのレオ中切店
名古屋市/おもちゃのパピー
西尾市/おもちゃのなかがわ桜町店
新城市/おもちゃの池田屋
西尾市/なかがわ寄住店
知立市/よねやタイムゾーン店
津島市/イエス津島店（ファミコンジム）
一宮市/水光園
豊川市/伊藤うば車店
名古屋市/丸栄
岡崎市/遊・MORE
豊田市/童夢



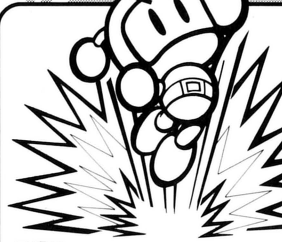
※大会の日時など、詳しくは、各店にお問い合わせください。

次のページも見てね！

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル　TEL.011-841-4622　FAX 011-821-1854
ハドソン東京　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル　TEL.03-3260-4622　FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階　TEL.06-251-4622　FAX 06-251-6244
（ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡）

実施店（つづき）

※大会の日時など、詳しくは、各店にお問い合わせください。



三重県
鈴鹿市/TOYCITYウシバ鈴鹿店
亀山市/ナカヤ玩具店
四日市市/ファミコンスーパーランド四日市店
四日市市/フロンティア
伊勢市/ダイコクヤ
鈴鹿市/ファミラン鈴鹿店
桑名市/ドリーム
津市/おもちゃのウシバ丸の内店
紀伊長島町/長井玩具ロゴ

滋賀県
大津市/ファミコンランド堅田店
八日市市/パピルスファースト八日市店
彦根市/わんぱくこぞう彦根店
大津市/わんぱくこぞう瀬田店

京都府
京都市/APEX岡崎店
田辺町/カメレオンクラブ新田辺店
京都市/サントイズだるまや
京都市/おもちゃのナインワン
京都市/ファミコンランド西大路三条店
京都市/ミッキー玩具百貨
八幡市/ランナー
京都市/ブックス新京都1号店
宇治市/ブルート宇治伊勢田店
京都市/あさだ
京都市/ふくしま
城陽市/一Qカメレオンクラブ城陽店
京都市/ゲームフリーク桂店
京都市/タニヤマムセン本店5F
京都市/青い鳥

大阪府
大阪市/P&L
吹田市/TVパニック南千里店
豊中市/TVパニック豊中店
東大阪市/アルマ八戸ノ里店
堺市/アルマ北花田店
高槻市/カメレオンクラブ高槻店
大阪市/トイプラザパル
茨木市/ニシダヤ南茨木店
大阪狭山市/ニシダヤ金剛店
堺市/チャドラン深井店
枚方市/ファミコンキッズ星ケ丘店
岸和田市/ファミコンショップ249ブルート春木店
大阪市/ファミコンショップ「アラジン」
大阪市/ファミコンショップ キッズメイト
池田市/ファミコンショップ ブルート五月山店
大阪市/ファミコンランドF平尾店
堺市/ファミコンランド八田店
豊中市/ファミコンランド豊中店
枚方市/ファミコンランド星ケ丘店
寝屋川市/ファミコンランド寝屋川店
大阪市/ファミコンバンク都島店
高槻市/ファミコンプラザ ステップ
寝屋川市/ファミコン倶楽部香里店
東大阪市/ファミコン倶楽部布施店
池田市/ファミコン倶楽部池田店
高槻市/ファミコン倶楽部高槻店
忠岡町/ゲームフリーク南海忠岡店
箕面市/ゲームフリークみのお牧落店
吹田市/ゲームフリーク吹田五月が丘店
茨木市/ゲームフリークまさご店
豊中市/ゲームフリーク緑地公園店
大阪市/ブルート粉浜店
岸和田市/ブルート岸和田店
枚方市/ブルート枚方中宮店
堺市/おもッちゃマンなかもず
四條畷市/おもちゃのツルヤ
大阪市/やまさき玩具店
高石市/わんぱくこぞう高石店
大阪市/わんぱくこぞう西田辺店
吹田市/わんぱくこぞう千里丘店
吹田市/わんぱくこぞう五月が丘南店
堺市/わんぱくこぞう中百舌鳥店
大阪市/わんぱくこぞう加島店
堺市/わんぱくこぞう深井店
大阪市/わんぱくこぞう放出店
枚方市/わんぱくこぞう楠葉店
大阪市/任天堂エンターテイメント店はるこま玩具店
和泉市/遊コン和泉府中店
貝塚市/學林二色浜店
岸和田市/學林岸和田店
大阪市/カメレオンクラブあびこ店
大阪市/カメレオンクラブ三国店
吹田市/カメレオンクラブ吹田店
茨木市/キンダートーイ茨木店
大阪市/キンダートーイ難波店
枚方市/キンダートーイ楠葉店
泉佐野市/フジランド泉佐野店
豊中市/フジランド庄内店
忠岡町/マジックポイント
大阪市/モンキーランド京橋店
守口市/モンキーランド守口店
大阪市/ジョイフル長居店

兵庫県
尼崎市/HIT'S武庫川
西宮市/J-WAVE
神戸市/ファミコンショップわんぱくこぞう新長田店
山崎町/アボシヤ原田玩具店
尼崎市/カメレオンクラブ上ノ島店
尼崎市/カメレオンクラブ尼崎店
津名町/カメレオンクラブ津名店
洲本市/カメレオンクラブ洲本店
三原町/カメレオン倶楽部三原店
伊丹市/タケモト模型
明石市/トップボーイ西明石店
神戸市/ファミコンショップ サーカス
明石市/ファミコンランド西明石店
伊丹市/わんぱくこぞう伊丹店
神戸市/ゲームソフト バグ春日台店
神戸市/ゲームソフト バグ白川台店
神戸市/ゲームソフト バグ深江店
柏原町/ブックプラネット柏原
神戸市/おもちゃのキタオ
尼崎市/おもちゃのくにワンワン屋
三田市/わんぱくこぞう三田店
神戸市/わんぱくこぞう六甲店
神戸市/わんぱくこぞう東灘店
西宮市/わんぱくこぞう西宮店
川西市/わんぱくこぞう川西多田店
尼崎市/わんぱくこぞう武庫之荘店
伊丹市/わんぱくこぞう伊丹店
神戸市/わんぱくこぞう御影店
芦屋市/わんぱくこぞう芦屋店
赤穂市/トイプラザ タイヨー
西宮市/桜井玩具店
神戸市/遊コン三宮店
川西市/ゲームフリーク川西能勢口店

奈良県
奈良市/キンダートーイ富雄店
奈良市/ファミコンショップわんぱくこぞう奈良店
御所市/ファミコンショップ魔法のアイテム
橿原市/ファミコンランド トーク橿原店
橿原市/ファミコンランド八木店
大和高田市/ファミコンランド南高田店
生駒市/ファミコンランド生駒駅前店
王寺町/ファミコンランド王寺店

和歌山県
上富田町/ツインビー朝来店
美浜町/ツインビー御坊店
有田市/ファミコンランド箕島店
和歌山市/おもッちゃマン和歌山店
橋本市/ツジモト ファミコンショップ

鳥取県
米子市/カメレオンクラブ米子店

島根県
平田市/ファミコンセンター ゴジラ平田店
出雲市/ファミコンセンター ゴジラ出雲店
広瀬町/たき
益田市/カメレオンクラブ益田東店

岡山県
灘崎町/わんぱくこぞう灘崎紅陽台店
岡山市/こどもや本店
津山市/ステッププラザ
岡山市/文化屋ファミコンショップ西市店
倉敷市/文化屋ファミコンショップ中島店
倉敷市/文化屋ファミコンショップ中庄店
山陽町/文化屋ファミコンショップ山陽店
岡山市/文化屋ファミコンショップ高屋店
岡山市/文化屋ファミコンショップ平島店
津山市/文化屋ファミコンショップ津山店
倉敷市/文化屋ファミコンショップ児島店
倉敷市/ファソランド
岡山市/ファミコンショップ ネッシー一番町店
岡山市/ファミコンショップ ブルート西大寺店
井原市/おもちゃのデパートさのう
岡山市/わんぱくこぞう岡山西口店
笠岡市/わんぱくこぞう笠岡パート2
備前市/トイプラザ ハピー
和気町/太陽玩具本店
倉敷市/遊コン倉敷2号店
岡山市/カメレオンクラブ岡山店

広島県
三原市/BANBAN三原店
広島市/HANS曙店
府中市/ソフトランド
音戸町/ファミコンショップ タコ坊
呉市/ファミコンショップ マンボウ
三次市/ファミコンハウス三次店
江田島町/メリット空内（モンキーランド江能店）
吉田町/ペリカン吉田店
広島市/アルパーク天満屋玩具売場
広島市/あるふぁ天満店
広島市/あるふぁ戸坂店
広島市/あるふぁ銀山店
熊野町/あるふぁ熊野，安浦
千代田町/おもちゃのはかた
広島市/ファミコンショップ ファンタジー広島駅前店
福山市/遊コン福山店
福山市/カメレオンクラブ福山駅前店
福山市/カメレオンクラブ三吉店
福山市/カメレオンクラブ福山店
福山市/文化屋ファミコンショップ多治米店
広島市/あるふぁ西旭町店

山口県
下松市/ブルート下松店
徳山市/ブルート遠石店
下関市/プレイバック
下関市/わんぱくこぞうグリーンモール店
下松市/カメレオンクラブ下松店
徳山市/カメレオンクラブ徳山店
萩市/カメレオンクラブ萩店
山口市/カメレオンクラブ山口店
新南陽市/カメレオンクラブ新南陽店
岩国市/カメレオンクラブ岩国店
山口市/カメレオンクラブ平川店
柳井市/カメレオンクラブ柳井店
宇部市/カメレオンクラブ宇部店
徳山市/カメレオンクラブ銀南店

徳島県
徳島市/ファミコンショップ モンキーランド徳島店
徳島市/ライトホビーショップ山城店
徳島市/ライトホビーショップ安宅店
徳島市/ライトホビーショップ佐古店
鴨島町/ベイクリスタル鴨島店
徳島市/おもちゃのモーリス
徳島市/桃屋二軒屋店
徳島市/桃屋島田店

愛媛県
松山市/カメレオンクラブ湊町店
城辺町/おもちゃ・ファミコンの店TOY HOUSE
松山市/おもちゃ通りR-11
砥部町/おもちゃ通りR33
宇和島市/しんばしデパート
松山市/わんぱくこぞう中の川店
松山市/わんぱくこぞう松末店
宇和島市/わんぱくこぞう宇和島店

香川県
高松市/トイピア コトブキヤ
高松市/ファミコンショップ ブルート木太店
高瀬町/わんぱくこぞう高瀬店
高松市/わんぱくこぞう瓦町店

高知県
高知市/トイショップ ロボ
安芸市/おとぎや安芸店
高知市/おもちゃのありんこ

福岡県
福間町/FAMIX福間店
宇美町/FAMIX宇美店
中間市/エンゼル中間店
久留米市/テクノジャパン ジョイン諏訪野店
大牟田市/テクノジャパン大牟田店
飯塚市/ぴーこっく飯塚店
福岡市/ぴーこっく福重店
久留米市/ぴーこっく久留米本店
筑後市/ぴーこっく羽犬塚店
福岡市/ぴーこっく井尻店
春日市/ぴーこっく春日店
春日市/ファミックス春日店
福岡市/ファミコンショップ モンスター
太宰府市/ファミコンハウス太宰府店
甘木市/ファミコンハウス甘木店
北九州市/ファミコンランド若松店
福岡市/フジランド博多店
福岡市/ラジオキング福重
大牟田市/ジョイン大牟田店
古賀町/わんぱくこぞう古賀店
直方市/わんぱくこぞう直方店
那珂川町/わんぱくこぞう那珂川店
刈田町/高橋玩具
大牟田市/沖牟田玩具丸食店

長崎県
佐々町/TOY&ファンシーぴのきお
諫早市/ファミコンショップ パル諫早店

佐賀県
唐津市/ぴーこっく唐津店
佐賀市/ぴーこっく佐賀店
鳥栖市/ぴーこっく鳥栖店

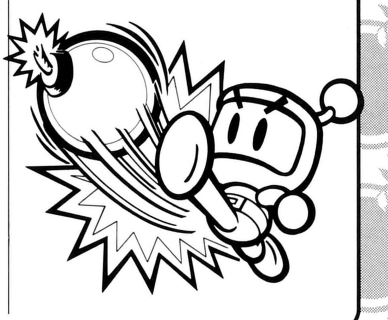
熊本県
熊本市/カメレオンクラブ健軍店
人吉市/コグマランド
熊本市/ファミコンショップ宝島
熊本市/ファミコンプラザ帯山店
城南町/ゲーム&ホビークガ
八代市/ブルート旭中央店

大分県
大分市/アルファテック大分店
日田市/トップボーイ日田店
宇佐市/ファミコンショップ ブルート宇佐店
中津市/ファミコン道場
佐伯市/ユキ玩具店
宇佐市/カメレオンクラブ宇佐店
大分市/トキワインダーストーリー明野店
三重町/トキワインダーストーリー三重店玩具売場
日出町/トキワインダーストーリー日出町店玩具売場
豊後高田市/トキワインダーストーリー豊後高田店
大分市/トキワインダーストーリー南大分センター玩具売場

宮崎県
宮崎市/255南宮崎店
宮崎市/ファミコンソフト パル
宮崎市/ファミコンランド宝島店
都城市/ファミコン倶楽部
宮崎市/ボンベルタ橘
日向市/わんぱくこぞう日向店
延岡市/わんぱくこぞう延岡店

鹿児島県
鹿児島市/カメレオンクラブ西鹿児島店
大隅町/ファミコンショップ マリオ岩川店
鹿児島市/ファミコンショップ レインボー
伊集院町/ファミコンショップ ブルート伊集院店
中種子町/ながはま中種子店

沖縄県
那覇市/ファミコンショップ ポパイ



前のページも見てね！

今週の目玉商品

各先着200名様に限ります。(ひとりにつき1台)

カシオスーパー電子手帳 Jr.JD-300



見えない光に乗せて、離れた友達とメッセージの交換ができる。

定価¥13,800→売価¥11,500

通信販売 チャドランニュース



次回掲載は7/23発売号です

新作ソフト3カ月前より予約OK!チャドランの商品はすべて新品です。

新作ソフト予約受付中

日付	機種	商品名
7月20日新作	GB	ゴッドメディスン
7月23日新作	SF	第3次スーパーロボット大戦
7月23日新作	MD	スーパー忍2
7月23日新作	GG	ベアナックルII
7月23日新作	MC	聖魔伝説 3×3 EYES
7月23日新作	GB	ああ播磨灘
7月23日新作	FC	ぷよぷよ
7月30日新作	FC	FC原人
7月30日新作	SF	クレヨンしんちゃん
7月30日新作	SF	大爆笑 人生劇場 青春編
7月30日新作	GB	鉄球ファイトザ・グレイトバトル外伝
7月30日新作	SC	スタートリングオデッセイ
7月30日新作	SC	卒業・グラデュエーション
7月30日新作	MC	シルフィード
7月上旬新作	FC	うしおととら
7月下旬新作	MC	ポップンランド
7月下旬新作	SF	バトルドッジボールII
7月下旬新作	SC	ウィザードリィI・II
7月下旬新作	GB	幽遊白書
8月6日新作	SF	大仁田厚 FMW
8月6日新作	SF	くにおくんのドッジボール
8月6日新作	SC	オルゴール
8月6日新作	SF	Jリーグサッカープライムゴール
8月6日新作	SF	スーパーパワーリーグ
8月6日新作	SF	ヒューマン ベースボール
8月6日新作	SF	ワールドヒーローズ
8月6日新作	SF	ソードワールド
8月6日新作	FC	ドラゴンボールZ 外伝
8月8日新作	GB	桃太郎電劇
8月10日新作	SF	スーパー競馬
8月25日新作	SF	サラブレッドブリーダー
8月27日新作	SF	樹帝戦記
8月27日新作	SF	美少女戦士セーラームーン
8月27日新作	SF	マリオとワリオ
8月上旬新作	SF	ワールドヒーローズ
8月上旬新作	GB	らんま1/2格劇問答
8月上旬新作	SC	ラングリッサー
9月10日新作	SF	ミスティック クエスト
9月10日新作	SF	超戦士 IN 闘強導夢
9月19日新作	SF	トルネコの大冒険
10月8日新作	MD	コラムスIII
10月8日新作	SF	スーパー競走馬風のシルフィード
10月15日新作	SF	餓狼伝説2
10月15日新作	SF	将棋風林火山
10月22日新作	SC	麻雀レモンエンジェル

スーパーファミコン

商品名	標準価格	販売価格
エイリアン3	¥8,800	¥7,000
エキゾーストヒートF-1ドライバーへの軌跡	¥9,800	¥7,800
エストポリス伝記	¥8,900	¥7,100
F-ZERO	¥6,796	¥5,400
NBAオールスターチャレンジ	¥8,800	¥7,000
NBAプロバスケットボール	¥8,900	¥7,100
エルナード	¥9,600	¥7,680
オセロワールド	¥8,700	¥6,980
カードマスター	¥8,641	¥3,680
餓狼伝説	¥9,800	¥7,800
キャプテン翼IV	¥9,700	¥7,780
ぎゃわんぶらぁ自己中心派	¥8,800	¥7,000
コンバットライブス	¥9,300	¥2,980
ザ麻雀・闘牌伝	¥8,900	¥7,100
GP-1	¥8,800	¥7,000
重装機兵ヴァルケン	¥8,800	¥7,000
ジョジョの奇妙な冒険	¥9,500	¥7,600
シルヴァサーガII	¥9,800	¥7,800
神聖紀オデッセリア	¥9,500	¥7,600
スーパー伊忍道	¥11,800	¥2,980
スーパーエアーダイバー	¥8,900	¥7,100
スーパーF-1サーカス2	¥9,500	¥7,600
スーパー将棋	¥8,800	¥7,000
スーパースコープ	¥9,515	¥7,600
スーパースターウォーズ	¥8,800	¥7,000
スーパーダンクスター	¥7,900	¥6,300
スーパーニチブツ麻雀	¥8,800	¥7,000
スーパーテトリス2	¥8,500	¥6,800
スーパーバレーII	¥8,900	¥7,100
スーパーファイヤープロレスII	¥8,500	¥6,800
スーパーファミスタ2	¥7,900	¥6,300
スーパーファミリーテニス	¥7,900	¥6,300
スーパーフォーメーションサッカーII	¥8,500	¥6,800
スーパーボンバーマン	¥7,800	¥6,200
スーパー麻雀	¥8,000	¥6,400
スーパー麻雀大会	¥9,800	¥7,800
スーパーマリオカート	¥8,641	¥6,900
スーパーマリオコレクション	¥9,515	☎
スーパーマリオワールド	¥7,767	¥6,280
スターフォックス	¥9,515	¥7,600
ストリートファイターII	¥9,800	¥7,800
ストリートファイターIIターボ	¥9,980	☎
スペースバズーカー	¥6,311	¥5,000
全日本プロレス	¥9,800	¥7,800
対局囲碁ゴライアス	¥14,800	¥11,800
WWFロイヤルランブル	¥9,800	¥7,800
テクモNBAバスケットボール	¥8,900	¥7,100
デュアルオーブ	¥9,700	¥7,780
天舞スピリッツ	¥12,800	¥10,200
伝説のオウガバトル	¥9,600	¥7,680
ドラゴンクエストV	¥9,600	¥7,680
ドラゴンスレイヤーII	¥9,800	¥7,800
ドラゴンボールZ 超武闘伝	¥9,800	¥7,800
ナイジェルマンセルF-1チャレンジ	¥8,800	¥7,000
早指し二段森田将棋	¥14,800	¥11,800
ヒーロー戦記	¥9,600	¥2,980
BIG RUN	¥8,700	¥3,680
ファイナルファイト2	¥9,000	¥7,200
ファイナルファンタジーV	¥9,800	¥7,800
ブレスオブファイア	¥9,800	¥7,800
プロ麻雀「極」	¥9,600	¥7,680
ポップンツインビー	¥8,900	¥7,100
ポピュラス2	¥9,800	¥4,980
マジンガーZ	¥8,800	¥7,000
MADARA 2	¥9,800	¥7,800
マリオペイント	¥9,515	¥7,600
ミッキーのマジカルアドベンチャー	¥8,500	¥6,800
メタルマックスII	¥9,500	¥7,600
モノポリー	¥9,700	¥7,780
ヨッシーのクッキー	¥6,600	¥5,280
ヨッシーのロードハンティング	¥6,311	¥5,000
ロマンシングサガ	¥9,500	¥4,680
ワールドサッカー	¥9,500	¥7,600

ファミコン

商品名	標準価格	販売価格
くにおくんの熱血サッカーリーグ	¥6,500	¥5,200
Jリーグファイティングサッカー	¥7,900	¥6,300
ジャストブリード	¥9,700	¥1,980
ジョイメカファイト	¥4,757	¥3,800
スーパーマリオブラザーズ	¥4,900	¥3,880
スーパーマリオUSA	¥4,757	¥3,780
ダービースタリオン全国版	¥7,200	¥5,800
Dr.マリオ	¥4,757	¥3,780
ドラゴンクエストIV	¥8,500	¥3,980
ネイビーブルー	¥5,900	¥1,680
パチ夫くん5	¥8,500	¥6,800
星のカービィ	¥6,311	¥5,000
マイティファイナルファイト	¥6,500	¥5,200
桃太郎伝説	¥5,800	¥3,980
ヨッシーのクッキー	¥4,757	¥3,780
ヨッシーのたまご	¥4,757	¥3,780
ロックマン5	¥7,800	¥6,200

ゲームボーイ

商品名	標準価格	販売価格
アウトバースト	¥4,000	¥3,200
NBAオールスターチャレンジ2	¥3,864	¥3,080
カエルのために鐘がなる	¥3,786	¥1,980
クレヨンしんちゃん	¥3,398	¥2,700
ゼルダの伝説	¥3,786	¥3,000
スーパーマリオランド2	¥3,786	¥3,000
DX馬券王Z	¥5,900	¥4,700
Dr.マリオ	¥2,524	¥1,980
パチスロキッズ	¥3,864	¥3,080
美少女戦士セーラームーン	¥3,398	¥2,700
びっくり熱血新記録	¥3,689	¥2,980
星のカービィ	¥2,816	¥2,280
マイケルジョーダン ONE ON ONE	¥3,900	¥3,100
ミッキーマウス4	¥3,900	¥3,100
モンスターメーカー2 ウルの秘剣	¥4,835	¥3,880
ヨッシーのクッキー	¥2,816	¥1,980
ヨッシーのたまご	¥2,524	¥1,980

PCエンジン

商品名	標準価格	販売価格
ストリートファイターII'	¥9,800	☎
スーパーシステムカード	¥9,800	☎
ゼロヨンチャンプ	¥6,900	¥5,500
パワーテニス	¥6,500	¥5,200
ボンバーマン'93	¥6,500	¥5,200
ワールドスタジアム'91	¥5,800	¥1,680

PCエンジンCD-ROM²

商品名	標準価格	販売価格
クイズキャラバンカルトQ	¥5,800	¥4,600
シャーロックホームズ2	¥8,200	¥6,580
三国志英傑天下に臨む	¥8,800	¥1,680
ハイグレネーダー	¥6,780	¥1,680
ビックリマン大事界	¥4,980	¥1,680
ホークF123	¥6,800	¥1,980
ポンピングワールド	¥4,500	¥1,680
マジカルサウルスツアー	¥8,700	¥1,680

PCエンジンスーパーCD-ROM²

商品名	標準価格	販売価格
A列車で行こうIII	¥9,800	¥7,800
SCD体験ソフト集	¥1,000	¥580
F-1サーカススペシャル	¥7,900	¥2,980
グラディウスII	¥7,800	¥6,200
CAL II	¥7,800	¥6,200
スーパーリアル麻雀S	¥7,800	¥4,980
ダウンタウン熱血行進曲	¥7,200	¥2,980
超兄貴	¥7,200	¥1,980
天外魔境風雲カブキ伝	¥7,800	¥6,200
天使の詩II	¥7,800	¥6,200
トップをねらえ2	¥7,200	¥5,780

メガドライブ

商品名	標準価格	販売価格
NBA プロバスケットボール	¥8,900	¥7,100
餓狼伝説	¥8,800	¥7,000
ゴールデンアックスIII	¥6,800	¥5,400
Jリーグプロストライカー	¥6,800	¥5,400
I LOVE ドナルドダック	¥4,800	¥1,680
サンダープロレス列伝	¥7,400	¥1,680
スティールタロンズ	¥6,800	¥5,400
ソニック・ザ・ヘッジ・ホッグ2	¥6,800	¥5,400
ぷよぷよ	¥4,800	¥3,800
ベアナックル2	¥7,800	¥6,200
ラングリッサー	¥7,300	¥5,800

メガCD

商品名	標準価格	販売価格
セガクラシック	¥2,980	¥2,400
ファイナルファイトCD	¥8,800	¥7,000

ゲームギア

商品名	標準価格	販売価格
ああ播磨灘	¥3,800	¥3,000
シャイニングフォース外伝2	¥5,500	¥4,400
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	¥3,800	¥3,000
ぷよぷよ	¥3,500	¥2,800
プロ野球GGリーグ	¥4,500	¥3,600
ミッキーマウスの魔法のクリスタル	¥3,840	¥3,000

ネオジオ

商品名	標準価格	販売価格
あしたのジョー伝説	¥19,800	¥13,800
餓狼伝説	¥23,800	¥19,000
餓狼伝説2	¥28,000	¥22,400
トッププレイヤーズゴルフ	¥21,000	¥9,800
ファイヤースープレックス	¥28,000	¥22,400
ライディングヒーロー	¥21,000	¥9,800
龍虎の拳	¥28,000	¥22,400
ワールドヒーローズ	¥25,800	¥20,600
ワールドヒーローズ2	¥28,000	¥22,400

ハード&パーツ

商品名	標準価格	販売価格
ゲームギア本体	¥19,800	¥11,800
ゲームボーイ本体	¥12,136	☎
スーパーファミコン本体	¥24,272	☎
メガCD 2 本体	¥29,800	☎
メガドライブ 2 本体	¥12,800	☎
ネオジオ本体	¥48,800	¥35,800
PCエンジンコアグラフィックスII本体	¥19,800	¥10,800
PCエンジンスーパーCD-ROM本体	¥47,800	¥26,800
PCエンジンDUO-R	¥39,800	☎
PC用天の声バンク	¥3,880	☎
PC用アベニューパット6B	¥3,980	☎
ファミリーコンピュータ本体	¥14,800	☎
FCジョイカードmK II	¥19,800	¥15,800
メガドライブ+1本体	¥21,000	¥12,800
メガドライブ本体	¥21,000	¥ 9,800
SF用CPSファイター	¥9,800	¥7,780
SF用スーパーマルチタップ	¥2,980	¥2,680
SF用ステレオAVケーブル	¥1,500	¥1,380
SF用ファイテングスティック	¥6,800	☎
NG用RFコンバーターセット	¥1,500	☎
MD用ファイティングパット6B	¥2,500	☎
ゲームセレクターAV	¥4,800	¥4,300
データックドラゴンボールZ	¥7,800	¥3,980
ネオジオコントローラー	¥5,800	☎
ネオジオメモリーカード	¥2,800	☎
バーコードウォーズSDガンダム	¥6,800	¥4,480
バーコードウォーズドラゴンボール	¥6,800	¥4,480
バーコードバトラーII	¥7,800	¥4,980

●☎マークの売価は電話でお問い合わせ下さい。●価格は送料・消費税別です。

※上記商品はほんの一例です。この他にも多数取り揃えていますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

ただ今予約受付中!!

SF 聖剣伝説2

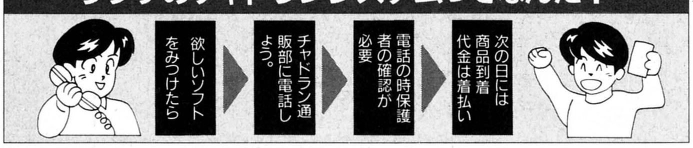
8/6発売

定価¥9,800→売価☎

このワクのソフトの予約はハガキで受付ます。住所、氏名、年令、TEL明記。
未成年の方は保護者の署名、捺印が必要です。

※発売日と価格はメーカーの都合により変更になる場合があります。

ウワサのチャドランシステムってなんだ?



お願い

- 発送後のキャンセルは送料をいただきます。
- 万一品切れの場合はご了承下さい。
- 商品代金は商品と引替えです。送料900円(一部地域のぞく)
- 未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。
- 日曜・祝日はお休みです。
- 24時間注文OK:受付時間終了後は、留守番電話にて受付ます。

ご注文・ご予約は

(06)-253-2010

受付時間/朝10:00〜夕方7:00

チャドラン通販部

〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目12番20号(心斎橋シキシマビル2F)
TEL.06-253-2010(代)
FAX.06-281-8601(代)

ヒューマン・スポーツチャンプ'93 IN サマー



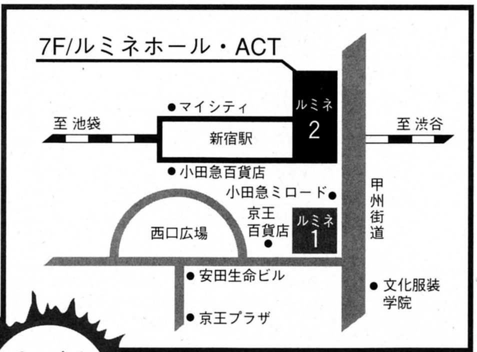
「加藤博一」さんのトークショー＆サイン会をやるぞ。MCには、あのU2ロケットが登場

みんな「スーパーフォーメーションサッカー2」はもうプレイしたかな？8月1日にゲーム大会を行うよ。「サッカー2」の他に「スーパーファイヤープロレスリング2」やヒューマン初のシューティング「バリアーム」のゲーム大会もやるよ。さらにヒューマンベースボールを監修している「加藤博一」さんのトークショー＆サイン会もあり、盛り沢山の内容。友達も誘ってみんなで来てね。

新宿に、白熱イベント注意報

会場

新宿ルミネ2ホールACT、7F
新宿駅、南口コンコースでもイベントをやってるよ、そちらもきてね

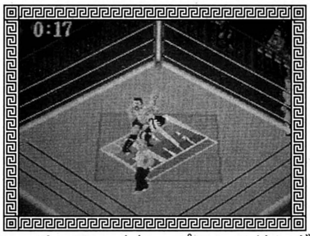


8／1 SUN.

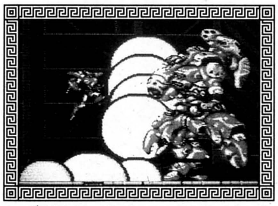
AM 10:00 ～ PM 5:00



スーパーフォーメーションサッカー2
大好評発売中
スーパーファミコン



スーパーファイヤープロレスリング2
大好評発売中
スーパーファミコン



バリアーム
7月30日発売予定
メガドライブメガCD



ヒューマンベースボール
8月6日発売予定
スーパーファミコン



超新作
ただいま勇者募集中
PC-エンジンSCD-ROM²

大会賞品はこれだ

★PCエンジンDuo-Rやメガドライブなど豪華賞品プレゼント。
★各雑誌からプレミアムグッズのプレゼントもあるよ。
★Jリーグ国立競技場観戦チケット（川崎ヴェルディVS名古屋グランパスエイト）ペアでご招待。
★ゲーム大会に出場してくれるみんなに参加賞をあげるよ！

HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN

ヒューマン株式会社

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13
TEL. 0422-70-7000 FAX. 0422-70-7790

超一流の映画は超一流のミュージシャンで彩られる!!

オリジナル・サントラ盤、キャピトルより映画公開に先がけ発売中!!



NOW ON SALE

提供:日本ヘラルド映画/日本テレビ　配給:日本ヘラルド映画

スーパーマリオ

ORIGINAL MOTION PICTURE SOUNDTRACK / SUPER MARIO BROS.

オリジナル・サウンド・トラック

TOCP-7835 ¥3,000(税込)

日本盤のみ初回生産分に映画観賞割引券(大人¥200、学生¥100)付き!!

新曲を中心に、豪華なアーティストのおいしいナンバーが全12曲収録されており、映画に彩りをそえている。

※アメリカ盤にはないボーナス・トラック2曲を含む!!

シングル **NOW ON SALE**

スーパーマリオ愛のテーマ

〜オールモスト・アンリアル〜

●TODP-2415 ¥930(税込)　C/W:ハートの海



すでに大ヒットの予感!!

サントラ盤からのファースト・シングルは、映画「プリティー・ウーマン」からの全米No.1ヒット「愛のぬくもり」でお馴染みのロクセットの新曲だ!!

CAPITOL TOSHIBA EMI

THE Schedule

新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

7月発売のソフト

16日	マジックジョンソンのスーパースラムダンク＜ヴァージンゲーム＞ 8900円/カートリッジ
16日	デスブレイド＜アイマックス＞ 9700円/カートリッジ
16日	スーパーエアダイバー＜アスミック＞ 8900円/カートリッジ
16日	MADARA2＜コナミ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
16日	サンリオワールド スマッシュボール!＜キャラクターソフト＞ 6980円/カートリッジ
16日	全日本プロレス＜メサイヤ＞ 9800円/カートリッジ
16日	ワールドサッカー＜ココナッツジャパン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
23日	スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャー2＜東芝EMI＞ 9000円/カートリッジ
23日	メガロマニア-時空大戦略-＜イマジニア＞ 12800円/カートリッジ
23日	スーパージェームスポンドII＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円/カートリッジ
23日	ウイングコマンダー＜アスキー＞ 9800円/カートリッジ
23日	WWFロイヤルランブル＜アクレイムジャパン＞ 9800円/カートリッジ
23日	第3次スーパーロボット大戦＜バンプレスト＞ 9800円/バックアップカートリッジ
23日	バトルドッジボールII＜バンプレスト＞ 9600円/カートリッジ
23日	バズー! 魔法世界＜ホット・ビィ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
29日	スーパーF1サーカス2＜日本物産＞ 9500円/バックアップカートリッジ
30日	パティームーン＜バリエ＞ 8900円/カートリッジ
30日	大爆笑人生劇場～ドキドキ青春編～＜タイトー＞ 8800円(予価)/カートリッジ
30日	クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児＜バンダイ＞ 9500円/カートリッジ
30日	ニトロパンクス マイトヘッズ＜アイレム＞ 8800円(予価)/カートリッジ
30日	宇宙の騎士テッカマンブレード＜ベック＞ 8800円/カートリッジ
30日	ソニックウィングス＜ビデオシステム＞ 8900円/カートリッジ
30日	美少女雀士スーチーパイ＜ジャレコ＞ 9700円/カートリッジ

8月発売のソフト

5日	スーパー信長の野望・全国版＜光栄＞ 8800円/バックアップカートリッジ
6日	ヒューマン・ベースボール＜ヒューマン＞ 8600円/カートリッジ
6日	聖剣伝説2＜スクウェア＞ 9800円/バックアップカートリッジ
6日	大仁田厚「FMW」＜ポニーキャニオン＞ 9800円/カートリッジ
6日	スーパーパワーリーグ＜ハドソン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
6日	くにおくんのドッジボールだよ 全員集合!＜テクノスジャパン＞ 9600円/バックアップカートリッジ
6日	Jリーグサッカー プライムゴール＜ナムコ＞ 8500円(予価)/カートリッジ
6日	ソード・ワールドSFC＜ティーアンドイーソフト＞ 9800円/バックアップカートリッジ
10日	スーパー競馬＜アイマックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ
12日	**■ワールドヒーローズ＜サンソフト＞ 9800円/カートリッジ**
25日	サラブレッドブリーダー＜ヘクト＞ 9700円/バックアップカートリッジ
27日	**■マリオとワリオ＜任天堂＞ 6800円(予価)/カートリッジ**
27日	東尾修監修 スーパープロ野球スタジアム＜徳間インターメディア＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
27日	樹帝戦紀＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ
下旬	美少女戦士セーラームーン＜エンジェル＞ 9800円(予価)/カートリッジ
下旬	エックスゾーン＜ケムコ＞ 6500円/カートリッジ
下旬	MVPベースボール＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
下旬	DESTRUCTIVE＜バンダイ＞ 6800円/カートリッジ
8月	スーパースラップショット＜アルトロン＞ 8500円/カートリッジ

9月発売のソフト

10日	**■ウイニング・ポスト＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ**
10日	ファイナルファンタジーUSA ミスティック クエスト＜スクウェア＞ 7900円/カートリッジ
10日	ラスベガスドリーム＜イマジニア＞ 9800円/バックアップカートリッジ
17日	ファイナルセット＜FORUM＞ 8500円(予価)/カートリッジ
17日	NFLフットボール＜コナミ＞ 9000円/カートリッジ
19日	トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～＜チュンソフト＞ 9600円/バックアップカートリッジ
22日	マスターズ 遥かなるオーガスタ2＜ティーアンドイーソフト＞ 9800円/バックアップカートリッジ
24日	アークス・スピリッツ＜サミー＞ 8900円/カートリッジ
24日	GO! GO! ドッジリーグ＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円/カートリッジ
24日	ダライアスフォース＜タイトー＞ 8800円/カートリッジ
30日	バイキングの大迷惑＜ティーアンドイーソフト＞ 8800円(予価)/カートリッジ
上旬	ソルスティスII＜EPIC・ソニーレコード＞ 9500円/バックアップカートリッジ
上旬	戦国伝承＜データイースト＞ 価格未定/カートリッジ
上旬	サンダーバード 国際救助隊出動せよ!!＜コブラチーム＞ 8800円(予価)/カートリッジ
中旬	SD機動戦士ガンダム2＜エンジェル＞ 8800円(予価)/カートリッジ
下旬	スーパーカジノ シーザースパレス＜ココナッツジャパン＞ 8980円/カートリッジ
下旬	本格麻雀 徹萬＜ナグザット＞ 7800円(予価)/カートリッジ
9月	**■ゴーストスイーパー美神 除霊師はナイスバディ＜バナレックス・バンダイ＞ 8800円/カートリッジ**
9月	トリネア＜やのまん＞ 9800円(予価)/カートリッジ
9月	化学者ハリーの波乱万丈＜アルトロン＞ 8900円/カートリッジ
9月	熱血バレーボール ニッポン チャチャチャ＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
9月	課長 島耕作 THE SUPER BUSINESS ADVENTURE＜ユタカ・バンダイ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
9月	新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢＜バリエ＞ 9800円/カートリッジ
9月	クラシック・ロード＜ビクター エンタテインメント＞ 9800円/バックアップカートリッジ
9月	スーパータリカン＜トンキンハウス＞ 7500円/カートリッジ
9月～10月	ランセイバー＜ホリ電機＞ 8500円(予価)/カートリッジ
9月～10月	らんま1/2 朱猫団的秘宝＜東宝＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

1日	**■スーパー3Dベースボール＜ジャレコ＞ 12800円/バックアップカートリッジ**
8日	**■ホーリーストライカー＜ヘクト＞ 8800円/カートリッジ**
15日	将棋 風林火山＜ポニーキャニオン＞ 8800円/バックアップカートリッジ
15日	若貴大相撲 ～夢の兄弟対決～＜イマジニア＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
15日	スズカエイトアワーズ＜ナムコ＞ 8800円/バックアップカートリッジ
22日	ラストショット＜サミー＞ 9500円/カートリッジ
22日	スペース・ファンキー B.O.B＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
29日	**■コカ・コーラドラッキーズ＜イマジニア＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
29日	はた山ハッチのパロ野球ニュース! 実名版＜エポック社＞ 9800円/バックアップカートリッジ
上旬	**■スーパー競走馬 風のシルフィード＜キングレコード＞ 9300円/バックアップカートリッジ**
上旬	SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
上旬	T2 ザ・アーケードゲーム(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 8800円/カートリッジ
中旬	スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞ 9800円/カートリッジ
下旬	**■バトルマスター～究極の戦士たち～＜東芝EMI＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
下旬	ファイナル・ノックアウト＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
下旬	美神伝説 Zoku＜マジファクト＞ 9800円(予価)/カートリッジ
10月	**■カブキロックス＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
10月	デザートファイター＜セタ＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	ユートピア＜EPIC・ソニーレコード＞ 9500円/バックアップカートリッジ
10月	超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー＜ザムス＞ 8800円(予価)/カートリッジ
10月	装甲騎兵ボトムズ＜タカラ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
10月～11月	**■龍虎の拳＜ケイ・アミューズメントリース＞ 9800円/カートリッジ**
10月～11月	ラプラスの魔＜やのまん＞ 9800円/バックアップカートリッジ

11月以降発売のソフト

11月5日	アクタリオン＜テクモ＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
11月19日	トップレーサー2＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
11月26日	**■テクモスーパーボウル(仮題)＜テクモ＞ 9800円/カートリッジ**
11月26日	アクセルブリッド＜トミー＞ 9800円(予価)/カートリッジ
11月上旬	**●ブロック＜アクティビジョン＞ 価格未定/カートリッジ**
11月中旬	スーパーホッケー'94＜ヨネザワPR21＞ 8900円(予価)/カートリッジ
11月下旬	アレサ＜やのまん＞ 9800円(予価)/カートリッジ
11月下旬	ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 8600円(予価)/カートリッジ
11月	**■オリビアのミステリー＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
11月	ZOOL＜インフォコム＞ 9800円/バックアップカートリッジ
11月	夢幻の如く＜インテック＞ 9800円/バックアップカートリッジ
11月	フォーチュンクエスト ダイスをころがせ＜ザムス＞ 9600円(予価)/カートリッジ
11月	クールスポット＜ヴァージンゲーム＞ 8900円(予価)/カートリッジ
11月	ミラクルガールズ＜タカラ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
11月	アルディーライトフット＜アスキー＞ 9800円(予価)/カートリッジ
11月	UNO＜トミー＞ 価格未定/カートリッジ
11月	ファーストクイーン＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
11月	遊人 雀獣学園＜バリエ＞ 8900円(予価)/カートリッジ
11月	キーパー＜データム・ポリスター＞ 7200円/カートリッジ
11月	パチスロ ラブストーリー(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
11月	**●スーパーH.Q(仮題)＜タイトー＞ 8900円(予価)/カートリッジ**
11月	**●バブジー＜パック・イン・ビデオ・ポッポ＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
11月	**●F15 スーパーストライクイーグル(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/カートリッジ**
11月～12月	ソウル＆ソード(仮題)＜ザムス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月3日	ワールドクラスラグビー2～国内激闘編'93～＜ミサワエンターテインメント＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
12月10日	スーパー勝馬投票券(仮題)＜ミサワエンターテインメント＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月22日	スーパードラッケン(仮題)＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月下旬	サッカーキッド＜やのまん＞ 価格未定/カートリッジ
12月下旬	**●総合格闘技アスラウバウト2(仮題)＜キングレコード＞ 価格未定/カートリッジ**
12月	**■信長の野望・覇王伝＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ**
12月	**■ザ・ラストバトル＜テイチク＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
12月	MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	喜国雅彦の雀闘士銅ら王2＜パウ＞ 8900円/カートリッジ
12月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/カートリッジ
12月	エスパークス＜トミー＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	バトルガールズ(仮題)＜パウ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	宇宙レース アストロゴーゴー＜メルダック＞ 価格未定/カートリッジ
12月	お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	スーパー究極ハリキリスタジアム＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
12月	キング・オブ・モンスターズ2＜タカラ・アミューズメント＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月	スーパー人生ゲーム＜タカラ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月	剣勇伝説YAIBA＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦(仮題)＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	幽☆遊☆白書(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	中嶋悟監修 スーパーF1ヒーロー(仮題)＜バリエ＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	コットン100%＜データム・ポリスター＞ 8900円/カートリッジ
12月	新桃太郎伝説＜ハドソン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	エースをねらえ!＜日本テレネット＞ 価格未定/カートリッジ
12月	けろけろけろっぴの冒険日記～眠れる森のけろりーぬ～＜キャラクターソフト＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ダイナミックスタジアム＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
12月	スーパーピンボール ビハインド ザ マスク＜メルダック＞ 価格未定/カートリッジ
12月	NBA'94(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ
12月	**●マジパラ＜ティーアンドイーソフト＞ 8800円/カートリッジ**
12月	**●タイムスリップ＜ビック東海＞ 8500円/カートリッジ**
12月	**●ぎゅわんぶらあ自己中心派 ドラポンクエスト＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円(予価)/カートリッジ**
12月	**●魔神転生＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年	アラジン＜カプコン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年下旬	**●伊達公子のバーチャルテニス＜ビーアイ＞ 7900円/カートリッジ**
'94年1月	ホッケー'94(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ
'94年1月	**●忍者ウォーリアーズ(仮題)＜タイトー＞ 9300円(予価)/カートリッジ**
'94年1月	**●ストリートバスケット3on3(仮題)＜ビーアイ＞ 8800円/カートリッジ**
'94年1月～2月	**●Jリーグスーパーサッカー(仮題)＜ハドソン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'94年中旬	G2ジェノサイド＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年2月	**■NFL'94(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年2月	**■あさめしまえにゃんこ＜ザムス＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年3月	**■ソニックブラストマン(仮題)＜タイトー＞ 9300円(予価)/カートリッジ**
'94年8月	**■アップルシード＜ヴィジット＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年	**■紫炎～ザ・ブレードチェイサー～＜ダイナミック企画＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

- **■仮面ライダー～恐怖!復活のショッカー軍団!!～＜コブラチーム＞ 価格未定/カートリッジ**
- **■実戦! パチスロ必勝法＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ**
- **■モンスターメーカー3～光の魔術師＜ソフエル＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
- **■スーパー将棋2＜アイマックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
- **■スーパー麻雀2＜アイマックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
- **■鋼鉄の騎士2-砂漠のロンメル軍団-(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
- トールキンの指輪物語～第一話～＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
- ダウンタウン熱血べーすぼーる物語 野球で勝負だ!くにおくん＜テクノスジャパン＞ 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
- 餓狼伝説2＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
- 高校サッカー 全国制覇の夢＜サンソフト＞ 8000円/カートリッジ
- サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
- ヴェルヌワールド＜ザムス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
- サンサーラナーガII＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
- 鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
- 甲子園3＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
- ノスフェラトゥ＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
- マスターオブモンスターズ(仮題)～大魔王ガイヤの誕生～＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
- スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
- ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
- アミュージングドリーム＜タカラ・アミューズメント＞ 8800円/カートリッジ
- バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
- マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
- フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
- レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
- ドラゴンクエストI・II＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
- R-TYPEIII＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
- ザ・心理ゲームII＜ヴィジット＞ 価格未定/カートリッジ
- 超ゴジラ＜東宝＞ 価格未定/カートリッジ
- イースIV MASK OF THE SUN＜トンキンハウス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
- ブレヒストリック(仮題)＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
- CIVILI ZATION(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
- グランプリジョッキー(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
- バトルZEQUE伝(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
- がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
- ジミーコナーズのプロテニスツアー＜ミサワエンターテインメント＞ 価格未定/カートリッジ
- 大工の源さん(仮題)＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
- ファイナル・ストレッチ＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/カートリッジ
- 鉄腕アトム＜ザムス＞ 価格未定/カートリッジ
- 岡本綾子とマッチプレイゴルフ＜ツクダオリジナル＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
- 南国少年パプワくん(仮題)＜エニックス＞ 価格未定/カートリッジ
- ウイニングジョッキー(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
- スーパーパックランド(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
- ブルークリスタルロッド(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
- Ole! Ole! Jリーグ(仮題)＜エポック社＞ 価格未定/カートリッジ
- スーパーニチブツマージャン2 全国制覇篇＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
- スーパーファイヤープロレスリング3(仮題)＜ヒューマン＞ 価格未定/カートリッジ
- ヒューマングランプリ2(仮題)＜ヒューマン＞ 価格未定/カートリッジ
- コンパチハイランド めざせ!お祭りヒーロー!(仮題)＜バンプレスト＞ 価格未定/カートリッジ
- 押忍!空手部＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
- スーパーへべれけ＜サンソフト＞ 価格未定/カートリッジ
- ナイスDEショット＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
- リディック・ボウ ボクシング＜マイクロネット＞ 価格未定/カートリッジ
- ローマ興亡史(仮題)＜マイクロネット＞ 価格未定/カートリッジ
- サウンドファンタジー(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
- SDガンダムX2(仮題)＜ユタカ・バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
- ウルフェンシュタイン3D(仮題)＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
- ルイナー(仮題)＜エニックス＞ 価格未定/カートリッジ
- ACT-2(仮題)＜エニックス＞ 価格未定/カートリッジ
- イデアの日＜ショウエイシステム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
- **●ツインビー～レインボーベルアドベンチャー＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●スーパーブラックバスPRO(仮題)＜ホット・ビィ＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●ウィー アー バック＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●パチンコウォーズ2＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●バーチャルウォーズ＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●インディージョーンズ＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●リトル・マジック＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●リーサルエンフォーサーズ＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●真・麻雀＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●T.M.N.T～ミュータントウォリアーズ～＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●ドラえもん～のび太のトイズランド大冒険～＜エポック社＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●めざせ!三冠馬(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
- **●ストリートダンク(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●決戦!ドカポン王国IV(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●ラッシングビート修羅＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●スーパーJ・カップサッカー＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●モータルコンバット(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●サイボーグ009＜ベック＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●ウルティマVII＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●スーパーハスラー＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●バスタード＜コブラチーム＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●鬼塚勝也スーパーヴァーチャルボクシング～真拳闘王伝説～＜ソフエル＞ 8900円/カートリッジ**
- **●かまいたちの夜＜チュンソフト＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●ロマンシング サ・ガ2＜スクウェア＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●ファイアーエムブレム(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●FXトラックス(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●ドラゴンクエストVI＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
- **●横山光輝 三国志II＜エンジェル＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
- **●美少女剣士ぽっぷるメイル(仮題)＜日本ファルコム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
- **●フラッシュバック(仮題)＜サンソフト＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●へベパズル(仮題)＜サンソフト＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●エアロ・ジ・アクロバット(仮題)＜サンソフト＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●レミングス2(仮題)＜サンソフト＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●影忍シャドウストーカー(仮題)＜アテナ＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●スーパーリアル麻雀PIV＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●永遠のフィナーレ(仮題)＜徳間インターメディア＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●ヤダモン ワンダランドドリーム＜徳間インターメディア＞ 価格未定/カートリッジ**

FC ファミコン

7月発売のソフト

23日	ぷよぷよ＜徳間インターメディア＞ 5900円/カートリッジ
30日	FC原人＜ハドソン＞ 5800円/カートリッジ
30日	甲竜伝説ヴィルガスト外伝＜エンジェル＞ 8000円/バックアップカートリッジ

8月発売のソフト

6日	ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画＜バンダイ＞ 7800円/バックアップカートリッジ
下旬	クレヨンしんちゃん オラとポイポイ＜バンダイ＞ 5800円(予価)/カートリッジ
下旬	クレヨンしんちゃん オラとポイポイ＜バンダイ＞ 2600円[込]/データック専用カートリッジ

9月発売のソフト

中旬	パチスロアドベンチャー2(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
9月	けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!＜キャラクターソフト＞ 4980円(予価)/カートリッジ

10月発売のソフト

上旬	大工の源さん2-赤毛のダンの逆襲-＜アイレム＞ 6800円/カートリッジ
10月	**●バトルラッシュ＜ビーアイ＞ 2500円/データック専用カートリッジ**
10月～11月	アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 6900円/カートリッジ
10月～11月	時空の翼＜ジー・アミューズメンツ＞ 価格未定/カートリッジ

11月以降発売のソフト

11月	RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
11月～12月	少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ
12月	**■くにおくんのストリートバスケット(仮題)＜テクノスジャパン＞ 6500円(予価)/カートリッジ**
'93年	ロックマン6＜カプコン＞ 7800円(予価)[込]/カートリッジ

発売日未定のソフト

- グローブビート＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
- ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
- レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
- スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
- ゼルダの伝説1＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
- オーバーロード＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
- なかよしといっしょ＜ユタカ・バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
- ろくでなしブルース＜バンダイ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
- **●テトリス フラッシュ(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ**
- **●ラブクエスト＜徳間インターメディア＞ 価格未定/カートリッジ**

PC PCエンジン

7月発売のソフト

16日	1552 天下大乱＜アスク講談社＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
23日	BLACK HOLE ASSAULT＜マイクロネット＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
23日	ミスティック フォーミュラ＜マイクロキャビン＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
23日	ウィザードリィI・II＜ナグザット＞ 8400円/スーパーCD-ROM専用
23日	サマーカーニバル'93 ネクスザールスペシャル＜ナグザット＞ 4980円/スーパーCD-ROM専用
30日	卒業-グラデュエーション-＜NECアベニュー＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
30日	CD電人 ロカビリー天国＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
30日	原由子の眠れぬ夜の小さなお話＜NECホームエレクトロニクス＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用

8月発売のソフト

6日	サイキックディテクティヴシリーズVOL.4 Orgel(オルゴール)＜データウエスト＞ 7600円/スーパーCD-ROM専用
6日	チャンピオンシップ☆ラリー＜インテック＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
6日	ラングリッサー光輝の末裔＜メサイヤ＞ 7900円/スーパーCD-ROM専用

9月発売のソフト

24日	真・女神転生＜アトラス＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
24日	メタルエンジェル＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
30日	**■麻雀オンザビーチ＜NECアベニュー＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**
30日	機動警察パトレイバー グリフォン篇＜リバーヒルソフト＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
下旬	幽☆遊☆白書＜バンプレスト＞ 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
下旬	スタートリング・オデッセイ＜レイ・フォース＞ 8200円/スーパーCD-ROM専用
9月	**■三國志III＜光栄＞ 14800円/スーパーCD-ROM専用**
9月	ルイン＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
9月	マジクール＜NECホームエレクトロニクス＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用

10月発売のソフト

1日	■**蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史<光栄>　11800円/スーパーCD-ROM専用**
22日	麻雀レモンエンジェル<ナグザット>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
下旬	■**スーパーダライアスII<NECアベニュー>　7800円/スーパーCD-ROM専用**
10月	インペリアルフォース<シュールド・ウェーブ>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
10月	PCココロン<シュールド・ウェーブ>　7800円/スーパーCD-ROM専用
10月	GALAXY刑事GAYVAN<インテック>　7800円/スーパーCD-ROM専用
10月	秘密の花園<徳間書店インターメディア>　7800円/スーパーCD-ROM専用

11月以降発売のソフト

11月26日	■**モンスターメーカー 闇の竜騎士<NECアベニュー>　価格未定/スーパーCD-ROM専用**
11月中旬	SWORD MASTER(仮題)<ライトスタッフ>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月	格闘覇王伝説アルガノス<インテック>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	イースIV<ハドソン>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	サークIII<日本テレネット>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	ボンバーマン'94<ハドソン>　価格未定/Huカード
12月	餓狼伝説2<ハドソン>　6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)
12月	エメラルドドラゴン<NECホームエレクトロニクス>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	マーシャルチャンピオン<コナミ>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	マーブルマッドネス<テンゲン>　価格未定/Huカード
'93年	オフ・ザ・ウォール<テンゲン>　価格未定/Huカード
'93年	ホッパーキャット(仮題)<NECホームエレクトロニクス>　価格未定/Huカード
'93年	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD<パック・イン・ビデオ>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	パラディオン<パック・イン・ビデオ>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻<コナミ>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	ゴジラ爆闘烈伝<東宝>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	龍虎の拳<ハドソン>　6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)
'94年	ワールドヒーローズ2<ハドソン>　価格未定/CD-ROM(アーケードカード対応)
'94年	コズミックファンタジー4 銀河少年伝説<日本テレネット>　価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

	伊賀忍伝 凱王<日本物産>　7900円/スーパーCD-ROM専用
	もってけたまご<ナグザット>　6400円/スーパーCD-ROM専用
	ダウンタウン熱血物語<ナグザット>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	アンジェラス2～ホーリー・ナイト～<アスミック>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	サイレントメビウス<角川メディア・オフィス>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ストレイロード<アイ・ジー・エス>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	21エモン～めざせホテル王～<NECホームエレクトロニクス>　6800円/Huカード
	GODS<ピーシーエム・コンプリート>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	50th<テイチク>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー>　価格未定/スーパーCD-ROM両対応
	ストライダー飛竜<NECアベニュー>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ホームデータの囲碁(仮題)<ホームデータ>　価格未定/Huカード
	ギャラクシーフォース<NECアベニュー>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	チキチキボーイズ<NECアベニュー>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	天地を喰らう<NECアベニュー>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ピーターパックラット<テンゲン>　価格未定/Huカード
	マジカルパズル・ポピルズ<テンゲン>　価格未定/Huカード
	アルガノス<インテック>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ダイノフォース<ユニポスト・オブ・ジャパン>　価格未定/Huカード
	ヘルファイアー<NECアベニュー>　価格未定/Huカード
	ラストハルマゲドンII(仮題)<ブレイングレイ>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	風の伝説 ザナドゥ<日本ファルコム>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	芸者ウォリアーズ<タイトー>　価格未定/CD-ROM
	FRAY -Xak外伝-(仮題)<マイクロキャビン>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ドラゴンナイトIII<NECアベニュー>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	アルシャーク<ビクター エンタテインメント>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	とらべらーず!～伝説をぶっとばせ～<ビクター エンタテインメント>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ウィザードリィIII・IV<ナグザット>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ブルーフォレスト物語<ライトスタッフ>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー<ハドソン>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ロードス島戦記2<ハドソン>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	フェイスボール<リバーヒルソフト>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	Might＆MagicIII<ハドソン>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	YAWARA!2<ソフィックス>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ブラッドギア<ハドソン>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	シルフィア<トンキンハウス>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ただいま勇者募集中<ヒューマン>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	PD3(仮題)<アイレム>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	機装ルーガ<工画堂スタジオ>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	美少女戦士セーラームーン(仮題)<バンプレスト>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ブランディッシュ<NECホームエレクトロニクス>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ぽっぷるメイル<NECホームエレクトロニクス>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	女神天国<NECホームエレクトロニクス>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	麻雀クリニックスペシャル<ナグザット>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	闇の血族(仮題)<ナグザット>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	風霧<ナグザット>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	クイズ文化祭<ナグザット>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	アトラス<アートディンク>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	●**スターブレイカー<レイ・フォース>　価格未定/スーパーCD-ROM専用**

MD メガドライブ

7月発売のソフト

16日	ダイナミックカントリークラブ<セガ>　7800円/CD-ROM
23日	ザ・スーパー忍II<セガ>　6800円(予価)/カートリッジ
23日	聖魔伝説3×3EYES<セガ>　8800円/CD-ROM
23日	ロード・ラッシュII<EAビクター>　8900円/カートリッジ
23日	アークスI II III<ウルフ・チーム>　8800円/CD-ROM
30日	騎士伝説<講談社総研>　9800円/バックアップカートリッジ
30日	NBAプレイオフ ブルズVSブレイザーズ<EAビクター>　8900円/カートリッジ
30日	シルフィード<ゲームアーツ>　8800円/CD-ROM
30日	サイボーグ009<RIOT>　7800円/CD-ROM
30日	エコー・ザ・ドルフィン<セガ>　6800円(予価)/カートリッジ
30日	バリアーム<ヒューマン>　7500円/CD-ROM

8月発売のソフト

6日	慶応遊撃隊<ビクター エンタテインメント>　7400円/CD-ROM
6日	江川卓のスーパーリーグCD<セガ>　7800円/CD-ROM
6日	ロケットナイト アドベンチャーズ<コナミ>　7800円/カートリッジ
10日	ウィザード・オブ・イモータル<EAビクター>　9800円/カートリッジ
13日	マーブルマッドネス<テンゲン>　6800円/カートリッジ
20日	キリング・ゲーム・ショー<EAビクター>　8900円/カートリッジ
27日	ああ播磨灘<セガ>　7800円(予価)/カートリッジ
27日	ジュラシック・パーク<セガ>　6800円/カートリッジ
8月	雀豪 ワールドカップ<ビクター エンタテインメント>　価格未定/CD-ROM

9月発売のソフト

10日	■**ウイニング・ポスト<光栄>　12800円/CD-ROM**
10日	ミュータントリーグ・フットボール<EAビクター>　8900円/カートリッジ
24日	ジョーダン VS バードONEonONE<EAビクター>　8900円/カートリッジ
下旬	■**タイムドミネーター<ビック東海>　8500円(予価)/カートリッジ**
下旬	MiG-29<テンゲン>　価格未定/カートリッジ
9月	モンキーアイランド<ビクター エンタテインメント>　8800円/CD-ROM
9月	F1 CIRCUS CD<日本物産>　8800円/CD-ROM
9月	ガントレット<テンゲン>　価格未定/カートリッジ
9月	笑ゥせえるすまん<セガ>　7800円(予価)/CD-ROM
9月	ガンスターヒーローズ<セガ>　6800円(予価)/カートリッジ
9月	マクドナルド～トレジャーランド・アドベンチャー～<セガ>　6800円(予価)/カートリッジ
9月	アルスラーン戦記<セガ>　7800円(予価)/CD-ROM
9月	信長の野望・全国版<光栄>　8800円/カートリッジ
9月	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD<セガ>　価格未定/CD-ROM
9月	ストリートファイターIIダッシュプラス<カプコン>　価格未定/カートリッジ
9月	蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史<光栄>　11800円/CD-ROM
9月～10月	ロードライアット<テンゲン>　価格未定/カートリッジ
9月～10月	戦国伝承<サミー>　価格未定/CD-ROM
9月～10月	アルシャーク<ポリドール>　8800円(予価)/CD-ROM

10月発売のソフト

15日	スペース・ファンキー B.O.B<EAビクター>　価格未定/カートリッジ
22日	ジャングル・ストライク(仮題)<EAビクター>　価格未定/カートリッジ
下旬	レースドライビン<テンゲン>　価格未定/カートリッジ
10月	コラムスIII<セガ>　6800円(予価)/カートリッジ
10月	ペブルビーチの波涛<セガ>　価格未定/バックアップカートリッジ
10月	魔天の創滅<講談社総研>　8900円/バックアップカートリッジ
10月	クールスポット(仮題)<ヴァージンゲーム>　8000円(予価)/カートリッジ
10月	シャイニングフォースII 古えの封印<セガ>　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	パーティークイズ MEGA Q<セガ>　6800円(予価)/カートリッジ
10月	モンスターワールドIV(仮題)<セガ>　価格未定/バックアップカートリッジ
10月	キング・オブ・ザ・モンスターズ<セガ>　8800円/カートリッジ
10月～11月	ぽっぷるメイル<セガ・ファルコム>　価格未定/CD-ROM

11月以降発売のソフト

11月	バトルマニア 大吟醸<ビック東海>　価格未定/カートリッジ
11月	アリボクシング(仮題)<ヴァージンゲーム>　8000円(予価)/カートリッジ
11月	デューン<ヴァージンゲーム>　7800円(予価)/CD-ROM
11月	幽遊白書外伝<セガ>　8800円/バックアップカートリッジ
11月	ジェネラル・カオス(仮題)<EAビクター>　価格未定/カートリッジ
11月	テクノクラッシュ(仮題)<EAビクター>　価格未定/カートリッジ
12月	Pop'n Land<シュールド・ウェーブ>　7800円/CD-ROM
12月	ファンタシースターIV<セガ>　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	バーニングフィスト<セガ>　8800円(予価)/CD-ROM
12月	NORMY(仮題)<EAビクター>　価格未定/カートリッジ
'93年	アイ オブ ザ ビホルダー<ポニーキャニオン>　5800円(予価)/CD-ROM
'93年	マイト アンド マジックIII<CSK総合研究所>　価格未定/CD-ROM
'93年	VAMPIRE KILLER<コナミ>　価格未定/カートリッジ
'93年	リーサルエンフォーサーズ<コナミ>　価格未定/CD-ROM
'94年	プレゼンス ノスタルジアII<シュールド・ウェーブ>　価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

	雀皇登龍門<セガ>　6800円(予価)/バックアップカートリッジ
	ブギウギ・ボーリング<ビスコ>　6800円/カートリッジ
	センチュリオン<EAビクター>　価格未定/カートリッジ
	夢見館の物語<セガ>　価格未定/CD-ROM
	ウィング・コマンダー<セガ>　価格未定/CD-ROM
	アフター　ハルマゲドン<セガ>　価格未定/CD-ROM
	夢幻の如く<セガ>　価格未定/CD-ROM
	ロードス島戦記<セガ>　価格未定/CD-ROM
	いしいひさいちの大政界<セガ>　価格未定/CD-ROM
	サージングオーラ<セガ>　8800円/バックアップカートリッジ
	ダークウィザード -蘇りし闇の魔導師-<セガ>　6800円/CD-ROM
	Vay(ヴァイ)～流星の鎧～<シムス>　7800円/CD-ROM
	デビルバスター(仮題)<シムス>　価格未定/カートリッジ
	真・女神転生<シムス>　価格未定/CD-ROM
	エイリアン3<ビック東海>　価格未定/カートリッジ
	ハイパーロードモナーク(仮題)<セガ・ファルコム>　価格未定/CD-ROM
	ハイムドール<ビクター エンタテインメント>　価格未定/CD-ROM
	スーパーブランディッシュ(仮題)<セガ・ファルコム>　価格未定/CD-ROM
	スーパー大戦略 SCD(仮題)<セガ・ファルコム>　価格未定/CD-ROM
	メタルファング<ビクター エンタテインメント>　6900円/カートリッジ
	沈黙の艦隊<セガ>　価格未定/バックアップカートリッジ
	パワードリフト<電波新聞社>　価格未定/CD-ROM
	大封神伝<ビクター エンタテインメント>　価格未定/CD-ROM
	MERRY GOROUND<データウェスト>　価格未定/CD-ROM
	ラングリッサー2(仮題)<メサイヤ>　価格未定/バックアップカートリッジ
	THE IIIRD WORLD WAR<マイクロネット>　価格未定/CD-ROM
	ジョーモンタナ　フットボール<セガ>　価格未定/CD-ROM
	洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)<東亜プラン>　価格未定/カートリッジ
	イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)<セガ・ファルコム>　価格未定/CD-ROM
	ローリングサンダー3<ナムコ>　価格未定/カートリッジ
	蓬莱(ホウライ)学園<セガ>　価格未定/CD-ROM
	V.R.(バーチャレーシング)<セガ>　価格未定/バックアップカートリッジ
	ハイブリッドフロント<セガ>　価格未定/バックアップカートリッジ
	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3<セガ>　価格未定/カートリッジ
	ベア・ナックルIII<セガ>　価格未定/カートリッジ
	シャイニング・ローグ(仮題)<セガ>　価格未定/バックアップカートリッジ
	超人スパーク<セガ>　価格未定/カートリッジ
	バトルファンタジー<マイクロネット>　価格未定/CD-ROM
	シャドウラン<セガ>　価格未定/CD-ROM
	マルチ野球(仮題)<セガ>　価格未定/カートリッジ
	ナイトトラップ<セガ>　7800円(予価)/CD-ROM
	ダンジョン・マスター/スカルキープ<ビクター エンタテインメント>　価格未定/CD-ROM
	サンダーホーク<ビクター エンタテインメント>　価格未定/CD-ROM
	ブラスターマスター<サンソフト>　6800円(予価)/カートリッジ
	AX101(仮題)<セガ>　価格未定/CD-ROM
	ダイナブラザーズ2<CSK総合研究所>　価格未定/カートリッジ
	エアロ・ザ・アクロバット<サンソフト>　価格未定/カートリッジ
	●**ポピュラス2<ヴァージンゲーム>　価格未定/カートリッジ**

GB ゲームボーイ

7月発売のソフト

16日	びっくり熱血新記録!どこでも金メダル<テクノスジャパン>　3800円/カートリッジ
16日	マイケル・ジョーダン ONEonONE<EAビクター>　3900円/カートリッジ
20日	ゴッドメディスン<コナミ>　4500円/バックアップカートリッジ
23日	ああ 播磨灘<アスク講談社>　4500円[込]/カートリッジ
23日	ミステリアム<バップ>　4660円/カートリッジ
23日	幽☆遊☆白書<トミー>　3980円(予価)[込]/カートリッジ
23日	J・カップサッカー<ジャレコ>　3900円[込]/カートリッジ
23日	ジミーコナーズのプロテニスツアー<ミサワエンターテインメント>　3900円[込]/カートリッジ
30日	的中ラッシュ<日本クラリービジネス>　6900円[込]/カートリッジ
30日	主役戦隊アイレムファイター<アイレム>　3800円[込]/カートリッジ
30日	ザ・グレイトバトル外伝 鉄球ファイト<バンプレスト>　3980円[込]/カートリッジ

8月発売のソフト

6日	ソルダム<ジャレコ>　3900円[込]/カートリッジ
6日	らんま1/2 格劇問答!!<バンプレスト>　3980円/カートリッジ
8日	桃太郎電劇<ハドソン>　4500円[込]/カートリッジ
8日	ダブル役満Jr.<バップ>　4660円/カートリッジ
10日	モンスターメーカー バーコードサーガ<ナムコ>　3800円[込]/バーコードボーイ専用カートリッジ
10日	バーコードボーイセット2<ナムコ>　8600円[込]/バーコードボーイ専用カートリッジ
27日	■**勝馬予想 競馬貴族<キングレコード>　5900円[込]/バックアップカートリッジ**
27日	ファミリージョッキー2 名馬の血統<ナムコ>　4800円/バックアップカートリッジ
27日	カットビロード<ナムコ>　4800円/バックアップカートリッジ
下旬	仮面ライダーSD 走れ!マイティライダーズ<ユタカ>　3500円[込]/カートリッジ
下旬	MVPベースボール<アクレイムジャパン>　4200円(予価)[込]/カートリッジ

9月発売のソフト

17日	ダブル役満II<バップ>　4660円/カートリッジ
9月	エイリアンVSプレデター<アスク講談社>　4500円[込]/カートリッジ
9月	ウィザードリィ・外伝III<アスキー>　5150円(予価)[込]/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

23日	■**ホイホイ ゲームボーイ版<光栄>　4800円(予価)/カートリッジ**
29日	●**ウルティマ失われたルーン2<ポニーキャニオン>　4800円/バックアップカートリッジ**
10月	アメリカ横断ウルトラクイズPART4<トミー>　価格未定/カートリッジ
10月	ルクル<ビック東海>　価格未定/バックアップカートリッジ
10月	■**ファミスタ3(仮題)<ナムコ>　価格未定/カートリッジ**
10月	●**パチ夫くん(仮題)<ココナッツジャパン>　価格未定/カートリッジ**

11月以降発売のソフト

11月	■**女神転生外伝 ラストバイブルII<アトラス>　価格未定/バックアップカートリッジ**
11月	アルマジロ外伝<アイ・ジー・エス>　3900円[込]/カートリッジ
11月	UNO<トミー>　3980円(予価)[込]/カートリッジ
22日	ミッキーマウスV<ケムコ>　価格未定/カートリッジ
12月	●**ジェームスボンドII<EAビクター>　価格未定/カートリッジ**
12月	●**くにおくんの時代劇だよ全員集合(仮題)<テクノスジャパン>　4800円(予価)/バックアップカートリッジ**
12月	●**ZOOL<インフォコム>　価格未定/カートリッジ**
'93年	スターウォーズ<マイクロワールド>　4200円[込]/カートリッジ
'93年	天地を喰らう<カプコン>　4800円[込]/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

	■**剣勇伝説YAIBA<バンプレスト>　価格未定/カートリッジ**
	T2 ザ・アーケードゲーム<アクレイムジャパン>　3980円(予価)[込]/カートリッジ
	マサカリ伝説・RPG編<トンキンハウス>　価格未定/バックアップカートリッジ
	メトロパニック(仮題)<日本物産>　価格未定/カートリッジ
	鉄道王II<デービーソフト>　3500円[込]/カートリッジ
	バトルトード<メサイヤ>　価格未定/カートリッジ
	MAJESTIC MAGICIAN(仮題)<NICS>　価格未定/カートリッジ
	カルトジャンプ<バンダイ>　価格未定/カートリッジ
	●**バーチャルウォーズ<ココナッツジャパン>　価格未定/カートリッジ**
	●**インディージョーンズ<ココナッツジャパン>　価格未定/カートリッジ**
	●**パチ夫くんキャッスル<ココナッツジャパン>　価格未定/カートリッジ**
	●**TINY TOON Adventures2～バスター・バニーのかっとびだいぼうけん～<コナミ>　価格未定/カートリッジ**
	●**T.M.N.T.～タートルズ危機一発<コナミ>　価格未定/カートリッジ**
	●**トムとジェリー2<アルトロン>　価格未定/カートリッジ**
	●**馬券王V3<アスミック>　価格未定/バーコードボーイ専用カートリッジ**
	●**クリスティーワールド(仮題)<アクレイムジャパン>　価格未定/カートリッジ**
	●**クレヨンしんちゃん2 オラとわんぱくごっこだぞ<バナレックス>　価格未定/カートリッジ**
	●**カービィ ピンボール(仮題)<任天堂>　価格未定/カートリッジ**
	●**スーパーマリオランド3(仮題)<任天堂>　価格未定/カートリッジ**
	●**テトリス フラッシュ(仮題)<任天堂>　価格未定/カートリッジ**
	●**スピーディーゴンザレス(仮題)<サンソフト>　価格未定/カートリッジ**

GG ゲームギア

7月発売のソフト

23日	ベアナックルII～死闘への鎮魂歌～<セガ>　3800円(予価)/カートリッジ
30日	ジュラシックパーク<セガ>　3800円(予価)/カートリッジ

9月発売のソフト

9月	GGアレスタII<セガ>　3800円/カートリッジ

10月発売のソフト

20日	フェイスボール2000<リバーヒルソフト>　価格未定/カートリッジ
10月	妖逢伝ひすい丸 梵天の剣(仮題)<セガ>　5500円/バックアップカートリッジ

11月以降発売のソフト

11月	魔導物語1～3つの魔導球～<セガ>　5500円(予価)/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

	ドナルドダッグ2(仮題)<セガ>　3800円(予価)/カートリッジ
	対戦麻雀・好牌II<セガ>　3800円(予価)/カートリッジ
	スクラッチゴルフ(仮題)<シムス>　価格未定/カートリッジ
	ソニック＆テイルス<セガ>　3800円(予価)/カートリッジ
	ALADDIN<セガ>　価格未定/カートリッジ
	バトルトード<セガ>　価格未定/カートリッジ
	リディック・ボウ ボクシング<マイクロネット>　価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM² で使用すると、CD・ROM² で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ビックカメラ

ディスカウントショップ最新価格データ

	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	ファーストサムライ	7800円	6050円
	スーパースコープセット	9800円[込]	7600円[込]
	スペースバズーカ	6500円[込]	5047円[込]
	スーパーファミリーテニス	7900円	6130円
	シルヴァ・サーガ2	9800円	7610円
	GP-1	8800円	6830円
	トムとジェリー	8900円	6830円
	三国志正史 天舞スピリッツ	12800円	9940円
	エストポリス伝記	8900円	6910円
	ドラゴンズマジック	8800円	6830円
	日本プロ麻雀連盟推薦 プロ麻雀 極	9600円	7450円
	早指し 二段森田将棋	14800円	11490円
	スーパーフォーメーションサッカー2	8500円	6600円
	ファイナルファイト2	9000円	4830円
	マジンガーZ	8800円	6830円
ファミコン	ダックテイルズ2	5800円	3940円
	ジェットソン	6800円	4620円
	うしおととら 深淵の大妖	7800円	5300円
	ゴリラーマン	6900円	4680円
	愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星	12800円	8690円
	Jリーグ ファイティングサッカー	7900円	5360円
	マイティファイナルファイト	6500円	4410円
	パチ夫くん5	8500円	5770円
	星のカービィ 夢の泉の物語	6500円[込]	4408円[込]
	バブルボブル2	5900円	4000円
	SDガンダム GUNDAM WARS	2800円	1900円
	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	7800円	5300円
	ウルトラマン倶楽部 スポ根ファイト!!	2800円	1900円
	ジョイメカファイト	4900円[込]	3429円[込]
	ベストプレープロ野球スペシャル	7500円	5090円
PCエンジン	ストリートファイターII ダッシュ	9800円	7280円
	クイズキャラバン カルトQ	5800円	3940円
	ラプラスの魔	7500円	5090円
	A.III.	9800円	6660円
	パワーテニス	6500円	4410円
	英雄三国志	7700円	5230円
	ムーンライトレディ	6800円	4620円
	シャーロック・ホームズの探偵講座II	8200円	5570円
	フィーンドハンター	7800円	5300円
	Jリーグ グレイテストイレブン	7400円	5020円

	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	スラップファイト	7800円	5300円
	エリミネート・ダウン	8500円	5770円
	トッププロゴルフ2	8500円	5770円
	Aランクサンダー 誕生編	7800円	5300円
	スティールタロンズ	6800円	4620円
	メガ シュヴァルツシルト	7800円	5300円
	ゴールデンアックスIII	6800円	4620円
	Jリーグプロストライカー	8800円	5980円
ゲームボーイ	ゼルダの伝説 夢をみる島	3900円[込]	2729円[込]
	パチスロキッズ	3980円[込]	2698円[込]
	WWFスーパースターズ2	3980円[込]	2698円[込]
	バブルボブルJR.	3600円[込]	2513円[込]
	ブービーボーイズ	3800円[込]	2575円[込]
	SPLITZ	3900円[込]	2647円[込]
	ミロンの迷宮組曲	3800円[込]	2575円[込]
	妖精物語 ロッド・ランド	3900円[込]	2647円[込]
ゲームギア	ああ播磨灘	3800円	2580円
	シャイニング・フォース外伝II 邪神の覚醒	5500円	3730円
	ぷよぷよ	3500円	2370円
	ミッキーマウスの魔法のクリスタル	3800円	2580円
	トム&ジェリー	3800円	2580円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	15244円[込]
ゲームボーイ本体	9800円[込]	7045円[込]
ファミコン本体	14800円	7980円
ワンダーメガ本体(ビクター)	59800円	44800円
メガドライブ2本体	12800円	9500円
メガ-CD2	29800円	20100円
ゲームギア本体	19800円	11800円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	29700円
PCエンジンCGII本体	19800円	12420円
PCエンジン スーパーCD・ROM^2	47800円	26800円
ネオジオ本体	48800円	32810円
スーパーマルチタップ	2980円	2310円
アスキーパッド	2980円	2310円
アスキースティック	6500円	5200円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	2380円
CPSファイター	9800円	7610円
ターボファイルアダプター	2500円	2000円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2399円[込]

今週のお買い得情報

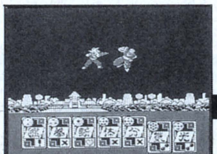
○ブレス オブ ファイア ~竜の戦士~ (スーパーファミコン) ---- 7610円
○ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II (スーパーファミコン) ---- 7610円
○キャプテン翼IV プロのライバルたち (スーパーファミコン) ---- 7530円
○ミッキーのマジカルアドベンチャー (スーパーファミコン) ---- 5800円
○半熟英雄 ~ああ、世界よ半熟なれ…!!~ (スーパーファミコン) ---- 5630円
○ドラゴンボールZ 超武闘伝 (スーパーファミコン) ---- 7570円
○スーパーワギャンランド2 (スーパーファミコン) ---- 4830円
○テトリス (ファミコン) ---- 3430円
○くにおくんの熱血サッカーリーグ (ファミコン) ---- 4410円
○熱血格闘伝説 (ファミコン) ---- 4360円
○スーパー麻雀大会 (PCエンジン) ---- 4660円
○CAL II (PCエンジン) ---- 1980円
○餓狼伝説 宿命の戦い (メガドライブ) ---- 5980円
○NBAオールスターチャレンジ2 (ゲームボーイ) ---- 2700円
○魔界村外伝 (ゲームボーイ) ---- 2375円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
	スーパーファミコン
7月16日	○スーパーブラックバス 9800円 <ホット・ビィ>
7月16日	○スーパー上海 ドラゴンズアイ 7800円 <ホット・ビィ>
7月16日	○伝説のオウガバトル 9600円 <クエスト>
7月23日	○ドラえもん ~のび太と妖精の国~ 8000円 <エポック社>
7月23日	○重装機兵ヴァルケン 8900円 <メサイヤ>
7月30日	○ミッキーのマジカルアドベンチャー 8500円 <カプコン>
7月30日	○ぎゅわんぶらぁ自己中心派 8800円 <パック・イン・ビデオ>
7月30日	○アメージングテニス 8800円 <パック・イン・ビデオ>
7月下旬	○メタルマックス2 9500円 <データイースト>
9月3日	○スーパーテトリス2+BomBliss 8500円 <ビー・ピー・エス>
9月中旬	○パチンコ物語・パチスロもあるでよ!! 9800円[込] <ケイエスエス>
	PCエンジン
7月16日	○ライザンバーIII 7600円 <データウエスト>
7月16日	○PSYCHIC DETECTIVE SERIES vol.3 AYA 7600円 <データウエスト>
	メガドライブ
7月20日	○ぷよぷよ 4800円 <セガ>
7月20日	○幻影都市 -ILLUSION CITY- 4980円 <マイクロキャビン>
7月25日	○Jリーグ プロストライカー 8800円 <セガ>
7月下旬	○エクスランザー 6800円 <セガ>
7月下旬	○メガ シュヴァルツシルト 7800円 <セガ>
	ゲームボーイ
7月16日	○クレヨンしんちゃん オラとシロはおともだちだよ 3500円[込] <バンダイ>
7月23日	○美少女戦士セーラームーン 3500円[込] <エンジェル>
7月23日	○ドラえもん ~アニマル惑星伝説~ 3500円 <エポック社>
7月	○ハイパーブラックバス 4500円[込] <ホット・ビィ>
8月中旬	○DX馬券王Z 5900円 <アスミック>
	ゲームギア
7月23日	○シャイニング・フォース外伝II 邪神の覚醒 5500円 <セガ>
7月23日	○シャイニング・フォース外伝 5500円 <セガ>
7月23日	○コラムス 3500円 <セガ>
7月23日	○対戦型大戦略G 4800円 <システムソフト>
7月23日	○ファンタジーゾーンGEAR ~オパオパJr.の冒険~ 3900円 <セガ>
7月23日	○アウトラン 3500円 <セガ>
7月23日	○ソニック・ザ・ヘッジホッグ 3800円 <セガ>
7月25日	○アイルトン・セナ スーパーモナコGP II 3500円 <セガ>
7月下旬	○The GG忍II 3500円 <セガ>
7月下旬	○トム&ジェリー 3800円 <セガ>

スーパーマリオ クラブ SUPER MARIO CLUB

この作品のために書き下ろされたストーリーは、ドラゴンボールファン必見。前作までのシリーズの雰囲気もちゃんと踏襲されていて、最大の特徴であるカードバトルもパワーアップしているのだ。もちろん原作に出てきた必殺技やアイテムも登場するぞ。販売予想本数は40万本。



ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画
ファミコン <バンダイ>
7800円 8月6日発売

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。 ★7月7日調べ



浅草キッドの裏ソフト WEEKLY TOP5

今回のランキングには、18歳未満使用禁止のアダルトなソフトがずらーりとならんだぞ！ でも、この第1位のソフトだけは遠慮したいなあ……。べつに差別するわけじゃないけど。

今週のランキング

	タイトル	メーカー	価格	ジャンル
1	スーパー晴郎コレクション	映画の部屋社	売り専門	男モノ
2	スーパーリアル人形　南極Z号	アラジン上野店	通販特価	ひとり暮らし専用
3	愛と感動の高校野球〜月亭可朝監修〜	高野連	高レート	野球賭博モノ
4	パチンコ物語　ゴト師もいるでよ!!	北千住ゴト師会	1玉4円	パチンコイカサマモノ
5	マリオ家の謎	京都マリオ学会	図書券	人気本のパクリモノ

水　さあ今週のTOP 5、今週はギャンブルモノが2本もランクインしているぞ。さっそく5位から。

玉　出ると思ったんだよ、この手のソフト。いま、ありがちな『〇〇家の〜』シリーズのパクリ。

水　なんと『マリオ』にまで飛び火するとは……。

玉　RPGなんだけど、物語が進むにつれ、謎が解明していくんだ。

水　でも、「マリオとルイージは、じつはぴんから兄弟だった」とか、

玉　「ドンキーの知能指数は、ガッツ石松より少し上なだけ」とか、

水　「ヨッシーは、原発が生んだ怪獣だった」とか、子供の夢を壊すことしか出てこないんだよなあ。

玉　まっ、大人はやってて楽しいけどさ！ 続いてギャンブルモノの2本のうちの1本。

水　ブームだからな、パチンコ。いまや10兆円産業で、映画やファミコンもかなわないからねえ。

玉　ちなみに〝ゴト師〟とは不正な反則を使い、荒稼ぎをする人たちのこと。だいたいはグループで行動する悪い人たちなのよね。

水　そいつらがくり広げる、パチンコ台とパチンコ店とのバトル。

玉　磁石を使って〝Vゾーン〟に玉を入れたり、こっそり合鍵を使って台を開けて玉を入れたりと、ガンガンバリバリに玉を出し、パチンコ店を潰していく。

水　でも、4軒目ぐらいになると、ハイテクを駆使した店になっちゃって、マグネットセンサーや、防犯カメラで発見されちゃうんだよ。

玉　そのときは稼いだ金で、そこの店員を買収して仲間に入れちゃえばオーケーなのだ。

水　うーん禁断の秘技だ！ 続いて第3位もギャンブルモノ。

玉　これはさすがに野球賭博で逮捕されたことのある月亭可朝さんが監修だけに、良くできてるよ。

水　各校の選手の実力、打撃、投手力、肩の強さ、すべてランクに出てくるし、うれしいのは学校の偏差値まで出てくるもんな。

玉　可朝さん、やっぱり逮捕までされてるから、凝ってるよ。偏差値教育にまで一石を投じてる。

水　ハンデ師のカガミだね。

玉　第2位はゲーム界の〝より本物に！〟の目標に、また1歩近づいた、スーパーリアルモノだ。

水　ゲームのなかに〝南極Z号〟が未開封のまま出てきて、それを主人公が開封して、Aボタンの連射でふくらまし、そのダッチワイフとプレーするってゲーム。

玉　家庭用ゲーム初の体感バーチャルモノで、コントローラー部分を外して、別売オナマシーン（ローション付き）を接続すると、「本物の女性器よりもシビレる」との、使用者の声もあるらしいね。

水　なお、別売の〝5人までシビレるパッド〟を買うと、パーティーにも使えて、GOOD!!

玉　うーん、5人プレーで誰がいちばんに昇天するか楽しみだね！

水　でもって、今週のTOP 1は、あの水野晴郎先生による、水野先生がひとり自家発電するために集めたコレクションを一気に見せる、酒池肉林ホモソフトだ！

玉　ポリス帽かぶった、裸の西田ボンちゃんしかでてこないよー。



加藤博一の代打一発！

技術指導も加藤さんにおまかせ

Q 昔の先発投手って中3日など短期間で投げていましたが、最近の投手は5日や6日ばかりですね。なんででしょうか？

愛知県　長野勝浩

A やっぱり昔はピッチャーの絶体数が足りなかったからじゃないかな。それと勝てると思った試合にはエースがガンガン登板していた。勝利優先だったのだ。それに昔は選手個人の意見で登板する場合が多かったんだけど、いまは組織で動いている。結果として昔のいいピッチャーはみんな短命だ。毎日のように登板してたから、体（肩）を酷使し過ぎたんだな。

そうならないためにも、いまの投手は調整に調整を重ねて登板する。メジャーのシステムにならって、ウェイトトレーニングやイメージトレーニングに重点を置いているのだ。ちなみにメジャーの投手はほとんど中4日〜5日登板。そのかわり、130球前後になったらたとえ勝っていても降板する。そういうシステムが確立されているのだ。投手の肩は消耗品だからね。

ところで、いまの子供たちは体が弱い。投球骨折なんていうのがあるくらいだし。だんだん体が弱くなってきているのだろうか？

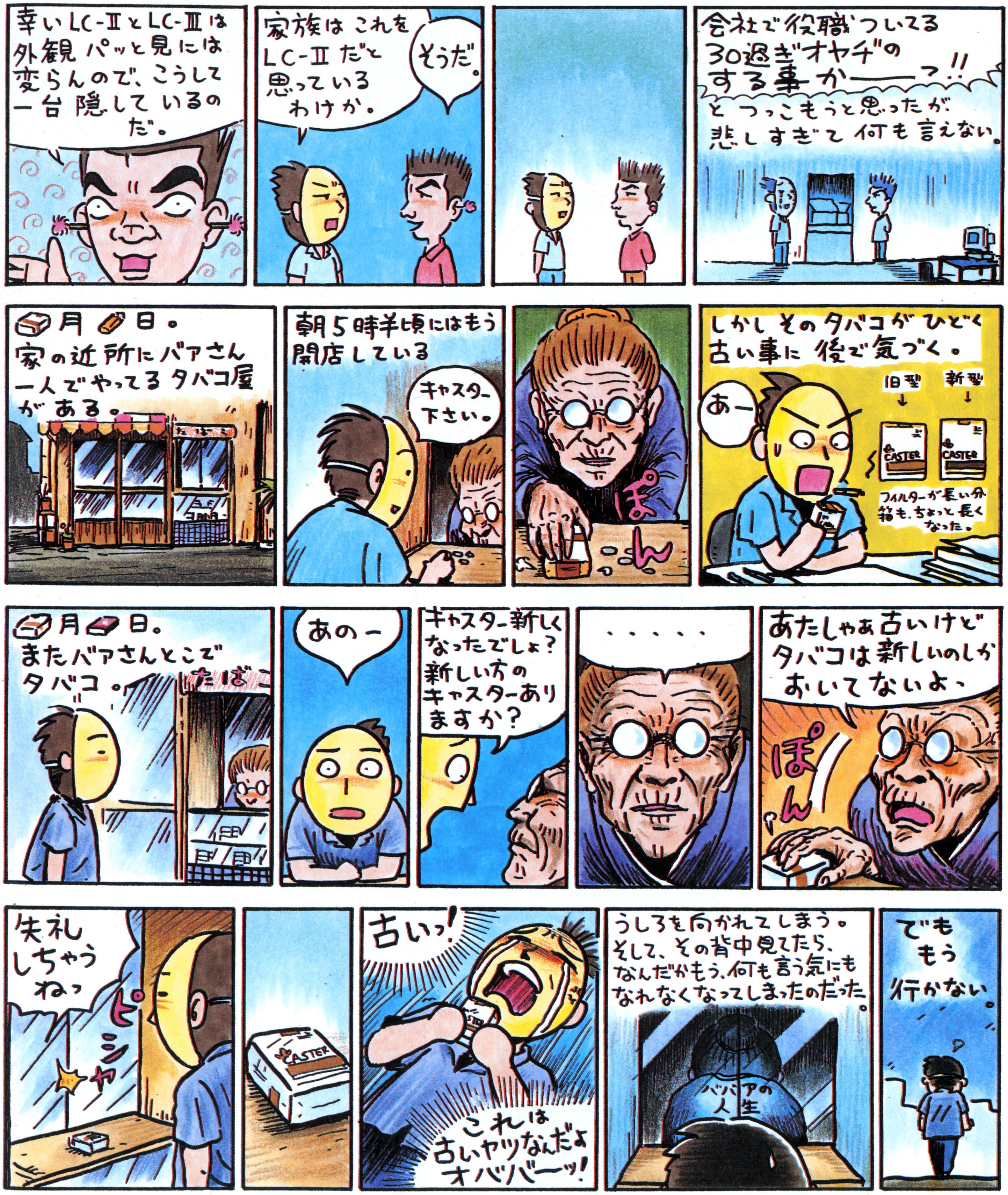
Q テレビやラジオの野球中継で、ときどきアナウンサーの人が〝インフィールドフライ〟という言葉を使いますね。これはどういう意味なんでしょうか？

北海道　今井健治　17歳

A ランナー1、2塁もしくは満塁。アウトカウントがノーアウトか1アウトのときにバッターが内野フライを打ち上げたとする。そのとき、審判がその打球を確実に内野手が補球できると判断したときに〝インフィールドフライ〟を宣告する。この時点でバッターランナーはアウト。ただし、宣告するのは打球が上がった直後ではなく、野手がボールの落下点に入ってからだ。このルール自体は昔からあって、一般的には故意落球を防ぐためのものなのだ。ということだけどわかったかな？

■タイトルのこのステキな男性はひょっとして茶畑さんでは……!?





■おババの背中に何が見えたのだろう？　ふ〜む

ファンレターお待ちしてますよ

KIN DAN HI GI

禁断の秘技！

いやー暑いですね。こんな暑い日は、クーラーの効いた家のなかでダラダラとゲームするのがいちばんですな。氷をシャリシャリと食べながらね。あー、誰かそんな環境をオレにくれー！

おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 3000ガバス

PC A.Ⅲ. アートディンク

10兆円もの大金が我が手中に！

岩手県　佐々木勝志（会員番号903857）

ニュータウン構想を選択



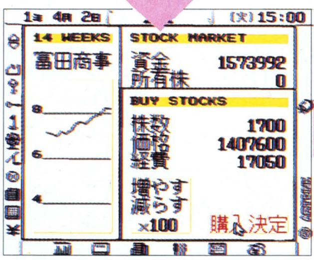
➡まず、ニュータウン構想のシナリオを選ぼう。このシナリオじゃないと、この秘技はできないからね。

鉄道会社経営シミュレーションゲーム『A.Ⅲ.』で、資産10兆円でプレーできるという秘技が見つかったので紹介するぞ。

やりかたは、まずニュータウン構想というシナリオを選択して、ゲームをスタートさせる。で、ゲームが始まったら、線路、電車、駅、ビル、スタジアムなどをガンガン買って、資産がなくなる寸前までお金を使いまくるのだ。株なんかをドーンとまとめて買っちゃうのが、てっとり早くていいぞ。ムダ遣いをくり返して資産の金額が乏しくなってきたら、REPORT 1の画面が開いて資産が0になるのをジッと待とう。すると、お金が0になって倒産だ！　と思った瞬間に、なな、なんと10兆円もの大金が資産として入ってくるのだ。

それからしばらくのあいだは、入金報告のウインドーがパカパカと何回も表示されるけど、それが終わると今度はいきなりエンディングのスタッフロールが始まるぞ。スクロールが止まってENDの文字が出たら、RUNボタンを押してみよう。メッセージが出たあとにゲームが始まるハズだ。その画面の資産の金額を見てみると、ほーら10兆円のままになってるでしょ。

買いまくる



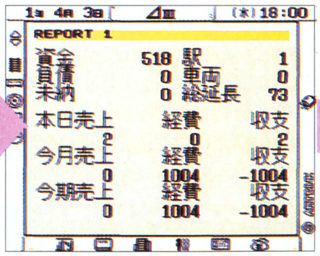
⬆ゲームが始まったら、とにかくモノを買いまくるのだ。どんどんムダ遣いせよ。

財布がカラ近くなったら



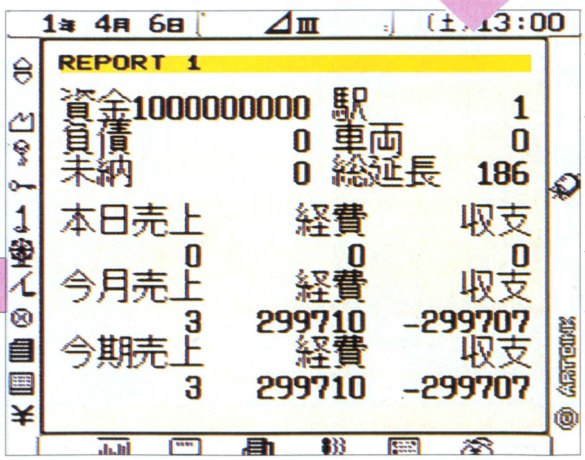
⬆鉄道の収支がマイナスになるまで、投資を続けましょう。怒るオヤジ。

REPORT1を見て待つ



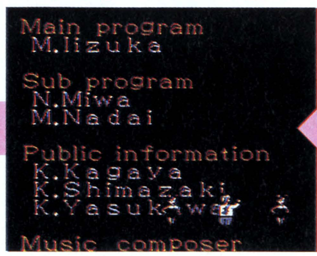
⬅で、この画面に切り替えて資金が0になるまで待つワケね。

こーんな大金が



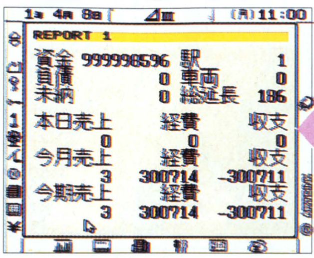
⬅すると、使いきったハズの資金が、10兆円になっているじゃあーりませんか！　こりゃ笑いが止まらんわい。

エンディングが終わったら



⬆しかも、そのままにしておくと、エンディングまで見られちゃうのだ。

そのまま遊べるのだ



⬆エンディング終了後、RUNボタンを押せば、ゲームが再開できるぞ。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1200ガバス

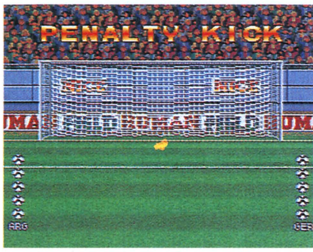
SF スーパーフォーメーションサッカー2　ヒューマン

知っていればPK戦で役に立つ(ハズ)

東京都　林未来彦（会員番号903858）

同点のままタイムアップになると、勝負はＰＫ戦で決着をつけることになる。ＰＫ戦がはじまって自分のチームの選手の番になったら、コントローラーのＬ、Ｒボタンを押してみよう。選手の位置を変えることができるぞ。相手のキーパーに対するちょっとしたフェイントになるね。

PK戦で



⬆両チーム同点のまま時間切れに。勝負の行方はＰＫ戦へともつれ込んだ。

秘　コントローラーのLボタンかRボタンを押す

こっちからキック



⬆シュートする選手の位置が変えられるのだ。相手キーパーを混乱させよう。

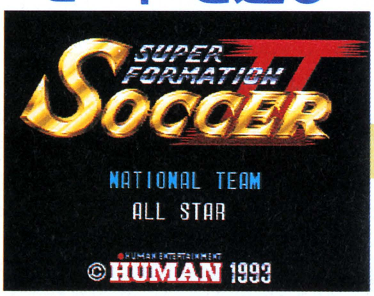
おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1150ガバス

SF スーパーフォーメーションサッカー2　ヒューマン

チームの強さはすべて運しだいなのだ!

北海道　梶野直人（会員番号903859）

オールスターモードを選び



⬆さあ、モードセレクト画面のオールスターモードをスタートさせ、選手を選ぶときに……。

秘　コントローラーⅠのLボタン、Rボタン、スタートボタンを同時に押す

出場選手がランダムに決定



⬆試合に出場する選手がつぎつぎとランダム決定されていくぞ。どんなチームになるんだろうね。

おつぎはオールスターモードで変わった楽しみかたができる秘技を紹介するぞ。まずはレギュラーゲームのオールスターモードをスタートさせる。選手を選ぶときにコントローラーのＬボタン、Ｒボタン、スタートボタンを同時に押そう。すると、出場する選手がランダムに選ばれるぞ。自分のチームにいい選手がそろうかどうかは運しだいだ。

おもちゃ券 1200円
ファミ通チケット 1000ガバス

SF デザートストライク　ＥＡビクター

簡単パスワードなのにおトクです

埼玉県　高野秀男（会員番号903860）

さて、こんどは『デザートストライク』のカンタンでおトクなパスワードをお教えしましょう。そのパスワードとは〝１２３４５６７〟。ウソじゃないよ。これを入力すれば各シナリオ開始時に自機の数が５機になるのだ。パスワードでコンティニューした場合も、一度メニュー画面に戻してから入力し直せばオーケーさ。

パスワード入力時に



⬆パスワード入力画面で〝１２３４５６７〟と入力してみよう。なんかウソっぽいけど……。

パスワードを1234567と入力する

5機もヘリが!!



⬆シナリオ開始時の自機の数が通常の３機から５機に増えたぞ。これならすこしラクになるね。

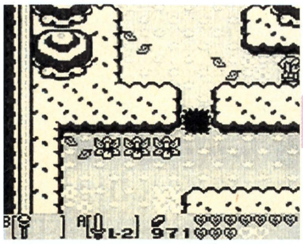
おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
2250ガバス

GB ゼルダの伝説 夢をみる島 任天堂

リンクが端から端へとワープする

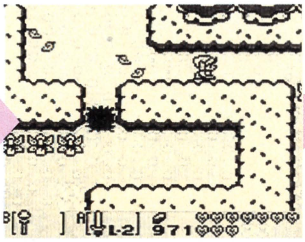
神奈川県　岩沢孝幸　（会員番号903861）

画面の端に行き



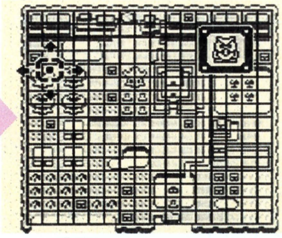
⬆このように、あと1歩で隣の画面にスクロールするところへ行くのだ。

切り替わるときに



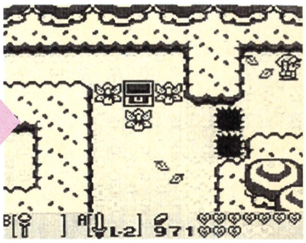
⬆つぎの画面にスクロールする寸前でセレクトボタンを押してマップ画面を出す。

マップ画面を出す



⬆マップ画面でなにかをする秘技じゃないので、とっととメイン画面に戻れ。

ワープしちゃう

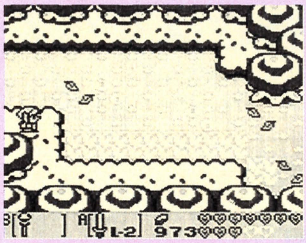


⬆すると、リンクがワープしてまえの画面の位置に進んでいるのだ。

なんと、スゴイ秘技が発見された。画面隅から画面隅へと、瞬時のうちにワープすることができちゃうのだ。この秘技を使うと、ふだんは進めない場所も行けてしまうぞっ。

どこでもいいから、メイン画面の隅に行き、隣の画面に切り替える。この切り替わる瞬間の手前で、セレクトボタンを押してマップ画面を表示させろ。つぎにメイン画面に戻ると、画面は切り替わっているが、リンクの位置は切り替わるまえの位置にいるのだ。なぜかワープしちゃうぞ。この秘技を使うとゲームの進行がめちゃくちゃになる危険がある。純粋にゲームを楽しみたい人はやらないほうがよいですぞ。

だけど注意しないと



⬅このように、ハマってしまったら、強制セーブしよう。

この秘技をやると、左の写真のようにハマって動けなくなってしまうことがある。こうなると、もうどうしようもないので強制セーブをして終わらせよう。そして、ゲームを再開させればハマリから脱出できるのだ。

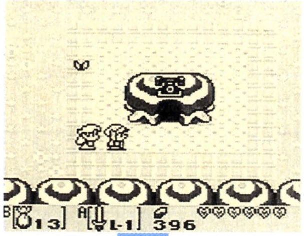
おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
2250ガバス

GB ゼルダの伝説 夢をみる島 任天堂

流行りのゲームは彼女におまかせ

香川県　徳増貴史　（会員番号903862）

彼女を連れて



⬆ゲーム中盤で彼女を仲間にできるのだ。仲間にしたあとだったら、あきらめよう。

ゲームを進行して行くと、中盤あたりで女の子が仲間になるよね。仲間からいなくなっていたら、残念だけどこの秘技はできない。もしまだならチャンスだ。試さないと、『ゼルダ』の楽しさの半分は損するぞ。

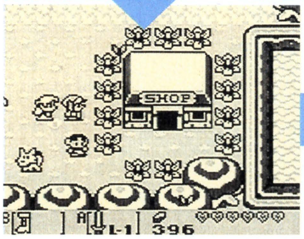
彼女を仲間にした状態で、流行りのゲーム屋さんに行こう。すると、いつもとは違う展開になる。彼女がわがままを言い出して、流行りのゲームに挑戦したがるのだ。ここで、彼女のわがままを聞き入れて挑戦させると、店員を釣り上げちゃうぞ。

プロはおことわり



⬅店員さんに怒られちゃったよ。彼女って、このゲームのプロだったのね。

流行りのゲームを



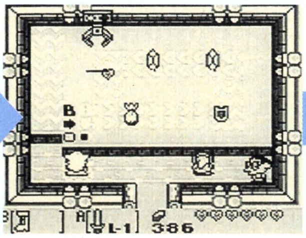
⬆彼女といっしょに、流行りのゲーム屋に行こう。ゲーム屋は最初の村にある。

彼女が挑戦



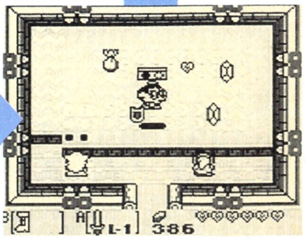
⬆彼女がわがままを言い出したぞ。ここは、彼女に挑戦させてあげようネ。

なにを取るのかな



⬆いったい彼女はなにを取ろうとしているのかな。ルピー、それとも魔法の粉？

店員を釣り上げた



⬆オロロ!! 驚くことに店員さんをクレーンで釣り上げちゃったぞっ。

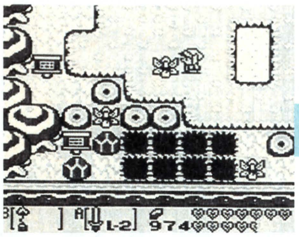
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1550ガバス

GB ゼルダの伝説 夢をみる島 任天堂

草を鑑定

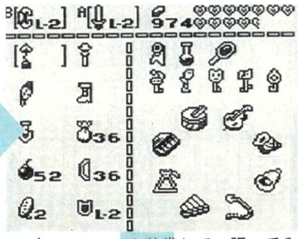
北海道　井上友昭　(会員番号903863)

草を見分けよう



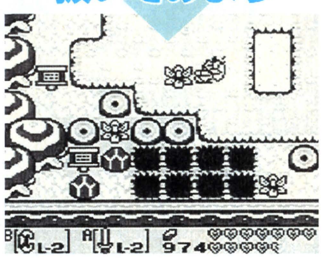
⬆ふつうの草なのか、それとも落とし穴の草なのか見分けるときには……。

ブレスレットで



⬆ブレスレットを装備して、調べてみたい草を抜くだけでオーケー。

抜いてみよう



⬆ふつうの草なら抜ける。だが落とし穴の草だと、頑張っても抜けない。

フィールド上のあちこちに生えている草のなかに、刈ったあとで落とし穴になっている危険な場所がある。突っ込んでうっかり落ちないためにも、ふつうの草と落とし穴の草とを見分ける技を伝授しよう。ブレスレットを装備し、草を抜いてみるだけで鑑定できるのだ。もし草が抜けなかったら、落とし穴だ。

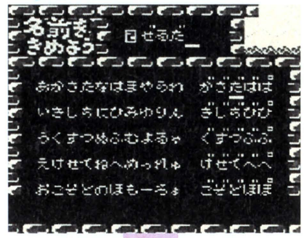
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1550ガバス

GB ゼルダの伝説 夢をみる島 任天堂

いつもと違う

東京都　丸山真二　(会員番号903864)

名前を"ぜるだ"

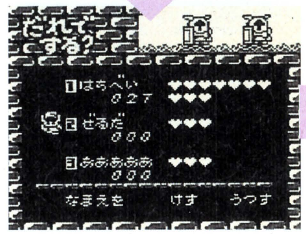


⬆ゲームを始めるときに、名前を"ぜるだ"と入力して始めるのだ。

いつもと違った気分でゲームを楽しみたいのなら、これしかない。この秘技でプレーしよう。

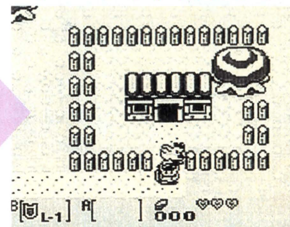
プレーヤーの名前を決めてファイルを作るとき、"ぜるだ"と入力して始めてみよう。すると、いつもと違う音楽が流れてくるのだ。息抜きするときなど、この秘技を使ってアレンジされた曲を聴くとよいですぞ。

いつもと違う



⬆オヤ!?　音楽をよーく聴くといつもと違うぞ。アレンジバージョンだ。

ゲーム中は同じ



⬆写真じゃわからないが、ゲーム中に流れるBGMは変わっていないのだ。

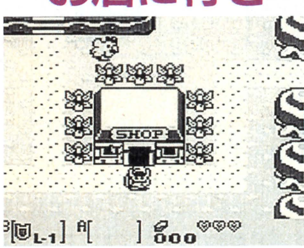
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

GB ゼルダの伝説 夢をみる島 任天堂

店の親父にやられるなんて

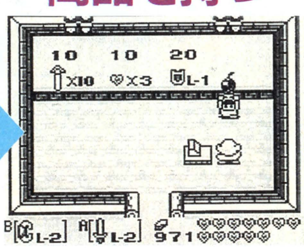
北海道　山本真司　(会員番号903865)

お店に行き



⬆最初の村にあった、いろいろと便利なアイテムを売っているお店に行け。

商品を持つ



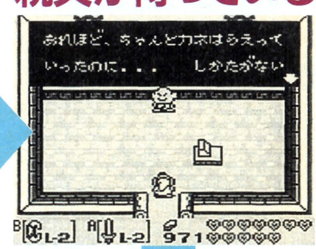
⬆ここで商品を持つ。このように店の親父が上を見たら、出口へダッシュしろ。

急いで出ると



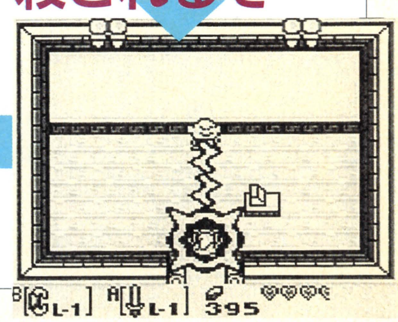
⬆なんと、ただでアイテムを持ち出すことができちゃうのだ。いけないんだぁ。

親父が待っている

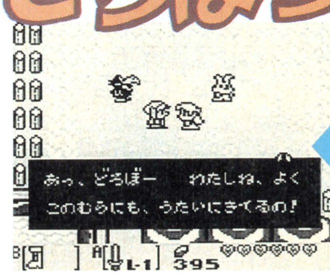


⬆盗んだ店に戻ってみると、このように店の親父はそうとう怒っているのだ。

殺されるぞ



どろぼう



⬅悪い評判はスグに広がるもの。嫌われても当然だよね。

なんと、とんでもなくダークな秘技が見つかった。良い子のキミは、絶対に真似をしてはいけないぞ。

お店に行き、欲しい商品を持つのだ。そして、店の親父が上を見ているあいだに、急いで外に出よう。うまく成功すると、ルピーを払わずに商品を頂けちゃうぞ。でも、この秘技をやったあとで町の人と話をすると嫌われてしまう。しかも盗んだお店に行くと、店の親父からキツイおしおきを受けるのだ。たとえ、ゲームであっても悪いことをするとこんな目にあうってわけ。気をつけようね。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

PC ストリートファイターIIダッシュ　NECホームエレクトロニクス

私の敵は私

栃木県　森 幸雄（会員番号903866）

アベニューパッド6の SLOWボタンを オンにしたまま 電源を入れる

アベニューパッド６のSLOWボタンをオンにしてＰＣエンジン本体に直接つなごう。そのまま電源を入れると、なぜかＶＳバトルモードでゲームがスタート。プレーヤー１のキャラとプレーヤー２のキャラの両方を、ひとつのパッドで動かせてしまう。まるで鏡を見ているようだぞ。

何故か対戦画面で



⬆キャラクターは、リュウとケンに自動的に決定してしまう。春麗はダメよ。

ひとつのパッドで両方のキャラを操作


⬆SLOWボタンがオンのままだとコマ送り状態の、オフだとふつうのバトルだ。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 950ガバス

PC ストリートファイターIIダッシュ　NECホームエレクトロニクス

ひとりなのにこの色

東京都　高久萩夫（会員番号903867）

キャラクター使用時に

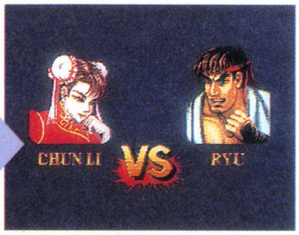


⬆✚ボタンで使いたいキャラを選択。ここでは、春麗を選んでみました。

ランボタンを 押して 使用する キャラクターを決定

使用するキャラクターを決定するとき、どのボタンで選んでいるかな？　マニュアルにはこのボタンを使え、と書かれていないけど、ランボタンを押してキャラクターを決定してみよう。同キャラ対戦を選んでいなくても、キャラクターの色が変わってしまうのだ。

あら色違い



⬆ほら、べつに同キャラ対戦をしていないのに春麗の服の色が赤いでしょ。



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ！応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

●ファックスの場合●

ウィザードリィ外伝・I
バックアップデータをリセット
①タイトル画面でセレクトボタンを押したままBボタンを押す
②メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

ファックス番号は
☎03・5411・0071

●はがきの場合●

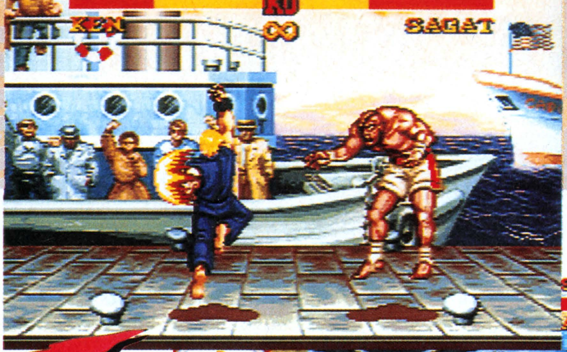
いただきストリート
サウンドテスト
①コントローラーIの✚ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
②サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメドレーで曲が聞ける！

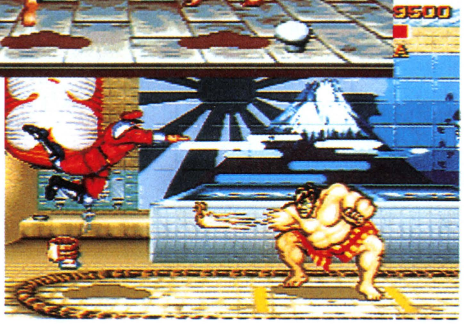
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
氏名 禁断秘技子　年齢 12才
電話 03-3236-8350　会員番号 000009

107 24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
いただきストリート係

徹底攻略第3弾

STREET FIGHTER II TURBO





SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	カプコン　発売中　9980円	20メガ

心理大作戦②
～戦うまえにおさらいをば～

『ストⅡターボ』が発売され、この徹底攻略も第3週目に突入。もうすでに『ターボ』を購入済みの人は、練習に余念がなく、「ファミ通読んでる暇なんかねーんだよ」状態かな？　ま、そーなる気持ちもわからんではないが……。気分転換に茶でもすすりながら読んでみてよ。

第1部 素朴な疑問編

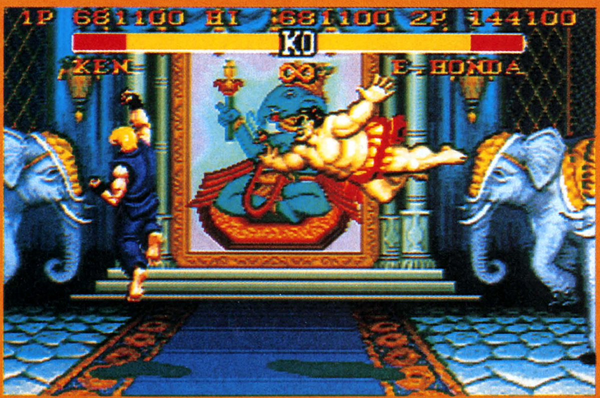
練習に練習を重ねる目くじら立てプレーもいいが、そんなせっぱ詰まったやりかたで、おいそれと腕まえが上達するほど世の中は甘くない。ここはひとつ、『ターボ』の根源に迫る"素朴な疑問"を読んで、目からウロコを落としてはいかがか？　いわゆる発想の転換ですな。



⬅黄色いモノは胃液ゲ○で、赤いのは血まじりゲ○であると推測されるのだが……。その真想は!?

第2部 キャラ別攻略編

今週は、『ターボ』になって魅力がアップしたケンさんとエドモンド本田さんの出番です。『ストⅡ』とは、明らかに異質の人となった彼らの変貌ぶりをとくとご覧あれ！　てなところですかね。巷の噂によるとですねぇ、そーと一強いらしい(ダイナミック風)んだそーです。



⬅今週のおふたり、ケン対エドモンド本田の白熱バトルシーン。仲よくケンカ(?)しな。

CONTENTS

~オール・アバウト・ストII~

『ストIIターボ』素朴な疑問

気になるあんなこと、こんなこと。まとめてファミ通が面倒をみようじゃないかい。毎度おなじみ(?)ストII素朴班やられ隊がスクランブル取材を敢行。悩める青少年に喝を入れる。

『ストIIダッシュターボ』より速い秘密に(タイム)アタック!

最初の疑問はこいつだ。読者ちゃんもすでに知っているとおり、星4つでプレーすると、アーケードの『ストIIダッシュターボ』よりキャラの移動スピードが速いんだよね。ただでさえ超ド級高速ぶっ飛びスピードを誇る『ストIIダッシュターボ』なのに、これ以上速くしてどーするの? という気がするよな。アーンド、スーパーファミコンでなんであんなに速くキャラを動かすことができるんだ? という気もするよな。で、真相はどーなんでしょう、カプコンさん。

「スピードの切り替えについては、ビギナーからエキスパートまで、幅広いユーザーのかたに楽しんでもらうため、設けています。なぜ速くキャラを動かせるかはノーコメント」(カプコン 広報)

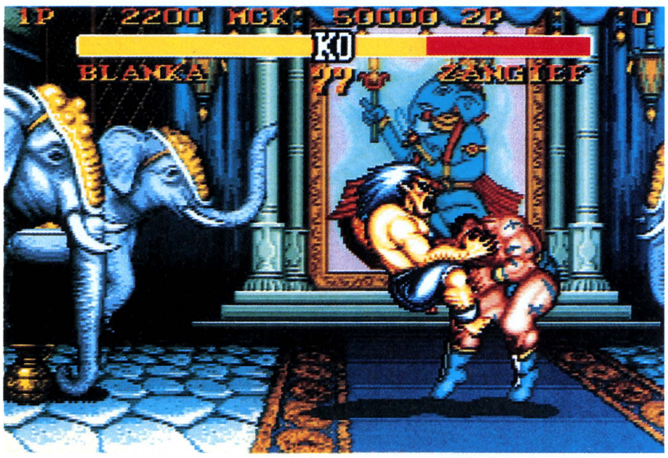
◆タイトル画面で星の数をちょちょいと動かすだけで、あなた好みのスピードになります。いや~、便利便利。文明開化ってヤツですかね。

星の数ほどターボは加速



どうにもとまらない

不屈のワイルドど根性でブランカは物事を投げ出さない



全12キャラのなかで、投げ技のないキャラはブランカとバイソンだけ。まあバイソンはボクサーでグローブを手につけているから、相手を投げることができないのはわかる。だが、ブランカよ。なぜなぜ、あんたに投げ技がないのだ。教えてプリーズ、ミー。

「野性のなかでは、不用意に敵に近づくことは死を意味するからなのです」(同)

まあ、野性の動物はやったらに、ほかの動物に近づくことはない。ブランカが野性のなかで育ったことを考えれば、そういう習性が身についたのはなんとなくわかる。でも、噛みつくときに相手に近づいてないか? むむむ~う。

星ひとつでどーなるあーなるキャラのスピード調査の巻

星ひとつでどれだけキャラのスピードが変わるのか? で、突然だけど実験してみました。被験キャラは春麗。ステージの端から端まで春麗は15歩で到達する。1歩の歩幅が60センチと仮定すると、ステージの長さは9メートル。星3つのときは2.5秒で到達するので、歩くスピードは秒速3.6メートルとなる。星4つの場合は2.11秒で秒速4.26メートルだ。ふつうの人に比べると、かなり速い速度で歩いて(すり足かな?)いることになるわけだね。で、結論。星ひとつで約1.2倍!! ま、あくまでも実験結果ですけどね。

口からバババーンと大放出赤字特価その正体は私の口から吐けません?

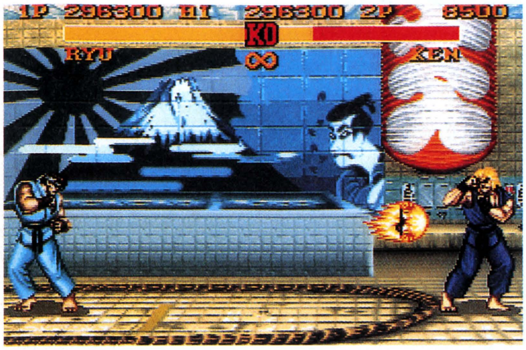
強パンチもしくはキックを受けると、ほとんどのキャラは口から滝のような物体Xを吐きだすんだけど、ありゃ~何でしょうか?

「ご想像におまかせします」(同)

ファミ通の想像にまかすなんて、カプコンさんも度胸があるな。やっぱり、新宿歌舞伎町の電柱あたりに生息しているあれなのでしょうか? う~ん、汚くてごめん。



アカイアカイ、波動拳が赤い たまに出る赤玉の理由はいかに



➡本誌編集部では赤玉がでると絶対に勝つ！という人間がいる。人間、気の持ちようで、なんでもできるもんなんですね。

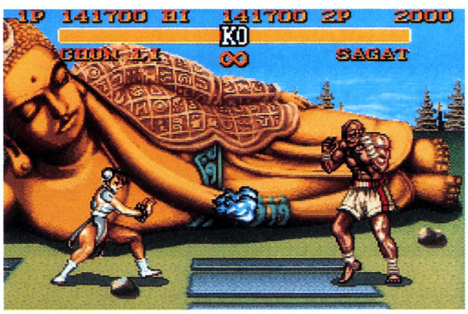
燃えているのか

たま〜に見かける、ちょっとお色の違う波動拳。この赤玉波動拳(編集部ではこう呼んでいる)って、何か意味があるかな？

「とくに理由はないですし、相手に与える効果が高いというわけでもありません」(同)

な〜んだ、残念無念。

国境は超えないが年の差は超える 春麗と元の関係はあるのかないのか



元祖『ストリートファイター』に登場する元という名のキャラ。中国出身の格闘家なんだけど、ひょっとして春麗と何か関係があるのだろうか？　そういう噂が巷ではまことしやかに流れているけど……。

「何か関係があるという噂は聞きましたが、実際のところ定かではないようです」(同)

そうか。まあ関係があるといっても、師弟関係ってやつなんだろうけどね。もし男と女の関係だったら、許さんぞジジィ！

メガドラフリークが気になる『ストⅡダッシュプラス』の内容

『ストⅡターボ』が発売されてほっとしているスーパーファミコンユーザーに比べて、いまだにヤキモキしているのがメガドライブユーザー。当初、6月発売予定のものが延期され、さぞかしモンモンとしていることでしょう。で、そんなみなさんが気になっていると思うのが『ストⅡダッシュプラス』のプラスの部分。新しい要素がとうぜん加わっているハズですよね。

「少しでも楽しいソフトになるような要素を、できるだけ盛り込んでみたいと考えていますが、内容が確定していないので、まだお答えできません。決定となり次第、お知らせするので、楽しみにしていてください」(同)

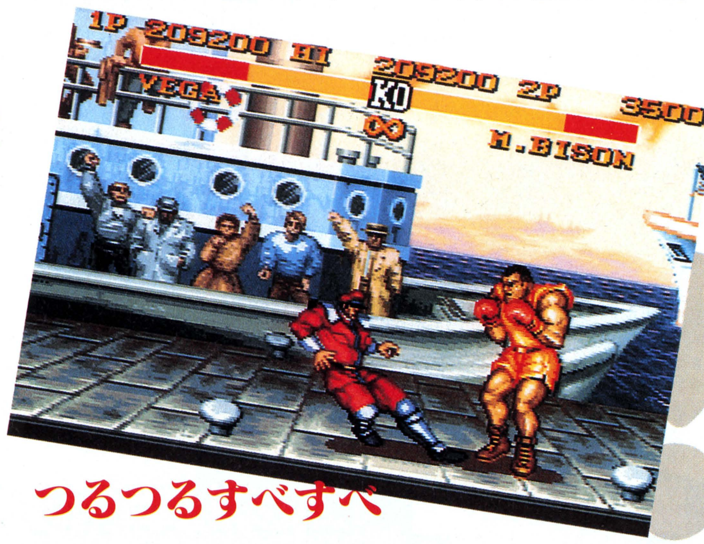
残念ながら具体的なことはまだ秘密。でも期待してまっせ。

反重力装置装着の疑いあり？ ベガ様、足の裏を見せてください

つやつやにすべすべでおなじみのマンガ家といえば『しあわせのかたち』の作者、桜玉吉先生。つるつるですべすべのキャラといえば、もちろん闇の帝王ことベガ様だ。一種独特な動きをするこのベガ様の技のなかで、これまた不思議な技といえるのがホバーキック。直立状態から、つるつつる一っと地面を滑る仕組みはまさに謎だ。たとえばダルシムやバルログの場合、スライディングの一種といえばなんとなく納得できる。が、ホバーキックだけは（バイソンのダッシュアッパーも気になるけど）、あまりにワンダーで理解不能。足の裏にガマの油でも塗っているのか？　そのへんのところ、いったいどーなっているの、カプコンさん？

「技を出すまえに、目にも止まらぬ速さで地面を蹴っています。そのため、移動中は足が地面から浮いているのです」(同)

つまり水平に飛んでいるのね。



つるつるすべすべ

拙者は忍者でござるニンニン バルログの先生とはいったい誰？

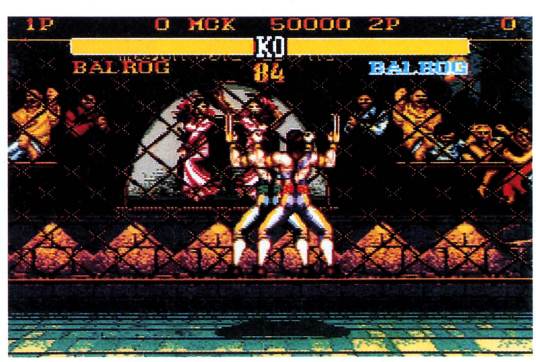
バルログはスペイン出身なのに忍術の心得がある。でもどーやって習得したのだろうね。

「彼が独自に習得したもので、とくに誰かに弟子入りしていたわけではないようです」(同)

となると忍者映画などを見て、研究していたのかな？　へえ一。

仮面の忍者なの

➡ショー・コスギもビックリ（するわきゃねーわね。失礼）の動きの秘密は、自己流鍛錬。ひょっとして孤独が好きなのかなあ〜。



キャラ別攻略法の続きだよ



『ターボ』のケンも強いぜっっ!!

ケン
KEN

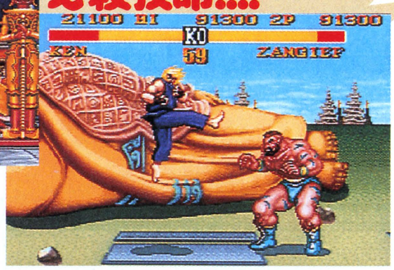
破壊力バツグンの連続技で一気に相手をブッ倒す軟派野郎ケン。こいつは一度やったらやめられない止まらないって感じの麻薬的キャラクターなのだ。危険を承知で連続技を狙うというスリル満点な一発逆転プレーは、もうサイコーです。マジです。負けてもいいから気持ちよくプレーしたいという貴兄はぜひケンでプレーしろ。堅実に勝ちたいという人はリュウでもやっててください。

基本その1 パワーアップしたケンを見てくれたまえ

空中竜巻旋風脚や斜めに伸びる昇龍拳が加わって、よりパワーアップしたケン。これらの必殺技は前作と比べて大幅にスピードアップしているので、ガンガン使って相手を翻弄しよう。ちなみにケンは、相手が飛び込んできたときにちょうど昇龍拳が当てられる中間の間合いを得意とする。戦いかたの詳細は基本その2、3を参照。

必殺技命!!!!





⬆強昇龍拳は、落ちぎわが無防備なので、絶対にはずさないように。
➡竜巻旋風脚は、かなり回転スピードが速い。フェイントに使おう。

竜巻旋風脚の有効な使いかた

ケンの竜巻旋風脚は、威力が弱いけどやたらと回転が速いのだ。この速さを活かして相手を惑わせることが基本ってわけ。弱の竜巻旋風脚で相手の背後にまわり込み、着地と同時に昇龍拳を出したり、投げを狙ったりするとけっこう決まるぞ。ただし、着地の瞬間に投げかえされることもあるので、相手の不意をついて仕掛けるようにしよう。また、相手にジャンプキックを当てた直後にタイミングよく竜巻旋風脚を出すと連続で技が決まる。気持ちがいいからやれ。



➡ジャンプ強キックを当ててから……。



➡すぐに強の空中竜巻旋風脚を出す。なかなかムズイ。

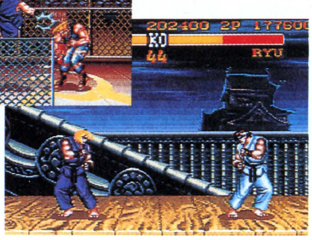
基本その2 自分から攻めるときはこうしろ!!

相手に飛び込むときはなるべく強パンチを出そう

ジャンプ強パンチは、見た目よりリーチが長く、相手に返されにくい。しかも、当たったらそのまま後述の連続技に持っていくこともできてナイスな感じなのだ。というわけで、飛び込むときはなるべく強パンチを出そう。間合いによっては強キックのほうがいいこともあるけどね。



⬅ジャンプ強パンチは、こんなに離れていても当たるのだ。びっくり。



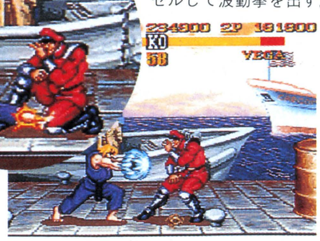
➡この間合いのときは、ジャンプ強キックのほうがいいぞ。

足払い波動拳で相手の体力を削れ!!

ジャンプ強パンチをガードされてしまったときは、足払い波動拳を狙うと吉。この技は、足払いを当てた直後に波動拳コマンドを入力すれば出せる。この技が出せるようになれば、かならず波動拳を当てる(ガードさせる)ことができるのだ。こまめに使って少しずつ相手の体力を削り取っていこうぜ。



⬅まず、足払いを当てる。当てないとダメくん。
⬇で、足払いをキャンセルして波動拳を出す。



波動昇龍拳もわりと有効なのよん

波動昇龍拳は、波動拳をドンドン撃って、相手が飛び込んできたら昇龍拳で撃墜するというリュウ、ケンの必勝パターンなのだ。しかし、ケンはリュウと違い、波動拳を撃ったあとに大きなスキができる。そこにつけ込まれないように、フェイントを絡めつつ波動拳を出すようにしよう。約束だよ。



波動拳!!

⬅このくらいの間合いで、フェイントを絡めつつ波動拳を連発だ。



➡相手が飛び込んできてくれたら、昇龍拳をブチ当ててあげましょう。

昇龍拳!!

基本その3　相手に飛び込まれたときは昇龍拳だ!!

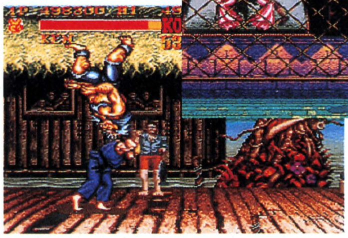
ケンの対空兵器は昇龍拳で決まり。これだけでほとんどの攻撃を返すことができる。近めの間合いから飛び込まれたときは、なるべく引きつけて弱昇龍拳またはアッパー。遠めのときは、強昇龍拳を早めに出すか、強足払いで着地した瞬間を狙う。ジャンプ強キックをタイミングよく出して撃墜（上ぼり蹴り）することもできるが、慣れないうちは打ち負けることが多い。相手に飛び込まれたら、なるべく昇龍拳を使うようにしよう。



⬅相手が飛び込んできたら、昇龍拳で返すというクセをつけよう。



⬇間合いによってはジャンプ強キックで返したほうがいいときも。



⬅わざと攻撃を食らって投げるという戦法もあるんです。痛いけどね。

昇龍拳の有効な使いかた

みなさんも御存知のとおり、ケンの昇龍拳は斜めにグーンと伸びるようになりました。そういうわけで、下の写真のようなこともできてしまうんです。驚き桃の木さんしょの木ですね。ぜひマスターしてください。



⬅ガイルがソニックを追いかけてきても……。



➡ソニックをすり抜けて昇龍拳を当てることができる。

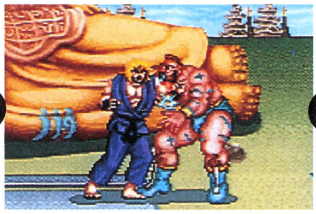
応用編　連続技をマスターして一気に勝負を決めろ

ケンの数ある連続技のなかで、もっとも破壊力のあるものといえば、やはりジャンプ強パンチ→立ち強パンチ（アッパー）→弱昇龍拳の３段攻撃だろう。この連続技が完璧に決まれば、相手の体力を約半分ほど減らせるうえに、確実にピヨらせることができるのだ。はじめのジャンプ強パンチの打点が高いと、つぎのアッパーがガードされてしまう。ジャンプ強パンチは深めに当てるようにしよう。

◇◇◇ 強パンチからの3段攻撃は強力だぞ ◇◇◇



⬆まず、ジャンプ強パンチを深めに当てる。打点が高いと投げられてしまうぞ。



⬆で、着地と同時に立ち強パンチ（アッパー）を出すのだ。立ち中パンチでも可。



⬆最後にアッパーをキャンセルして弱昇龍拳を出せば完了。慣れれば楽に出せる。

3段攻撃ができない人は…

左で紹介している３段攻撃がどうしてもできないという人は、ジャンプ強パンチ→弱昇龍拳の２段攻撃を狙おう。これだけでもけっこうなダメージを相手に与えることができるぞ。



➡ケンはたくさんの連続技を持っている。

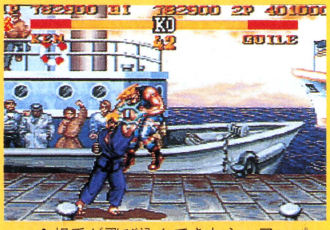
初心者のための攻略ポイント

相手に近づいて投げを狙え!!

必殺技を使えない人は、ジャンプ強パンチで飛び込み、相手に密着して弱足払いを連打するという戦法でいこう。足払いがガードされた場合は、何発か当てたあとに投げを狙うといい。しかし、こればかりくり返していると、相手に読まれて反撃されてしまうので、ジャンプ強パンチのあとおもむろに近づいて投げたり、もう１回ジャンプして相手の背後にまわり込み、いきなり強足払いを出したりなど、攻撃のバリエーションを増やしていくのだ。これでバッチリ。



⬅相手のスキをついて飛び込め!!



⬆相手が飛び込んできたら、アッパー、または立ち強キックで迎撃しよう。

ジャンプ強パンチで飛び込んで



⬅ジャンプパンチは遅めに出すように。



ジャンプ強キックを当ててから



⬅このあとに投げを狙うと成功しやすい。



さらに強くなった本田に敵なしか？



E.本田
E.HONDA

前作『ストⅡ』でもかなり強かったエドモンド本田だが、今作ではさらにパワーアップして帰ってきた。なんといっても、本田の誇る必殺の百裂張り手を移動しながら放てるようになったのが、いちばん大きな変化だ。通常の技にしたって威力はかなりのものがある本田だけに、この百裂が強くなったことは百裂張り手界に大きな波紋を投げかけそうだ(なんじゃそりゃ？)。

基本その1 どとーのように攻めるか

やっぱり本田の技の組み立てで基本となるのは、百裂張り手であろう。ましてや、左右に移動できるようになったのだからたまったもんじゃない。だが、あまり調子に乗って百裂してると痛い目に合うのはたしか。というのも、ちゃんと手に当たり判定があるからだ。だからむやみやたらに百裂しているところに、波動拳など撃ち込まれたらもちろんダメージを受けてしまうのだ。気をつけよう。

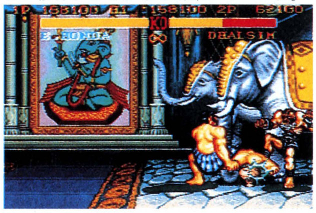
百裂張り手を中心に組み立てていく

にじり寄れ!



⬆ジリジリジリジリにじり寄れぇー。飛び道具の使えないキャラクターには、恐怖以外のなにものでもないな、こりゃ。

⬇弱の百裂で追いつめたあと、間髪入れずにべつの技、たとえば強の丸太蹴りなどに移行するとかなり効果テキメンね。

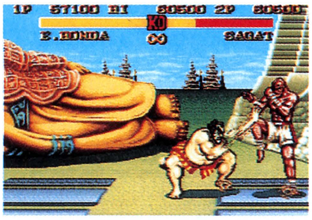




⬆いくら移動できるからって、離れたところから百裂を出したって何の意味もないぞ。気功拳なんか食らったらヤじゃん。



⬆今回では前作よりも比較的強の百裂張り手が出しやすいかもしれない。でも、弱でも十分のような気がするけどね。



⬆はじに追い込めたらもうこっちのもの。たとえガードしていたって体力をドンドン削ってしまうからなのだった。

弱頭突きも強くなったぞ!

スーパー頭突きも威力が上がったぞ。今回は当たれば確実にダウンするのだ。なかでも弱頭突きがかなり使える。飛ぶまでのあいだが無敵になるので、至近距離で出すのにもってこいだ。上空からの攻撃を迎撃するのにもいいぞ。



⬆この距離がけっこう効きますねんな。

基本その2 相手に攻め込まれたときは……？

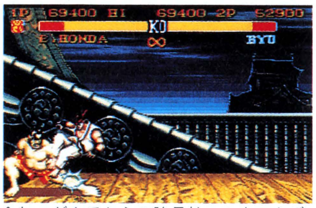
積極的に攻め込んでいくのが本田の信条(？)だが、逆に攻め込まれたときはどうするか。本田は空中、地上どちらの攻撃にも対処できるのだ。空中はごっつあんチョップで、下段攻撃は足払いや向こうずねキックで応戦可能だぞ。

たたき落とせ!

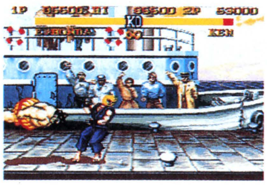


⬅上空の敵もごっつぁんチョップでオーケー。

チャンスをうかがえ



⬆しゃがんでからの強足払いや向こうずねキックが有効。相手が足をすくわれたのを見計らって、こっちがラッシュだ。



⬅スーパー頭突きでの脱出も可能ですね。

スーパー百貫落としについて

本田の新必殺技といえば、スーパー百貫落としだね。これが加わったことにより唯一のハメられ技だった足払い波動から脱出できるようになった。技の立ち上がり、つまりスモウプレスのときの無敵状態を利用して一気に抜け出すのだ。

足払い波動から脱出可能だっ!



⬆ハマりそうになったら、下に溜めて一気に上に飛び出せっ！



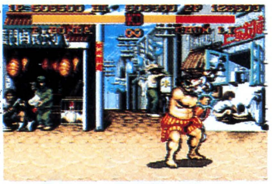
⬅絶対にやったら嫌われること確実な足払い波動拳。脱出のカギはスーパー百貫だ。

応用編　必殺技をより有効的に活用しよう

基本的にエドモンド本田の通常技及び必殺技は、強烈な打撃力を誇っている。それゆえに一方的で強引な戦いかたになりがちである。それが、本田使いとしてはあたりまえなのだろうけど……。しかし、戦いには駆け引きが必要だ。押して引いてというのがなければ単なる猪野郎に成り下がってしまう。
上級者を自認する本田使いならここはひとつ、華麗に必殺技を使って勝ち星をあげようではないか。



➡張り手で勝つのが本田らしさだけどね。



➡さらにさば折りにもっていくのだ。

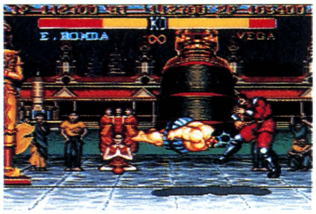


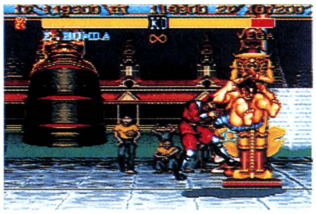
⬅張り手のあとに俵投げも使ってみたい。



⬅さらにさらにひざ蹴りなんかやったらもう。

⬇スーパー頭突きは、強の出るまでのスピードが速くなり、弱のスピードが遅くなった。でも威力は変わらないので安心。





⬆新必殺技スーパー百貫落とし。スモウプレスと百貫落としの合わさった技だが、百貫落としはめくれるのだ。

めくり技を知る

本田のめくりはふたとおり。フライングスモウプレスと百貫落としがそれだ。ただ、百貫のめくりは、間合いを見計らって狙って出すのが難しい。できればスモウプレスでめくりたい。



➡スモウプレスでめくってみたり。



⬅ふつうの百貫落としでもめくれる。

本田にももちろん連続技が存在します!!

ジャンプ力の低いキャラ設定のため飛び道具には弱いが、いざ接近戦になると強いのが本田だ。技のひとつが強力なので、それが連続で入れば言うことなしだ。連続技はむしろキック系よりも、パンチ系及び投げ技で構成してみよう。本田はほかのキャラクターと違い、パンチ技のほうが威力がある。飛び込みのジャンプチョップはとくに強く、落下後すぐ投げ技につなげられる。中、弱のジャンプチョップでもよいが、できれば強のジャンプ張り手で飛び込め。

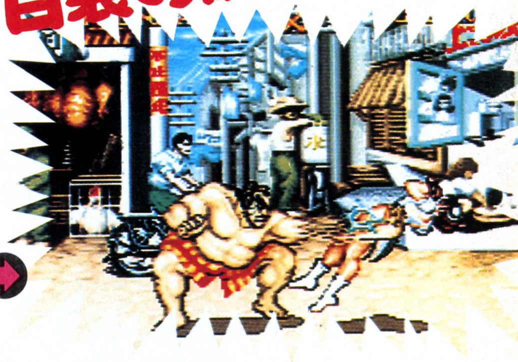


⬆まず、フライングスモウプレスで相手キャラクターをめくっておいてから……。



⬆そして、す速くひざ蹴りを2発ドンドーンと相手キャラクターにブチかましておいて。

百裂の乱舞!



⬆すべての仕上げはやっぱり百裂張り手だっ！これだけ決まればもう完璧だね。上の方法では一発目のめくりが肝心となってくるぞ。



⬆飛んでくる相手には、まずジャンプチョップで地面にたたき落としておいてから……。

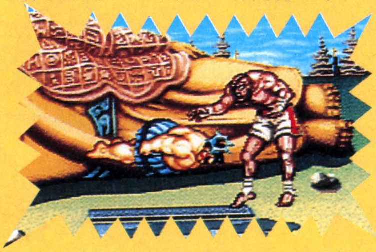


⬆丸太蹴りを一発かましてやろう。

初心者のための攻略ポイント アナタなーらどーするー♬♪

比較的、初心者でも扱いやすくなっているのが本田の特徴。ただ、全キャラクター中でも左右の移動スピードとジャンプ力に関してはまるっきり下位に位置する。待たれた場合や、動きのす速いキャラ、飛び道具を使うリュウ、ケンには苦戦しやすい。近距離に追いつめられたら、むこうずねキックか払い蹴りを使ってみよう。

⬇初めての人でも、スーパー頭突きなら使えるかな？　まず、溜め時間を覚えろ。



とにもかくにも百裂しかないか



⬆まあ、最初だったらひたすら張り手攻撃でよろしいのでは？　そこから順順にパターンを発見していくのだ。

つかんでは投げの人か



⬆それとも、ひざ蹴り、俵投げ、さば折りなどのつかみ技系が好きな人ならそれで。あまり春麗をいぢめないでね。



ASCII
月刊
アスキーコミック
8月号
7月19日発売
(毎月19日発売)
特別定価380円
【創刊1周年記念 特別付録！
モンスターメーカー特製カードゲーム】
創刊1周年記念号
迷宮を進む剣士ザンガの運命は!?
ウィザードリィ外伝II
黄泉の覇王
ベニー松山／池上明子
新連載 2回目にして 絶好調ォ!!
ブレイク・エイジ
BREAK-AGE
馬頭ちーめい
学園に忍び寄る悪魔の黒い手……
真・女神転生
鈴木一也／御祇島千明
最強ツメエリ伝説番長アクション巨編
戦え！筋肉番長
加藤礼次朗
ニューボンボン 吉田戦車
のんきな父さん 桜 玉吉
特別読み切り
FAR BLUE 深く青き淵より 廈門 潤
DARK DOLL 魔に魅入られし魂 MEIMU
MM学園ご一行の修学旅行だ!!
MONSTER MAKER学園!!
九月姫
ただいま絶好調のジャンクコミック！
がらくた屋まん太
能田達規
ミネルバ親衛隊結成なるか!?
プリンセス◎ミネルバ
舞阪 洸／竹邑真字
豪華連載陣
DAIHONYA とり・みき
コミカルモンスターメーカー 岡田敦志
SNATCHER 小林 治
ダンジョン退屈男 渡辺電機(株)
エンジェル・ライダーズ
極楽遊撃隊 梶山 弘
しましま曜日 竹本 泉
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

NEW SOFT 新着ゲーム通信



©LIGHT&SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

SF スーパーファミコン　モータルコンバット(仮題)

アクション　カートリッジ

アクレイムジャパン　発売日未定　価格未定　16メガ

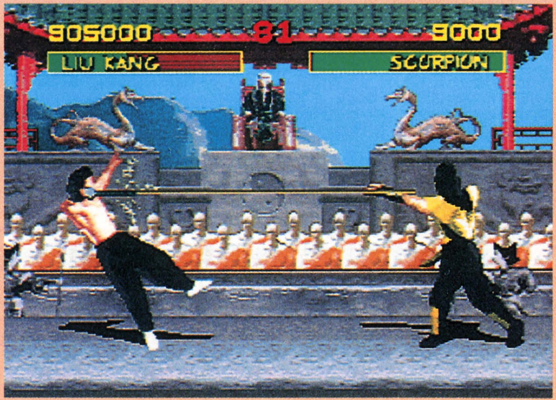
キャラクターがすべて撮り込み画像で登場する迫力満点の対戦型アクションゲームなのだ。

選択できるキャラクターは全部で7人。中国暗殺団の一族や、怪人、俳優など個性的なヤツらが勢ぞろいしている。キミは、このなかから気にいったキャラクターをひとり選び、残った6人と1対1で戦っていこう。しかし倒したからといって安心してはいけないぞ。このあとにも、倒したはずの6人がタッグを組んでふたたびキミに挑戦してきたりもするのだ。ほかにも4本腕の大男などという強力な敵も出現したりする。彼らを全員倒さないと最終ボスのシャン・ツンと戦えないってわけ。

キャラクターが持っているローパンチや投げ技などの必殺技をうまく使いこなそうぜ。

また、コンピューターのほかに友だちとの対戦も楽しむことができるぞ。実力をはっきりさせたい友だちとは同じキャラクターどうしで勝負してみるのもいいかもね。

アクション映画を見ている気分



➡武器を持っているキャラクターもいる。



➡アーケードのゲームを移植した対戦型アクションゲームだ。



⬅キョエ〜!! ひとつひとつの動きが決まってるザンス。

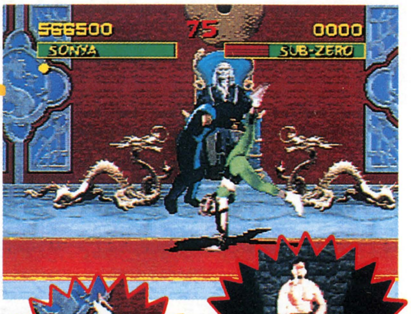
見よ!! このスピード感





➡さぁ、トーナメントに出場してグランドチャンピオンを目指そう。

⬅こりゃ〜、背景もオリエンタルって感じ。キャラクターも、それにマッチしております。





⬅⬆撮り込み画像だから、こんなにリアルな動きができる。

SF 魔神転生

スーパーファミコン　シミュレーションRPG　バックアップカートリッジ

アトラス　12月発売予定　価格未定　12メガ

『真・女神転生』をモチーフにしたシミュレーションRPG。近未来の東京を舞台に、64ものマップをクリアーしていくのだ。敵ユニット(悪魔)と交渉して仲間に引き込んだり、さらに仲間にしたユニットどうしを合体させてより強い悪魔を作るシステムも健在だぞ。

今度はシミュレーションだ!!





仲間を合体させてより強力な悪魔を

⬆これが戦闘マップ画面なのだ。どこから見てもシミュレーションゲームでございますね。

➡これは戦闘シーン。おなじみの悪魔がキミたちに襲いかかってくるぞ。仲間にするのだ。

SF SDガンダムX2(仮題)

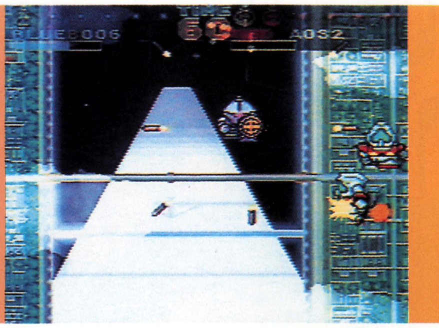
スーパーファミコン　シミュレーション　バックアップカートリッジ

ユタカ・バンダイ　発売日未定　価格未定　容量未定

SD化されたモビルスーツをユニットにしたシミュレーションゲーム。戦闘はアクションゲームなのでテクニックが必要だ。前作にはいなかったグラブロ、ギャンといった新しいユニットも加えられていたり、攻撃方法も多彩になるなど、パワーアップしているぞ。

新しいキャラが続々登場するぞ

➡ギャンのミサイルが飛び散る。





戦闘の処理はアクションだ

⬅ウデがあまりにヘボすぎると先には進めないぞ。

➡1対2なら勝つことができるかもしれないね。



SF 本格麻雀 徹萬

スーパーファミコン　テーブル　カートリッジ

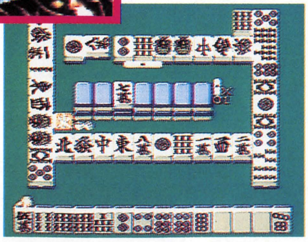
ナクサット　9月下旬発売予定　7800円　4メガ

12人の個性的な雀士が登場する4人打ちの麻雀ゲーム。このゲームのウリのひとつは、〝タッグモード〟という遊びかたができること。これは、ふたり同時にコンピューターと対戦できるモードなのだ。上級者に教わりながらプレーしたり、協力しながら遊べるぞ。

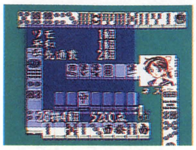


さあ、さあ、お立ち会い　12人の雀士の戦いだ!!









⬆⬅4人打ちの麻雀なので実戦そのものの感覚が味わえる。

⬆➡強いヤツを相手にするときは協力するのがいいでしょう。



タッグを組もう!!

SF バイキングの大迷惑

スーパーファミコン　アクション　カートリッジ

ティーアンドイーソフト　9月30日発売予定　8800円　8メガ

宇宙人に捕まってしまった、3人のバイキングが主人公のアクションゲーム。3人をいろんな仕掛けがあるステージから脱出させ、故郷へ帰らせてあげるのがゲームの目的。ステージはパズル的な要素もあるので、3人の個性的な能力を活かしてクリアーしていこう。

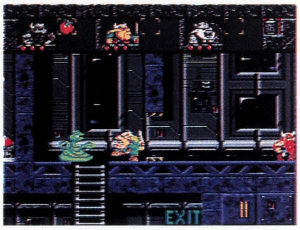
ユーコーンの……じゃない



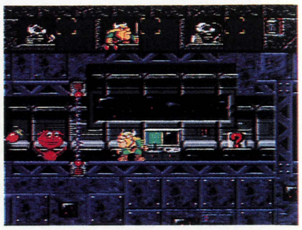
⬆昔、3人は幸せに暮らしていました。



⬆ところが宇宙人にさらわれたのだ。



⬆ステージにはいろんなトラップが。



⬆3人を交代で操作してクリアーしろ。

仮面ライダー ～恐怖！ 復活のショッカー軍団!!～

SF スーパーファミコン | アクション | カートリッジ

コブラチーム　発売日未定　価格未定　12メガ

仮面ライダー１号、２号を操作して復活したショッカーと戦っていくアクションゲーム。ふたりプレー可能で、ふたりで遊ぶときは“ダブルライダー攻撃”という、より強力な必殺ワザを出せるのだ。さあ、キミも友だちと協力して、ショッカーを壊滅しよう。



➡ショッカーの野望を打ち砕くためにふたりの男が立ち上がった。



⬅ステージの合間にはデモシーンが。くーっ、マジで熱くなるぜ。

なつかしいヒーロー再び!!



⬅テレビ放送時のなつかしい怪人たちが総登場。25歳以上の人には涙モノでしょうか？

プロック

SF スーパーファミコン | アクション | カートリッジ

アクティビジョン　11月上旬発売予定　8900円　8メガ

プロックというかわいい王様が主人公のアクションゲーム。プロックは、自分の手足を飛ばして攻撃できるぞ。また、ボクサーやカウボーイに変身したり、UFOや戦車といった乗り物に乗って戦うこともできるのだ。奪われた旗を取り戻すために冒険の旅に出発!!

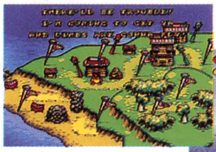
大切な旗を取り戻せ！プロック!!



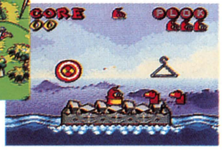
いろいろと変身するよ



⬆原色バリバリのミョーな世界で、自称王様のプロックがヘンテコリンな大冒険。敵はノミだ。



⬆自分の顔が描かれている旗が盗まれた。



⬇というわけでボートに乗って旅立つのじゃ。

スーパータリカン

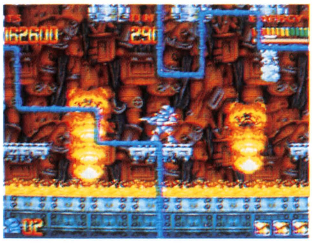
SF スーパーファミコン | アクション | カートリッジ

トンキンハウス　9月10日発売予定　7500円　4メガ

バトルスーツ“タリカン”を装着した特殊戦闘要員が主人公のアクションゲーム。邪悪な力によって征服された惑星カタキスを解放するために、12のステージを戦い抜くのだ。敵の種類や地形によって、8種類の攻撃パターンをうまく選んでいくのがクリアーのカギだぞ。



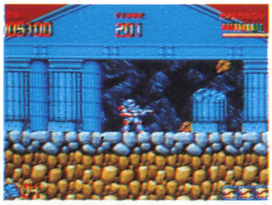
➡ジャンジャンバリバリ、撃て。



➡スーツのなかは暑いっすよ。

終わりなき戦いが始まった!!





⬅8種類の攻撃方法を敵や地形に合わせて変えろ。

遊人　雀獣学園

SF スーパーファミコン | テーブル | カートリッジ

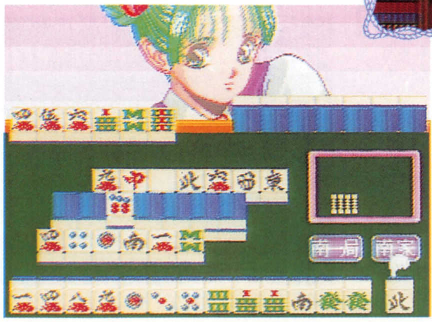
バリエ　11月発売予定　8900円(予価)　容量未定

エッチなマンガで人気の遊人が、キャラクターデザインをした麻雀ゲームだ。魔物に体を乗っ取られてしまった教師や同級生たちを救うために、３人の女子学生が魔物に勝負を挑むのだ。勝負の方法はもちろん麻雀。負けても脱がされたりしないのでお母様も安心です。

遊人というだけで興奮しまくりだ!!



⬇出てくる女の子のレベルは高い。見た目もな～んかエッチそうだしなあ、ハア、ハア。



⬆彼女以外にもふたり、合計３人の女の子を使って魔物から友だちを救うのだ。

カワイくてちょっぴりエッチかな

NEWSOFT

FC ファミコン　クレヨンしんちゃん オラとポイポイ

アクション パズル　カートリッジ

バンダイ　8月発売予定　5800円(予価)　2メガ

人気者のしんちゃんが活躍するアクションパズルゲーム。いろいろな種類のブロックを、同じ模様のものにぶつけたり縦に並べたりして消したりするのだ。またブロックは相手陣地に押し込むことも可能。敵が動けなくなるか、先に規定数のブロックを消したら勝ち。

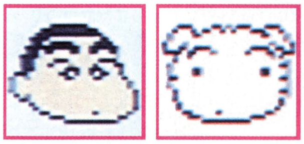


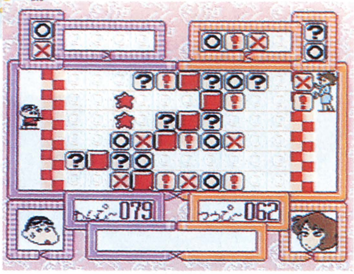


⬅相変わらず元気がいいしんちゃんだね。

今日も元気です

➡真んなかの茶色い壁に当たったブロックも相手に押し込まれる。敵にブロックを押し込み身動きできない状態にしよう。





⬆おなじみのキャラがたくさん出るよ。

GB ゲームボーイ　UNO スモールワールド

テーブル　カートリッジ

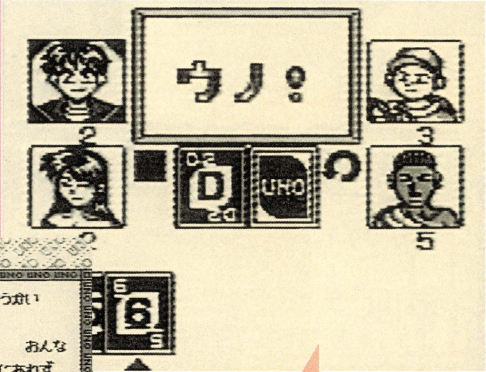
トミー　11月発売予定　3980円(予価)[込]　2メガ

カードゲームで名高いUNOがスーパーファミコンに続きゲームボーイにも登場。目の前にあるものと同じ色、同じ数字のカードを手持ちカードから出すのだ。当てはまるカードを持っていなかったら山から1枚引こう。いちばん早くカードがなくなった人の勝ちだ。

誰でも知ってるカードゲームなの

➡カードは赤、青、黄、緑の4色に分けられ、0から9までの番号がついている。知っているよね!?

⬇4人まで同時プレー可能。変わったおじさんなど、いろんな人が登場する。





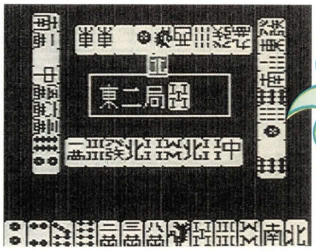
「UNO!!」と叫ぶのじゃ

GB ゲームボーイ　ダブル役満II

テーブル　カートリッジ

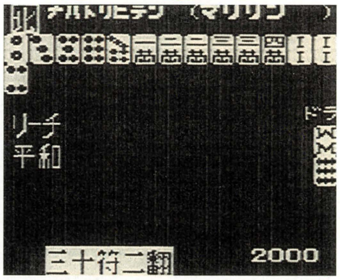
バップ　9月17日発売予定　4660円　1メガ

4人打ち麻雀が楽しめる麻雀ゲームなのだ。登場するキャラクターは全部で15人いる。このユニークなキャラクターたちを相手に麻雀で勝負し勝ち抜いていこう。卓の表示方法は、2パターン用意されている。キミの見やすい画面のほうを選択してプレーしよう。

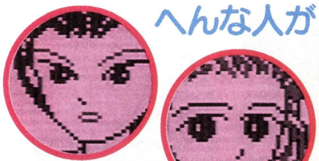


こんな麻雀ゲーム初めてなのーッ!!

⬆画面表示の方法を選べることもあり、前作以上にゲームがやりやすくなった。

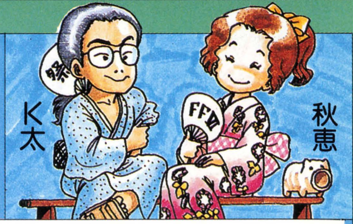


⬆麻雀の世界はなかなか厳しいのう……。



へんな人がいっぱい!!

K太☠秋恵の HYPER 新着情報



秋恵　♪ドンドンスコスコドンスドン、ドンドンスコスコ……。
K太　何だよ、それ……。
秋恵　盆踊りの練習。毎年おばあちゃんとドンドンスコスコっていいながら練習してたの、あたし(実話)。
K太　盆踊りよりも、トレンディーなのは、やっぱ『ドラクエ』だよ。
秋恵　♪ドンドンスコスコ……。
K太　おまえ、知ってんのか?　ついに『ドラゴンクエストVI』を発売するぞぉ〜!!　って、こないだエニックスが発表したんだぞ。
秋恵　♪ドンスコドン。もしかして、ゲームボーイでですか?　うれしい。
K太　違うーっ!!　スーパーファミコンに決まってんだろ。
秋恵　あたし、いまは、盆踊りの練習で忙しいから来週あたりに発売してもらいたいわ。困ったな……。
K太　来週に発売できるわきゃないだろ。まだ発売日、価格とも未定。
秋恵　よかった。ってことで、♪ドンドンスコスコドンスコドン……。
K太　ねえねえ、ところで話が変わるけどさぁ、忍者のロボットが戦いに挑むアーケードで人気だったアクションゲームってなにかわかるか?
秋恵　うるさいなぁー。♪ドンドンスコスコドンスコドン……。
K太　『忍者ウォーリアーズ(仮題)』だよ。タイトーがスーパーファミコンで'94年の1月に発売するらしいんだ。価格は9300円(予価)らしいぞ。
秋恵　ねえねえ、明日、発売するわけじゃないですよね……。
K太　だから'94年1月だって!!
秋恵　よかった。今日は盆踊りの練習なの、あたし。♪ドンドンスコスコドンスコドン……。

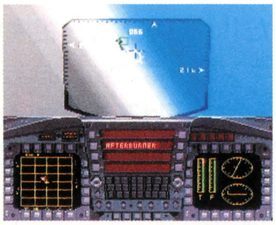
イラスト　弓月光

訂正　7月23日号のP184の記事内で『MOTHER2 ギーグの逆襲』がファミコンスペースワールド'93に出展されると書いてありましたが、それは誤りです。関係者各位、ならびに読者のかたにご迷惑をかけたことを深くお詫びし、訂正させていただきます。

特報 ファミコンスペースワールド'93

さあ、寄ってらっしゃい見てらっしゃい。先週にひき続きファミコンスペースワールドの情報をドドーンと公開するぞ。こいつを見て泣かないヤツは人間じゃねえ!!

SF F-15 スーパー ストライクイーグル(仮題)



■アスミック 11月発売

戦闘機に乗ってドッグファイトや空爆が楽しめるフライトシミュレーター。

SF 決戦!ドカポン王国Ⅳ ー伝説の勇者たちー(仮題)



■アスミック 12月発売

ファンタジックな世界が舞台のボードゲーム。4人まで対戦できるのだ。

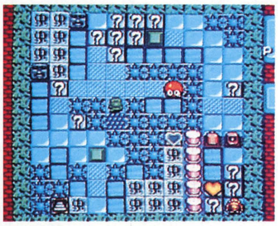
SF 鋼鉄の騎士2 ー砂漠のロンメル軍団ー



■アスミック 発売日未定

戦車を指揮して戦うシミュレーションゲーム。北アフリカで死闘が始まる。

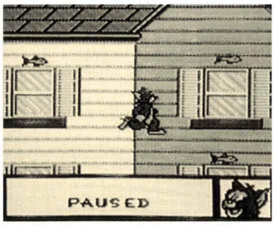
SF リトル・マジック



■アルトロン 発売日未定

敵から自分の身を守りつつ、パズルを解いていくゲーム。頭を使うのだ。

GB トムとジェリー2



■アルトロン 発売日未定

人気コンビのアクションゲームがゲームボーイにも登場。主役はトムなのだ。

SF コカ・コーラ ドラッキーズ



■イマジニア 10月29日発売

謎の球状ネコ・ドラッキーがくり広げるはちゃめちゃ熱血青春野球ゲーム。

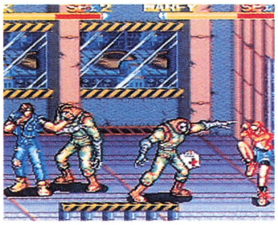
SF スーパーJ・カップサッカー



■ジャレコ 発売日未定

3Dの視点で臨場感抜群のサッカーゲーム。世界の強豪24チームが激突する。

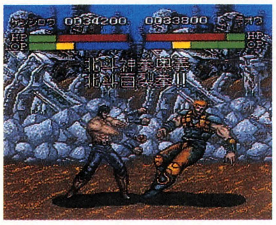
SF ラッシング・ビート修羅



■ジャレコ 発売日未定

シリーズ第3弾のアクションゲーム。"怒りモード"も継承しているのだ。

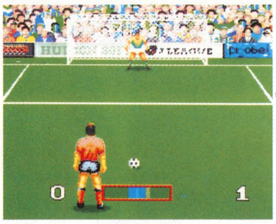
SF 北斗の拳7



■東映動画 12月発売

対戦型格闘アクションゲーム。大幅に増えた奥義が戦いをさらに熱くする。

SF Jリーグスーパーサッカー(仮題)



■ハドソン '94年1月〜2月発売

Jリーグ公認のサッカーゲーム。選手のデータなども忠実に再現した本格派。

SF ファイナル・ノックアウト



■パック・イン・ビデオ 10月下旬発売

実在のボクサー8人が登場するボクシングゲーム。リアルな操作感覚がウリ。

SF スーパーブラックバス PRO(仮題)



■ホット・ビィ 12月発売

好評の釣りシミュレーション第2弾。釣りならホット・ビィにおまかせ!!

SF スーパー勝馬投票券(仮題)



■ミサワエンターテインメント 12月10日発売

競馬新聞のデータを簡単に入力して予想ができる競馬予想ソフトなのだ。

SF ワールドクラスラグビー2 〜国内激闘編'93〜



■ミサワエンターテインメント 12月3日発売

国内有力の社会人、大学16チームが実名で登場するラグビーチーム第2弾。

幸せになりたい人はここを読むべし

やっぱりね、これだけのゲームを見せられたらファミコンスペースワールドに行かないわけにはいかんでしょ。でも、招待券がないと入場できないので、あきらめてね。……ハハハ、安心しろ。官製ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号を書いて右の住所に送れば、抽選で招待券がもらえるかもしれないのだ。さあ、今世紀最大最強のゴールデンラッキーチャンスをつかむために、ハガキを買いに行け!!

〒101-91
東京都千代田区神田郵便局
私書箱20号 初心会
ファミコンスペースワールド'93係

GB……ゲームボーイ
SF……スーパーファミコン



緊急速報2

若貴大相撲

夢の兄弟対決

スーパーファミコン SF	スポーツ	バックアップ カートリッジ
	イマジニア 10月15日発売予定 9800円(予価)	8メガ

野球がなんだ!! サッカーがなんだ!! 日本人なら相撲だ、相撲なんだ!! とお嘆きの相撲ファンのみなさん、おまっとさんです。この『若貴大相撲』で溜飲を下げてくださいな。

日本男児だったら相撲だ!!

今日の相撲人気を築いたといっても過言ではない、若ノ花と貴ノ花。その彼らが実名で登場する『若貴大相撲』が発売されるぞ。このゲームには、相撲ゲームとしては風変わりなカードバトルが採用されている。しかし相撲本来の迫力は、損なわれていないので安心してくれ。詳しくはのちほど。

ゲームモードはふたつ。対戦モードでは9人の力士から好きな力士を選んで、ふたりで対戦だ。本場所モードでは若花田か貴花田を選び、横綱を目指してライバルたちをなぎ倒していくのだ。



⬅相撲ファンの夢ともいえる対決、若VS貴も実現可能なのだ。



➡テレビ中継のような画面もあって雰囲気バツグン。



⬆画面上部に注目!! それぞれには3枚ずつカードが与えられ、これを出し合っていくのだ。強いカードを出したほうが技をしかけられるってわけ。

豪快な技にホレました

相撲といえば豪快な技が魅力。しかしこのゲームの場合、自分で操作して技を出すわけではないので、その魅力も半減……なーんてことはありませーん。だってすごい迫力だもーん。見て。





頭を使って相撲を取るのだ

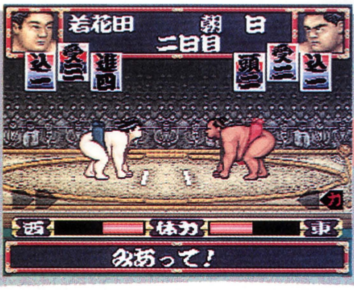
それではカードバトルの説明をするぞ。カードの種類は約15種類。頭つき、つっぱり、押しなどの攻撃系と、受け、辛抱などの防御系にわけられる。これらのカードを出し合って技をくり出していくのだ。ではカードの勝敗はどうやって決定されるのか？　ふふふ、教えましょう。カードには数字が書かれていて、数が大きいほど強いカードになる。しかし、それだけで勝敗は決まらないぞ。カードを出すタイミングや、カードどうしの相性が関わってくるのだ。というわけで、数字が小さくても勝てる可能性があるので、カードバトルにありがちなカードの強弱ではなく、作戦によって相撲の勝敗が決するのだ。また、相手と組んでいるときと離れているときでは、カードの効果が違うから注意が必要。体より頭を使う相撲なのだ。

これらのカードを使いこなすのよん



カードを選べ選べ選べ選べ……

立ち合いだ



⬅まずは自分と相手のカードを確認。基本だ!!



⬅最初のカードの勝負が勝負を大きく左右するぞ。



⬅手持ちのカードの全取っ替えも可能なのだ。



今日の若さま　対武双丸戦

今日、初日の若花田の相手は武双丸でした。立ち合い後、いきなり強烈な頭つきをくらった若花田でしたが、さすがに落ち着いたもの。あわてず騒がずつっぱりで反撃。武双丸がひるんだところを見逃さず、一気に懐にもぐり込み、力強い吊りをみせました。見事な攻撃に武双丸は反撃の糸口を見い出せないまま、若花田の吊り落としにバッタリ。若花田の冷静さが光った取り組みでした。

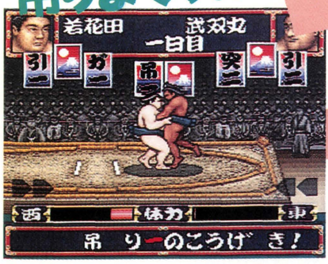


⬆立ち合いは相撲の勝敗を決するといっても過言ではない。若さま、ピンチ!!



⬆しかし、つっぱりで猛反撃!!　うむ、腰の入ったいいつっぱりだ。

吊りまくり!!





今日の貴さま　対十両国戦

12日目の貴花田の相手は十両国。立ち合いから、はり手、引き落とし と速攻を決めた貴花田でしたが、十両国の必殺の投げに大ピンチ。しかし、なんとかこらえた貴花田は頭つきで反撃。そのまま押し切り、突き倒しで貴花田の勝ち～。

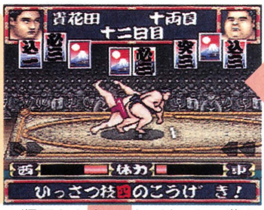


⬅いきなりのはり手が決まった!!　攻めまくれっ!!



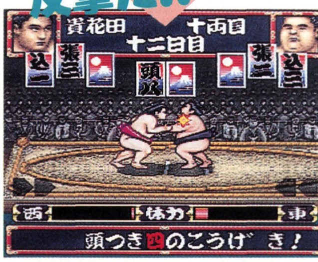
⬆引き落としで相手の体勢を崩し、順調な攻めをみせる貴花田。しかし……。

あぶない!!



⬆順調なときほど、どこかに落とし穴があるもの。やばいっ!!

反撃だ!!





開発状況

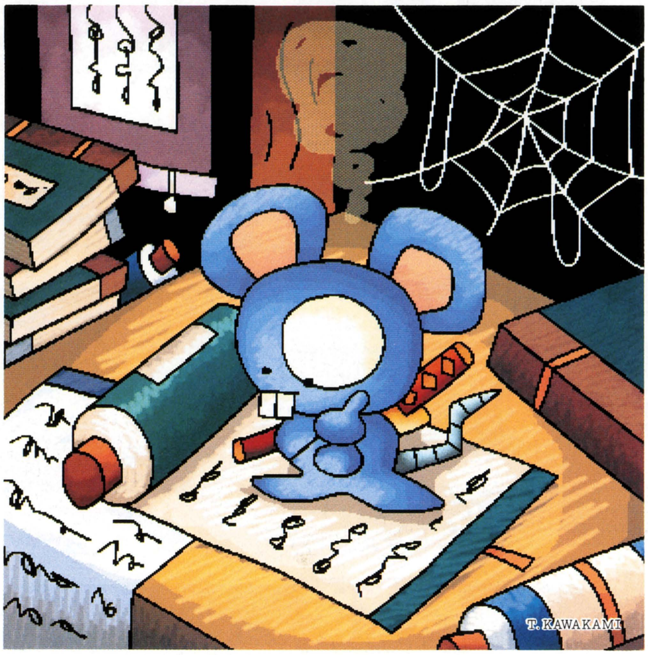
現在80パーセントのでき。本場所モードのビジュアルシーンなどを入れたら完成です。

イマジニア　桜井

WEEKLY ファミコン通信

1993 7・30

EDITORIAL INFORMATION



―次号特集は―

ストリートファイターⅡターボ

これで完璧の『ターボ』攻略。キャラクター徹底解剖+禁断の秘技で、もう怖いもんナシでっせ。

次号は **7/23** 発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里　■サブデスク：中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、松本元、永瀬健太郎、酒井慶太、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法良、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：石井宏之、岩沢篤子、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、大宮雅彰、石橋孝志、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、宮井準一郎、吉田孝広、八百木勳、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里祐司、渡辺麻紀、渡辺浩弐、宮岡寛、福田有宵、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、石川浩司、ターニング・ポインツ、レッカ社　■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、辻秀和、佐和健治、古川誠之、吉田大介、野島弘司、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真布子　■広告営業：米澤祐子、佐藤玲　■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版局営業統轄部長：能勢仁　■出版総務統轄部長：別所聖一

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル （株）アスキー ファミコン通信編集部「○○○○○」係

CALENDAR 7.16-7.30

7.16 FRI
週刊ファミコン通信 7月30日号発売
LOGiN 15号発売
●マジックジョンソンのスーパースラムダンク
●デスブレイド
●スーパーエアダイバー
●MADARA 2
●サンリオワールド スマッシュボール！
●全日本プロレス
●ワールドサッカー
●1552 天下大乱
●ダイナミックカントリークラブ
●びっくり熱血新記録！どこでも金メダル
●マイケル・ジョーダン ONEonONE

17 SAT

18 SUN

19 MON
月刊アスキーコミック 9月号発売

20 TUE
●ゴッドメディスン

21 WED

22 THU

23 FRI
週刊ファミコン通信 8月6日号発売
●スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャーⅡ
●メガロマニア―時空大戦略―
●スーパージェームスボンドⅡ
●ウイングコマンダー
●WWFロイヤルランブル
●第3次スーパーロボット大戦
●バトルドッジボールⅡ
●バズー！ 魔法世界
●ぷよぷよ
●BLACK HOLE ASSAULT
●ミスティック フォーミュラ
●ウィザードリィⅠ・Ⅱ
●サマーカーニバル'93 ネクスザールスペシャル
●ザ・スーパー忍Ⅱ
●聖魔伝説3×3EYES
●ロード・ラッシュⅡ
●アークスⅠⅡⅢ
●ああ 播磨灘
●ミステリアム
●幽☆遊☆白書
●J・カップサッカー
●ジミーコナーズのプロテニスツアー
●ベアナックルⅡ ～死闘への鎮魂歌～

24 SAT

25 SUN

26 MON

27 TUE
●マリオとワリオ

28 WED

29 THU
●スーパーF1サーカス2

30 FRI
週刊ファミコン通信 8月13日号発売
月刊LOG OUT 9月号発売
●パティームーン
●大爆笑人生劇場 ～ドキドキ青春編～
●クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児
●ニトロパンクス マイトヘッズ
●宇宙の騎士テッカマンブレード
●ソニックウィングス
●美少女雀士スーチーパイ
●FC原人
●甲竜伝説ヴィルガスト外伝
●卒業-グラデュエーション-
●CD電人ロカビリー天国
●原由子の眠れぬ夜の小さなお話
●騎士伝説
●NBAプレイオフ ブルズVSブレイザーズ
●シルフィード
●サイボーグ009
●エコー・ザ・ドルフィン
●バリアーム
●的中ラッシュ
●主役戦隊アイレムファイター
●ザ・グレイトバトル外伝 鉄球ファイト
●ジュラシックパーク

●スーパーファミコン　●ファミコン　●PCエンジン
●メガドライブ　●ゲームボーイ　●ゲームギア

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・3796・1916まで。

1083075



超音速エキサイティング!
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
7月16日
発売
希望小売価格
8,900円(税別)
容量:4M+D.S.P
超高速プロセッサ『D・S・P』搭載!
デジタル シグナル プロセッサ
迫力の3Dドッグファイトを完全シミュレート
SUPER AIR DIVER
スーパーエアダイバー
…レーダー反応あり!…敵機発見。
しまった、後ろを捕られた。アフターバーナー・オン。全速で振りきれ!…
…よーし反撃だ。宙返りで敵の後ろに付け!…ロックオン。サイドワインダー発射!
パイロットに求められる瞬時の判断力、高度な戦闘能力。
全ての力を集結し、世界の制空権を取り戻せ!
ASMIK
株式会社アスミック
〒162 東京都新宿区揚場町1-21 テレフォンサービス 03-3235-5902
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。
©1993 ASMIK

ATLUS

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

上等だぁ！ 役者なら勝負は 舞台でつけようぜ!!



ロック(助六)とマッキー(揚巻)、そしてその仲間やイタコが繰りひろげるカブキの世界。シリアスなストーリー、かと思えば爆笑ギャグのてんこ盛り！ ロックの十八番だ！ 見得を切れ!! おいらの歌武器が火を吹くぜ!! 目指せ！ オエドの千両役者!!

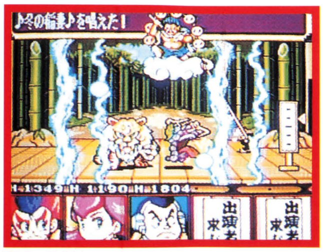
アトラスとレッドカンパニーがタッグを組んでキミに送るハイパー歌舞伎RPG！

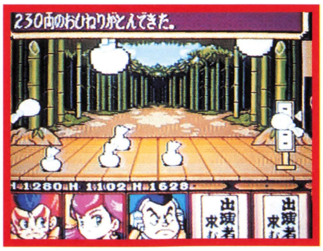
感動が骨髄を突き抜けるぜ!!

KABUKI ROCKS

カブキロックス

イラスト／水谷謙之介(RED) 講談社コミックボンボン掲載





画面は開発中のものです。

氏神 一番

400年の時空を越え、ついに「カブキ」がゲームになるぞよ。その名も……
"KABUKI ROCKS"！
買わない奴は、打ち首・獄門じゃあああ!!
これでおぬしも必見落着！
拙者は満足じゃ。
いざ御免！



(プロフィール)
ロックバンド『カブキロックス』リーダー兼ヴォーカル。元禄3年4月3日生まれ(304才)

スーパーファミコン®用ROMカセット 12メガ　今秋発売予定 価格未定

開発スタッフ募集中!! [職種] 1.ゲームデザイナー(企画) 2.プログラマー 3.キャラクターデザイナー 4.サウンドクリエーター
※経験2年以上の方。詳しくは、お気軽にお電話でお問い合わせください。採用担当／小松・牧野 ☎03(3235)7802



真・女神転生
PC Engine
SUPER CD-ROM² SYSTEM
あの恐怖と戦慄を再びあなたに……。
TE
TRA
GRAM
A
G
A
Ω
MA
TON
L
A
善と悪。秩序と混沌──。
人間にとって正義とは一体何なのか。
価値基準は何をもって据えるべきなのか。
それは人によって違うものなのか。
LAW(ロウ)とCHAOS(カオス)。
選ぶのは……あなた……です。
9月24日発売予定
予価8,800円(税別)
©西谷史／シップス／ATLUS

WEEKLY ファミコン通信 no.241 定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信7月30日号（毎週1回金曜日発行）
第8巻　第31号　第三種郵便物認可　株式会社アスキー発行
発行人　藤井章生　編集人　塩崎剛三
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表)　☎03・3796・1916(編集部)

週刊ファミコン通信 7・30 ミスティッククエストとロマンシング サ・ガ2情報を見逃すな！ ASCII

PRINTED IN JAPAN　大日本印刷　© ASCII 1993
T1026255070291
雑誌26255—7/30